게임 명인이 선택한 신세대 게임 전문지

신세대

게임챔프

더 슈퍼패미컴
비프 메가드라이브
기사 특약

'93 7

6월 5일 발행

특보/1. 드래곤볼Z-4 마침내 등장! 초 특급 속보!
2. 성검전설2, 7월 24일로 발매 확정

긴급속보/1. 드래곤퀘스트외전4 '톨네트의 대모험' 탄생 속보
2. 패밀리용 '마리오 시리즈' 몽땅 SFC로 컨버전 등장

스페셜 금단의 비법/드래곤볼 초무투전, 스화 Ⅱ 미공개 묘수 대공개

기획정보/1. 슈퍼컴보이 액션게임 완전 공개
2. RPG 명작게임의 전당「스퀘어사」밀착 취재

기종별 베스트 신작/돗지볼 전원집합!, 실버사가2, 드래곤 매직, 마다라2, 샤이닝포스2, 더 슈퍼시노비2, 이스4

특별취재/일본 유학정보 ③「동경 커뮤니케이션 아트 스쿨」

마감속보/만트라, 일본 팔콤과 제휴 국내 PC게임 시장에 본격 진출

이것이 알고싶다/가정용 게임이 오락실까지 진출 히트치고 있다

이색코너/란마 1/2 진기명기 순간 포착!

특별부록

1. 슈퍼컴보이용 발매기념「아랑전설2」브로마이드
2. 게임명인이 추천한「베스트 게임 완전 공략집」
3. 책속의 책「챔프 아케이드」
타이니툰의 모험/에어종크/울티마 7(서펜트 섬) 전편/NBA 농구의 최고봉 화이널화이트2/용기병단 단잘/캡틴쯔바사4/화이어엠블렘 외전/아랑전설2/

유통기한 확인으로 가족건강, 나라건강

Mozart
COMO
NAM YANG STRAWBERRY YOGHURT

"혀가 먼저 알아챈다며?"
"그만큼 싱싱하다는 뜻이야!"

모짜르트 꼬모는 '맛'이 첫번째랍니다.

싱싱한 과육이 톡 튀는 맛―「모짜르트 꼬모」

멋진 남자를 발견하면 눈이 갑자기 커지듯이, 맛있는 걸 먹을 땐 혀가 먼저 알아차리나 봐요.
싱싱한 과육의 싱그러움이 톡튀는 「모짜르트 꼬모」 눈을 감고 떠 먹어도, 금방 알아낼 자신 있어요.
제가 바로 둘째가라면 서러울 정도로 뛰어난 미각의 소유자거든요.
또하나 중요한 사실—
"「모짜르트 꼬모」는 맛이 훌륭하기 때문이죠!"

신제품

과일시럽20% 천연과일 시럽이20% 나 들어 있어 비타민과 섬유질, 유기산 등이 풍부합니다.

천연칼슘 우리 몸의 골격과 뼈를 구성하는데 도움을 주는 천연칼슘을 보강하여, 성장기어린이와 하이틴에게 특히 좋습니다.

비피더스 강화 유산균 써모필러스, 애시도필러스에 장의 활동을 도와 유해균을 없애준다는 비피더스 유산균까지 강화하여 우리 몸의 생기를 되찾아 줍니다.

STREET FIGHTER II TURBO
7월 10일 발매예정!!
스트리트화이터 2 터보
전설의 액션게임 스와트 터보!!
드디어 20메가의 대용량.
슈퍼컴보이용으로 등장.
20M
슈퍼 컴보이용
액션
현대 슈퍼컴보이
현대전자
CAPCOM

통기한 확인으로 가족건강 나라건강

초콜렛의 역사를 마신다「웨슬리」

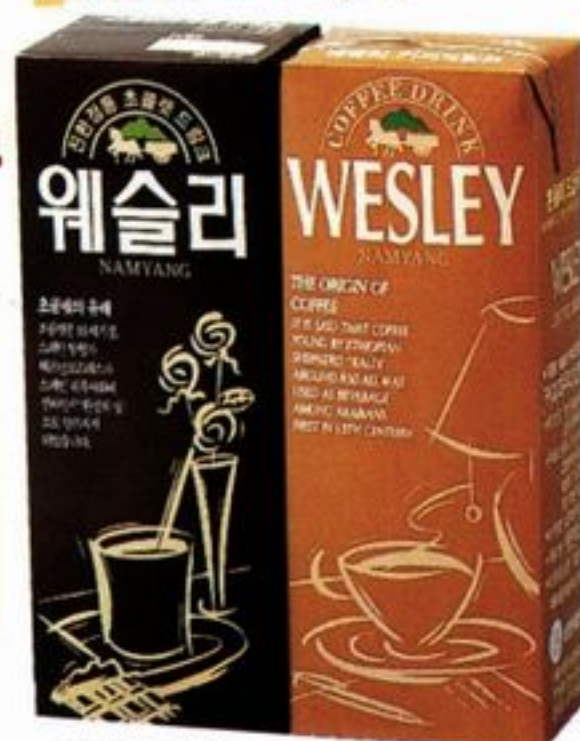
400년전 황금잔에 부어 마시던 왕실의 음료— 초콜렛 드링크

스페인이 세계를 지배했던 15, 16C경,
스페인의 탐험가 헤르난 코르테스는
멕시코 왕족들이 황금잔에 부어 마시던
신기한 음료, "초코라틀"을 발견하게 된다.
헤르난 코르테스 이후, 초콜렛의 본고장이
된 스페인 — 스페인에서도
초콜렛 드링크의 명가로 손꼽히는
빠스꾸알사와 함께 만든 것이「웨슬리」이다.

「웨슬리」에는 400년을 이어온
스페인의 전통이 숨쉬고 있다.

초콜렛 고유의 진하고 깊은 맛이
풍부하게 살아있는「웨슬리」
초콜렛 드링크는 지방이 낮고 당도도
낮아 다이어트하는 여성들도 부담없이
마실 수 있는 새로운 타입의
초콜렛 드링크입니다.

전화 : (代) 734 1305

잠깐! 초콜렛 드링크는
맛을 보고 고르세요!

초콜렛 드링크 커피 드링크

우리는 이런 "영웅"을 원했다
중학생이상만이
볼 수 있는 본격 액션 만화!!
풍운아 (전 7부작)
(風雲兒)
"강자가 되기 위해선, 폭풍처럼 몰아쳐라"
만화영화 전문제작사
DAE YOUNG PANDA
대영팬더
제작·배급 : (주) 영보시네마 문화부등록 제192호

게임머신™ DFG-009
Game Machine

사원모집

모집분야	인원	경력	비고
H/W 엔지니어	○명	3년이상	•남자는 병역필한자나 면제된자 •해외여행에 결격사유가 없는자 •신체건강한 자
기구설계 엔지니어	○명	3년이상	
그래픽 디자이너	○명	게임그래픽1년 이상 (애니메이션, 배경)	
프로그래머	○명	1년이상	

•기간 : 4월30일까지
•주소 : 서울시 용산구 원효로2가 65-7 만제빌딩 501호 (주)다우 정보시스템
•TEL : 706-6347~9 FAX : 707-3681

■ 총판점
●서울 : 만물컴퓨터 : 743-3208
게임랜드 본점 : 719-4044
게임랜드1매장 : 712-3682
●부산 : 태원 상사 : 805-8968

■ 전문 취급점 ■ 서울
●게임랜드
정릉 : 911-0976
역촌 : 358-3972
미아 : 989-4498 송파 : 415-1602
시흥 : 807-1805 신림 : 838-4987
성수 : 498-9485 용답 : 249-6176
●만물컴퓨터

최고의 패밀리게임기 출현!!

왜 최고인가? 5가지 이상의 이유

1. 국내게임기 문화를 선도하는 게임전문회사가 개발하였습니다.

● 게임S/W 및 H/W를 수출하는 다우정보시스템의 기술력과 신뢰성이 제품의 성능을 보장합니다.

2. EMI (전자파장해검정) 획득으로 완벽한 품질검증을 받았습니다.

● 국내 유통되고 있는 대다수 패밀리 게임기가 EMI 검증을 받지않은 부적격 제품입니다.

3. 게임기의 생명은 깨끗한 사운드와 선명한 화면, 견고한 내구성 입니다.

● 소비자와 유통업체의 의견을 수렴하여 기존 패밀리 게임기의 모든 문제점을 보완하였습니다.

4. "A"급 부품과 최고의 옵션장치만을 채택하였습니다.

● 불량부품 및 저가의 옵션장치를 사용하지 않고 품질인증된 A급부품, 어뎁터 및 독자R/F 모듈을 적용하였습니다.

5. 그외에도…

● CAD 시스템으로 설계된 내부 구조및 디자인을 직접보시고 확인 하십시요.

■ 조이스틱

● 슈퍼컴보이/수퍼알라딘보이용

● 재믹스 ● 겜보이(알라딘보이)
● 패밀리용

■ 게임링크

● 가정용오디오, 게임기 접속공유기

■ 악세사리

● 조이패드 ● AV, 확장케이블

■ 기타 : 안 양 만 물 : (0343)82-3807
고성 게임랜드 : (0556)74-6873
춘천 작은 천국 : (0361)57-3423
성남 게임랜드 : (0342)41-7301

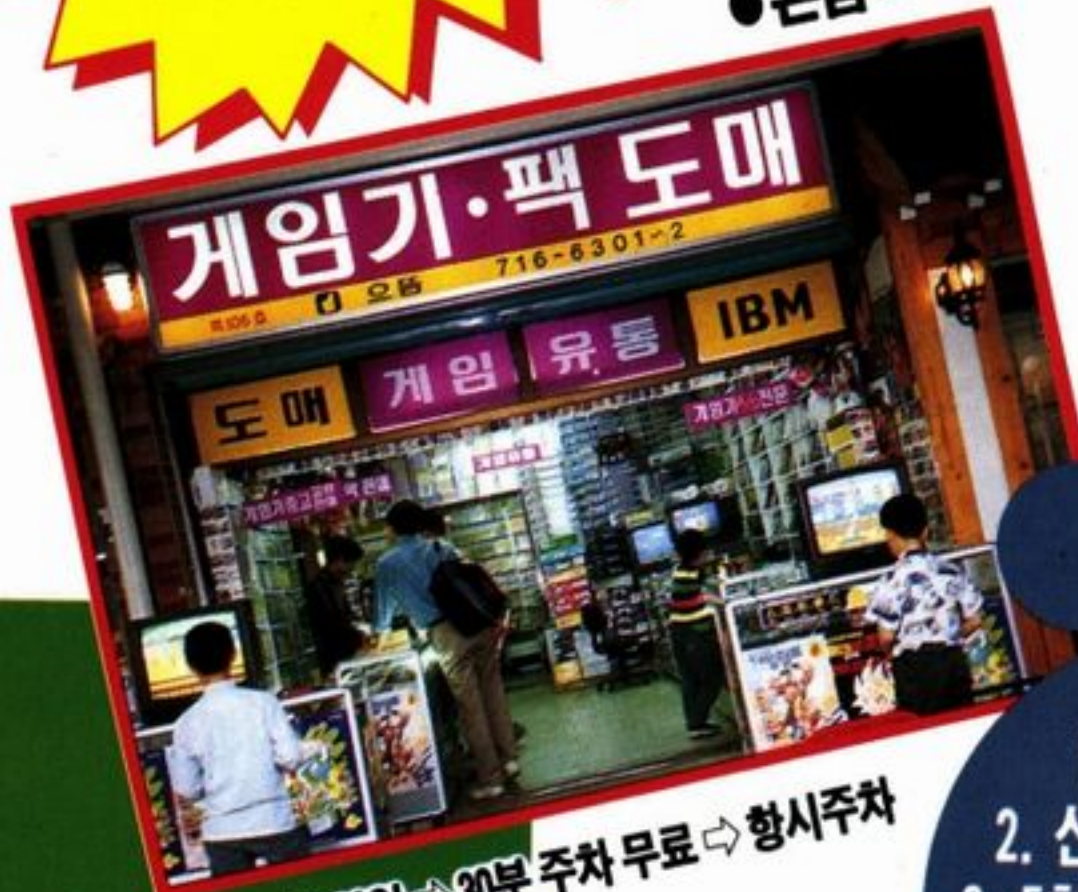
■ 마이컴프라자 직영 유통점

● 서울 : 701-0956~7
● 대구 : 422-4500
● 구미 : 53-1118
● 광주 : 522-9938
● 부산 : 동래점 : 861-5658~9
서면점 : 819-1655~6
대신점 : 241-4950

■ 전국 유명 백화점

daou
(주) 다우정보시스템
TEL : 706 - 6347

으뜸 게임유통

●본점●

◆일요일 영업 ⇨ 30분 주차 무료 ⇨ 항시주차

1. 가격저렴
2. 신게임 신속공급
3. 5회 거래시 무상교환
4. 30회 거래시 게임팩 무료지급

메가드라이브, IBM, 미니컴보이, 미니겜보이
게임음악, 전문코너

기계부

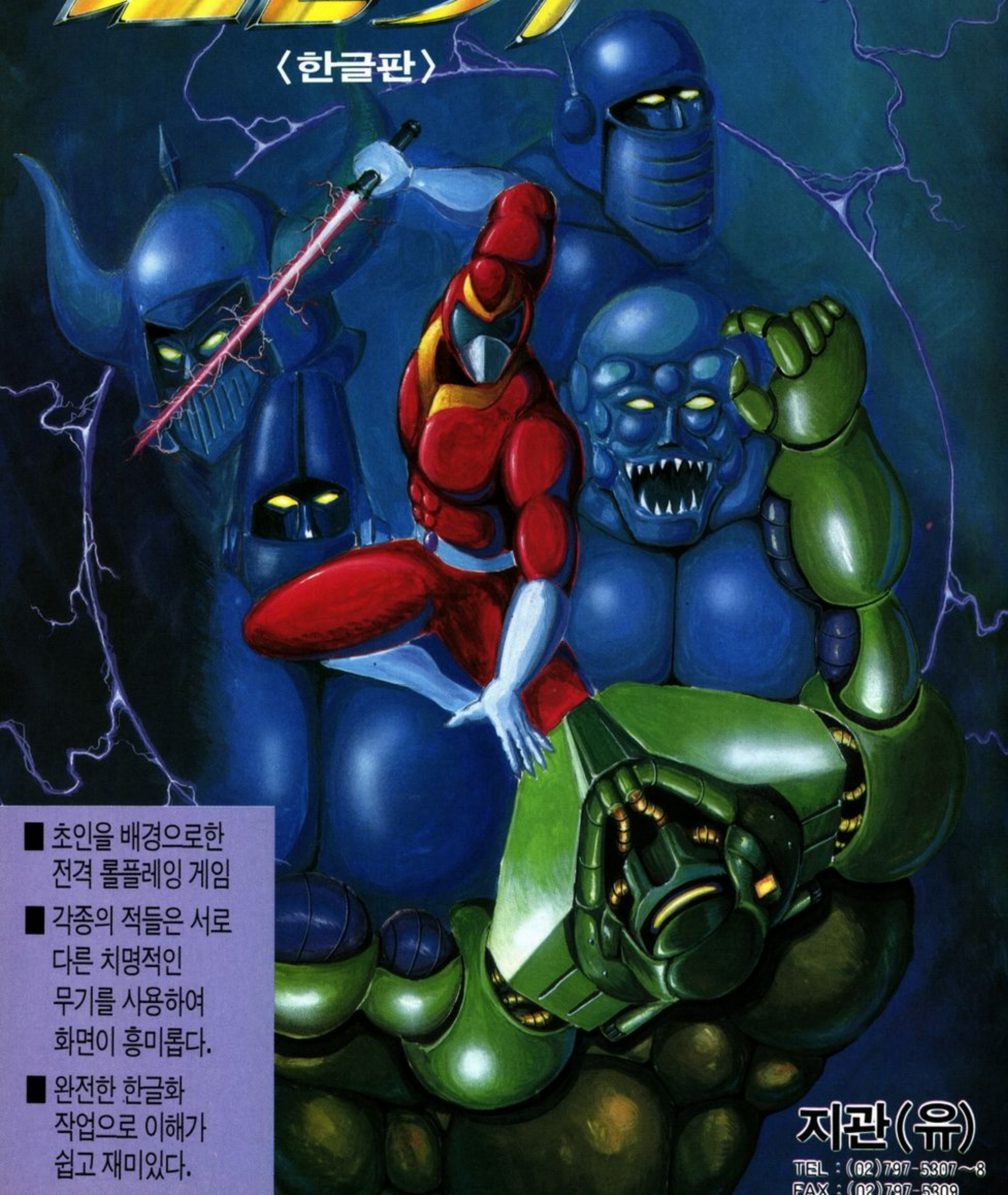
슈퍼패미콤, 네오지오, 메가CD, CD롬
전문코너

회원 모집

게임 매장을 운영하실 분들의 상담을 위하여 최선을 다하겠습니다.

으뜸 게임유통

■주소 : 용산구 한강로 2가 나진상가 13동 1층 특 106호 ■TEL : 716-6301~2

구좌번호
- 국민 015-24-0311-360
- 외환 309-19-02351-2
- 중소 기업은행 284-13-0014-001
- 조흥 315-04-370918
- 신탁 36309-1790908
- 농협 011-12-052
- 예금주 서원철

SOFT WORLD
초인전사
〈한글판〉
■ 초인을 배경으로한 전격 롤플레잉 게임
■ 각종의 적들은 서로 다른 치명적인 무기를 사용하여 화면이 흥미롭다.
■ 완전한 한글화 작업으로 이해가 쉽고 재미있다.
지관(유)
TEL : (02)797-5307~8
FAX : (02)797-5309

실버사가 II
6월 25일 발매예정
롤플레링, 16M
ⓒ 1993 SETA

신반포점 : 536-7649
잠원점 : 536-9179
명일점 : 481-5701
청담점 : 547-1737
신림점 : 852-0854
부산점 : (051) 254-8770
전주점 : (0652) 253-4649
울산점 : (0522) 66-1669

총판점 삼성전자

호키포키

호키포키는 베스트 신작만을
엄선해 독점 공급하여 드립니다

■ 호키포키본사 : 716-8808/9
■ 호키포키 용산 직영점 선인상가 21동 TEL704-2148

◆ 슈퍼컴보이 회원 ◆

1) 게임팩 구입(₩100,000)과 동시 으뜸 회원이 됩니다.
2) 월 2회 이상 교환시 가격에 관계없이 ₩2,000
3) 월 1회 교환시 가격에 관계없이 ₩5,000
4) 게임기 및 주변기기 구입시 특별할인

노이기아

바코드 배틀러 전사

1) 게임 CD 및 슈카드 구입(₩80,000)과 동시 으뜸 회원이 됩니다.
2) 월 2회 이상 교환시 가격에 관계없이 ₩3,000
3) 월 1회 교환시 가격에 관계없이 ₩5,000
4) 게임기 및 주변기기 구입시 특별할인

윈드 오브 썬더

파 엔드 헌터

● 부산 : 246-6634 ● 대전 : 527-2188 ● 광주 : 232-8659 ● 대구 : 426-4971 ● 청주 : 68-8070 ● 이리하점 : 857-8039 ● 동두천 : 867-7720
● 수원 : 32-0934 ● 전주 : 31-5934 ● 충주 : 42-5210 ● 인천 : 762-1096 ● 고강으뜸 : 674-0933 ● 평촌으뜸 : 81-4989 ● 잠실우성 : 423-2755
● 강동으뜸 : 477-4700 ● 공항으뜸 : 661-9090 ● 과천새서울 : 504-5253 ● 잠실장미 : 421-9800 잠실 3단지 : 잠실 2단지 :

회원 모집중
카드 발급해드립니다

◆ 수퍼 알라딘보이 (수퍼겜보이) ◆

1) 게임 팩 구입 (₩80,000)과 동시 으뜸 회원이 됩니다.
2) 월 2회 이상 교환시 가격에 관계없이 ₩2,000
3) 월 1회 교환시 가격에 관계없이 ₩4,000
4) 게임기 및 주변기기 구입시 특별할인 (CD)

란마1/2 (백란애가)

화이널 파이트 CD

◆ 네오지오 ◆

1) 게임팩 구입 (₩350,000)과 동시 으뜸 회원이 됩니다.
2) 월 2회 이상 교환시 가격에 관계없이 ☎
3) 월 1회 교환시 가격에 관계없이 ☎
4) 죠이스틱 및 백업 램 카드 구입시 특별혜택

월드히어로 2

아랑전설 2

중고 고가매입

■ 본사 : 서울 용산구 한강로 3가 용산전자 상가 3-23
15동 1층 103호(조흥은행 건물)
■ TEL : 703-1564, 704-8721, 702-2185 FAX : 706-0709

게임왕국이 전국회원을 모집합니다

모든 자료와 제품은 회원의 안방까지 무료로 배달됩니다.

회원에게 드리는 특전

1. 게임기 및 게임팩 게임관련 주변기기의 구입시 20~40%의 할인혜택을 드립니다.

회원은 전국 어디에서나 유명전자상가(용산전자상가, 세운전자상가)의 가격과 동일 하거나 더욱 저렴한 가격으로 제품을 구입하실 수 있습니다.

동서게임, SKC소프트 등의 PC게임은 특별할인(가격표참조)

2. 회원의 격주간 정보지인 "메니아뉴스"를 매월 2회 무료로 보내드립니다.

게임관련뉴스, 신종발매내용, 신종게임분석, 인기게임순위, 중고매매교환코너, 회원기자석, 불편신고코너, 회원경조사등 회원들에게 꼭 필요한 내용을 알차게 꾸몄습니다.

3. 매월 게임에 관련된 기념품을 제작하여 무료로 보내드립니다.

게임브로마이드, 게임책받침, 게임엽서등 게임의 주인공들을 소재로한 기념품을 매월 제작하여 무료로 보내드립니다.

4. 회원만이 참여할 수 있는 게임경진대회를 2회이상 실시합니다.

게임문화의 저변확대와 회원들상호 간의 친목도모를 위하여 게임기종별로 전국회원을 대상으로 게임경진대회를 실시 합니다.(1차대회예정—1993년 10월)

5. 회원들에게는 회원만의 자부심인 MEMBER SHIP CARD를 발급하여 드립니다.

6. 회원간의 중고제품 교환을 위해 "매니아 장터"를 설치 운영하고 있습니다.

회원들간의 각종 게임기및 중고 게임팩의 물물교환을 위해 본회가 직접 교환정보를 관리, 홍보해드리는 "매니아 장터"를 설치, 운영하고 있습니다.

7. 회원이 원하는 게임의 분석을 수집하여 무료로 제공하여 드립니다.

국내외 발간된 모든 게임의 분석집을 최대한 구비하여 회원이 원하는 정보를 신속하게 제공하여 드립니다.

8. 매월 1~2회 이상 회원들을 위한 상품목록및 가격표를 무료로 보내드립니다.

기종별 게임기및 팩과 주변기기, 컴퓨터 프로그램, 각종 월간지, 위락시설 할인요금등 상품과 특전품목의 목록과 가격표를 매월 1~2회 우송하여 드립니다.

9. 본회는 회원 점수제를 도입하여 각종 보너스 행사와 푸짐한 상품증정을 실시합니다.

회원은 본회의 별도 기준표에 의하여 회원 점수를 취득하여 그에 따라서 각종 보너스행사 참여와 사은품 혜택을 받으실 수 있습니다.

10. 회원들의 모든 정보와 자료는 회원 전산관리시스템에 의해 구체적이고 체계적으로 관리되고 있습니다.

게임 전문 유통회사

(주) 게임왕국

회 원 사 업 부

회 원 TEL : 714-3462~3
FAX : 703-6318

본 사 TEL : 703-6315~7
직매장 TEL : 701-4163~4

서울시 용산구 한강로3가 40-969 관광터미널 B1-37·38호

GAME MANIA CLUB

(게임매니아클럽 : 게임왕국 게임동호회)

지금 전화 주십시요

여러분의 작은 수고에 큰 기쁨을 안겨드립니다.

자세한 회원 안내서와 입회신청서를 무료로 보내드립니다.

회원사업부 714-3462~3
본 사 703-6315~7

회원 상담(시간안내)
월~금요일 : 오후 9 : 00까지
토~일요일 : 오후 7 : 00까지
(첫째 · 셋째 일요일은 쉽니다)

〈MEMBERSHIP CARD : 회원카드〉

본인 가족모두에게 회원의 혜택을 드립니다.

회원에게 드리는 특전

11. 게임전문월간지 및 게임관련 단행본의 구입시 10~20%의 할인혜택을 드립니다.
게임월간지인 게임월드, 게임뉴스, 게임챔프, 겜통은 정기구독 20%, 일반구독 10%의 할인혜택을 드리며 게임단행본 또한 10~20%의 할인혜택을 드립니다.

12. 컴퓨터월간지 및 컴퓨터관련 단행본의 10~20%의 할인혜택을 드립니다.
PC월간지인 정보시대, PC라인, PC월드, PC매니아, 월간컴퓨터 등을 구독신청할 경우 10~20%의 할인혜택을 드립니다.

13. 어린이 월간, 주간잡지의 구입시 10~20%의 할인혜택을 드립니다.
어린이잡지인 만화챔프, 댕기, IQ점프, 보물섬, 소년챔프 등을 구독신청할 경우 20~20%의 할인혜택을 드립니다.

14. 컴퓨터 교육용프로그램의 구입시 10~20%의 할인혜택을 드립니다.
중학수학, 영어첫걸음, 컴퓨터첫걸음, 낱말뜻하전, 영어단어의 세계등의 교육용 프로그램을 구입할경우 10~20%의 할인혜택을 드립니다.(SKC소프트 취급전품목)

15. 컴퓨터 유틸리티프로그램의 구입시 20~40%의 할인혜택을 드립니다.
MS-DOS, 흔글, 한글윈도우, 한메한글, 하나큰글등의 컴퓨터 유틸리티프로그램을 구입할 경우 20~40%의 할인혜택을 드립니다.(소프트타운 취급전품목)

16. 회원의 가족나들이를 위하여 어린이 위락시설 이용금액을 10~30%의 할인혜택을 드립니다.
서울랜드, 63빌딩, 자연농원, 롯데월드, 대전엑스포 꿈돌이동산, 럭키금성 이벤트관등 주요 어린이위락 시설 이용금액을 10~30%의 할인혜택을 드립니다.

17. 회원가족의 항공이용시 각종 혜택을 드리는 보너스카드를 발급해 드립니다.
회원 가족들의 항공 이용시 할인 및, 혜택을 드리는 대한항공의 보너스카들 대행, 발급하여 드립니다.

18. 본회는 일반인을 위해 준회원제도를 실시하여 우수회원 확보에 심혈을 기울이고 있습니다.
준회원 : 입회카드에 자신에 대한 자료를 성실히 기재하여 준회원 입회비와 함께 본회에 보내주시면 접수즉시 준회원으로 등록되며 이에 따르는 대우도 받으실수 있습니다.

19. 회원 가족의 여행을 돕기위해 본사의 후원업체를 통해 국내외여행에 대해 특별할인혜태을 드립니다.

20. 게임왕국 회원사업부는 회원과 회원가족들을 위해 폭넓은 할인(D/C)체인점을 구축할 계획이며 회원 써비스를 위해 최선의 노력을 다하고 있습니다.

전국 대리점

합정－02)338-2331
봉천－02)877-3551
신길－02)847-0610
광명－02)619-2796
군포－0343)29-4280
경주－0561)748-9254
도곡－02)562-1307
대림－02)845-0008
시흥－02)692-7770
구리－0346)551-7832
순천－0661)744-4993
여수－0662)42-4976
인천가좌－032)581-1964
구미형곡－0546)456-7813
대전가장－042)534-1484
원주－0371)46-3467
대전중리－042)633-5294
대구월성－053)636-5825
부산대신－051)255-2810
부산장전－051)517-3268
대전대동－042)274-1607

토탈게임

■ 토탈게임 NEWS

1. "멤버스회원제" 토탈게임 전국매장에서 동시실시 ! ! !
   "멤버스회원제"란 상품구입시는 물론 팩 교환시 토탈게임이 여러분에게 드리는 행운의 특징입니다.
2. 일본과 신종동시발매 !
3. 최신종 롬팩 다량입하 !
4. 게임기 전기종 롬팩교환 실시 !

■ 6월 토탈 이벤트

"꿈과도 같은
게임의 세계와
게임에 관련된 모든 것들이
모여 있습니다"

• 아랑전설 •

체인점 상담문의 전화

TEL : 703-5004

게임기의 모든것

Total★Game

(주) 하 이 콤

제1회 챔프「게임만화」현상 대공모 !

-기간연장-

게임챔프 제1회 게임만화를 현상 대공모 !

신세대 게임문화의 선두주자「게임챔프」는 게임한국을 만들기 위한 제1화 시나리오 공모전에 이어 게임제작에 필요한 애니메이션 작가를 발굴하기 위해 실력있는 만화 작가를 찾습니다.

이번 대회 입상자는「게임챔프」의 전용 컬럼에 데뷔하게 되며, 앞으로 인기 만화가 및 애니메이션 작가로서 뻗어나갈 수 있는 기회를 부여하며 적극 후원하게 됩니다.

이번 만화 현상 공모는 기존의 공모전과는 달리 게임을 사랑하는 유저들 중 만화에 소질이 있는 분들을 특별히 모십니다. 그동안 자기가 감명깊게 즐겼던 게임이 있었다면 그게임을 소재로 재미있으면서도 위트있게 표현해 주시면 됩니다.

국내 게임지에서 최초로 시도되는 이 공모전에 독자 여러분의 적극적인 참여 부탁드립니다.

응모요령

* **응모자격** : 연령, 성별에 관계없으며 만화가로서 경력이 있는 분도 환영합니다.
* **소재** : 반드시 게임과 관련된 내용이여야 합니다.
  ① 게임을 소재로(예 : 화이널 환타지 5, 드래곤볼 Z 등…)
  ② 게임에 관련된 이야기(예 : 게임을 하면서 기발한 아이디어가 생각나거나 웃을 수 밖에 없었던 해프닝…)
* **작성법** : 가능하면 다양한 색상의 칼라가 좋으며 흑백으로 할 경우는 검정 잉크나 싸인펜을 사용할 것. (단, 볼펜이나 연필을 사용한 작품은 탈락됩니다)
  ① 만화 스토리의 전개가 확실하며 전체 스토리 파악이 가능해야 함.
  ② 게임 캐릭터를 사용하여야 하며 복제되거나 타잡지에서 발췌된 작품은 탈락시킴.
  ③ 게임이외에 주위에서 일어난 해프닝을 게임을 인용해 작성.

* **원고량** : A4사이즈 10페이지 이상
* **기재사항** : 이름, 나이, 성별, 주소, 전화번호를 꼭 기재할 것.
* **마감일** : 1993년 7월 15일까지
* **상품** : 최우수상 1명 — 슈퍼컴보이 1대
  우수상 2명 — 패밀리 게임기 각 1대
  가작 5명 — 슈퍼컴보이 및 수퍼 알라딘보이 팩 각 1개
* **당선자 발표** : 8월 5일

총판점

총판점

도라에몽
(일명 동자몽)

세계적인 인기캐릭터
도라에몽이 펼치는 액션게임!

■ 안양 본 백화점 ■
6월 1일부터 회원 모집
문의전화 : 713-7033

93 최신 大 히트작

일본동시 독점발매(예약 접수중)

4메가 수퍼알라딘보이용

■ 부산 게임라인
부산 대학병원
부산 고등법원
자갈치
뉴콤랜드
부산 영락교회
TEL : 247-7761~2

■ 서초 게임라인
한남대교
무지개 APT 상가 1층 37호
게임라인 (스타데크)
뱅뱅 4거리
양재동
TEL : 557-9751

■ 본사
국민은행
원효상가
전자랜드
농협
나진상가 12동 나열 125호
선인상가

■ 광명 게임라인
국민은행
한일은행
하안 4거리
게임라인
골든힐쇼핑내 3F
TEL : 895-7510

■ 진주 게임라인
공단
고속도로
중앙 중학교
하대동 35번종점
현대 APT→
게임라인
TEL : 759-2589

■ 서울시 용산구 한강로 3가 나진상가 12동 나열 125호
TEL : 713-7033(代) FAX : 703-3463

울트라맨

드디어 판매돌입!

사실감 넘치는 캐릭터의 그래픽으로
본격 액션 게임의 새로운 장막을 선언한다 !!

매진예상!
구입을 서두르세요

4메가 1인용 액션게임

아메리카 게임차트
20주 연속 챠트 랭크('92년)!

수퍼 알라딘보이 8메가 액션

사신드락소스

전국 통신 판매실시

예금주 : 최봉준
- 국민은행 : 015-01-0588-353
- 신탁은행 : 36804-1710901
- 외환은행 : 209-19-02783-6
- 농협 : 011-02-110493

슈퍼게임

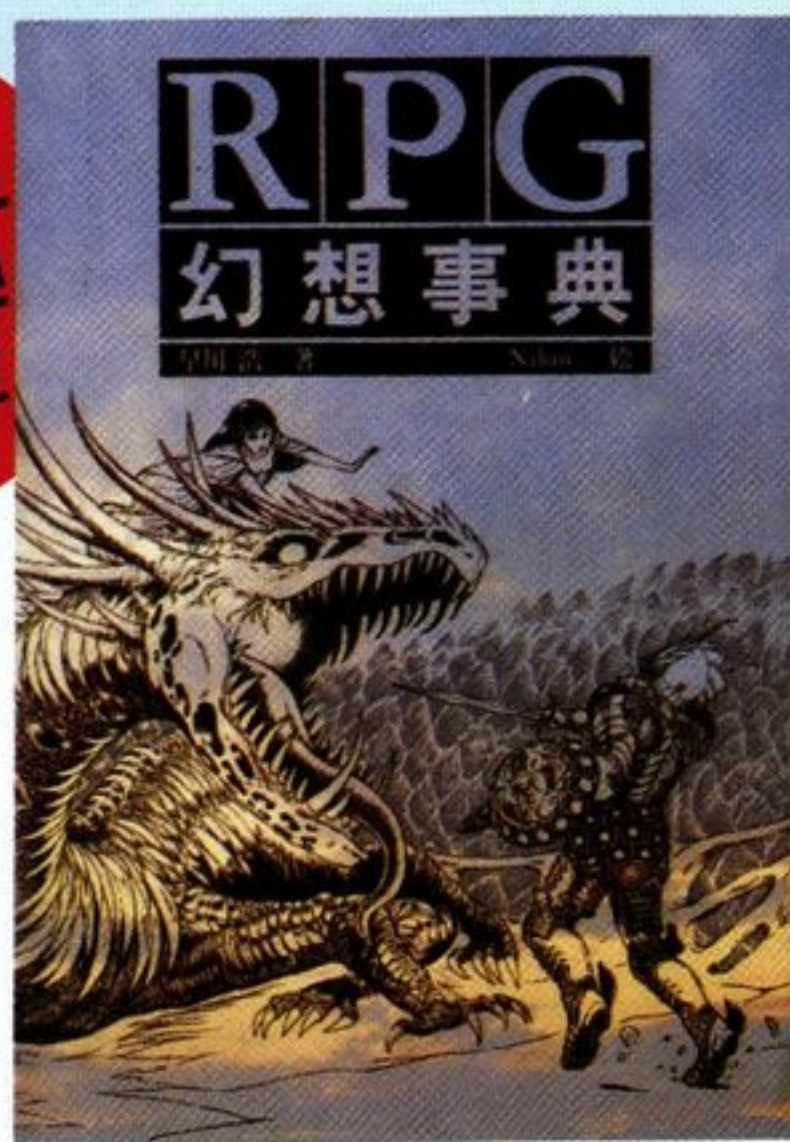
■본사 : 나진상가 19동 3층 302호
■TEL : 713-4374 FAX : 716-1936

게임의 모든것
JG 게임천지
게임 천지 바로 현명한
"선택"입니다
게임기 "전문점" 및 "겸업"을
하시고자 할 경우 친절한 상담
을 해드립니다. (출장 상담가능)
■ 본점 : 용산구 한강로3가 13동 나열 117호(특 5호)
■ TEL : 702-3447(대표) 718-2642~3, FAX : 716-3748
부산 게임천지
취급품목
슈퍼 겜보이
슈퍼훼미콤
네오지오
메가 CD
듀오 CD
■ 주소 : 부산시 남구 대연동 동성 하이타운 내 747-1770
■ TEL : 647-1770

롤플레잉 게임 팬들을 위한 꿈의 필독서

「RPG 환상 사전」

게이머들간의 화제
2,000부 추가
발매 개시!

"이 책 한권이면 RPG이해도는 100%"

값:7,000원

최근 「드래곤퀘스트」와 「화이널 환타지」로 게임 세계를 대표하고 있는 롤플레잉게임.
그러나 RPG 본래의 재미를 만끽하며 게임을 즐기고 있는 유저들은 얼마나될까?
이 「RPG 환상 사전」은 RPG의 배경이 되고 있는 세계 각지의 신화, 전설로 거슬러 올라가며
주인공, 아이템, 무기, 방패 등의 유래를 소개한 이야기식 사전으로서 지금까지 알쏭달쏭했던
RPG (롤플레잉 게임) 세계의 궁금증을 속시원히 풀어줄 꿈의 사전입니다.
이 책을 읽는 순간부터 당신의 RPG 세계는 지금까지 맛보지 못했던 환상의 세계로 빠져들 것입니다.
게임에 관한한 가장 빠른 정보로 신뢰받는 게임챔프가 발행하는 RPG게임팬의 필독서 「RPG환상사전」!

추가 2,000부 발매, 지금 즉시 서둘러 구입하십시요

* 이 책은 일본에서 발매된 이래 현재까지 22판을 거듭 출판한 베스트 셀러중 베스트셀러로서 발행사인 소프트 뱅크사의 협조를 얻어 국내 게임 유저들을 위해 챔프 편집부에서 특별 편집한 한글 완역본 입니다.

실전세대 게임챔프

1993년 7월호

목차

업체와 협력해 게임을 좋아하는 모든 챔프 독자들에게 기쁨을 주고자 노력하는 것, 그것은 우리 챔프의 꿈이며 보람입니다. (사진은 6월 텔레파시 퀴즈 당첨자)

특보
1「드래곤볼Z-4」 마침내 등장! 초특급 속보 -- 56
2「성검전설 2」, 7월 24일 발매 확정 ---- 90

긴급속보
1 드래곤퀘스트 Ⅳ 외전 '톨네트의 대모험' 등장 ---- 58
2 패밀리용 「슈퍼마리오」 시리즈 몽땅 SFC로 컨버전 ---- 94

기획정보
1 슈퍼컴보이 액션게임 완전 공개 ---- 72
2 RPG명작 게임의 전당 「스퀘어사」 밀착취재 ---- 78

스페셜 금단의 비법
「드래곤볼 초무투전」「스화 Ⅱ」미공개 묘수 공개 ---- 96

스페셜 커밍순
슈퍼컴보이용 대작 커밍순 전원집합! ---- 106

특별취재/일본 유학정보 ③
「동경 커뮤니케이션 아트 스쿨」 ---- 128

마감속보
만트라, 일본 팔콤과 제휴 국내 PC게임 시장에 본격 진출 ---- 86

시선집중
수퍼 알라딘, PC엔진용 스트리트화이터 Ⅱ 완전 비교 ---- 126

이것이 알고 싶다
가정용 게임이 오락실까지 진출 히트치고 있다 ---- 134

챔프 포커스
부모님이 바라본 컴퓨터 게임에 대한 시각 ---- 136

이색코너
란마1/2 진기명기 순간 포착! ---- 70

베스트게임 정보

NEW SOFT
쿠니오군의 열혈축구 리그 62
분노의 요새 64
액스렌저 66
슈퍼 세균전2 68

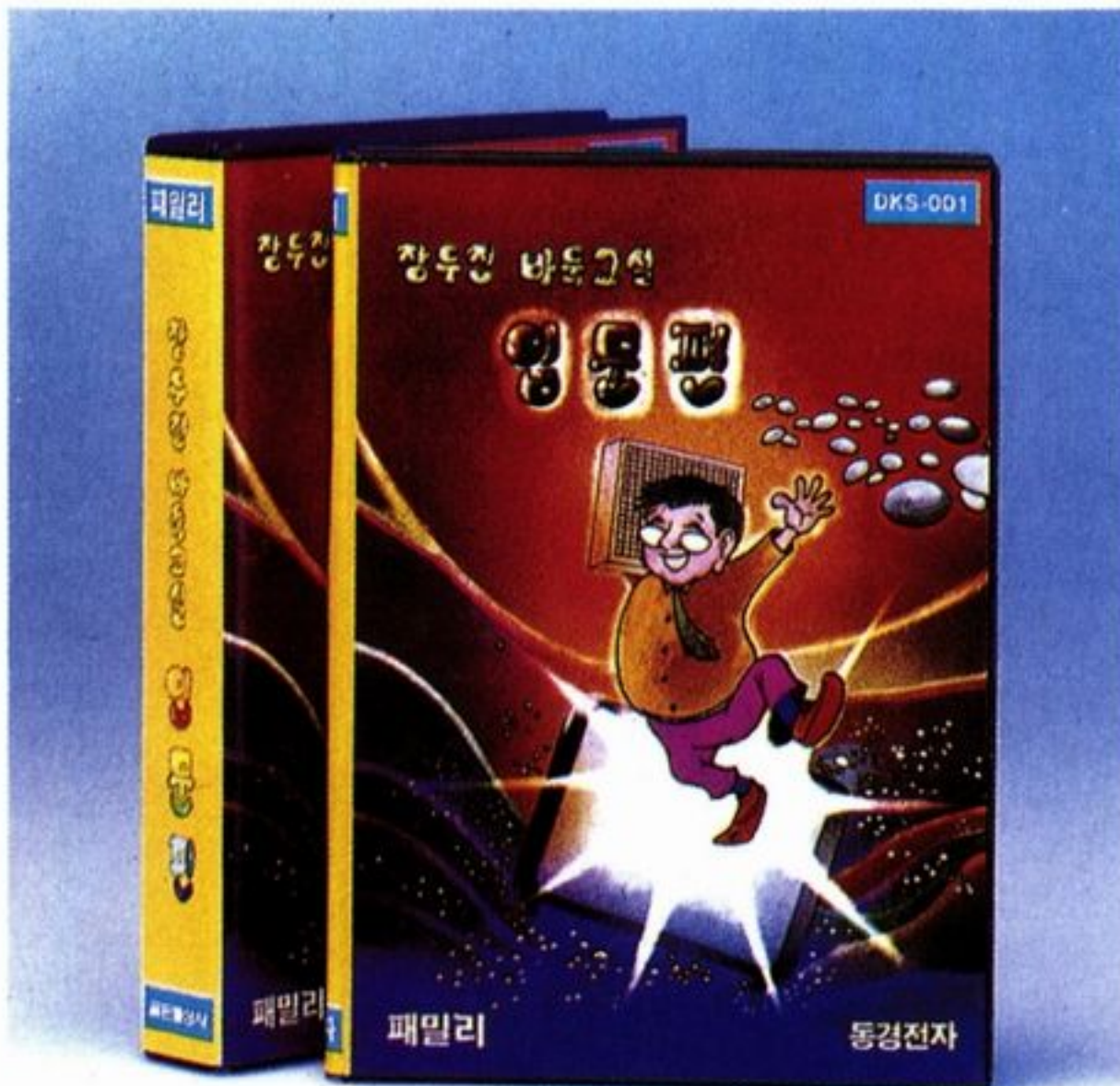
COMING SOON
돗지볼 전원집합 111
실버사가2 112
드래곤매직 114
마다라2 116
샤이닝포스2 118
더 슈퍼 시노비2 120
이스4 122

챔프정보국 ---- 44
명인의 게임평가 ---- 49
히트게임차트 ---- 52
전문점탐방 ---- 65
잠깐만 정보 ---- 80
바코드 배틀러 뉴스 ---- 82
챔프캘린더 ---- 88
금단의 비법 ---- 130
일본어 강좌 ---- 141
이달의 베스트 캐릭터 ---- 156
이달의 명장면 ---- 157
신작발매정보 ---- 158

독자코너/읽을거리

UFO를 찾아라/챔프초대석 ---- 105
챔프신문고 ---- 125
명작에세이 ---- 138
챔프클럽 ---- 142
틴틴 갤러리 ---- 148
보너스환상특급 ---- 146
챔프마당 ---- 150
명예기자 발언대 ---- 151
버그를 잡아라 ---- 152
겜훈장 ---- 154

게임 롬팩의 완전 한글화 성공!!

그 첫 작품이 나왔습니다!

게임 롬팩으로 바둑을 배우자!

게임기는 어린이들만의 것일까요? 엄마, 아빠가 함께 즐길 수 있는 온가족의 대화 마당이 될 수는 없는 것 일까요? 그런 프로그램이 있느냐고요?

장두진 바둑교실 입문편

최초의 바둑 입문자를 위한 프로그램입니다. 바둑의 "바"자도 모르는 분이 최소 10급은 될 수 있도록 만들었습니다.

내용

바둑교실 : 장두진 사범님의 알기 쉬운 강의, 풍부한 예로 가득찬 화면을 따라 가기만 하면 됩니다.

연습문제 : 각 단원이 끝날 때마다 다양한 연습문제를 풀고 넘어 갑시다.

둘이두기 : 실제와 꼭 같은 바둑판이 화면에 나타납니다.

접바둑, 물르기, 복기, 계가…실제 바둑판에서 할 수 있는 모든 것이 가능합니다.

이 프로그램은 무리한 신경자극을 주지 않기 위해 색채 등에 특히 신경을 썼으며 음악도 우리에게 친숙한 동요등을 사용하였습니다. PROGRAM © 1993 동경전자

사용 가능 게임기

죠이맥스(골든벨상사), 슈퍼콤(해태전자), 컴보이(현대전자 : 컨버터사용) 등 8비트 닌텐도 호환 기종.

권장 소비자가 : 39,000원

구입/대리점 문의

골든벨상사주식회사
GOLDEN BELL CO., LTD.
서울시 중구 장교동1번지 현암빌딩 14층
TEL : (02)729-3762~9 FAX : (02)729-3535

동 경 전 자
인천직할시 북구 부평동 534-29
TEL : (032)513-8101~2 FAX : (032)524-3700

게임본부
국내 최초 물물교환 전문 매장 탄생
물물 교환본부
많은 물품이 구비되어 있습니다
직접 오셔서 확인하세요
게임본부 게임기·도매
704-9402
21-1021
물물교환센타 게임기·팩
여기가 본부입니다
업자상담
헨디겜보이
미니겜보이
슈퍼겜보이
메가CD
슈퍼겜보이
훼미리기종
네오지오
슈퍼컴X-1600
바코드게임
PC엔진 GT
USA
슈퍼패미콤
원더메가
바이스타
듀오
게임기·팩
■ 훼미리 롬팩
■ PC휴카드
■ 메가 CD → PC엔진 CD
■ 패미콤 팩
■ 최신종 패미콤팩 공급
■ 최신종 메가드라이브 팩 공급
지방 물물 교환 협력점 모집(상품·광고)
중고 상품 고가 매입
IBM PC 정품 게임 할인 판매
◆약도◆
21동 선인상가
선인상가 1층 21호
15동
12동
13동
22동
관광버스터미널
■주소 : 서울시 용산구 한강로 2가 선인상가 1층 21호
■TEL : 701-1667~8 FAX : 704-9402

게임챔프 통신판매 안내

챔프 독자 여러분! 안녕하세요.

항상 정확한 분석, 자세한 공략, 신속한 정보를 우선으로 하는 게임챔프 발행물들이 모두 여러분들의 손에 쥐어질 줄 알았는데 그렇지 못한 경우가 많은 것같습니다. 예를들면 소식을 못들어 구입하지 못한 경우, 지방이라 제대로 공급이 안된 경우 등 안타까운 사건들이 여기저기서 벌어지는 것같습니다.

그래서 저희 게임챔프를 사랑하고 기대해 주시는 분들을 위해 본격적으로 통신판매를 실시하고 있습니다.

통신판매란 지금까지 게임챔프에서 발행한 단행본과 과월호(이미 서점에 없는 지난호), 또는 지방의 경우 피치못할 사정으로 서점에 공급이 안된 경우에 구입하고 싶은 물품이 있으면 해당 금액을 입금하시면 바로 여러분의 댁까지 배달해 드리는 서비스 제도입니다.

더 자세히 알고 싶으시면 다음을 보세요. 그래도 모르겠으면 702-3214로 문의해 주세요.

1 품목

게임챔프 과월호	RPG환상사전
상품 코드번호 : G-104 상품명 : 게임챔프 과월호 판매가격 : 권당 4,000원	상품 코드번호 : G-105 상품명 : RPG 환상사전 판매가격 : 7,000원

* 드래곤볼Z-Ⅲ 3,900원(올컬러 116P)	* 드래곤 퀘스트 5,900원(올컬러 150P)
롤플레잉 게임의 명작 드래곤볼Z-의 완전공략본으로 이 책을 보고 엔딩을 못본다면 당신은 게임세계를 떠나십시요. 자신있게 추천합니다.	드래곤 퀘스트의 최신작 5탄을 화려한 애니메이션과 함께 모험의 세계로 안내합니다. 감동의 드라마가 도중에 막힌다면 그보다 답답한 일은 없겠지요. 지금껏 엔딩을 못보신 분은 이 책 한권으로 다시 시작하십시요.

2 신청 방법

① 우선 원하시는 상품을 마음 속에 선택한다.
② 은행을 정한 후 게임챔프 맨 뒤에 있는 은행번호를 수첩에 적는다
③ 해당 은행에 가서 무통장 온라인 신청서를 꺼내 은행 계좌번호와 예금주를 적는다.
④ 그 은행에서 가장 예쁜 누나에게 가서 돈과 신청서를 낸다
⑤ 은행안에 있는 공중전화로 게임챔프 (702-3211)로 전화를 건다 목소리가 예쁜 누나가 나오면 자신의 이름과 주소 등을 말해주고 누나의 질문에 차분히 대답해 준다
⑦ 집에 오면서 군것질하지 않고 바로 와서 게임을 한다.

이젠 모든것이 끝났습니다. 3일 후면 여러분의 신청물건이 도착할 것입니다.

인기 팩·CD 통신판매코너

전화신청
(02) 373－3096

미니컴보이

슈퍼마리오랜드 2
사가 Ⅰ·Ⅱ·Ⅲ
T.M.N.T 2
캡틴 익
메트로이드
근육맨
8 합
10 합
21 합
31 합
고스터바스터
알타읽 Ⅱ
열혈축구
네메시스 Ⅱ
바로셀로나
통키
악마성전설 Ⅱ
페르시아 왕자
리틀 마스타
야구
농구
천신괴전
천재바카폰
젤다의 전설
가면라이다 SD
스타워즈
열혈신기록
아우아지로 외전
열혈고교 도찌볼부

사운드보이
라이트 보이
미니컴보이 본체

핸디겜보이

소닉 Ⅰ·Ⅱ
샤이닝포스 외전
미키마우스
환타지스타 외전
도날드 덕
하우스 오브 타로트
올림픽골드
야구
풋볼
통키
마법의 크리스탈
라스탄 사가
GG인 Ⅱ
배트맨 Ⅱ
몬스타월드 Ⅱ
30 합
가이두이종
베어터쿨
버스타볼

TV튜너
확대경
핸디겜보이본체

PC엔진듀오

란마 ½ Ⅰ·Ⅱ·Ⅲ
코즈믹환타지 Ⅲ
슈비빅맨 Ⅲ
천외마경 Ⅱ
영웅전설 Ⅱ
샤크(Ⅰ·Ⅱ)
수퍼쉬왈츠 Ⅱ
브라이 Ⅱ
마크로스 Ⅰ·Ⅱ
드레곤 나이트 Ⅱ·Ⅲ
그라디어스 Ⅱ
이스(Ⅰ·Ⅱ)Ⅲ
칼 Ⅱ
천사의시 Ⅱ
건포스터 Ⅱ
던전 익스플레러 Ⅱ
엑자일 Ⅱ
나디아
열혈고교
유나
로도스섬전기
마블헌터요자
스내쳐
마크로스 2036
돗지탄평 Hu
봄버멘 93 Hu
PC 전인 Hu
PC 원인 3 Hu
스트리트화이터 Ⅱ 대쉬 Hu
아와라
게인그라운드
영웅삼국지
신장의 야망
천외마경Ⅱ(풍운까)

듀오본체

메가－CD

란마 ½(백란애가)
삼국지 Ⅲ
스위치
화이날화이트 CD
재규어XJ220
아네트여 다시한번
울프 차일드
3X3 아이즈
CD 바람돌이소닉
다크위저드
나이트 스트라이크
실피드
로드블러스터 FX
썬더스톰 FX
루나더실버스터
타임갈
애프터버너 Ⅲ
데트네이터오건
전인알레스타
F.H.B

패밀리(정품)

화이날화이트
FC원인
시공의 날개
통키 Ⅱ
통키 Ⅰ
나이트건담이야기 3
삼국지 Ⅱ
카차폰전사 5
화이어 엠블램
화이날환타지 Ⅲ
슈퍼마리오 USA
이스 Ⅲ
열혈4합
나그랑 쥬포인트
징기스칸
코코어드벤쳐
장두진바둑교실

슈퍼컴보이

드래곤볼 Z Ⅱ
란마 ½ Ⅱ·Ⅰ
브리스 오브 화이어
캡틴쯔바사 Ⅳ
분노의 요새
배트맨 Ⅱ
반숙영웅
드레곤퀘스트 Ⅴ
화이날환타지 Ⅴ
용기병단 단잘
화이날화이트 Ⅱ
알버트 오딧세이
북두권 6
아랑전설 Ⅰ
파픈 트윈비
듀얼 오브 성령주전설
삼국지 Ⅱ·Ⅲ
샤크
46억년 이야기
X-SD 건담
에어리언 88
열혈경파
더블 드래곤 Ⅱ
러싱비트(란)
캡틴익 Ⅲ
발켄
기기괴계
마리오카트
젤다의 전설
마리오 페인트
T.M.N.T
콘트라스피리트
스트리트화이터 Ⅱ
스타폭스
엑서레이
SWIV
E.D.F
NBA올스타도전
슈퍼 덩크스타
NBA바스켓볼
슈퍼 덩크숏
발리볼 Ⅰ·Ⅱ
슈퍼 발리볼
베이스볼 Ⅱ
배틀터치볼 Ⅱ
슈퍼 돗지볼
쿠니오군의 돗지볼
성검전설2
실버사가 2
이스 Ⅳ
드래곤퀘스트 Ⅰ·Ⅱ
마스터 오브 몬스터
신성기 오딧세이아
스트리트화이터 2 터보
다라이아스
삼국지정사(천무)
소닉 윙스
아랑전설 Ⅱ
용호의 권
타이니툰
슈퍼 차이니스월드 Ⅱ
바즈마법세계
SD 비룡의 권
화이팅 워즈
영웅전설 Ⅱ
마더 Ⅱ
드래곤즈매직
배틀터치볼 Ⅱ
월드 히어로
란마 ½ Ⅲ
수퍼 하이인팩트

슈퍼알라딘

아랑전설 Ⅰ
베어너클 Ⅱ
삼국지 Ⅲ
T.M.N.T
샤이닝포스
랜드스토커
스플래터하우스 3
돌핀
타이니툰
도라에몽
데저스트라이크
우주거북선
치키치키 보이스
마징사가
소닉 2
보난자브로스
골든액스 Ⅱ·Ⅲ
랑그릿사
악어나라
파워어슬리트
피트화이터
더킥복싱
환타지스타 Ⅱ·Ⅲ
스노우브로스
열혈축구
통키
올림픽골드
RBI야구
풋볼
다크위저드
환타지스타 Ⅳ
코끼리구출대작전
007사투
킹 오브 몬스타
슈퍼 시노비 2
캡틴 아메리카
울트라맨
스트리트화이터 Ⅱ 대쉬
닌자외전
로케트나이트
에이리언 3
월드히어로 Ⅰ

네오－지오

용호의 권
아랑전설 Ⅰ
아랑전설 Ⅱ
닌자컴뱃트
킹 오브 더 몬스타 Ⅱ
닌자컴뱃트
킹 오브 더 몬스타 Ⅱ
에이트맨
라스트리소트
월드히어로 2
전국전승 2
파이어 스플랙스

네오지오 본체
※ 신종 IBM게임도 판매

Final Fight

◆각종 게임만화음악 CD 및 테이프 취급◆

■ 약도

■ 주문처 : (주)소프트랜드 TEL : (02) 373－3096 FAX : (02) 373－3096

■ 주소 : 서울시 은평구 응암4동 283－15 (1F)

■ 주문방법 : 전화로, 주문할 팩과 주소를 알려주시고 금액은 '은행'에 입금시키시면 5일이내에 댁까지 우송해드립니다.

■ 계좌번호(예금주 : 오면수)

● 국민은행 : 035－01－0405－497
● 주택은행 : 452502－93－100705
● 외환은행 : 093－18－15610－4
● 우체국 : 012138－0054331

5월 5일 게임챔프 행사, 성황리에 끝마쳐

행사

지난 5월 5일 어린이날, 게임챔프 주최 게임 경진대회 및 예쁜엽서 전시회가 용산 전자상가에서 개최됐다. 이날 행사에는 약 1,000여명의 관람객들로 성황을 이루었는데, 특히 게임 경진대회에 많은 관심과 참여가 있었다. 일부 참석자들은 새벽부터 나와서 줄을서서 기다리는 등 열의를 보이기도. 또한 예쁜엽서 전시회에는 창간이후 게임챔프 독자들이 보내온 그림엽서등이 전시됐는데, 많은 관람객들의 놀라운 탄성의 목소리가 끊이질 않았다.

동서게임, 통신통한 불법 게임 사용자 고소 취하

집회

지난 4월 20일 동서 게임채널의 하이텔 사용자 49명, 천리안 사용자 13명 그리고 한국PC통신, (주)데이콤에 대한 고소가 있었다. 자사의 정품, IBM PC게임을 하이텔 및 천리안 일부 사용자가 불법으로 받아볼 수 있도록 통신상에 올린 것이 고소의 사유가 되었다. 이에 컴퓨터 통신 사용자의 반발도 있었는데, 용산 전자상가에서 자체적으로 동서 게임채널의 고소사건에 대한 대책 모임을 가졌었다. 동서 게임채널의 고소는 너무 극단적인 강경 조치로서 일단 고소를 취소하라는 것이 이들의 주장이었다. 한편 동서 게임채널은 고소가 된 62명이 대부분 학생이고, 나이가 어린점을 들어서, 5월 14일 고소를 취하했다.

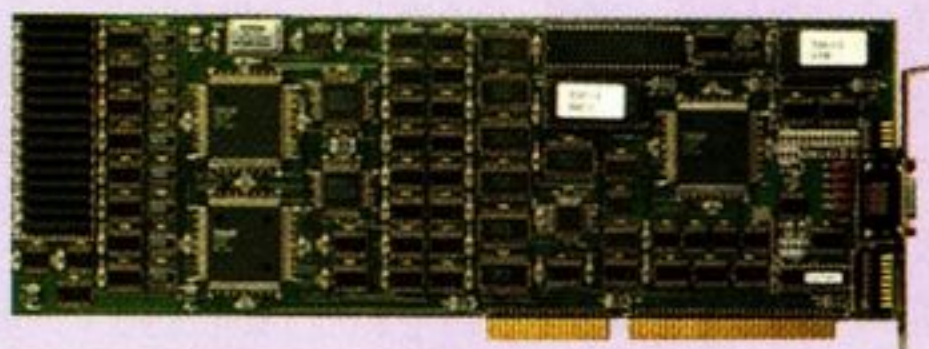
정우시네마, 게임 제작시 그래픽 작업 대행실시

관련업체

[문의처 : 정우 시네마. 871—4160]

최근 만화 제작 교육 전문학원 정우시네마는 게임 제작에 필요한 그림과 애니메이션을 대행해서 제작한다고 한다. 만화연수원을 통해 게임 제작에 필요한 제작 대행은 물론 컴퓨터 그래픽 애니메이션 관련자를 위한 다양한 애니메이션툴도 제공하고 있으며, 게임 제작사의 위탁교육도 실시하고있다. 또한 만화영화 연수생도 모집하고 있다.

IBM PC에서 PC—9801 소프트웨어를 사용할 수 있는 카드 시판

하드웨어

최근 금성 컴퓨터 시스템은 Virtual—98(버추얼—98)카드를 시판하고 있다. 이 카드는 IBM PC와 PC—9801의 소프트웨어를 IBM PC에서 사용할 수 있도록 한 카드이다. 지금까지 IBM PC의 많은 소프트웨어와 일본 최대의 소프트웨어를 보유하고 있는 98시리즈의 결합은 그 누구도 예상치 못한 새로운 혁신으로 평가되고 있다. 또한 이 버추얼—98 카드는 기존의 호환 보드와는 달리 IBM PC용의 주변기기를 그대로 사용할 수 있어서, 추가 비용의 부담이 전혀 없는 것이 특징이다. 선진 업무용 소프트웨어는 물론 PC—9801의 게임들도 즐길 수 있는 것이다.

[문의처 : 금성 컴퓨터 시스템. 782—6375]

지관(유), 초인전사(IBM PC, 2HD 5장) 한글화 작업

동방불패 게임으로 알려진 지관(유)에서는 초인전사(RPG, 2HD 5장)를 한글화하여 시판할 예정이다. 평범한 주인공 '진지명'이 재생종교라는 단체에 납치되어 개조 수술을 받게되고 지구를 파괴하는 임무를 맡지만, 한 박사의 도움으로 정신만은 개조되지 않고 지구의 평화를 지킨다는 내용이다. 이 게임은 롤플레잉 게임으로 많은 대사가 나오지만, 한글 자막으로 게임 진행이 수월하다. 초인전사가 된 진지명은 변신은 물론 가공할 만한 파괴력을 갖고 있다. AT이상, VGA 이상의 그래픽 보드가 필요하다.

[문의처 : 지관(유). 797-5307]

유니텍 전자, 스포츠카 형태의 세이버 게임기 출시

유니택 전자는 스포츠카 형태의 8비트 패밀리 게임기 세이버를 시판한다. 세이버 게임기는 선명한 화질과 생생한 효과음, 견고한 내구성, EMI검정을 획득하여 불량률을 최소화 했다고 한다. 스포츠카 형태의 인체 공학적 디자인으로 새로운 게임기를 개발한 유니텍 전자는 세이버 게임기의 출시에 맞춰서 차량을 이용, 순회 A/S를 실시한다.

[문의처 : 유니텍 전자. 455-5989]

다우정보시스템, 노래방 게임기 이름 공모

다우정보시스템은 곧 발매예정인 어린이용 노래방 게임기의 이름을 공모한다. 이 노래방 게임기는 기존 패밀리 게임기에서 사용되는 마이크와 롬팩으로 구성됐는데, 패밀리 게임기만 있으면 이 노래방 롬팩을 삽입하고 마이크를 이용해서 노래를 부를 수 있다. 다우정보시스템에서는 이번 공모전에서 우수작 10편을 선정, 게임기를 증정한다. 또한 노래방 게임기 발매와 함께 열림기획에서 제작한 토토월드(알라딘보이, 2M), 코코어드벤처(패밀리용, 2M)를 함께 시판할 예정이다.

[문의처 : 다우정보시스템. 706-6347]

세계로 전자, 패밀리 호환 게임 펀치 발매

패밀리 게임기 조이키드로 국산 패밀리 게임기 보급에 일익을 담당했던 세계로 전자에서는 조이키드에 이어 중가격대의 패밀리 게임기 '게임펀치'를 시판한다. 세련된 디자인과 선명한 그래픽. RF자동채널기능을 갖고 있으며, 분리형 조이스틱과 파워 램프 등을 부착하고 있다. 또한 사후보장 서비스 체계를 구축, 1개월 내에 교환을 원할 시는 교환되며, 6개월 내는 무료 A/S가 된다.

[문의처 : 세계로 전자. 719-0381]

게임매장

동서게임채널, 상계동에 직매장 개점

최근 동서게임채널은 서울 상계동에 직매장을 개점했다. 아파트 단지에 위치한 상계 직매장은 IBM PC 게임을 즐기고자 하는 상계지역 게임 유저에게 좋은 반응을 얻고 있다. 10평 정도의 상계 직매장에서는 동서게임채널에서 취급하는 게임만을 판매하기 때문에 최신 소프트웨어도 쉽게 구입할 수 있다.

앞으로 동서게임채널은 상계 직매장 이외에도 전국 각지에 직매장을 개점할 예정이다.

[문의처 : 동서게임채널. 752—7011]

소프트웨어

SKC, 세균전2 발매

최근 SKC는 막고야에서 제작한 세균전 2를 시판한다. 귀여운 캐릭터와 아기자기한 게임 구성으로 사랑받았던 세균전의 후속편인 세균전2는 오셀로와 비슷한 구성으로 이루어졌지만, 오셀로와는 또다른 게임 시스템으로 되어 있다. 칼라전용 게임인 만큼 뛰어난 그래픽을 갖추고 있으며, 애드립 부터 미디까지 모든 사운드 보드를 지원한다. 2인용도 가능하다.

[문의처 : SKC. 756—5151]

기업소식

해태제과

스트리트 화이터2'등 소프트웨어 5종 추가 발매

바이스타 게임기를 출시하면서 22종의 게임 소프트웨어를 발매했던 해태제과 어린이 문화사업부는 7월중에 5종의 게임 소프트웨어를 추가로 발매할 예정이다.

[문의처 : 해태제과 어린이 문화사업부. 678—5058]

게임명	발매일	용량	장르	제작사
스트리트 화이터 2'	93.7월	20M	액션	NEC HE
봄버맨 '93	93.7월	4M	퍼즐액션	허드슨
배틀 로드런너 2	93.7월	4M	액션	허드슨
PC 원인 3	93.7월	8M	액션	허드슨
파로디우스	93.7월	8M	슈팅	코나미

특장차 운행

해태제과 어린이 문화사업부는 바이스타 게임기와 20인치, 29인치 대형 모니터, 파워 앰프 등을 갖춘 특장차를 운행중이다. 자사의 게임기를 홍보하는데 좋은 반응을 얻고 있는 이 특장차는 모두 2대로서, 게임매장 주변이나 각종 행사에 운행된다. 지금은 바이스타 게임기와 게임 소프트웨어 만을 싣고 다니지만, 곧 CD 바이스타가 출시되면 함께 싣고 다닐 예정이다.

CD 바이스타 개발 진행중

올해 초 바이스타 게임기와 함께 출시될 계획이었던 '바이스타 CD'가 9월초에 나올 예정이다. 일본의 듀오 R과 비슷한 기능을 갖고 있지만, 한국적인 독창성을 살린 모델로 하드웨어에 대한 개발이 진행중이다. 일본, 미국, 한국과 동시 발매로 환상적인 그래픽과 사운드를 갖춘 다양한 소프트웨어를 통해 기존 16비트 게임기와 차별화를 둘 것이라고 한다. 예상 판매 가격은 20만원대.

동시발매 게임 소프트웨어 발표

삼성전자 게임기 사업부는 이미 발매됐거나, 93년 7월까지 일본과 동시발매되는 게임 소프트웨어를 발표했다.

[문의처 : 삼성전자 게임기 사업팀 513-1671]

〈CD-알라딘보이〉

게임명	발매일	용량	장르	제작사
성마전설 3*3 EYES	93.5.21	CD-ROM	롤플레잉	세가
나이트 스트라이커	93.5.28	CD-ROM	슈팅	타이토
데버스 테어터	93.5.28	CD-ROM	액션	일본텔레네트

〈알라딘보이〉

게임명	발매일	용량	장르	제작사
나홀로 집에	93.5월 예정	2M	액션	세가
베어너클	93.5월 예정	4M	액션	세가
GP 라이더	93.5월 예정	4M	스포츠	세가
윔블던 2	93.5월 예정	2M	스포츠	세가
토너먼트 골프	93.5월 예정	2M	스포츠	세가
스매시 T.V	93.6월 예정	2M	액션	세가
피트 화이터	93.6월 예정	4M	슈팅	세가
터미네이터	93.6월 예정	2M	슈팅	세가
페르시아의 왕자	93.6월 예정	4M	액션	세가
캘리포니아 게임 2	93.6월 예정	2M	액션	세가

〈수퍼알라딘보이〉

게임명	발매일	용량	장르	제작사
울트라맨	93.5.15	4M	액션	마바
캡틴 아메리카	93.5.20	4M	액션	세가
엑스렌저	93.5.28	8M	슈팅	세가
스노우 브로스	93.5.28	8M	액션	텐겐
LHX 어택쵸퍼	93.6.4	8M	시뮬레이션	EA 빅터
제임스 폰드 2	93.6.9	4M	액션	EA 빅터
슬랩 화이트	93.6.11	8M	슈팅	텐겐
파워 몽거	93.6.19	8M	시뮬레이션	EA 빅터
스틸 타론즈	93.6.25	4M	슈팅	텐겐
엘리미네이트 다운	93.6.25	8M	슈팅	소프트비전
골든 액스3	93.6.25	8M	액션	세가
킹 오브 몬스터	93.6월 예정	8M	액션	타카라
프로하키 '93	93.7.9	8M	스포츠	EA 빅터
슈퍼시노비 2	93.7.23	8M	액션	세가
프로풋볼 '93	93.7.23	8M	스포츠	EA 빅터
아아 하마탄	93.7.30	8M	스포츠	세가
쿨 스폿	93.7월 예정	8M	액션	버진
데빌 버스터	93.7월 예정	8M	액션	심스
타임 도미네이터	93.7월 예정	8M	액션	빅 동해
건틀릿	93.7월 예정	8M	롤플레잉	텐 겐
마블 매드네스	93.7월 예정	8M	액션	텐겐
써징오라	93.7월 예정	16M	롤플레잉	세가

〈핸디알라딘보이〉

* 톰과 제리(2M, 액션)→6 월 25일

게임 경진대회 성황리에 끝마쳐

삼성전자 게임기 사업팀은 5월 5일 어린이 날을 맞아 서울, 부산, 대전, 광주, 대구에서 '알라딘보이 게임 경진대회'를 개최했다. 경진대회용 소프트웨어는 삼성에서 자체 개발한 16BIT 수퍼알라딘보이용 '우주 거북선'으로 진행됐다. 이날 행사는 경진대회 뿐만 아니라 게임 관련물품 전시와 놀이방 개방을 통해, 게임 문화의 저변 확대를 위한 노력이 엿보였는데, 삼성전자 게임기 사업팀은 이번 행사를 계기로 계속적인 소프트웨어 개발 의지를 부각시키는데 중점을 두고, 향후 정기적인 행사로 진행할 예정이다. 또한 9월 출시 예정인 수퍼알라딘보이용 게임 인 Mr. X(가제목)의 출시를 기념하여, 10월중 다시한번 게임 경진대회를 추진할 계획이다.

현대
전자

동시발매 게임 소프트웨어 발표

현대전자 게임기 영업부는 93년 7월까지 일본과 동시발매되는 게임 소프트웨어를 발표했다.

[문의처 : 현대전자 게임기 영업팀. 398-4397]

게임명	발매일	용량	장르	제작사
화이널 화이트 2	93.5.28	10M	액션	캡콤
빠찡꼬 이야기	93.5.28	8M	시뮬레이션	K.S.S
드래곤 슬레이어	93.6.4	12M	롤플레잉	에포크 영웅 전설
마이티화이널화이트	93.6.11	4M (FC)	액션	캡콤
바즈 마법세계	93.6.18	8M	롤플레잉	핫비
드래곤즈 매직	93.6.25	4M	롤플레잉	코나미
SD 비룡의 권	93.6.25	10M	액션	컬처브레인
실버사가 2	93.6. 하순	18M	롤플레잉	세타
슈퍼 차이니스월드2	93.6 하순	10M	액션/RPG	컬처브레인
스화 2 터보	93.7.10	20M	액션	캡콤
성검전설 2	93.7.24	16M	롤플레잉	스퀘어
FC 원인	93.7. 하순	4M (FC)	액션	허드슨
월드 히어로	93.7.16	12M	액션	썬전자
배틀 돗지볼 2	93.7.16	8M	스포츠	반프레스토
화이팅 워즈	93.7.30	16M	액션	컬처브레인
슈퍼 발리볼	93.7. 하순	8M	스포츠	팩인비디오
이스 4	93.7.	12M	롤플레잉	톤킨 하우스
시공의 날개	93.7.30	2M (FC)	액션	G어뮤즈먼트

'93 동경 장남감 쇼 성황리에 끝나

많은 사람들의 관심 속에서 6/3~6/6까지 동경 마쿠하리메세에서 개최되었던 93 동경 장난감 쇼는 풍성한 신작소개와 더불어 성황리에 끝났다. 이 쇼에는 장난감 이외에도 일본 굴지의 게임 제작사인 세가, 코에이, 코나미, 반다이 등 각 사가 개발한 신작 게임 소프트웨어를 들고 나와 화제가 넘치는 한마당 쇼였다.

샤이닝 포스2로 인기를 모은 세가사

특히 우리들의 관심을 끌게 한것은 국내 유저들에게 많이 알려진 초 인기 게임인 드래곤 퀘스트 I. II, 스트리트 화이터 II 터보 등 슈퍼컴보이 게임과 PC엔진용 게임인 천외마경~풍운가부끼전~도 출품되어 관객들의 시선을 독차지 했다.

한편 세계 각국의 관련 기업 및 게임 전문지 기자들이 모여 열띤 취재 경쟁을 벌이는 모습도 보였다.

새로운 32비트 보드 채택 게임기 SSV 탄생!!

- CPU : 32비트 V60(16MHz)
- 오브젝트 수 : 2047개 (B×1664×128비트)
- 스크린 : 0~8개
- 사운드 : PCM 32음
- 확장기능 : 있음

사미 공업, 세가, 비스코 3사가 업무용 32비트 게임 시스템을 공동으로 개발했다. SSV라는 말은 사미, 세가, 비스코 3사의 머리 글자 영문자 첫자이다.

이 시스템의 가장 큰 특징으로는 한 화면 안에 최대 32,768색과 전체에서는 16,777,216색 표현이 가능하다. 기존의 시스템과는 4512배의 색깔 수를 표현할 수 있기 때문에 화면을 보면 마치 애니메이션 장면을 보는 듯한 느낌을 가진다고 한다.

또 보드에 카스텀 칩이 실려 있기 때문에 하드에 의한 제한을 받지 않고도 기능을 확장할 수 있다.

그리고 앞으로 년간 10여개의 소프트도 제작되어질 전망. 이 하드웨어는 미래의 게임기라고 해도 과언이 아닐 것이다.

버철 리얼리티가 장난감쇼에 등장

4개의 시점으로 관찰하면서 즐길 수 있는 레이스 게임이다
버철 리얼리티 의 장점을 충분히 살린 게임이라는 생각이 든다

매년 놀라운 게임이 발표되어 게임 매니아를 즐겁해 주는 장난감쇼에서 올해에는 세가에서 새로운 버철 리얼리티 게임이 발표되어 모든 사람을 흥분의 도가니 속으로 넣었다.

버철 리얼리티의 원조는 너무나 잘 알려진 폴리곤을 사용해 만들어진 아케이드 게임용 레이스 게임이다. 그러나 이번에 이식된 게임은 메가 씨디뿐만 아니라 롬 카트리지도 등장.

한편 폴리곤을 사용한 가정용 게임의 원조는 우리가 너무나 잘알고 있는 슈퍼컴보이용 게임인 스타폭스인데 닌텐도의 한 관계자는 이것을 동경 장난감쇼와 같은 시기에 열리는 '시카고 CES쇼'에 발표할 것이라고 귀뜀했다.

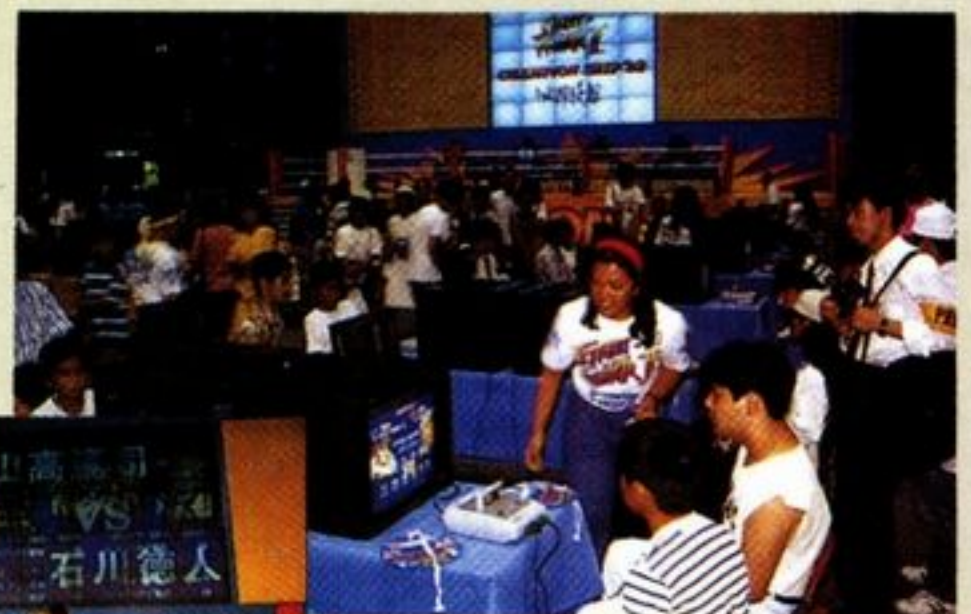
앞으로의 게임은 역시 버철 리얼리티 시대가 오지 않을까? 생각한다

* 챔프 8월호에는 일본에서 개최된 '93 동경 장난감쇼를 현지 취재 생생한 보도를 해드리겠습니다.

'스화 II 터보' 발매 기념 경진대회 개최 결정 !(일본)

국내에서도 이미 '스화II터보'가 나온다는 소식으로 액션 게임의 팬들은 대단히 기뻐하고 있다.

일본에서는 '스화 II 터보' 발매 기념으로 작년에 이어 올해도 게임 경진대회를 8월 19일 우리에게도 잘알려진 일본 '국기관'에서 개최한다고 한다. 작년에 이어 올해도 최고의 실력을 자랑하는 게임 유저들이 많이 몰릴 것으로 예상되고 있다.

과연 스화 II터보의 최고 실력자는 누구일까? 대형 모니터에서 실시되는 결승전을 보고 싶어진다.

지난해에 성황리에 개최되어진 스화II 게임 경진 대회

이번엔 누가 우승을 할 것인가?

명인의 게임평가

최근에 발매된 게임중 가장 주 목받고 있는 작품들을 게임챔프의 명인들이 평가를 내렸다.

롤플레잉/어드벤처

고만도

캡틴쯔바사 4의 숨겨진 시나리오를 찾는데 시간가는줄 모른다고 한다. 게임 하나 갖고 한달 이상 즐길 수 있다는 것을 여실히 증명이라도 하는 듯…

김땡칠

최근 학교시험에서 우수한 성적을 받았기때문에 주위의 칭찬이 자자하다. 특히 부모님께서 아주 좋아하신다고. 덕분에 이제부터 명인의 길을 착실히 걸을 수 있다고 한다.

듀얼오브

제작사	발매일	가격
아이맥스	93.4.16	9,700엔
용량	기종	기타
12메가	SFC	백업기능

고만도 6

특징있는 캐릭터들이 많지만, 시스템적인 면에서 아쉬운점이 있다. 예를들면 전투씬이 너무 단순하다는 점이다. 또한 버그가 생길 때도 간혹 있다. 두개의 세계로 나눠져 있는 지상에는 몬스터.
지하에는 메카들이 적으로 나온다.

김땡칠 6

아이맥스가 만든 롤플레잉 게임. 전체적으로 그래픽이 뛰어나지만, 전투씬이 현대적이지 못한게 좀… 또한 스토리가 특색있지만, 전반적인 게임내용은 조금 미약한 듯 하다.

어둠의 심장

제작사	발매일	가격
브로더 번드	93.4.9	18,000원
용량	기종	기타
2D 2장	IBM PC	XT이상

고만도 7

역시 미국 RPG게임 답게 방대한 스케일을 느낄 수 있었다. 일본의 RPG게임에만 익숙해져있던 나에게는 오래간만에 흥미있게 게임을 즐길 수 있었다.

김땡칠 7

VGA 전용 게임만 소개되는 현 추세에서 허큘리스를 갖고도 즐길 수 있는 게임이 나와서 신선하다. 또한 충실한 한글 매뉴얼에도 점수를 주고 싶다.

용기병단 단잘

제작사	발매일	가격
유타카	93.4.23	95,000원
용량	기종	기타
8메가	SFC	백업기능

고만도 7

중세를 배경으로 하고 있지만, 메카니즘(기계, 로보트등)이 상당히 미래적이다. 전투시 그래픽은 만족할 수 있지만, 필드 그래픽이 단순한 것이 흠. 또한 이동속도를 마음대로 선택할 수 있는 듯. 게임 시스템의 설정이 충실하다.

김땡칠 7

용기병단 단잘~ 제목에서 중세적인 분위기를 느낄 수도 있지만…게임의 내용은 달라서 미래지향적이다. 각 캐릭터가 이동은 물론 전투 스피드가 아주 빨라서 게임진행이 경쾌하다. 단점이라면 전투시 적의 공격모습이 잘 보이지 않는다는 것.

알버트 오딧세이

제작사	발매일	가격
썬소프트	93.3.5	9,600엔
용량	기종	기타
8메가	SFC	리얼타임

고만도
썬소프트가 자사의 이미지 쇄신을 위해서 내놓은 시뮬레이션 풍의 RPG. 그래픽과 사운드가 지금까지 등장한 슈퍼패미컴 게임중 가장 뛰어난 듯하다.

김땡칠
게임 시스템이 상당히 진보되어 있다. 캐릭터의 한 턴내에서 마법이나 공격등을 제한없이 사용할 수 있기 때문에 게임진행이 수월하다. 하지만 이 것이 게임의 재미를 반감시킬 수도…

액션/슈팅

김종팔

난생처음 일본견학을 갔다와서 많은 것 보고 느꼈다고 한다. 특히 일본의 미소 액션 게임에 대해서는…으아~!

신윤발

새롭게 명인의 대열에 올라선 신윤발. 그에 대해서는 아무도 자세히 알 수가 없다. 다만 액션/슈팅 게임을 좋아하며, 홍콩의 주윤발과 닮았다는 것 뿐.

마크로스 2

제작사	발매일	가격
반다이	—	—
용량	기종	기타
—	아케이드	—

김종팔
종 스크롤 형식의 슈팅 게임이던 마크로스 1탄은 비주얼과 스피드 거의 모든 것에서 완벽했지만, 내가 게임을 하고 있다는 생각이 들지 않았다. 그만큼 비행기의 파워가 강했기 때문이다.

신윤발
빠른 스크롤이 무엇보다 마음에 든다. 스크롤에 어울리는 거대한 적의 출현도 멋있다. 아군기가 너무 초라해 보이기도 하지만, 어떤 아이템을 습득하느냐에 따라서 게임 진행이 수월해지기도 한다. 한마디로 정신없이 즐기는 게임이라 할 수 있다.

월드 히어로 2

제작사	발매일	가격
알파	93.4.15	—
용량	기종	기타
106메가	아케이드	데스매치

김종팔
SNK의 아랑전설 2가 많은 인기를 얻고 있는 지금 네오지오의 또다른 개발사인 알파에서 자신있게 내놓은 아케이드 게임. 1탄에 비해서 더욱 파워업된 것을 온몸으로 느낄 수 있다.

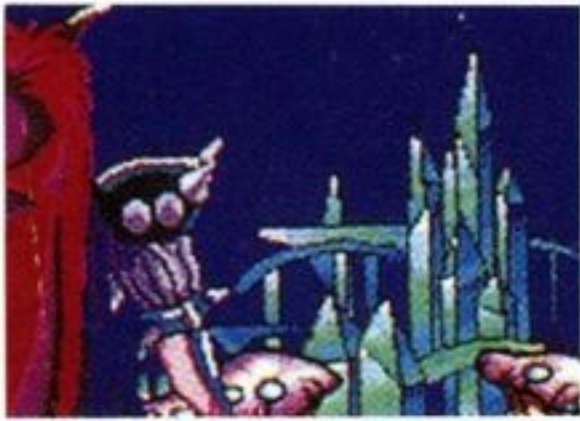
신윤발
1편은 간단한 조작으로 많은 사랑을 받은 반면 2편은 1편에서 느끼지 못한 박진감과 스릴감을 느낄 수 있었다. 12명으로 캐릭터가 늘어나 많은 기술을 접해볼 수 있으며, 대전 게임에 최초로 도입한 데스매치 에너지 획득방식이 인상적.

울트라 맨

제작사	발매일	가격
마바	93.4.30	39,000원
용량	기종	기타
4메가	MD	대전방식

김종팔
메가드라이브의 뛰어난 그래픽을 최대한 활용한 게임. 대전시 스피드가 떨어지지 않는 것이 역시 메가드라이브라는 생각을 갖게 한다. 애니메이션적인 삽입되어, 게임의 즐거움을 한층 더해 준다.

신윤발
20년 이상의 인기 장수 캐릭터인 울트라 맨이 대전 액션 게임으로 MD팬 앞에 모습을 드러냈다. 슈퍼패미컴 요소가 판과의 차이는 전체적인 그래픽이 조금 떨어진다는 것.

스노우 브로스

제작사	발매일	가격
덴겐	93.5.28	7,800엔
용량	기종	기타
8메가	MD	컨티뉴

김종팔 6

오래전 일반 오락실에서 인기를 끌었던 게임이 메가드라이브에 이식했다. 아기자기한 구성으로 여성유저에게 많은 인기를 얻었는데, MD판은 어떨런지…그래픽이 떨어진다.

신윤발 6

보글보글의 시스템을 그대로 이어받아서 윈터 보글보글이라는 부제가 붙었던 게임. 게임도중 적절히 등장하는 아이템이 흥미를 더해준다. 게임 진행은 상당히 빠르고 경쾌하지만. 이식도는 낮은편.

파워 어슬리트

제작사	발매일	가격
긴자제작소	92.11.20	8,500엔
용량	기종	기타
8메가	SFC	2인대전

김종팔 6

카네코사의 첫 대전 게임이다. 첫 작품 치고는 게임의 균형이 어느 정도 잡혀있다. 하지만 동작의 딱딱함에서 오는 거부감이 게임의 재미를 반감시킨다. 적 하나를 이길 때마다 적 캐릭터의 장점을 가진다는 이상하고도 재미있는 시스템이 마음에 든다.

신윤발 6

게임 제작전에 카네코에서 캐릭터 공모를 했었다. 그 공모에서 뽑힌 캐릭터들이 바로 파워 어슬리트의 주인공인 것이다. 그래서인지 캐릭터에 대한 거부감은 없다. 필살기의 조작방법이 상당히 진보적이라 손이나 패드에 무리는 없다. 하지만 동작은 마음에 들지 않는다.

시뮬레이션

이돌컴

삼국지 3 CD판의 어레인지 음악에 반해 버렸다는데, CD판은 미디 편집으로 그럴만도…

최개굴

지난번 처음으로 시뮬레이션을 맡아서 책임감을 갖고 많은 시뮬레이션 게임을 접해 보고 있다.

코만치

제작사	발매일	가격
노바로직	93.4.30	33,000원
용량	기종	기타
2HD 4장	IBM PC	ㅡ

이돌컴 10

3차원 슈팅 감각의 게임을 이미 오리진사의 윙코멘더 시리즈로 충분히 경험한 적 있는 나로서는 코만치 게임을 접했을 때 비트맵을 사용하지 않고서도 뛰어난 그래픽을 구현할 수 있다는 점에 놀랐다. 일반 시뮬레이션 게임이 폴리곤 방식을 취한 반면, 코만치는 프렉탈 방식의 가능성을 보여주고 있다.

최개굴 9

오래전 브로드번드의 하청으로 그 유명한 울프팩을 만들어낸 노바로직의 제작팀이 심혈을 기울여 만든 헬기 시뮬레이션. 그래픽 처리와 화면구성, 스피드감 등 모든 것이 흠잡을데가 없다. 단, 스피드감을 높이다보니 슈팅적인 성격이 짙어진 듯…

국내

히트게임차트

매장인기순위

1 아랑전설

■수퍼알라딘보이
■액션
■타카라/세가
■93년 4월 23일
■현지가 : 8,800엔

2 드래곤볼 Z 초무투전

■슈퍼컴보이
■액션
■반다이
■93년 3월 20일
■현지가 : 9,800엔

3 브레스 오브 화이어

■슈퍼컴보이
■롤플레잉
■캡콤
■93년 4월 3일
■현지가 : 9,800엔

4 NBA 프로농구

■슈퍼컴보이
■스포츠
■EA빅터
■93년 2월 26일
■현지가 : 8,900엔

5 윈즈 오브 썬더

■PC엔진 슈퍼 CD-ROM
■슈팅
■허드슨
■93년 4월 23일
■현지가 : 7,800엔

순위	게임	장르	용량	기종
6	캡틴쯔바사 4	시뮬레이션	8M	SFC
7	란마 1/2 폭열난투편	액션	12M	SFC
8	칼 2	어드벤처	CD	PE-CD
9	돗지탄평 2	시뮬레이션	4M	FC
10	동방불패	액션 RPG	9장	IBM

게임 순위에 반란이 !

앗! 이럴 수가? 초무투전이 한달천하로 끝난 것인가?
초무투전팬이여! 서운해 하지 말라. 사실 초무투전을 찾는 유저가 아랑전설을 찾는 유저보다 훨씬 많다는 사실!
순위에서 이런 현상이 나온 것은 초무투전 팩이 귀해서 판매량이 적었으며, 아랑전설은 팩의 공급이 원활했기 때문이다.

구매 희망 순위

1 드래곤 볼 Z 초무투전

■슈퍼컴보이
■액션
■반다이
■93년 3월 20일
■현지가 : 9,800엔

2 아랑전설 2

■슈퍼컴보이
■액션
■타카라
■미정
■미정

3 스트리트 화이터 2'

■바이스타, 수퍼알라딘보이
■액션
■NEC HE, 캡콤
■93년 6월 11일(MD판 미정)
■현지가 : 9,800엔

4 마이티 화이널 화이트

■패밀리
■액션
■캡콤
■93년 6월 11일
■현지가 : 6,500엔

5 아랑전설

■수퍼알라딘보이
■액션
■타카라/세가
■92년 4월 23일
■현지가 : 8,800엔

순위	게임	장르	용량	기종
6	화이널 화이트 2	액션롤플레잉	10M	SFC
7	란마 1/2 폭열난투편	액션	12M	SFC
8	돗지탄평 2	시뮬레이션	4M	F C
9	캡틴쯔바사 4	시뮬레이션	8M	SFC
10	SF 2' 터보	액션	20M	SFC

아랑전설 2 언제 나와요 ?

계속되는 발매일 문의 전화에 본사의 업무가 마비될 정도… 초무투전의 1위 자리가 불안하다. 바이스타와 수퍼알라딘보이용으로 나오게될 SF 2'도 높은 상승세를 보여주고 있다. 바이스타용은 6월 11일 발매될 예정.

기종별 게임차트

* 평가점수는 본지 '마리오 클럽'팀 100명에 의해 평가된 점수로서 애독자 엽서를 10위까지 집계한 후 본지 마리오 클럽팀의 순위를 결정, 1위부터 10위까지 각각에 1~10점까지 점수를 주어 합산한 결과 입니다. 평가자는 마리오 클럽회원 중에서도 특히 평가에 관심있는 분들을 대상으로 한 것입니다.

슈퍼컴보이 (슈퍼패미컴)

순위	제목	장르	용량	평가점수
1	드래곤볼 Z 초무투전	액션	16M	901
2	란마 1/2 폭열 난투편	액션	12M	793
3	화이널 환타지 5	롤플레잉	16M	790
4	스타폭스	슈팅	8M	637
5	캡틴쯔바사 4	시뮬레이션	8M	611
6	브레스 오브 화이어	롤플레잉	12M	535
7	아랑전설	액션	12M	439
8	스트리트 화이터 2	액션	16M	406
9	발켄	레이싱	8M	218
10	메탈맥스 2	롤플레잉	8M	36

초무투전 압도적인 지지를 받다 !

슈퍼컴보이 액션 게임 사상 가장 높은 점수와 인기를 얻고있는 초무투전. 그 인기의 비결은 무엇일까? 책값이 떨어질줄을 모른다는데. 화이널 환타지는 장기집권을 끝내고, 서서히 쇠퇴기로 접어드는 듯… 아~ 옛날이여 !

패밀리

순위	제목	장르	용량	평가점수
1	록맨 5	액션	4M	831
2	드래곤 볼Z 3	롤플레잉	4M	797
3	돗지탄평 2	시뮬레이션	4M	778
4	돗지탄평	시뮬레이션	4M	713
5	열혈 격투전설	액션	4M	612
6	화이널 환타지 3	롤플레잉	4M	449
7	나이트 건담 이야기 3	롤플레잉	4M	324
8	드래곤 퀘스트 4	롤플레잉	4M	258
9	별의 카비	액션	4M	167
10	천지를 먹다 2	롤플레잉	4M	24

통키의 세대교체 ?

돗지탄평의 1탄과 2탄의 순위가 뒤바뀌며, 세대교체(?)를 선언했다. 특별한 순위 변동은 없었으나, 닌텐도사의 귀여운 액션 게임 「별의 카비」의 순위 진입이 눈에 띈다.

슈퍼알라딘보이 CD알라딘보이

순위	제목	장르	용량	평가점수
1	베어너클 2	액션	16M	765
2	소닉 2	액션	8M	761
3	아랑전설	액션	12M	673
4	랜드스토커	액션 RPG	16M	568
5	화이널 화이트 CD	액션	CD	467
6	돗지탄평	스포츠	4M	334
7	샤이닝 포스	롤플레잉	12M	178
8	마징사가	액션	8M	152
9	돌핀	액션	8M	110
10	란마 1/2 백란애가	어드벤처	CD	45

액션 게임의 전성시대 ?

현재 1,3,5,8위가 격투형식의 액션 게임이다. 예전부터 메가드라이브는 액션이 강세였지만, 이번달은 유독 더하다. 아랑전설의 인기상승과 화이널 화이트 CD의 순위 상승이 앞으로 볼만해질듯.

텔레파시 퀴즈! 순위알아 맞추기

애독자 엽서의 '텔레파시 순위 알아 맞추기' 정답란에 기재한 순위와 본지의 각 매장 인기순위, 구매희망 순위 등의 인기차트의 정답을 맞추시는 분중 1명을 선발, 슈퍼 패미컴 1대와 2명을 선발하여 신종 게임팩 1개씩을 드립니다.(마감 : 6월 15까지이며 보내는 사람의 전화번호를 명기하지 않으면 자동탈락됩니다.)

■6월호 정답자 발표는 부록 챔프 게시판을 참조하시기 바랍니다.

PC엔진

순위	제목	장르	용량	평가점수
1	스내처	어드벤처	CD	871
2	천외마경 2	롤플레잉	CD	866
3	란마1/2 원조무차별격투	액션	CD	692
4	PC원인 3	액션	HU(8M)	581
5	봄버맨 '93	퍼즐액션	HU(4M)	407
6	코즈믹 환타지 3	롤플레잉	CD	335
7	부라이 2	롤플레잉	CD	309
8	천사의 시 2	롤플레잉	CD	224
9	로도스섬 전기	롤플레잉	CD	110
10	코튼	슈팅	CD	53

천사의 시 2 순위 진입 !

명작 게임들이 진을 치고있는 PC엔진 게임들은 웬만해서는 순위안에 끼지도 못할정도. 천사의 시2는 일본의 게임 명인들도 반한 정통 RPG. 앞으로 계속해서 순위가 올라갈 추세. 원인 3의 고속 인기 상승도 눈여겨볼만 하다.

IBM PC

순위	제목	장르	용량	평가점수
1	X-WING	슈팅	2HD 6장	853
2	캐이브맨 닌자	액션	2HD 2장	734
3	프린세스 메이커 한글판	시뮬레이션	2HD 6장	727
4	셜록홈즈의 모험	어드벤처	2HD 10장	690
5	삼국지 3	시뮬레이션	2HD 3장	634
6	삼국연의 한글판	시뮬레이션	2HD 3장	482
7	퀘타지존	액션	2HD 6장	221
8	동방불패 한글판	액션 RPG	2HD 8장	226
9	울티마 언더월드 2	롤플레잉	2HD 6장	112
10	코만치	시뮬레이션	2HD 3장	79

대작 시뮬레이션 격돌 조짐 !

X-WING이 케이브맨 닌자를 누르고 1위로 올라섰고, 코만치가 순위에 올랐다. IBM PC 시뮬레이션 최고라 불리는 코만치가 과연 게임 순위 판도에서 어떤 자리매김을 할지? 코만치는 이미 전 미, 전 유럽 1위를 차지한 적이 있다. 그 신화가 한국에서도?

아케이드

순위	제목	장르	용량	평가점수
1	아랑전설 2	액션	SNK	902
2	용호의 권	액션	SNK	830
3	월드 히어로 2	액션	알파전자	723
4	천지를 먹다 2	액션	캡콤	586
5	드래곤볼 Z 초무투전	액션	반다이	445
6	스트리트 화이터 2'	액션	캡콤	308
7	세이브컵 사커	스포츠	세이브	261
8	후크	액션	아이렘	224
9	돗지탄평	액션	세가	132
10	마크로스 2	슈팅	반다이	62

NEO.GEO 파워 폭발 !

SNK사의 NEO.GEO시스템의 게임들이 1위부터 3위를 점하는 기염을 토해내고 있다. 그 중 알파전자의 월드 히어로2는 차세대 1위 후보감. 게임의 센스와 균형이 잘 조화된 게임. 초무투전은 계속해서 상승세를 타고있다.

게임 매니아의 구매희망 순위

순위	제목	장르	용량	평가점수
1	스트리트 화이터 2'	액션	NEC, 캡콤	PE, MD
2	YS 4 -PC엔진판-	액션 롤플레잉	스퀘어	PE-CD
3	성검전설 2	액션 롤플레잉	스퀘어	SFC
4	마이티 화이널 화이트	액션	캡콤	FC
5	천외마경 풍운 가부끼전	롤플레잉	허드슨	PE-CD
6	실피드	슈팅	세가	MCD
7	YS 4 -SFC판-	액션 롤플레잉	톤킨 하우스	SFC
8	드래곤 퀘스트 1,2	롤플레잉	에닉스	PE-CD
9	자나두 바람의 전설	액션 롤플레잉	팔콤	PE-CD
10	3*3 EYES	롤플레잉	세가	MCD

오~ 막강한 명작 리스트들…

스화2'가 바람같이 1위를 차지했다. PC엔진판은 6월 10일발매, MD판은 미정이다. 양기종다 해태와 삼성에서 발매할 계획이니 기대해보자. 챔프 매니아 회원들은 거의 듀오를 가지고 있어서 PC엔진의 대작 게임을 기다리고 있다고한다.

국외

히트게임차트

일본판매순위

1 전설의 오우거 배틀
- 슈퍼패미컴
- 롤플레잉
- 퀘스트
- 93년 3월 12일
- 9,600엔

2 브레스 오브 화이어
- 슈퍼패미컴
- 롤플레잉
- 캡콤
- 93년 4월 3일
- 9,800엔

3 별의 카비 꿈의 샘 이야기
- 패미컴
- 액션
- 닌텐도
- 93년 3월 23일
- 6,500엔

4 아랑 전설
- 메가드라이브
- 액션
- 세가
- 93년 4월 23일
- 8,800엔

5 뿌요뿌요
- 메가드라이브
- 퍼즐
- 세가
- 92년 12월 18일
- 4,800엔

아니! 웬 패미컴 게임이?

이번달 순위표에는 이상하게 패미컴 게임이 보이네? 다시 한번 봐야지! 그러나 틀림없이 순위에 있다. 그것도 당당 3위에, 지금까지의 순위는 거의가 슈퍼패미컴이 독점을 하고 있었다. 그러나 별의 카비는 역시 닌텐도 게임답게 발표된지 얼마안돼 정상을 노리고 있다. 장하다 별의 카비! 대단하다 별의 카비!

일본독자 구매희망 게임

1 드래곤퀘스트 I－II
- 슈퍼패미컴
- 롤플레잉
- 에닉스 사진6
- 93년 9월 예정
- 가격 미정

2 성검전설 II
- 슈퍼패미컴
- 롤플레잉
- 스퀘어
- 7월 24일 예정
- 9,800엔

3 스트리트 화이터II대쉬
- 메가드라이브
- 액션
- 캡콤
- 93년 6월 예정
- 가격미정

4 스트리트 화이터II터보
- 슈퍼패미컴
- 액션
- 캡콤
- 93년 7월 10일
- 9.980엔

5 천외마경~풍운 가부끼전
- PC 엔진
- 허드슨
- 롤플레잉
- 7월 10일
- 7,800엔

서서히 '스화 II'의 인기가…

액션 게임의 대부! 누구나 즐길 수 있는 액션 게임 스트리트 화이터가 대쉬와 터보로 기종을 달리해 발표된다는 소문이 나가자마자 일본 열도는 들끓고 있다. 우리 나라에는 이미 한국판 가짜 터보가 있지만 이것과 비교하면 게임이 안될 정도로 재미가 있다고 한다.

해외기종별 인기 순위

자! 이번달 기종별 왕관은 누가 차지했을까? 내가 좋아하는 게임이 과연 일본의 순위표에 나와 있을까? 그러나 대부분 일본에서 인기있는 게임이 한국에서도 인기가 있다. 뭐! 훌륭한 게임은 어디에서나 인기가 있는 것은 당연한 결과라는 생각이 든다.

이미 발매되어진 게임, 그리고 아직 발매되지 않은 게임의 인기 순위 총 집합! 지금부터 공개합니다. 기대하시라!!

이달의 기종별 차트 우승 게임

패미컴	슈퍼패미컴	메가드라이브	PC엔진	아케이드	미국
별의 카비	드래곤퀘스트 I. II	아랑전설	스화II 대쉬	스화 II 터보	X—맨

패미컴

순위	제목	장르	제작사
1	별의 카비	액션	닌텐도
2	마이티 화이널화이트	액션	캡콤
3	저스트브리드	롤플레잉	에닉스
4	다크로드	액션	데이타 이스트
5	덕 테일즈	액션	캡콤
6	FC 원인	액션	허드슨
7	우시오와 토라	액션	반다이
8	록맨 5	액션	캡콤
9	요시의 쿠키	퍼즐	닌텐도
10	불타는 트윈비	슈팅	코나미

별의 카비 장기집권 준비 끝!

발매되기전부터 닌텐도에서 엄청난 광고를 했던 별의 카비. 발매되고 부터는 인기가 더욱 파워 업된 상태이다. 우리나라에서도 점점 많은 패미컴 게임이 동시 발매되어진다고 한다. 지금 순위에 나와있는 게임들이 모두 동시 발매되었으면 좋겠다.

PC엔진

순위	제목	장르	제작사
1	스트리트 화이터 대쉬	액션	NECHE
2	천외마경. 풍운! 가부끼전	롤플레잉	허드슨
3	몬스터 메이커	롤플레잉	NEC 애니뉴
4	이스	액션 RPG	허드슨
5	졸업. 그래쥬 에이션	육성시뮬	NEC 애비뉴
6	던전 엑스 플로러	액션 RPG	허드슨
7	컬트 Q	퀴즈	허드슨
8	PC 원인 3	액션	허드슨
9	랑그리사	시뮬레이션	메사이아
10	드래곤 나이트	롤플레잉	NEC 애비뉴

PC엔진에도 액션게임 열풍이…

그동안 PC 엔진은 타기종과 비교해 액션 게임이 그다지 눈에 띄이지 않았다. 그러나 이번호에는 스트리트 화이터가 당당 1위로 올라왔다. 그만큼 스화2의 인기는 대단하다는 것일까? 왠지 PC 엔진이라고 하면 성인용 게임이 생각난다. 그러나 스트리트 화이터II는 기종과는 상관없이 사랑받는 게임.

슈퍼패미컴

순위	제목	장르	제작사
1	드래곤퀘스트 I. II	롤플레잉	에닉스
2	성검전설 2	액션 RPG	스퀘어
3	전설의 오우거 배틀	롤플레잉	퀘스트
4	스트리트 화이터2 터보	액션	캡콤
5	마더 2	롤플레잉	닌텐도
6	아랑전설 2	액션	타카라
7	브레스 오브 화이어	롤플레잉	캡콤
8	Pop'n 트윈비	슈팅	코나미
9	메탈맥스 2	롤플레잉	데이타 이스트
10	화이널 화이트2	액션	캡콤

움직이지 않는 상위권

지난 달과 비교해 상위권은 전혀 변동이 없었다. 1위인 드래곤 퀘스트 I. II는 지난 몇 달동안 계속 1위를 고수하고 있고 3위인 전설의 오우거 배틀은 일본에서 최고의 인기를 얻고 있는 게임이다. 역시 액션 게임과 비교해 롤플레잉 게임의 인기는 오래 가는 것 같다.

아케이드 게임

순위	제목	장르	제작사
1	스트리트 화이터 II 터보	액션	캡콤
2	리셀 엔파서즈	슈팅	코나미
3	퀴즈 채널 퀘스천	퀴즈	중일본 리스
4	퀴즈 인생극장	퀴즈	타이토
5	천지를 먹다	액션	캡콤
6	화이터즈 스토리	액션	데이타 이스트
7	버철 레이싱	레이스	세가
8	슈퍼 초이스	레이스	타이토
9	허트 트릭 히로	스포츠	타이토
10	럭키 & 윌드	슈팅	남코

스트리트 화이터 II 대쉬 터보의 위력

지난주에는 버철 레이싱이 레이스 게임의 대표로 당당히 1위를 차지했다. 그러나 이번호에는 역시 스화 2에게 1위를 내주고 7위로 순위가 뚝 떨어졌다. 역시 스화 2는 국경을 넘어서, 기종을 넘어서 사랑받고 있는 게임이라는 생각이 든다.

메가드라이브

순위	제목	장르	제작사
1	아랑전설	액션	세가
2	스트리트 화이터 II 대쉬	액션	캡콤
3	뿌요뿌요	퍼즐	세가
4	성마전설 3X3 아이즈	롤플레잉	세가
5	실피드	슈팅	세가
6	화이널 화이트 CD	액션	세가
7	소닉 2	액션	세가
8	진. 여신전생	롤플레잉	심스
9	랜드스토커	액션 RPG	세가
10	골든 액스	액션	세가

아랑전설 1위에 우뚝!!

5월 5일 게임챔프 게임 경진 대회에서도 아랑전설은 대단한 인기를 누렸다. 그만큼 아랑의 인기는 최고라는 생각이 든다. 2위는 역시 스화 대쉬이다. 그리고 보니 메가드라이브는 1, 2위 모두가 액션 게임이다. 슈퍼패미컴은 롤플레잉 게임 전성시대라고 하면 메가드라이브는 액션 게임이라고나 할까?

미국 판매순위

순위	제목	장르	제작사
1	X—맨	액션	미국 세가
2	스타폭스	슈팅	미국 닌텐도
3	토니 라루사 베이스볼	스포츠	일렉트로닉 아트
4	플래쉬 블랙	액션	US GOLD
5	브르스 vs 브레이저스	스포츠	일렉트로닉 아트
6	스트리트 화이터2	액션	미국 캡콤
7	아랑전설	액션	타카라
8	하드 볼	스포츠	어코라드
9	슈퍼 마리오 월드	액션	미국 닌텐도
10	테크모 슈퍼 NBA 농구	스포츠	테크모

닌텐도와 세가의 치열한 순위 경쟁

1위는 세가, 그리고 2위는 닌텐도. 일본의 대표적인 게임 메이커인 세가와 닌텐도가 미국에서 뜨거운 한판을 벌이고 있다. 미국뿐만 아니라 한국에서도, 일본에서도 언제나 정상을 놓고 싸우고 있는 마리오의 닌텐도와 소닉의 세가. 역시 라이벌이 있어야 보는 쪽에서도 재미가 있다.

드래곤볼Z-4 등장!

—패밀리용 최고의 두뇌게임 탄생—

과연 초강력 초사이아인 '셀'은 인조인간을 흡수했을까? 인간들의 에너지를 흡수하고 마지막으로 인조인간마저 자신의 파워를 위해 흡수한다면 과연 누가 그를 상대할 것인가? 아니면 이번 4탄에서는 더욱 강력한 새로운 적수가 등장할 것인가? 모든 것이 궁금하다! 초강력 액션과 손오공을 비롯한 정의의 사자들 사이에서 벌어지는 인간적인 사랑이 넘치는 드래곤볼Z 시리즈. 그 4탄 소식이 챔프 편집부로 긴급히 날아들었다. 더우기 4편의 새로운 오리지널 시나리오에 따라 펼쳐지는 스토리는 완전 기대 폭발이다. 이 시대 최고의 캐릭터 손오공! 따봉!

드래곤볼Z-4를 위해 스토리가 새로 만들어졌다

의혹의 천재과학자 닥터 라이티. 그는 사이야인 박멸을 위해 아주 처절한 계획을 세우는데… 과연 그 음모가 무엇일까? 이번 드래곤볼Z-4가 만화의 용과 같다고 생각하면 천만의 말씀. 완전 새로운 스토리로 구성되어 오리지널을 자랑한다.

지금까지 나온 3편의 스토리보다도 뛰어난 긴박감을 당신에게 안겨줄 것이다.

최고의 두뇌싸움이 당신을 기다린다

드래곤볼 시리즈로 대인기를 얻은 카드 게임도 이번 4탄에 재등장! 더욱 새로워진 형태는 두말하면 잔소리. 과연 어떤 카드배틀일까? 글쎄… 챔프도 아직 오리무중이다.

그러나 단 한가지 공개된 정보가 있다는 사실! 적과의 전투는 카드 1장으로 승부가 나는 것이 아니라 카드 몇장를 합쳐 임무를 수행해 나간다. 또 카드 조합에 따라 연속기와 필살기도 등장.

보다 파워풀하고 뜨거운 두뇌싸움이 요구되는 최고의 플레이가 될 것이다.

우리들에게 친숙한 3D화면

A버튼을 계속 누르면 앞으로 전진하는 시스템도 등장!

카드에 써있는 문자가 조합되어 변화하는 필살기

또다시 흥분을 일으킬 모험의 무대!

모험의 무대인 지구의 필드화면이다. 새로운 이동 시스템도 준비되어 있다

패밀리	현지 발매일	93/8/7	장르	어드벤처형 롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	반다이	용량		대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	7,800엔	기타	카드게임	게임 난이도	AB© DEF

캐릭터도 오리지널이다

스토리가 완전 오리지널 내용이라면 적들의 모습도 지금까지와는 전혀 다른 캐릭터가 될 것이다. 더욱 흉악해진 모습으로 다가올 적들. 과연 손오공은 어떤 필살기로 그들을 대항할 것인가? 또한 우리를 감동의 순간으로 초대한 인간적인 장면들은 과연 무엇일까?

이것이 전투 커맨드 선택화면이다

적 몬스터가 몸으로 때우고 있다

적 몬스터의 공격! 화면이 바뀌어 에너지탄이 오공에게 날아간다!!

최재혁/대구시

챔프점수 500점

드래곤볼Z-4 발매 기념 퀴즈

문제 : 드래곤볼Z-4를 만든 일본의 제작사는 어디일까요?

응모방법 : 옆에 있는 응모권을 관제엽서에 붙여 다음 주소로 보내주세요.

추첨을 통해 푸짐한 상품을 드립니다.

보내실 곳 : 서울시 용산구 원효로 1가116 지산빌딩 3층 게임챔프 이혼다앞

응모마감 : 93년 6월 15일

상품 : ① 드래곤볼 Z-4 팩 10명
② 패밀리 게임기 2명
③ 인기 패밀리팩 5명
④ 챔프점수 1,000점 10명

발표 : 챔프 8월호

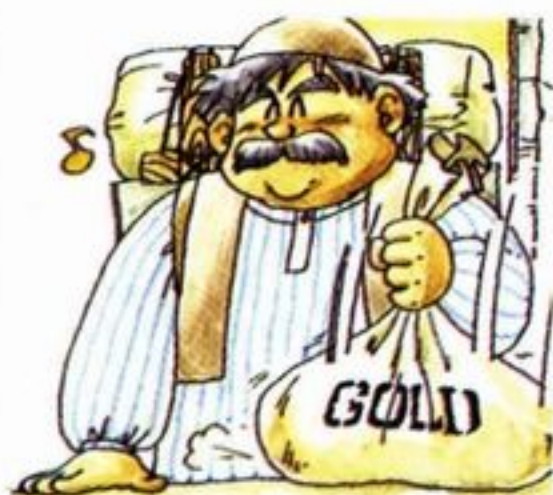
드래곤볼Z-4 발매 기념 퀴즈응모권

긴급속보 I

드래곤 퀘스트 Ⅳ 외전
'톨네코의 대모험' 발매 결정

슈퍼컴보이	현 지 발매일	미 정	장르	롤플레잉	화면외국어 수 준	일본어 중
	제작사	춘 소프트	용량	미 정	대 상 연 령	중학생 이 상
	현 지 발매가	가격 미정	기타	드래곤퀘스트 Ⅳ 외전	게 임 난이도	AB©DEF

드래곤 퀘스트를 무대로한 새로운 롤플레잉 게임 등장!!

드래곤 퀘스트팬 여러분 기뻐하시라!! 드래곤 퀘스트에서 우리에게 잘알려진 무기 상점 주인 톨네코 아저씨가 주인공으로 출현하는 롤플레잉 게임이 나왔다. 이 게임의 제작사는 드래곤 퀘스트의 프로그램으로 유명한 춘 소프트사이다.

오랜만에 보네요! 톨네코 아저씨!!

이 게임은 지금까지의 롤플레잉 게임과는 다른 차원의 재미를 가지고 있다고 한다. 과연 어떤 게임이 될지는 아무도 모르지만 훌륭한 제작사와 뛰어난 작가가 만든 게임이라고 하니 벌써부터 마음이 두근거린다.

화면의 표시도 지금까지의 분위기와는 조금 다르다. 던전안을 헤매고 있는 톨네코 아저씨 앞에 조그만 슬라임이 보인다. 과연 아저씨는 어떻게 될 것인가?

제작자 나까무라 고우이찌가 말하는 3가지의 비밀

이 게임에는 여러가지 우리들을 놀라게할 요소들이 가득하다고 하는데 그것들은 과연 무엇일까? 그리고 제작자가 밝히는 3가지 비밀의 내용은?

국내 최고의 게임 전문지 게임챔프에서만 볼 수 있는 톨네코의 대모험 3가지를 여러분에게만 살짝 공개한다.

〈제작자〉
나까무라 우이찌

1. 새로운 타입의 롤플레잉 게임이다?

지금까지 제작되었던 드래곤 퀘스트도 게임으로서는 대단히 성공한 게임이고 새로운 롤플레잉 게임의 장을 열었다고 해도 과언이 아닐것 같다. 그리고 드래곤 퀘스트는 게임을 컴퓨터화 했고 그것을 위해서 많은 사람들이 노력을 기울였다. 이것을 더욱 많은 사람들에게 보급시키고 싶은 마음으로 새로운 게임을 만든 것이다.

춘 소프트에서 보다 좋은 게임을 만들기 위해서 열심히 일하고 있다

2. 지금까지의 주인공과는 다르다!!

우리가 일반적으로 게임의 주인공이라고 하면 잘 생기고 용감한 사람이 많았다. 그러나 이 게임의 주인공 톨네코는 적을 만나면 무서워하고 적이 쏘아보기만 해도 도망가는 평범한 상인을 주인공으로 해서 게임을 만들었기 때문에 내용이 무척 재미있다.

3. 드래곤 퀘스트와는 다른 시스템

새로운 타입의 롤플레잉 게임이기 때문에 지금까지의 게임과는 다른 점이 많이 있다.

이 게임은 톨네코의 성격을 살려 색다른 구성을 했기 때문에 아래 화면과 같이 특이한 점이 많다.

처음 공개된 '톨네코의 모험' 사진이다

톨네코 아저씨 프로필

이 아저씨가 지금 몇살이고 어디에서 태어났는지는 제작자만 알고있고 그 누구도 모르는 비밀이다. 그러나 가난한 마을에서 태어난 이 아저씨는 세계 최고의 무기 상인이 되겠다고 하는 집념으로 지금은 없는것 빼 놓고 다 있는 무기 상점 주인이 되었다.

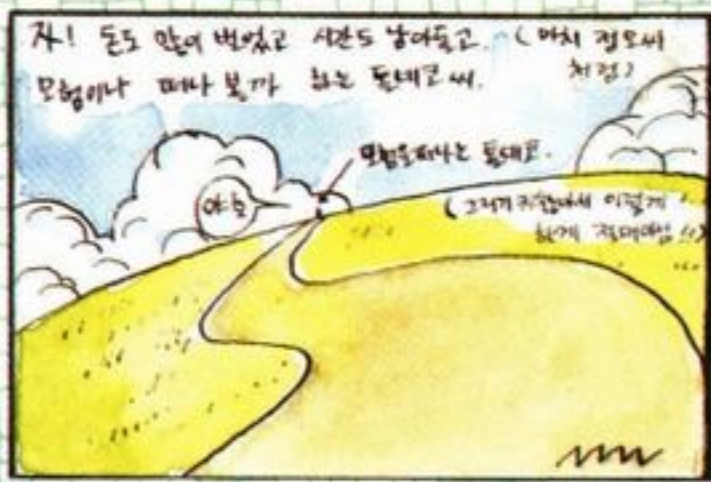
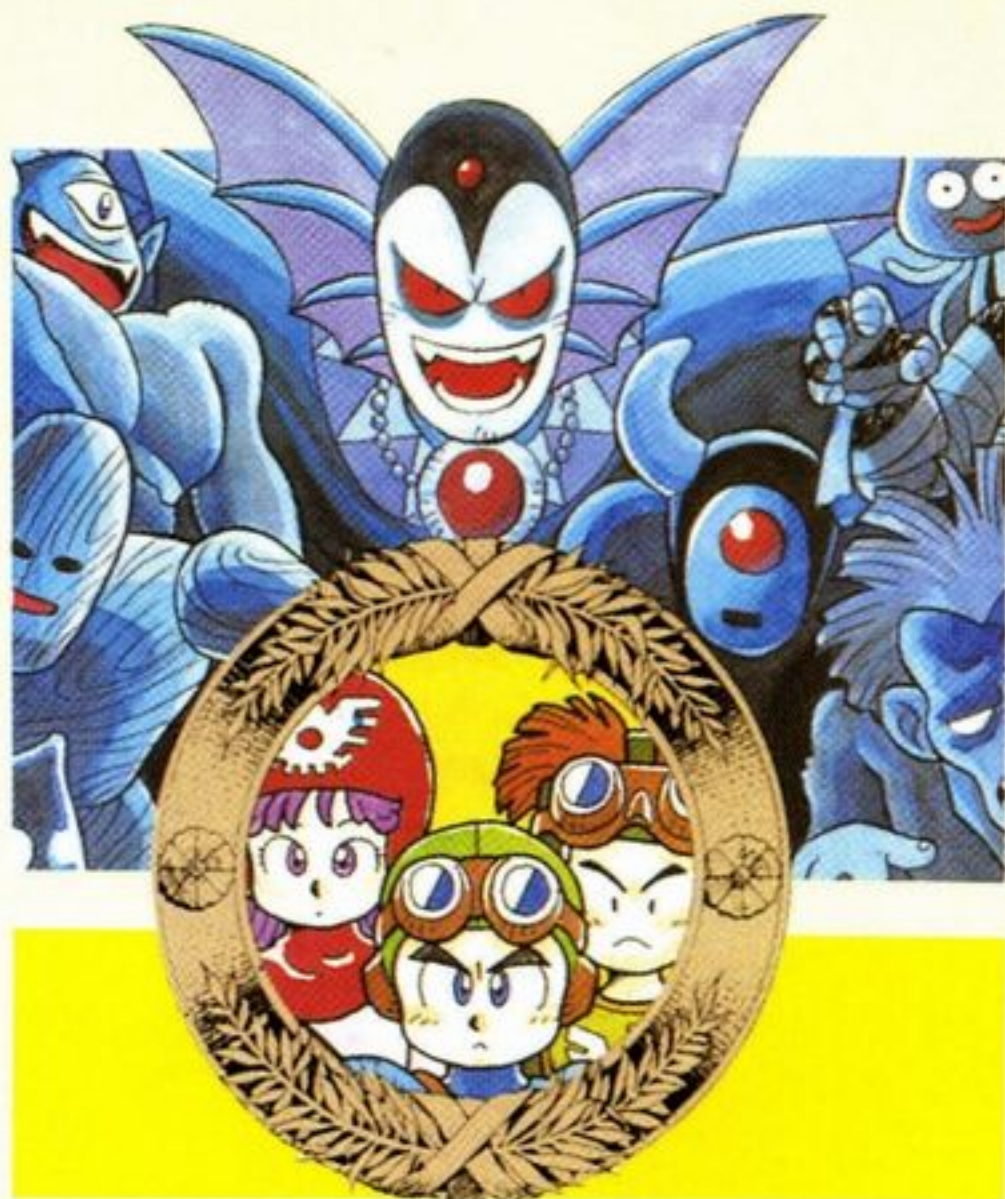
어렸을 때에 꿈은 물론 세계 최고의 상인. 인정 많고 의리있으며 열심히 일하는 우리 동네 아저씨 같은 이미지를 갖고 있으며 지혜와 과감한 행동력을 가지고 있다.

드디어 이 아저씨를 소재로 게임을 만든다고 하니 이 아저씨는 지금 피부관리를 한참하고 있다고 한다

톨네코의 대모험 발매 기념

4컷 만화

난 못해!

모험의 시작

드래곤 퀘스트 I·II

-더욱 시원해진 바다 그래픽을 구경하자-

슈퍼컴보이	현지 발매일	93/9/예정	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	에닉스	용량	미 정	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	미 정	기타	동시발매	게임 난이도	AB© DEF

1원은 7.25엔 입니다.

해외 게임차트에서 항상 1위를 차지하고 있는 게임! 아직 발매되지는 않았지만 발매된 게임보다도 더욱 인기가 높은 게임 드래곤 퀘스트 I, II. 지난호에서도 긴급 입수한 정보를 챔프 독자들에만 살짝 공개한 적이 있지만 이번호에도 새로운 화면을 초특급으로 입수해 여러분에게만 보여 주겠다. 아직 발매까지는 많은 날들이 남아 있지만 발매되기 전까지는 이 사진들을 보고 우선 목이라도 축이도록…

긴급 입수한 사진 9점 초 특급 공개!!

패밀리용으로 플레이한 사람은 이 장면이 어디인지 알겠죠? 이 사진을 보면 대단히 아름다워진 것을 알 수 있을 것이다.

이번에 공개된 9점의 사진은 바다를 배를 타고 이동하는 장면과 놀기 쉽게 개량되어진 시스템의 사진들이다. 그리고 지금까지 들어온 정보들을 정리해 보면 먼저 '부활의 주문'이라고 하는 패스워드가 없어졌고 배터리 백업이 채택되어진 것, 문자가 한자로 되어 있다는 점, 그리고 그래픽이 더욱 파워 업되어 있고 II의 전투 장면이 재현된다는 점 등이다.

그래픽에 관해서는 지금 공개될 사진들을 보면 잘알 수 있겠지만 패밀리의 분위기를 충분히 살리면서 색상이 더욱 아름다워졌다는 점이다.

더욱 친절하게 된 무기상점 아저씨!!

이 게임에서는 무기를 살 때 더욱 편리하게 그리고 친절한 도움을 받고 물건을 살 수 있게 되었다는 것이다. 패밀리용에서는 산 무기가 아이템으로 취급되어져 'そうび(장비)' 커맨드를 사용하지 않으면 장비를 할 수 없었다. 그래서 방어와 무기를 가지고 있는 것만으로는 아무 소용이 없었다.

그러나 이번의 드래곤 퀘스트 I, II에서는 이런 불편한 점이 모두 없어졌다. 무기를 살 때 무기 가게 아저씨가 무척이나 친절하게 해준다. 새로운 무기를 사면 '곧 장비하시겠습니까?'라고 물어 보는 것이다. 그곳에서 '예'라고 대답을 하면 지금까지 산 무기가 곳곳에서 장비가 되는 것이다.

패밀리에서는

무기와 방어 도구를 가게에서 사는 것만으로는 안되었다

마을 사람들에게 물어보는 불편이 있었다

슈퍼컴보이에서는

사는 물건과 장비를 동시에 할 수 있어 대단히 편리하게 되었다

장비하실 거에요? 여기에서 '예'라고 대답을 하면 곧 장비가 되는 것이다

드래퀘 II의 항해 장면이 드디어 등장!

현재에는 드래곤 퀘스트를 비롯해 가정용 롤플레잉 게임에서 바다를 배로 이동하는 장면은 그다지 귀하지 않지만 그 원조가 바로 드래곤 퀘스트 II라는 사실을 아는 독자는 그리 많지 않을 것이다. 배로밖에 갈 수 없는 길과 바다에서 밖에 만날 수 없는 괴물이 나와 모험의 재미를 더해 준다.

그 항해 장면이 슈퍼컴보이에서는 이렇게 변했다. 일단은 배도 바다도 패밀리용과 비교해 아름답게 되었으며 배는 동서로 이동할 때는 옆으로 향하고 남북으로 갈 때는 앞으로 가는 등 매우 섬세한 부분까지 신경을 쓴 듯하다.

패밀리에서는

이 당시에는 배를 타고 바다로 나오는 것은 대단한 일이었다

슈퍼컴보이에서는

바다도 훨씬 아름답게 표현되어 있고 여러가지 섬세한 부분들이 많이 있다

추억의 명장면을 더욱 생생하게

'패밀리 드래곤 퀘스트 시리즈에서 볼 수 있었던 명장면들을 슈퍼컴보이용에서 다시 볼 수 있을까?'라는 걱정을 하는 드래곤 퀘스트의 팬도 많이 있을 것이다. 그러나 그 점은 걱정 마시라!! 슈퍼컴보이용 드래곤 퀘스트 Ⅰ, Ⅱ에서는 패밀리의 드래곤 퀘스트 시리즈의 명장면이 다 있다. 그것도 더욱 생생하게 슈퍼컴보이에서 부활된 것이다. 패밀리에서 드래곤 퀘스트를 해본사람들은 이 명장면들을 더욱 훌륭한 그래픽으로 볼 수 있어 추억의 시간들을 가질 것이며 아직 게임을 하지 않은 사람들은 최고 게임의 멋있는 그래픽을 볼 수 있을 것이다.

던전
이 던전은 과연 무엇이 있을까? ▼▼

▲▲ 탑
이 탑은 과연 무엇일까?

쿠니오군 열혈 축구리그

패	현지 발매일	93/4/26	장르	스포츠	화면외국어 수준	일본아하
밀	제작사	썬 소프트	용량	2M	대상 연령	국교생 이상
리	현지 발매가	6,500엔	기타	패스워드 컨티뉴	게임 난이도	ABC ⒹEF

국내에서도 너무나 잘 알려진 게임. 한 때 패밀리 게임의 전성 시대에 최고의 인기를 누리었던 열혈 시리즈가 축구 게임으로 등장했다. 이 게임에는 한국도 세계 강호 12강중에 들어 있어 게임의 재미를 더한층 높여준다. 다재자능한 쿠니오군이 축구 게임에서는 어떤 활약을 보여줄 것인가? 자! 기대하시라!!

세계 12강팀과의 리그전 형식으로 싸워나가는 방식으로 우리나라 프로 축구 리그와 같이 승점으로 최고의 챔피온을 결정짓는 것이다.

이 12인으로 싸우는 것이다

쿠니오
체력 : 50
슈팅력 : 21
방어력 : 25
속력 타입 : B
필살기 : 나츠 슈트, 박력어택

쯔네오
체력 : 65
슈팅력 : 21
방어력 : 20
속력 타입 : B
필살기 : 바나나 와니 슈트, 필살 드리블

사지
체력 : 55
슈팅력 : 27
방어력 : 15
속력 타입 : B
필살기 : 우리슈트, 토르네 토킥

요리쯔네
체력 : 50
슈팅력 : 24
방어력 : 20
속력 타입 : A
필살기 : 닌자 슈트, 제비 후리기

카이즈끼
체력 : 45
슈팅력 : 21
방어력 : 15
속력 타입 : D
필살기 : 토사가쯔오, 박력 테클

겐에이
체력 : 60
슈팅력 : 21
속력 타입 : C
필살기 : 메가도라이브 슈트, 피살 드리블

세계 최강의 팀과 최선을 다해 싸우자!

이번의 열혈 축구 리그의 적팀은 지금까지의 적팀 보다도 훨씬 파워 업된 팀들이다. 아시아 컵 대회에서는 전통의 강호 타이가 무서운 상대이고, 아프리카 리그에서는 동물적인 개인기를 가진 카메룬이 무서운 팀으로 여러분을 괴롭힐 것이다. 또 유럽 리그에서는 세계 최고의 전차 군단인 독일의 엄청난 조직력이, 그리고 축구 황제 펠레의 나라인 브라질, 그리고 브라질의 영원한 맞수 아르헨티나 등 모든 나라가 여러분에게 벅찬 상대가 될것이다.

이 모든 팀은 독특한 자기의 나라의 특기를 충분히 살려 공격을 해오기 때문에 조금의 방심도 우리팀을 패배로 이끌 것이다. 자! 그러나 쿠니오군에게는 불가능은 없다. 최선을 다해 세계 최고의 선수가 되고야 말 것이다!!

쿠니오군이 이번에는 축구 리그에 도전을 한다

슛!! 골인! 드디어 한 골을 넣는 쿠니오군입니다

세계 각국의 스테이지는 기후도 여러가지! 천둥이 쳐도 게임은 개최된다!!

모래 구장에서 경기. 아이고 힘들어!!

비가 내리면 이곳은 늪처럼 변한다. 따라서 기후 조절을 잘해야 한다

대전모드, PK모드 때에만 경기장으로 이용할 수 있는 세계 각국의 그라운드는 흙, 잔디, 모래 3가지로 되어 있고 이 3가지 중에서 자신이 좋아하는 것을 선택할 수 있다. 그라운드의 상태도 4종류(최고의 상태, 보통, 나쁜 상태, 최악)로 되어 있고 이것도 자신이 직접 선택할 수 있다. 또 게임 시작에 앞서 자신이 직접 기후도 조절할 수 있다. 예를들어 그 나라의 현지 상태에 따라 비, 바람, 바람의 방향, 천둥, 번개 등 기상 조건도 자신이 직접 조절할 수 있는 것이다. 그러나 기상은 수시로 변동을 하기 때문에 시합전이나 대기실에 있을 때 항상 기상 예보를 듣고 기후에 따라 항상 대비를 해야한다.

잔디

최고 컨디션으로 경기를 할 수 있다

각 선수의 성격에 따라 작전도 새로워야 한다!!

각 선수도 성격이 제각기 달라 '눈에 띄려고 하는 성격', '자기 마음대로', '협력파', '잘알 수 없는 성격'으로 크게 4개로 나누어진다. 이들의 성격을 잘 조합하여 가장 알맞은 포지션에 배치하는 것이 여러분의 임무이다. 만약 눈에 띄고 싶어하는 성격의 소유자를 공격 최선봉에 세우면 자기 마음대로 공을 몰고 다니기 때문에 팀 플레이를 제대로 할 수 없다.

그러므로 시합전이나 하프 타임에 선수들의 개성을 잘 고려해서 선수를 배치하는 것이 훌륭한 감독이 되는 요건이다.

포지션도 잘 배치를 해야 될텐데…

자! 이것이 선수 리스트이다. 어느 놈을 고르지?

승부차기와 프리킥도 있다!!

만약 플레이가 끝났어도 승부가 가려지지 않았을 경우에는 승부차기로 승부를 결정낸다. 화면 아래에 있는 PK라고 하는 말이 사라지자 마자 곧 바로 슈팅을 하지 않으면 무효가 되기 때문에 주의해야 한다.

또 반칙을 범했을 때에는 물론 프리킥이다. 심판은 매우 엄격하기 때문에 반칙을 범했을 때에는 엄격하게 이 규칙이 적용된다.

아래에 있는 PK라고 하는 말이 지워지기 전에 슈팅을 해야 한다

쿠몬
체력 : 50
슈팅력 : 27
방어력 : 15
속력 타입 : C
필살기 : 가리벤 슈트, 박력 어텍

오니타케
체력 : 50
슈팅력 : 15
방어력 : 15
속력 타입 : B
필살기 : 키치리 슈트, 필살 드리블

우가징
체력 : 45
슈팅력 : 15
방어력 : 20
속력 타입 : D
필살기 : 우라메시아 슈트, 토리브르 액셀

이와가베
체력 : 45
슈팅력 : 24
방어력 : 20
속력 타입 : B
필살기 : 도칸 호우 슈트, 드릴 어텍

호리바타
체력 : 60
슈팅력 : 24
방어력 : 20
속력 타입 : D
필살기 : 히메모구라 슈트, 박력 태클

카를로스
체력 : 65
방어력 : 25
속력 타입 : D
필살기 : 도르네 펀치

New Soft

분노의 요새

슈퍼컴보이	국 내 발매일	93/4/23	장르	액션	화면외국어 수 준	일어 중
	제작사	자레코	용량	8메가	대 상 연 령	국교생 이 상
	현 지 발매가	8,700엔	기타		게 임 난이도	AB© DEF

• 줄거리 •

급속한 발전을 거듭해오던 차원 물리학은 물질전송이론을 탄생시켰다. 그 실험을 위하여 깊은 암산에 대규모의 연구시설이 건설되었다. 그러나 연구가 완성되어갈 즈음, 연구소에서의 연락이 두절된다. 차례로 조사대가 파견되나, 그들로부터의 연락도 끊어진다. 결국 정부는 개조 수술을 받아 최고의 전투능력과 정보해석 능력을 얻은 전사 히로를 파견한다. 그리고 연구소에 도착한 히로가 본 것은 기이한 형태의 적들이었다. 그들은 공간전이 장치를 통하여 나타난 아공간의 생물들이었던 것이다.

키포인트는 적절한 방향전환과 올바른 무기의 선택!

분노의 요새는 모든 무기가 자동으로 발사되기 때문에 버튼을 빨리 눌러야 할 필요가 없다. 그러나 상하좌우는 제쳐두고, 대각선 방향으로의 공격은 아주 까다롭다. 이때 도움이 되는 것이 방향을 고정시킨 상태로의 이동을 가능하게 해주는 L, R 버튼이다. 순간적으로 방향을 바꾸어 다시 고정시키는 것이 익숙해지면 게임이 아주 쉬워질 것이다.

또 하나 유의할 점은 무기이다. 주인공은 최초에는 머신건과 3-WAY의 두개의 무기만을 지니고 있으나, 게임이 진행됨에 따라 통상병기는 물론 특수병기도 얻게 된다. 그 병기들을 상황과 장소에 맞추어 적절하게 사용하는 것이 게임 클리어의 지름길이다.

2) 3-WAY(Spread eagle)

이름 그대로 3방향으로 퍼져나가는 무기. 머신건과 함께 초기장비이다. 게임 전체에 걸쳐서 아주 많이 사용되는 무기이나, 연사력과 사정거리가 모자라는 느낌은 지울 수가 없다.

3) 반사 레이저(R-Laser)

벽에 튕겨나가는 레이저로 사정거리는 최고급에 속하고, 위력은 최저급에 속한다. 잘만 사용하면 벽 뒤의 적들도 쓰러뜨릴 수가 있으며, 여러 곳에 응용해서 사용할 수 있다.

4) 화염방사기(Firebug)

반사 레이저의 반대되는 무기로 위력은 최강, 사정거리는 최저이다. 그래도 위력이 워낙 강해서 얻은 이후에는 계속 사용해도 좋다. 또 대각선을 벽에 부딪히면 미끄러져 나가기도 한다.

통상병기

1) 머신건(Straight arrow)

초기장비의 하나로서 사정거리가 긴 편에 속하고, 연사속도도 빠르다. 위력은 3-WAY와 큰 차이는 없으나, 한 발만 나가므로 조금 약해보일지도 모른다. 초반의 보스전 등에 사용하자.

특수병기

1) 데코이(Decoy)

주인공이 홀로그램을 발생시켜서 적들의 주의를 끄는 물체이다. 이것을 사용하면 적의 모든 공격을 (보스는 제외!) 홀로그램으로 향하게 할 수 있어, 아주 유용하다. 지속시간도 꽤 길다.

2) 지향성지뢰(Claymore)

한 방향으로 폭발하여 나아가는 강력한 위력의 지뢰. 설치한 순간에 주인공이 향하고 있던 방향으로 나가며, 이 지뢰로 파괴할 수 있는 벽도 있다.

반사 레이저로 스위치를 파괴하자

싸움의 흔적에서 보스에 대한 정보를 얻어라

야간 생물들을 쓰러뜨려라!

연구소에는 이미 과학자들의 모습은 없고, 곳곳에 득실거리는 것은 아공간 생물체들. 게임을 진행시키려면 곳곳에서 정보를 얻는 것이 최우선! 어떤 곳에서는 지도를, 어떤 곳에서는 전에 일어난 사건에 대한 자료를 얻을 수 있다. 그것들을 활용하여 아공간 생물을 쓰러뜨리는 일은 당신인 것이다!

보스의 등장. 화염방사기가 유용하다

첫번째의 중간 보스

공간전이 장치를 파괴하면, 일부의 지역이 본래 모습으로 돌아온다

강남으로!

전문점 탐방 사상, 출동없이 진행해보긴 처음이야. 왜냐고? 잠자다가 날아갔기 때문이지. 요새는 꿈속에서도 누가 부르면 찾아가. 근데 여기가 어디야? 강남 근처에서 누가 불렀는데…"파란 넥타이 줄무늬 팬티~" 휘황찬란한 강남의 거리는 온통 화려해. 바로 이 건물. 1층을 돌아볼까? 오! 컴퓨이와 통키? 안녕하세요? 컴퓨이와 통키. 그랑프리 컴퓨터 랜드의 마스코트? 저는 챔돌이라고해요. 참 멋있군요. 저는 게임챔프의 챔돌이라고 해요.

모든 기종을 취급

넓은 매장에 패밀리, 수퍼알라딘보이, 슈퍼컴보이, IBM PC, 네오지오, 듀오, 메가 CD까지 한마디로 모든 기종이 이 곳에 있네요? 그리고 각 기종당 보유 롬팩은 최소한 100여개 이상! 이렇게 많은 게임팩이 있다니. 찾아오는 게임 매니아가 많은가 보죠? 챔돌님 잠깐만! 다리도 아프실텐데. 이곳에 편히 앉아서 구경하세요. 매장소개는 제가할께요. 앗! 친절도 하셔라. 그런데 누구신지요? 아! 저 말입니까? 저는 영업담당 박영균이라고 합니다. 그랑프리 컴퓨터 랜드의 모든 영업은 이 손 안에 있소이다.(TV를 너무 많이 보셨나봐). 저희 매장은 영업을 시작한지 10년이 됩니다. 취급품목은 챔돌님이 보시는 바와 같이 모든 기종을 취급하고 있습니다. 물론 소문을 듣고 찾아오셨겠지만, 한국의 게임 매니아치고 그랑프리 컴퓨터 랜드를 모르는 사람은 없죠.(너무 심한 것 같애) 하! 하! 하! 어? 저기 저 학생 어딜가나? 게임팩을 구입하러 용산 방면으로 간다고? 저런~ 왜 비싼 차비를 들여서 돈낭비 시간낭비를 하지? 자! 구경하세요. 용산 전자상가보다 값이 싸면 쌌지. 절대 비싸진 않아요. 그리고 하루이틀 장사하는 것도 아닌데. 바가지란 있을 수 없죠. 동네장사는 다 그런 것 아닙니까? 교환문제가 걱정이 되신다고요? 걱정일랑 꽉 붙들어 놓으세요.

너무 물건이 많아서 진열할 곳이 없다. 에이~ 그냥 들고 있자!

중고판매 이용해서 물자절약 합시다!

A/S를 잘한다고 소문이 자자한데, 게임기가 고장이 났을 경우 보통 1주일 정도 걸립니까? 아니. 챔돌님. 저희를 어떻게 보고 말씀하시는 겁니까? 단, 2, 3일이면 확실히 끝내줍니다. 또한 중고 게임기의 매입과 중고 판매를 하고 있는데, 고객들이 만족하지 않는 교환은 절대로 하질 않아요. 특히 중고 판매는 아주 좋은 반응을 얻고 있습니다. 심지어 지방에 까지 소문이 퍼져서 멀리서 찾아오는 고객들도 꽤 있습니다. 그저 우리나라는 자원이 부족하기 때문에 물자절약을 해야죠. 중고판매를 잘 이용하는 것도 한 방법이라고 생각합니다.

찾아온 고객에게 너무너무 친절하게 게임방법을 가르쳐준다

단골이 많아요

매장을 시작한지 10년이 되어서인지 단골 고객이 많은 것이 특징입니다. 흠흠!(뿌듯한 표정) 이곳에서 아르바이트를 하고 있는 학생은 지금 단국대 1학년에 다니고 있습니다. 중학교 2학년 때부터 이곳의 고객이었는데, 줄곧 저희 매장과 인연을 맺어서 지금은 매장관리를 맡아서 학비를 벌고 있죠. 와! 7년이나 한 매장의 단골 고객이라… 정말 전통의 그랑프리 컴퓨터 랜드네요. 챔돌아~ 그만 자고 일어나! 강남 그랑프리 컴퓨터 랜드에서 부른다!!! 꿈 속에서 일을 보는 것도 괜찮은데. 벌써 끝났잖아…

♥연락처 「그랑프리 컴퓨터랜드」♥

본점 : 552-7575
역삼점 : 552-8449

New Soft

현장감 넘치는 전략 로봇트 액션물!

엑스렌자

수퍼알라딘보이	국내 발매일	93/5/28	장르	슈팅	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	세가	용량	8M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	6,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	ABC ⒹEF

입체적 스크롤이 처리된 각 스테이지에서 전투를 벌이는 엑스렌자는 세가사의 젊은 스탭에 의해 개발되어 획기적이며 전략적인 면이 강한 액션게임이다. 마침내 그 전모를 나타낸 이 게임은 초보자들도 즐길 수 있도록 제작한 것이 강점이라 하겠다.

엑스렌자만의 특징 공개!!

수퍼 알라딘보이 하드웨어의 한계를 뛰어넘은 128색 동시발색을 기도하는 화제의 게임 「엑스렌자」는 빛을 받아 파워를 충전하고, 나무잎들이 지는 장면 등 세심한 부분까지 정성을 다해 제작되어 플레이해 보면 화려한 화면사진에 반해버릴 정도이다.

언뜻 보아도 알 수 있을 정도로 다른 게임보다 아름답게 처리된 화면

놀랄만한 것은 그래픽뿐만이 아니다. 입체도형을 사용한 데모화면 등도 눈길을 끈다

데모화면도 첨가!

새로운 특징중의 하나는 게임 스타트 전에 오프닝 데모가 삽입되었다는 점. 이 데모화면은 타의 추종을 불허하는 뛰어난 처리로 완성되어 있다.

128색 동시발색이라는 기술도 모두 프로그래머의 세심한 배려 때문

이럴수가! 시점이 변화하다니…

어두운 화면을 배경으로 스탭의 이름이 계속해서 나타나고 사라진다. 그러는 중에 조금씩 화면이 밝게되고 지금까지 그림자로밖에 존재하지 않았던 유적과 적 비행기의 모습이 서서히 색을 더해간다. 판독 가능하게 된 비행기들이 움직이는가 했더니 시점이 획 변해 편대의 후방으로, 그리고 유적으로 향한다.

어두었던 화면이 조금씩 밝아지고 그림자의 정체가 적 비행기로 판독되었다

마치 TV카메라로 촬영하듯이 시점은 서서히 전투기의 우측으로 돌아가고…

역시 6버튼으로 플레이 가능!

6버튼의 X부터 Z버튼 중 사용하는 것은 X와 Z의 2개 버튼. 보통 자동적으로 엑스렌자에 딸려오는 오토바이를 사용할 때는 X와 Z버튼을 사용하는데 물론 X버튼을 좌로, Z버튼을 우로해서 오토바이를 이동시킨다.

6버튼뿐만 아니라 보통 패드로도 사용 할 수 있다

X버튼과 Z버튼으로 오토바이를 컨트롤 하라!

좁은 장소 등은 오토바이와 합체하지 않으면 진행할 수 없는 장소도 있다

스테이지 스타트 전에도 데모화면이!

게임 스타트 전뿐만 아니라 스테이지가 시작되기 전에도 데모가 시작된다.

내용은 앞으로 시작되는 스테이지에서 무찔러야할 적 등이 실체 도형으로 표시되었다.

주의(WARNING) 메시지와 함께 공격 해야할 목표물이 표시된다

실체 도형에 의한 연출이 이 게임의 분위기를 살린다

각 스테이지를 소개

스테이지 1/방어벽 전투

여기서의 목표는 주인공들이 지키는 울타리를 공격하기 위해 투하된 적의 포대이다. 화면상의 레이다로 포대의 위치를 확인하여 하나도 남김없이 파괴하자.

＊ 컨버터로 실드 회복

엑스렌자의 실드 회복은 컨버터에 의해 실행할 수 있다.

능숙히 이용하여 실드를 회복하자

＊ 목표는 포대 !

아군 기지주변에 배치된 적의 포대점프 등을 공격하면서 확실히 파괴해 가자.

모든 포대를 파괴하면 보스가 있는 곳으로 갈 수 있다

포대에서의 격심한 공격. 점프로 피하자

적 캐릭터 공략 모음집

①	지면 속에서 느닷없이 나타나 호밍미사일을 쏜다
②	공중에서 공격해오며 이탈하는 비행기. 처음 공격을 피하고 후방에서 되받아 친다
③	두발보행으로 이동하는 포대는 밑에서 접근해서 공격하자.

스테이지 2/적 자원 채굴기지

스테이지 2는 군데군데 산성 연못이 있는 동굴이다. 이 연못에 떨어지면 손상을 입으므로 주의가 필요하다. 포대는 케이블로 연결되어 있으므로 우선 파워 발전기를 발견하여 파괴해야 한다.

포대는 케이블로 연결되어 있다. 우선 파워 발전기부터 파괴한다

여기에서는 적의 자원 채굴기지를 파괴하는 것이 목적이다

산성 연못을 주의해라

적 캐릭터 공략 모음집

Ⓐ	화력이 상당히 강하므로 적이 증가하기 전에 공격을 집중시켜 무찌르자
Ⓑ	동굴내에 있는 바위안에 숨어있는 생물. 빛에 약하다
Ⓒ	점프하면서 접근해올 때 타이밍을 맞추어 차버린다

스테이지 3/나무숲

지금까지의 스테이지와 조금 정취가 틀린 스테이지 3은 빛을 파워의 자원으로 하는 엑스렌자에게는 고전을 당하는 무대이다. 나무숲 위에 나와서 빛을 흡수해 파워를 보충하면서 전진하자. 여기서의 타켓트는 위성궤도상에서 낙하되는 캅셀이다.

＊ 항공모함의 지원사격

오토바이와 함께 주인공의 아군이 되어주는 것이 항공모함 '포오지'이다. 상공에서 강력한 레이저로 지원, 사격을 해준다.

자동조준 레이저로 지원사격을 해준다

＊ 낙하해오는 타켓트를 조준하라 !

목표물은 높은 상공에서 낙하해온다. 화면상에 나타나기 전에 레이저로 위치를 파악하여 물리치자.

목표물을 박살내지 않고 방치하면 지면에 낙하하면서 적 캐릭터를 내보낸다

＊ 나무숲 위에 나와 파워전개 !

빛 에너지가 없어지지 않도록 나무숲 위로 나와 파워를 보충하자

＊ 각 스테이지의 옵션을 잊지마라 !

스테이지마다 출현하는 옵션무기를 입수하면 전투에 유리하게 된다.

상공의 적을 무찌르러 가는김에 빛을 쬐자

슈퍼 세균전 II

I B	국 내 발매일	93/6/15	장르	퍼즐	화면외국어수준	한국어 하
M	제작사	막고야	용량	2HD 2장	대 상 연 령	국교생 이 상
P C	국 내 발매가	25,000원	기타	2인용	게 임 난이도	A(B)C DEF

'국산 게임도 이렇게 재미있다 ! '고 부르짖는 막고야의 최신 퍼즐게임 세균전 2가 드디어 그 모습을 드러냈다 !

게임을 즐기기 위해서 필요한 시스템 환경

IBM PC 호환기종, 메모리 640KB이상, 하드디스크 필수, MS-DOS 2.0이상 허큘리스, VGA, EGA, VGA그래픽 지원, 애드립, 사운드 블래스터, 미디 음원 지원, 파라스틱(8버튼 국산 조이스틱) 지원

게임의 특징

오델로와 같이 남녀 노소 누구나 재미있게 즐길 수 있는 보드 게임. 인공 지능을 사용해서 마치 컴퓨터가 생각을 하는 듯 한 인상을 주는 게임으로 컴퓨터간의 대결도 가능하며, 100개의 다양한 스테이지를 즐길 수 있다.

스토리

복잡한 도시 생활에 싫증을 느낀 주인공은 혼자서만 조용히 살 수 있는 곳을 찾던중 조용한 별로 이주하기로 결정하고, 그 곳으로 가서 기지를 건설한다. 하지만 이 별에는 정체 불명의 생물이 살고 있었다. 이 생물은 기지에 침투한 후 자기 복제를 통해 번식을 한다. 이에 주인공은 백신을 만들어 외계 생물에 대항한다. 외계 생물체와 백신의 대결 ! 어떤 쪽이 IQ가 더 좋을까? 숨막히고 한눈을 팔 수 없을만큼 격렬한 전투가 지금 당신의 모니터위에 펼쳐진다.

재미있는 오프닝도 있다 !

경쾌한 음악과 함께 귀여운 세균들이 벌이는 헤프닝이 준비되어있다. 누가 보더라도 웃음을 자아낼 듯…

게임의 진행 방식

전염	전염	전염
전염	공격?	전염
전염	전염	전염

100스테이지로 구성된 세균전 게임은 모든 스테이지가 큰 변화는 없지만, 점점 똑똑한(?) 생물체가 등장한다. 외계 생물체와 주인공의 백신은 자신의 영역에서 한칸씩 자기 증식을 할 수 있으며, 두칸 떨어져 있을 때는 증식대신 그 생물 자체가 이동하게 된다. 백신이나 외계 생물체는 서로 닿으면 전염이 되어서 편이 바뀌게 된다. 그 범위는 다음과 같다.

즉, 주위의 8칸이 전염이 되는 것이다. 이렇듯 아주 간단하고 기본적인 방법으로 이루어지기 때문에 누구나 부담없이 쉽게 조작할 수 있다.

게임의 재미를 더해주는 특수 아이템

세균전 2는 원 모체라 할 수 있는 오델로와 IBM PC용으로 등장했던 스포트(SPOT)와는 달리 기상 천외한 아이템이 많이 등장하여, 게임의 흥미를 더 해준다. 각각의 아이템을 어떻게 활용하느냐에 따라서 게임의 승패가 순식간에 뒤바뀌기도 한다.

게임문의 : 막고야(578-8372)

CD 소닉 더 헤지혹

CD용의 적 캐릭터들!!

세가/발매일 미정/가격 미정/액션/CD

CD용으로 나올 이 게임의 주인공 이름은 '애미'라는 귀여운 이름이다. 이름이 애미라는 것 이외에는 아무것도 알려지지 않았지만 우리를 무척 즐겁게 해 줄것이다.

붕어

개미

벌

가제

이번에 출현하는 적 캐릭터는 모두 못생기고 재미있는 개성이 가득한 놈들이다

이 게임과 1, 2편은 어떤 연관이 있을까?

물론 비주얼 장면도 있다

비주얼 장면이 더욱 섬세하게 나타나 있다

발매일은 여름이 아니면 가을이라고 하는데 빨리 해 보고 싶은 게임이다

시간과 공간도 초월할 수 있다나!!

이번에는 시간과 공간을 초월하는 게임이라고 한다. 같은 장소에서도 시간이 흐르면 지형이 변한다고 한다.

영웅의 등장이 결정되었다!!

이색코너

진기명기 순간포착

란마 1/2폭열난투편

'히류쇼텡하(비룡승천파)'! 이 소리를 모르는 챔프 독자는 없겠죠? 너무나 재미있는 게임, 그리고 너무나 웃기는 게임 란마 1/2은 게임을 하다보면 배꼽을 잃어버릴 정도이다. 게임챔프 편집부는 이런 재미있는 게임을 그냥 넘어갈 수는 없다. 그래서 재미있고 재미있는 장면만을 모아보았다. 여러분의 마음에 들지는 모르겠지만 아무튼 재미있는 장면들이다. 그리고 잠깐!! 이번에도 한번해야지!

! 게임챔프~고 란마~고 아싸~

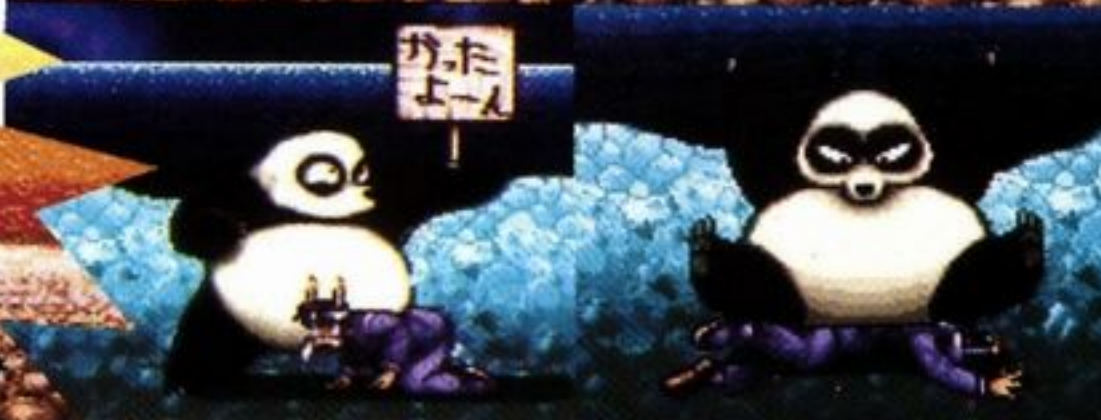
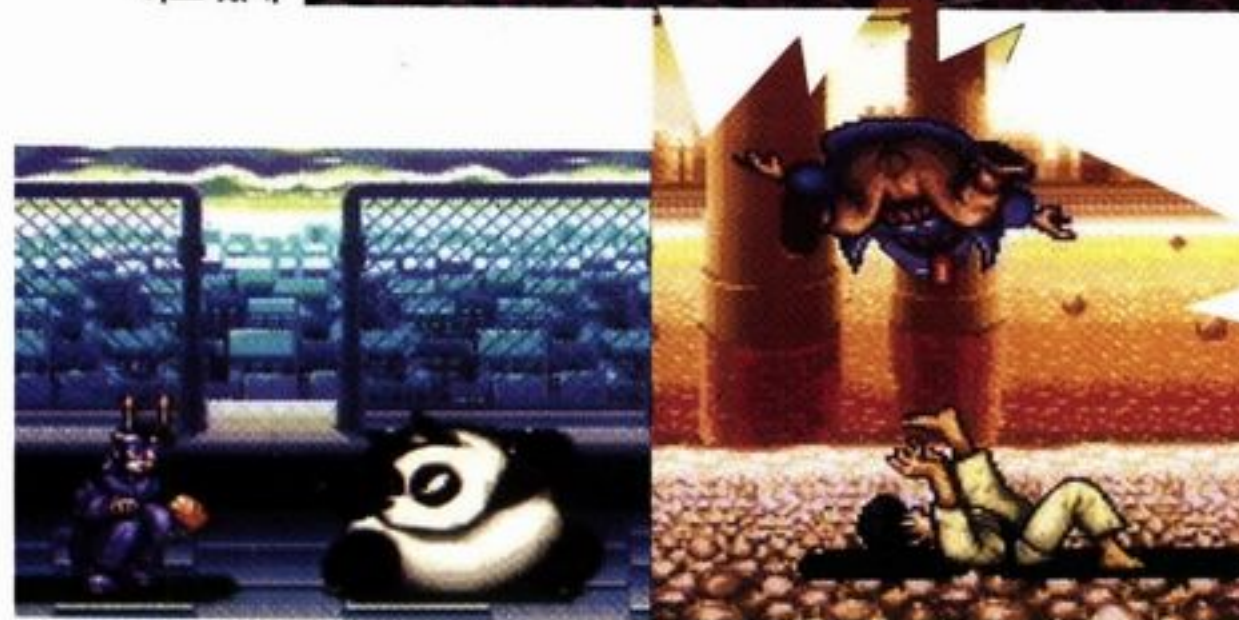
가슴으로 막았다!!
아이고~ 나 죽네~
야 임마 파스값 물어내!

니가 먼저 공격해!
싫어 난 무서워~

엄마~ 내 삽으로
내가 맞았어! 잉~
정말 삽질(?)
하고 있네

잉~ 사슴이
훔쳐봐~요

야 임마!! 응아 누는데 뭘봐!

아저씨 팬티 자국 보여요. 아휴 이상해!!

임마! 절을 어디에다 하니?

비켜요~ 방귀 냄새 나요!

아니 이 여자가
어딜 때려!!

아마구리켄!!
아이고 이빨 2개 부러졌네!!

괜히 물구나무
서기하다가
동전만 떨어졌네

땅에 헤딩하는
모습은 내가
더 이쁘죠?
아이고 내 머리

공중에서 누워
있으니깐 너무
편해!!
란마야
노~올~자~

왜 자꾸 거기만 때려요!
신경질나!!

아이고 나 죽네!
사람, 아니 황소
살려!!

아니 그러고 보니
암소 아니야!!
속았잖아 임마!!

기지배~
피했다!
메롱!

너 임마! 안경 값 물어내 이것 5,000원이란 말이에요!

최근 각 기종마다 격투게임의 이식이 활발히 진행되고 국내에서도 액션게임의 동시발매가 급증하고 있는 추세이다. 그 밀물같은 추세에 맞추어 챔프에서는 가장 선호도가 많은 슈퍼컴보이용 액션게임 범위안에서 국내 유저들 사이에서 인기를 독차지 했던 주요 게임을 체크, 총정리해 보았다. 항상 격투게임에 자신이 없고 의욕이 없었던 챔프독자 여러분은 이제 격투게임의 왕자가 될 것을 자신합니다 !

1 슈퍼컴보이 액션게임 완전소개

격투게임의 역사

시초는 프로레스링으로 부터

소위 "TV게임"의 역사는 대전물로 그 화려한 막을 올리게 되었다. 그것이 바로 2인 플레이가 가능하게 된 테니스 게임.

그당시 대부분의 게임에는 2인 플레이가 가능하게 되어 있는데 각자 플레이를 하든 동시 플레이를 하든 같은 목적을 가지고 경쟁하게 되어있어 어떻게 보면 서로 방해가 되는 일이 대부분이었다. 즉 각자가 서로를 공격목표로 하고 상대를 무찌르는 것이 목적이 아니였던 것이다. 그러면 현재의 대전 격투물의 발상 근원은 어디에 있는 것일까?

최근에도 프로레스링 게임이 늘고 있다

그 의문에 실마리를 던져주는 것이 바로 프로레스링 게임이다.

일본 개발사 '테크노스 저팬'의 등장 !

한편 현재의 「스화 Ⅱ」와 「화이널 화이트」로 이어지는 격투게임 특유의 배경과 설정은 어디부터 온 것일까? 근원을 더 듬어 올라가면 아케이드용 「슈펄턴 X」에 귀착된다. 「슈펄턴 X」는 액션영화에서 영향을 받은 게임으로 당시만해도 히트된 영화에서 소재를 찾는 경우가 대부분이었다.

반대로 프로레슬링 게임은 원래 자료가 있는 이상 순수한 액션과는 다른 방식을 취한다. 그러므로 프로레슬링물에서 직접 현재의 상황에는 연결되지 않는다. 그런 상황에서 가장 공헌을 한것이 쿠니오군에서 더블드래곤으로 일관하게 스트리트 화이터물을 제작한 '테크노스 저팬'이었다.

난투형 액션의 대명사로 이름난 테크노스 저팬

격투기 붐의 영향

프로레슬링을 중심으로한 최근의 격투기 붐은 실로 방대한 규모이다. 이 환경이 격투물 게임에 무관하다고는 할 수 없다.

때리고 차는 액션은 몇년전부터 "폭력지양"내지는 "광과민성 발작"이라고도 불리워져 규탄의 대상이 되기도 하였다. 그러나 이전부터 프로레슬링 관전이 대단한 인기를 끌게 되고 격투기라는 것이 자연히 존재할 수 있는 환경이 정비된 것이다. 또 게임성으로 보면 기술의 구사와 강약 등의 뉘앙스는 프로레슬링 게임이 아니고서는 생각할 수 없을 것이다.

아케이드의 주역들

모든 대전형 격투 게임이 인기를 독차지 하고 있다

패밀리 게임이 도래하고 한단계 파워업한 고기능 하드웨어가 등장하자 아케이드에서는 소프트에 차별화를 생각하지 않을 수 없게 되었다. 그런 와중에 「화이널 화이트」의 히트에 이어 아케이드용의 구세주가 되었던 것이 「스화 Ⅱ」이다.

슈퍼컴보이 격투 액션의 장르

대전형	난투형	복합형	스포츠형
스화 2로 대표되는 1대1의 격투액션. 인간끼리 게임하면 한층 즐거움을 더해주는 것이 이 타입의 특징이다. 스테이지는 기본적으로 좌우 2화면 정도. 최근에는 하늘의 표현, 깊이의 처리 등이 가해진 것이 나오고 있다.	적캐릭터가 다수 출현해 차고 던지는 행동을 반복하여 진행하는 스크롤 액션. 쿠니오군으로 시작된 전통있는 스타일이다. 2인 동시플레이가 가능한 것이 많고 대전형과는 다른 스릴이 있다.	같은 캐릭터를 사용해 대전형, 난투형, 복합형 모드를 즐길 수 있는 타입. 최근 조금씩 늘어가고 있는 추세이다.	복싱, 프로레슬링 등 기존의 격투기를 게임한 것.

격투게임 장르별 분석

대전형

현재 격투 액션게임 중에 가장 뜨거운 불을 당기는 장르.

스트리트 화이터 Ⅱ

격투게임의 최극치

국내를 비롯하여 세계에서 가장 유명하고 인기가 있는 격투액션이라면 역시 스화 Ⅱ가 아닐까 생각한다. 개성이 강한 8인의 캐릭터들이 1대1로 싸우는 게임.

같은 캐릭터를 선택할 수 있는 비법도 들어있다

「스트리트 화이터 Ⅱ」시리즈는 1인의 캐릭터가 1인을 상대로 승부를 내면서 진행해 간다는 시스템을 가진 게임이다. 특히 이 게임에서는 순간의 판단과 상대의 행동을 먼저 읽는 능력이 승패의 갈림길을 좌우한다.

란마 1/2 – 폭열난투편 –

인기 코믹만화로 이름이 나있는 12인의 개성적인 캐릭터들이 각각의 필살기 등을 구사하면서 1대1의 격투전을 계속해서 구사해 나간다.

원작에서 등장한 캐릭터가 폭소대결 !

주인공 란마를 비롯해 우경, 현마, 변신을 밥먹듯이 하는 판스토태랑 등 인기 캐릭터가 12인이나 등장한다. 물론 제각기 특징적인 필살기를 가지고 있다.

필살기 사용시 코믹한 부분에 웃어버리는 경우가 있다

이 12인의 캐릭터는 모두 2P 대전에서 사용할 수 있다. 필살기의 구사방법 등은 대체로 공통된 점이 있으므로 어느 캐릭터도 곧 마스터할 수 있다.

전투의 무대는 여러가지가 있다

또 1P 모드에서는 12인에서 1인을 선택해 다른 캐릭터들과 대전해 나간다.

단 다소 간단하기 때문에 하나의 시나리오가 30분도 못가서 끝이 나버려 부족한 감이 든다. 또 강한 적도 작은 기술로 이길 수 있기 때문에 필살기의 필요성이 거의 없다.

드래곤볼 Z －초무투전－

화면을 2분할해서 표시하는 듀얼스크린 시스템을 내걸고 등장. 최대 16화면분이나 되는 넓이 안에서 오공을 필두로 하는 격투 액션.

원작에서 피콜로전 이후에 등장하는 캐릭터 전 13인을 사용할 수 있고 각자가 원작대로 필살기를 사용할 수 있는 것은 팬으로서는 기쁘기 짝이 없다. 원작 애니메이션 성우를 기용한 "가메하메파"등의 육성이 들어가 있어 현장감이 넘친다. 시스템면에서는 멀리 떨어져있는 캐릭터 쌍방을 픽업해서 2분할한 화면에 2인을 동시표시하는 화면이 참신한 아이디어라 평가받는다.

단점이라 한다면 기술의 커맨드가 잘 입력이 안된다는 점. 적절한 때에 필살기가 나오지 않으므로 특히 필살기 공격을 받을 때 나오지 않을 경우 화가 나기도…

각 캐릭터 모두 원작에 맞는 개성적인 필살기를 가지고 있다

각 캐릭터의 필살기는 헬프기능으로 조사할 수 있다

특수 비법을 사용하면 같은 캐릭터를 선택할 수 있다

천하일무투회에서는 8인의 캐릭터로 우승을 다툰다

아랑전설

네오지오의 인기 격투게임 이식. 세계제일의 격투가를 결정하는 이색 격투 토너먼트 '킹 오브 화이터즈'에 참가하는 전사들의 이야기. 주최자의 악질 계략을 분쇄하는 것이 목적이다.

캐릭터가 크고 빠르게 처리되었다

네오지오용에서는 불가능했던 같은 캐릭터 선택이 가능하게 되어있다

마샬아트의 수완가인 테리보가드, 골법의 달인인 앤디보가드, 그리고 무에타이 챔피온 히가시 죠의 3인이 주인공인 격투 액션게임.

2P대전 모드에서는 네오지오판에서 할 수 없었던 테리 VS 테리 등의 같은 캐릭터 대전도 가능하게 되었으며 1P모드에서 등장하는 모든 적 캐릭터를 사용할 수도 있다.

스토리성도 있다. 보가드 형제의 복수물

이 게임은 특히 모든 캐릭터가 크고 이동스피드도 빨라서 박력감 넘치는 배틀을 즐길 수 있게 되었다. 필살기는 비교적 구사가 쉬운데 넓은 거리를 두고 있기 때문에 캐릭터의 이동도 재미있다. 단 캐릭터의 중량감이 없다고 할까?

난투형

화이널 화이트

거대화된 캐릭터가 적을 무찌르면서 진행가는 스테이지 클리어타입의 액션게임. 아케이드에서 이식된 게임으로 완성도가 높다. 현재는 슈퍼컴보이용으로 「2」까지 나와있어 한층 인기의 열기가 뜨겁다.

매드기어를 무찔러라!

하거는 상급자용. 파워는 있지만 동작이 굼뜨다. 코디는 초급자용

원작은 지금으로부터 6년전의 아케이드 게임. 그러나 전혀 옛날 게임으로 느껴지지 않는다.

기본적으로는 오른쪽방향으로 진행해가며 라운드 마지막에 보스를 무찌른다는 시스템이다. 라이프 방식이 채용되어 있고 아군 캐릭터와 적캐릭터도 남은 생명선이 화면에 표시된다.

「화이널화이트」에 채용된 게임 시스템은 그후 발매된 액션게임에 큰 영향을 주었다.

＊영원한 화이널화이트

이 게임은 아케이드뿐만 아니라 슈퍼컴보이, 패밀리, CD-알라딘보이에도 이식되었고 그 뒤를 이어 슈퍼컴보이용 화이널 화이트 2가 발매되었다.

CD-알라딘보이용. 2인 동시플레이가 자랑이다

「2」는 슈퍼컴보이 오리지널

배트맨 리턴즈

영화 돌아온 배트맨을 게임화한 것이다. 배트맨이 습격해오는 적들을 싹쓸이하면서 7개의 스테이지를 진행해간다. 각 스테이지의 끝에는 보스가 기다리고 있다.

＊영화적 연출이 가미

주인공인 배트맨을 조종하여 다운타운과 화염에 싸인 빌딩, 눈속 등 변화무쌍한 7스테이지를 진행해 나간다.

버튼의 연타라는 단순한 조작으로 다채로운 기술을 연출할 수 있는 타입의 액션으로 부메랑 등의 무기도 준비되어 있다.

주인공은 유명한 배트맨이다. 다채로운 기술을 구사한다

변화무쌍한 스테이지가 감미롭다

영화에서 봤듯이 개성이 강한 보스 캐릭터들도 등장한다

스테이지에 따라서는 철사줄과 같은 아이템을 사용하지 않으면 진행할 수 없는 장소도 있어 상당한 전략을 필요로 한다.

단점이라고 한다면 개성이 강렬한 캐릭터치고는 단순한 기술만 사용한다는 것이다.

러싱비트의 난

개성적인 장면을 특징으로 살린 격투액션. 선택한 주인공에 의해 스토리의 전개도 변화한다는 시도도 도입되어 있다.

스토리의 변화가 특이 !

어느정도 손상을 입으면 분노의 모드로 된다
낯익은 릭, 노튼, 더글라스, 빌드를 포함해 5인 중에서 2인을 선택하여 게임을 시작한다

스크롤타입의 격투 액션게임으로 등장한 러싱비트의 속편.

그래픽은 다소 서구적이지만 분노모드와 프로레슬링 기술 등이 시스템적으로 호평이었던 전작을 계승한 것이다.

캐릭터의 움직임과 조작성도 평이 나쁘지는 않았었고 2인플레이가 가능해 즐겁게 게임할 수 있다. 단 밸런스적으로 보아 캐릭터가 크게 처리된 느낌이 든다.

복합형

대전형에도 난투형에도 포함 되는 게임이다. 그러나 대전과 난투의 밸런스를 적절히 취하는 것이 어려운 작업인지 걸작은 별로 나오지 않고 있다.

T.M.N.T

4인의 닌자거북이 중 한명을 선택해서 싸우는 가로 스크롤형 액션. 누구라도 게임할 수 있는 간단한 조작방법이 특징이다. 슈퍼컴보이용에는 아케이드용에 없었던 모드도 있다.

4마리의 거북이는 각자 개성이 강하게 처리되었다

돌연변이 거북이의 액션게임

대전 플레이와 타임제한 등이 가미되었다

다양한 액션이 간단하게 조작되는 것이 이 게임의 특징이다

이 게임의 묘미라고 한다면 조작성을 들 수 있다. 액션 버튼을 누르기만 하면 계속해서 기술을 연출해주는 주인공들은 보기만 해도 시원해진다. 4인의 주인공들은 각자 다른 기술을 가지고 있고 적들도 질세라 많은 기술을 사용해 온다.

또 슈퍼컴보이용에는 아케이드용에 없는 모드가 2가지 포함되어 있는데 한가지는 대전. 나머지 한가지는 타임제한이 있다는 것이다.

스포츠형

격투액션의 원조 중 원조. 주로 프로레슬링을 소재로 한 게임으로 수작이 많다. 대전형에 포함되지만 장르상 이미 분리되어 있다.

슈퍼화이어 프로레슬링 2

91년말에 발표되어 많은 프로레슬링팬을 매료한 화이팅 프로레슬링의 속편. 프로레슬링 게임 최초로 멀티탭을 사용한 4인 동시플레이와 25인이 개성적인 레슬러가 특이하다.

전작은 91년 12월에 발매되었다. 지금까지 높은 평가를 받고있는 본격 프로레슬링 게임이다

개성이 강하게 나타나는 게임

프로레슬링만이 가지는 철봉공격과 코너에서의 다이빙, 장외난투 등 자유도가 높고 등장하는 레슬러는 패턴이 많은 것도 특징이다. 또한 기술을 걸기 위해서는 레슬러끼리 편성되어 필요한 커맨드를 입력하지 않으면 안된다.

「2」는 시합개시할 때 각 선수의 소개가 있다

이 화면이 「2」. 보기에는 거의 변화가 없고 게임의 기본적인 시스템도 변화가 없는 것 같지만 4인 동시 플레이는 최고의 열기로 몰아 넣을 것이다

또 한가지 특징은 멀티탭을 사용한 최대 4인 동시플레이가 가능하다는 것이다.

그리고 격투액션 게임의 미래는

아직 「스화 Ⅱ」의 열기가 식지 않았는데도 계속해서 등장하는 신작들이 있다. 그리고 「스화 Ⅱ」는 타기종으로의 이식이 진행되고 있다. 격투 게임은 앞으로도 슈퍼컴보이가 리드해 나갈 것인가? 그렇지 않으면…? 다. 또 얕보아서는 안되는 일이다.

그리고 또 몇개의 뛰어난 소프트와 그것과 흡사한 게임들이 액션게임이란 무엇이 중요한가라는 문제를 감각적으로 우리에게 가르쳐준 것도 잊어서는 안될 것이다.

격투액션 게임 올 챠트

소프트명	회사명	발매일
화이널화이트	캡콤	90/12/21
SD더 그레이트 배틀	반프레스토	90/12/29
울트라맨	반다이	91/4/6
슈퍼 화이어 프로레스링	휴먼	91/12/20
화이널화이트 가이	캡콤	92/3/20
러싱비트	자레코	92/3/27
란마1/2 촌내격투편	메사이아	92/3/27
더 그레이트 배틀 2	반프레스토	92/3/28
격투왕 월드 챔피온	소프엘	92/4/28
배틀 블레이즈	사미공업	92/5/1
스트리트 화이터 2	캡콤	92/6/10
T. M. N. T	코나미	92/7/24
비룡의 권	컬처브레인	92/7/31
킹 오브 더 몬스터	타카라	92/7/31
소닉 브라스트맨	타이토	92/9/25
리턴 오브 더블드래곤	테크노스 저팬	92/10/16
북두의 권 6	동영동화	92/11/20
아랑전설	타카라	92/11/27
파워 어슬리트	가네코제작소	92/11/27
러싱비트란	자레코	92/12/22
컴뱃 라이브즈	테크노스 저팬	92/12/23
란마 1/2 – 폭열난투편 –	메사이아	92/12/25
슈퍼 화이어 프로레슬링2	휴먼	92/12/25
배트맨 리턴즈	코나미	93/2/26
슈퍼 킥복싱	일렉트로브레인	93/3/12
드래곤볼 Z – 초무투전 –	반다이	93/3/20
데드댄스	자레코	93/3/26
울트라세븐	반다이	93/3/26
더 그레이트배틀 2	반프레스토	93/3/26
화이널화이트2	캡콤	93/5/21
스트리트화이터 2 터보	캡콤	93/7/10

거대 신작이 계속해서 등장!

최대의 특종은 역시 「스화 Ⅱ 터보」의 발매 결정이지만 그외에도 기대의 신작은 수없이 많다. 「아랑전설 Ⅱ」를 비롯하여 「용호의 권」 등이 유저들을 기다리고 있다. 스화Ⅱ의 다음에 주류가 되는 것은 어느 게임일까, 게임세계의 당면한 흥미는 바로 여기에 집중될 것이다.

「용호의 권」도 크게 기대되는 작품의 하나이다

하나의 장르로서 정착이 필요

격투액션도 하나의 장르로서 정착할 수 있을까. 사실 격투물이라해도 모티브가 한정된 액션게임이지 RPG와 같은 시스템과 넓은 개념을 이루는 것은 아니다.

앞으로는 「스화 Ⅱ」가 있고 그것에 입각한 다음 격투 액션 게임의 모습은 과연 어떨까라는 방향에서 발전을 기대하고 싶고 또 그것이야말로 현재 격투액션 게임계가 안고있는 최대의 과제라고 할 수 있을 것이다.

이제부터가 진가를 발휘할때

현재의 격투게임 붐이 진실인가 아니면 단순한 「스화 Ⅱ」의 여파인가는 앞으로 나올 신작이 결정해줄 것이다. 단순한 모방이 넘치고 있는 현상이지만 붐이 남겨준 것은 결코 적지는 않

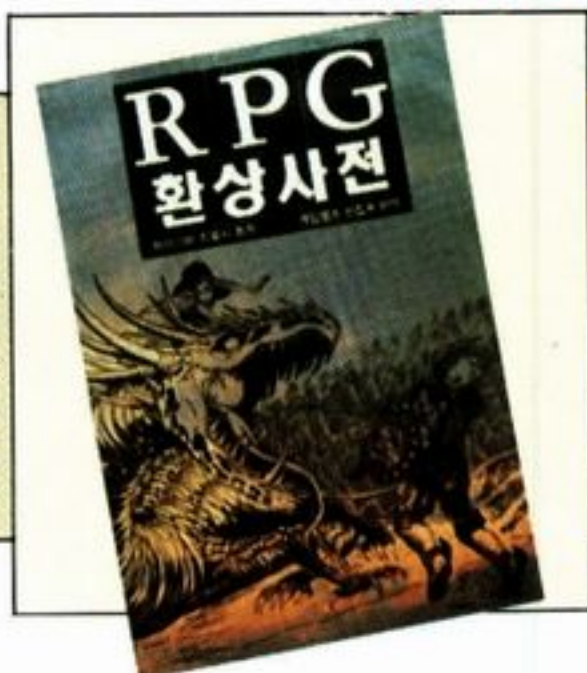
금강산도 식후경

5월 5일 어린이날 오후 2시. 이곳은 게임챔프 주최 게임 경진대회가 열리는 곳. 참가자 가운데 한 명이 컵라면을 먹고있다. 이날 대회를 위해 아침 7시에 왔다는 이 참가자는 오랜시간 기다리는 동안 배고픔을 견디지 못했던 것이다. 남의 시선을 아랑곳하지 않고 식사(?)를 마친 이 참가자는 기어코 게임경진대회에 참여했다. 하지만 예선탈락!

"정기구독신청안내"

정기구독이 유리합니다 !

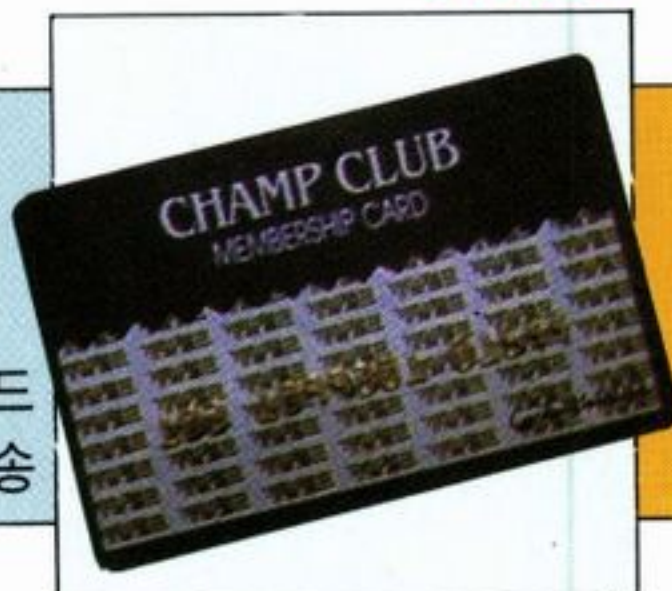
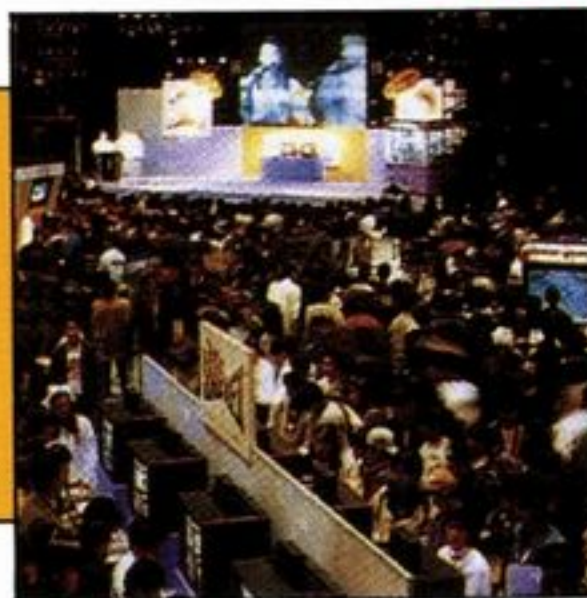
★ 특전 1

게임챔프에서 발행한 단행본(드래곤볼Z Ⅲ, 드래곤퀘스트 Ⅴ, RPG 환상사전)중 1권 무료 증정

★ 특전 3

챔프점수 1,000점 증정

★ 특전 2

게임챔프 정기 회원카드 우송

★ 특전 4

게임챔프에서 주최하는 각종 행사 참가자격 자동부여

★ 특전 5 정기구독자에게는 향후 게임챔프 발간되는 모든 단행본 구입시 20% 할인혜택

★ 특전 6 정기구독 기간내에는 책값 변동 및 임시 특가시에도 동일 가격에 공급

정기구독 ! 확실히 유리합니다.

정기구독은 고가 부록이 나오는 달에 적용되는 임시특가시에도 동일 가격(4,000원)으로 안전하게 계속 받을 수 있습니다.

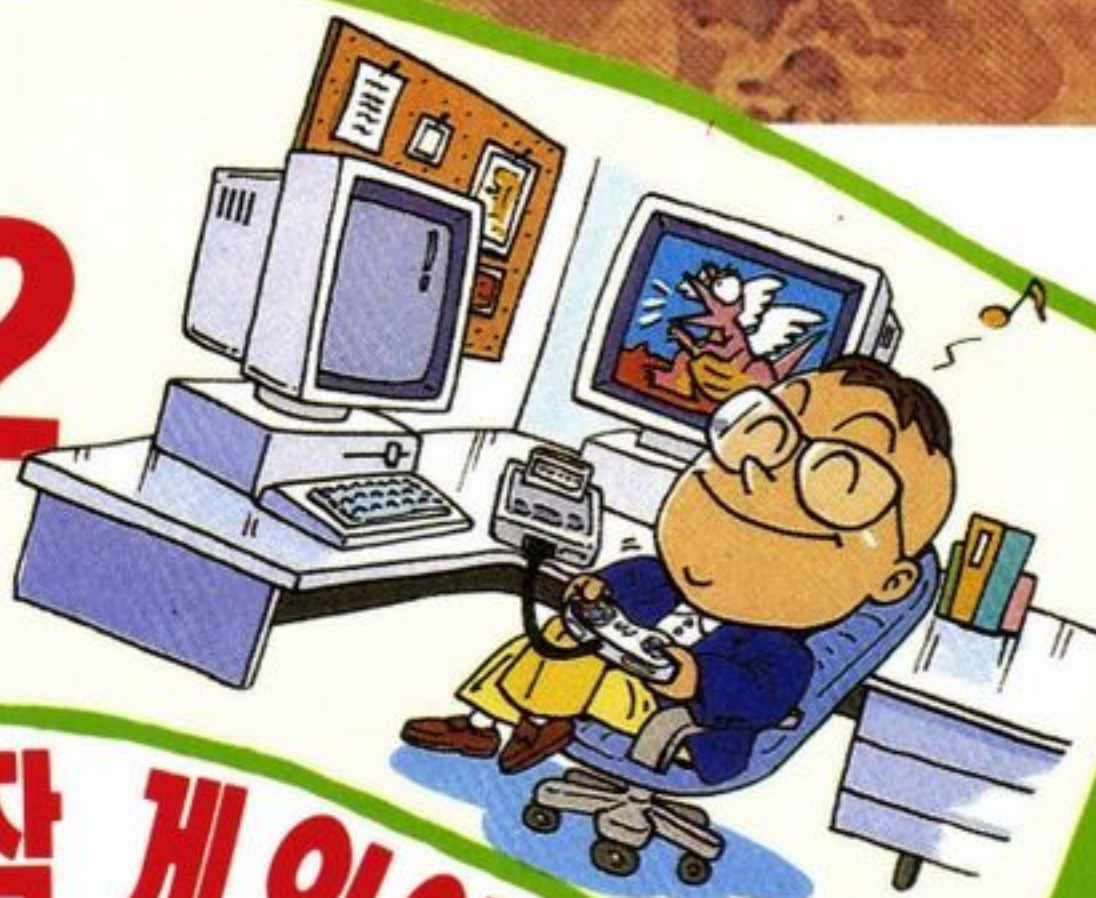
■ 정기구독 신청 및 문의
☎ 702-3211/2

기획정보 2

제작사 소개

RPG 명작 게임의 전당 스퀘어사 밀착취재

가장 환상적인 롤플레잉 게임을 만드는 곳, 지금까지 최고의 게임이라고 호평을 받는 '화이널 환타지'를 만들고 '성검전설 2'가 만들어지는 곳이라고 하면 챔프 독자들중 모르는 사람이 없을 것이다. 챔프 취재진이 스퀘어사 개발실을 들어갔을 때에는 거기는 마치 최신 유행 드라마 무대라는 착각이 들 정도로 깨끗한 사무실이었다. 자! 그럼 스퀘어사의 모든 것을 보시라!!

– 일본: 조성행 특파원 –

1인당 180센티×180센티의 개인 전용 공간에서 일을 집중

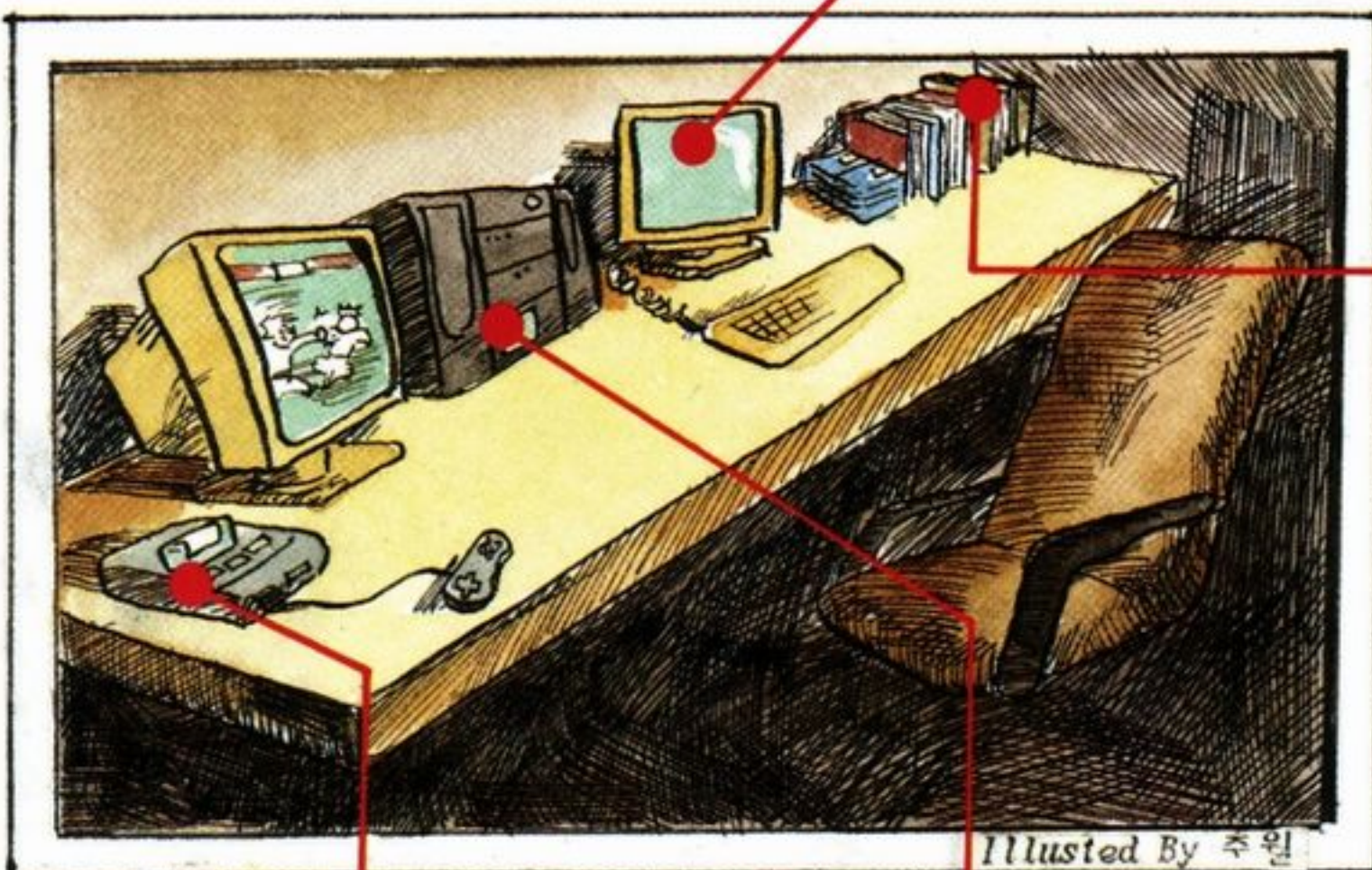
옛날부터 스퀘어 사무실은 게임 업계에서도 1, 2위를 다투는 아름다운 공간으로 유명했다. 1년전에 이전한 이 에비스(칠복신의 하나) 오피스도 훌륭한 환경이었다. 놀랍게도 개발 스탭은 1인당 180×180센티의 완전히 독립된 공간이 주어져 있었다. 이 공간은 제작자에게 있어서 이상적인 작업장이다.

입사와 동시에 놓여져 있는 매킨토시

특히 예술가에게 인기가 있다는 매킨토시가 입사와 동시에 1인 1대 전용으로 주어진다고 한다. 개발자 뿐만아니라 경리와 수위 아저씨도 매킨토시를 사용한다고 한다. 매킨토시는 상당히 고가인 것으로 알려져 있음.

〈이것이 개인 작업실이다〉

역시 자료는 항상 가득 있군!!

여기에는 기획 담당 스텝의 공간이라는 것을 이 책들을 보고 쉽게 알 수 있다. 여러가지 이름을 생각하는데에 필요한 매니아 액트라는 책이 진열되어있다. 이 자료를 근거로 캐릭터의 이름이 고안된다.

근무중 게임도 할 수 있다! 물론 타사의 게임도 몰래 할 수 있다

웬지 일이라고 말하기가 껄끄럽다. 그리고 언제나 게임할 수 있는 부러운 환경. 때로는 타사의 게임도 참고하기 위해 한다고…

음악들으면서 작업. 대단히 예술적인 환경이다.

음악을 좋아하는 스텝이 많아 라디카세(라디오와 카세트 테이프, 레코드의 복합상품)를 자신의 책상위에 놓는 경우가 많다고 한다. 이것도 개인 공간이기 때문에 가능한 것이다.

스퀘어 프로필

위치 : 동경

근무시간 : 아침 10부터 저녁 6시 (이후 근무는 철저히 업무 수당이 지급되고 일을 하고 안하고는 자유이다)

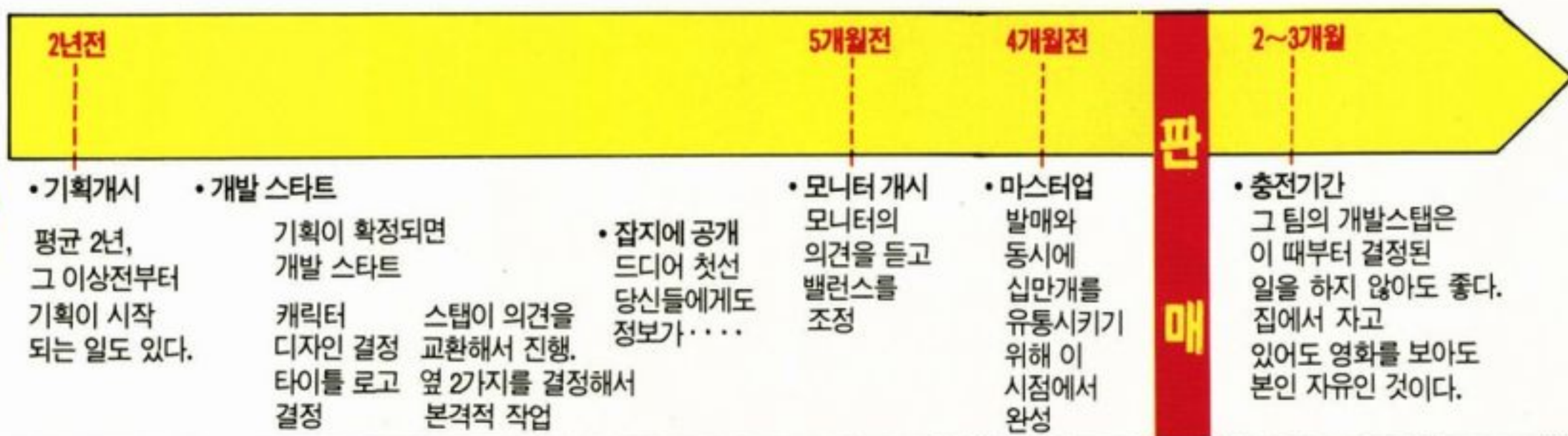
급여 : 나이에 상관없이 자신의 능력에 따라 지급이 됨.

자격 : 고졸이상 25세 이하. 영어에 능통하고 컴퓨터에도 도사인 자

휴일 : 일주일에 두번

게임 개발까지의 진행 과정

2년전			5개월전	4개월전	판매	2~3개월
• 기획개시 평균 2년, 그 이상전부터 기획이 시작되는 일도 있다.	• 개발 스타트 기획이 확정되면 개발 스타트 캐릭터 디자인 결정 타이틀 로고 결정 스탭이 의견을 교환해서 진행. 옆 2가지를 결정해서 본격적 작업	• 잡지에 공개 드디어 첫선 당신들에게도 정보가····	• 모니터 개시 모니터의 의견을 듣고 밸런스를 조정	• 마스터업 발매와 동시에 십만개를 유통시키기 위해 이 시점에서 완성		• 충전기간 그 팀의 개발스탭은 이 때부터 결정된 일을 하지 않아도 좋다. 집에서 자고 있어도 영화를 보아도 본인 자유인 것이다.

개발중

개발 6팀의 얼굴. 총원 20명

스퀘어사의 게임 제작은 5개팀이 독립된 형태로 행하고 있다. 모두 개성적이어서 그것이 작품에도 잘 나타나 있다.

개발1부	개발2부	개발3부	개발4부	연구개발부	오사카개발부
• 리더 사카구치 하구씨······ 세상이 다 아는 FF시리즈의 디렉션 팀	• 리더 카와쯔 아끼토시씨··· 사장 자신이 직접 진두 지휘 「로맨싱사가」를 비롯해, 항상 이론적인 게임을 창조한다	• 리더 타나까 히로이치씨··· 화제의 신작 「성검전설 2」를 개발중. 데이타 축적형의 작품제작이 특징	• 리더 아오끼와 히코씨··· 대표작은 「반숙영웅」. 누구에게나 즐길 수 있는 건실한 게임 제작에 정평이 있다.	• 리더 아따치카께 따로우씨··· 사내 네트워크와 호스트 컴퓨터의 관리. 신입 교육을 중심으로 활동	• 리더 후치오 카치히로··· 대표작은 「사가 3」 관서의 우수한 스탭을 모아 설립된 팀.

게임은 제작사가, 붐을 일으키는 것은 선전부이다 !

하여튼 사내 시스템이 뛰어난 스퀘어, 어느 소프트도 언제나 시류를 탄 붐이 형성되어 간다. 거기에는 선전부의 치밀한 전략이 있기 때문이다. CM 광고의 인팩트, 잡지 편집부에 대한 좋은 인상, 차기작품의 발매시기와 정보를 흘릴 좋은 타이밍 등 바로 프로페셔널이 할 수 있는 솜씨, 공략본 등의 기획 감수도 이 선전부에서 스스로 하고 있다.

스퀘어사의 발행 잡지들. 항상 최고의 인기다. 이것도 선전부의 솜씨가 보이는 것.

공략본과 CD등도 스스로 감수해서 붐을 길러낸 것이다.

이쪽은 총무부 사무실, 선전부도 같은 분위기일 것이다.

보아서는 안되는 날이었다. 유감스럽지만 취재당일은

업계 : NO. 1이라고도 일컬어지는 사원대우인 것이다

스퀘어사의 대우, 그것은 한마디로 굉장하다. 입사 1년이상의 사원에게는 10일간(유급휴가를 겸해서 최대 23일간)의 해외여행이 인정되고, 그 동안 하루 2만엔의 용돈까지 받는다. 또, 그것과는 별도로 세계 각지의 6코스에서 고른 일주일간의 여행까지 있는 것이다. 더우기 개발 스탭은 한 개의 게임이 완성되면 그호 2~3개월은 자유롭게 보낼 수 있기 때문에 직원들의 회사에 대한 만족은 100%이고 자랑.

자판기

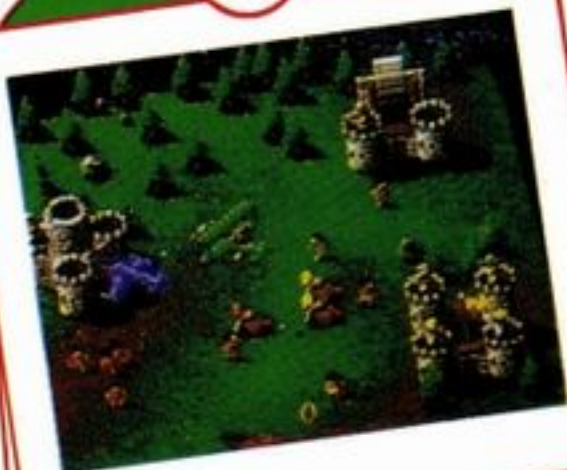
쥬스에스택, 식사류까지

게임 코너

「스화 II」를 발견, 이것은 개인 소유물

잠깐만 정보

쩝쩝 아트라스의 뉴 소프트를 소개해볼까.
아트라스에서는 아닌 밤중에 홍두께 식으로 갑자기 3개를 발표했다. 그것도 전부 슈퍼컴보이를… 우선 액션 게임으로「슈퍼위젯트」, 오토바이 레이스를 그린「GP-I」, 그리고 구상만으로 2년을 허비한 RPG「가부끼록스」이다.
아트라스 제법인걸!

아트라스

이메지니아

현지 이메지니아에서는「메가로매니아」라는 시뮬레이션 게임을 발표하고 있다. 종래의 게임에 없는 무기를 진화시킨 시스템을 채용해서 고대의 활과 초미래 UFO 등의 무기를 개발하여 혹성의 지배자가 되는 것이 목적이다!(그래~그럼 고생해봐!)

기다리고 기다리던 에닉스의 신작 RPG「엘나드」가 슈퍼컴보이로 발매되었다. 어~험 여러분도 이 소문 알고 있었겠지. (몰랐다구! 너 게임 모르는 애구나!)

에닉스

캡콤

초마계촌을 애타게 기다리고 있는 유저 여러분 오래 기다리셨습니다.
미니컴보이용「마계촌 외전」이 드디어 등장했다. "유체이탈"과 추종탄 "호밍 화이어"등의 편리 기능을 탑재해서 상쾌한 액션 게임으로 진화했다. 화면이 좁은 줄도 모르고 뛰어다니는 레드 아리마. 세계의 평화를 지키는 것은 바로 매니아 여러분!!

「메탈맥스 2」게임 다 해보았어요?
그런데 이번에 게임챔프 독자들을 위해 깜작 비법을 하나 공개할까 합니다.「금속탐지기」를 사용하면 무기와 아이템 등을 많이 발견할 수 있다?!

데이타 이스트

남코

「슈퍼패미스타 2」의 TV광고가 일본에서 있었는데 타자가 풀스윙한 다음 순간 공의 위력 때문에 배트가 산산히 조각나 버렸다고 한다. 그런데 이 CM 처리는 어떻게 촬영한 걸까?
①배트를 화약으로 폭파
②포탄을 주입시킨 공을 던졌다
③배트를 부순 뒤 다시한번 풀로 붙여놓았다

거대한 캐릭터가 자연스럽게 움직이는 로보트 격투대전 액션 게임「죠이 메카화이트」는 5월 26일 발매되었다!! 36개의 개성이 넘치는 로봇트가 각각 4개의 필살기를 가지고 있고 초보자도 곧 필살기를 구사할 수 있도록 연습할 수 있는 매뉴얼 모드도 삽입되어 있다.

닌텐도

여러분 챔프의 주요 기사를 다 보셨나요?
그러면 이제 아늑하고 쌈박한 이 잠깐만 정보의 세계에서 또 다른 재미를 느껴보시지 않겠습니까. 일본의 주요 게임 개발사들이 챔프 독자에게 전하는 한마디! 바로「잠깐만 정보」입니다. 그만큼 뜨거운 가슴을 가지고 눈에 불을 켜야만 참정보를 볼 수 있는 코너이기도 합니다. 붕어는 강물로 붕어빵은 뱃속으로 정보에 허덕이는 독자는 이 잠깐만 정보의 세계로!
왜 잠깐만 정보일까? 재미있으니까!

퀘스트

호평 발매중인 슈퍼컴보이용 소프트「전설의 오우거배틀」을 해보셨겠죠? 선(善)의 길에서 이벤트가 변화하는 것은 누구나 다 알겠지만 사실은 오피니온 리더의 성별로도 변화해 버린답니다. 처음 스테이지의「디네브의 정원」에서 특히 알기 쉬우므로 한번더 새로운 마음으로 테스트 해보면 어떨지…

코나미

게임정보는 조금 쉬기로 하고 코나미사의 최신정보 하나를 소개하고자 한다. 코나미에서는 일명 DS-3라는 것이 있는데 이것은 정보나 참신한 기획물, 비화 등을 모은 정보지를 말한다. 하지만 이 책이 국내에는 발간되지 않는데요.

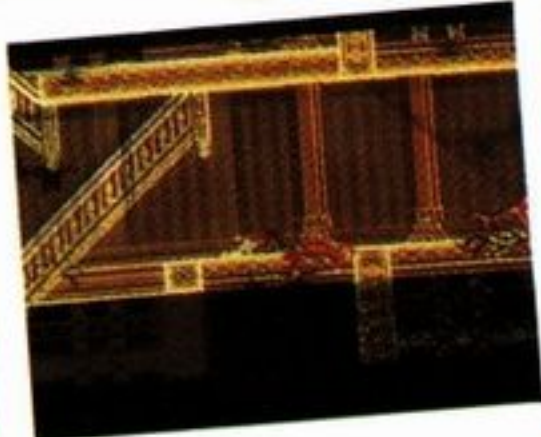
썬소프트

「알버트 오딧세이」는 아직도 인기리에 판매되고 있다는 게임 매장 모씨의 말이 아직도 생생하다. 외국 특히 일본에서는 단행본 및 대응만화도 선을 보였는데 국내 게임업계는 무엇을 하는 것인지. 우리 게임유저들도 할말 많다구요! 게임챔프 아저씨들 응원많이 할테니까 「알버트 오딧세이」 부탁해요!!

스퀘어

면목 없수다!
"「성검전설 2」의 발매가 4월 하순에서 또다시 7월24일로 변경되어 버렸습니다. 하지만 더욱 재미있고 흥미롭게 만들테니까 질책은 이제 그만."
이런 내용의 전화가 방금 챔프 편집실로 왔었습니다. 좋은 게임도 좋지만 애들 버릇들면 곤란한데…

테크노스 저팬

작금을 막론하고 게임유저에게 가장 필요한 것은 역시 건강.
게임도 좋고 공부도 좋은데 가끔은 밖에 나가 가벼운 운동이라도 하지않으면 안돼죠! 그래서 공부도 해야하고 게임도 해야하고 운동도 해야하는 유저들에게 권하고 싶은 건「쿠니오군의 열혈 축구리그」. 더위는 이열치열이라도 했던가. 땀으로 더위를 이기도록 하자

휴먼

5월하순 발매예정인 슈퍼컴보이용「셉텐트리온」의 소개를 하고자 한다. 폭풍으로 전복한 호화여객선으로부터 탈출하는 이 게임은 시간의 경과에 의해 침수와 폭발이 일어나 탈출을 곤란하게 만들어 간다. 제한시간 60분을 넘기면 게임오버가 된다.

바코드 배틀러

BARCODE BATTLER II

뉴스

세계 게임매니아들로 부터 폭발적인 인기를 얻고 있는 [바코드 배틀러].
국내에도 본격적으로 상륙! 많은 게임 유저들로 부터 관심을 불러 일으키고 있는 가운데,
챔프에서는 그 모든 내용들을 완전 독점 공개해 드리기로 했다.
이 게임기는 말 그대로 게임기 한 대만 구입하면 소프트웨어는 만사 OK!
그 이유는 지금까지 챔프지면에 이미 소개해 드렸던대로,
편의점에서 자기가 샀던 과자나 라면 봉지에 붙어있는 바코드가 게임팩이나 다름없기 때문이다.

TV게임 슈퍼 패미컴을 능가하는 '바코드 배틀러'의 게임세계

2월호 부터 지난호까지 소개해 드렸던 '바코드 배틀러'는 빙산의 일각. 그 숨어있는 '바코드' 게임의 묘미는 TV게임기 유저들도 한번에 반해 벌일 정도. 그럼 왜 그토록 세계의 게임 매니아들이 '바코드'게임에 열중하고 있을까?
이 모든것을 하나 하나 체크해 보도록 하자.

자! 이제부터 당신은 세계 최강의 바코드 전사가 되는 것이다

그럼 먼저 최강의 전사가 되기위하여 알고있어야 하는 기본 상식에 대하여 알아보자.

첫째, '바코드'란 무엇일까?

바코드는 슈퍼나 편의점에서 사용하고 있는 POS(포인트 오브 세일즈)로서 쉽게 말하자면 가게에서 많은 상품 관리 등을 컴퓨터를 통해 쉽게하기 위하여 세계적으로 약속한 규칙의 한 방식이다.

그 구성에 대해서 알아보면

* 여기서 나라를 표시하는 숫자를 제외한 11개 숫자안에 '바코드 게임'의 엄청난 비밀이 숨어 있는 것이다.

나라별 구별에 대해서도 잠깐 알아보자.

다음은 EAN(국제 코드 협회) 가맹국에 등록되어 있는 국가별 바코드 번호이다.

국가 코드	국 명	국가 코드	국 명
00—09	미국, 캐나다	75	멕시코
30—37	프랑스	75.9	베네쥬엘라
40—43	서독	76	스위스
46—46.9	소련	77.9	아르헨티나
47.1	대만	78.9	브라질
49	일본	80—83	이탈리아
50	영국	84	스페인
52	그리이스	85.9	체코슬로바키아
54	벨기에	86	유고
56	아이스랜드	86.9	토르코
57	덴마크	87	네덜란드
59.9	헝가리	88	한국
60—60.1	남아 공화국	88.5	태국
64	핀란드	88.8	싱가폴
70	노르웨이	90—91	오스트리아
72.9	이스라엘	93	
73	스웨덴	94	뉴질랜드
95.9	파프아뉴기니아	95.5	말레이지아

체크 바코드의 파워가 약하고, 강한 것은 국가에 따라 상당히 다르다. 어느나라 바코드가 강한지는 자기가 체크해 놓도록!

둘째, 어떤 바코드를 어떻게 사용할 것인가?

바코드라고해서 전부 사용할 수 있는 것은 아니다. 어떤 바코드는 사용할 수 없는 바코드가

있다.

이런 바코드는 입력이 안된다..

1. 바코드가 검정이 아닌 다른 색깔인 바코드.

원칙으로서 바코드는 반드시 검정일 때만 입력이 가능하다.

2. 바코드가 흑색이라도 바탕색인 색깔이 들어있는것.

보통 바코드는 바탕이 흰색으로 검정선 흰색 바탕만이 입력된다.

3. 종이가 아닌 바코드.

비닐과 같이 미끌미끌한 바코드는 입력이 어렵다. 가장 우수한 바코드는 종이에 인쇄되어진 것.

4. 뒤에서 소개한 국가별 바코드가 아닌 독자적 바코드.

바코드 중 간단히 일부 범위내에서 사용하기 위하여 독자적으로 만든 바코드는 입력이 안된다.

강한 바코드처럼 보이는데, 종이가 아닌 바코드는 어떻게 사용할까?

병에 붙은 바코드나, 비닐 등 입력이 안되는 바코드는 복사기를 통해서 복사하면 만사 OK!

셋째, 이런 오리지널 바코드를 찾아보자!

'바코드 배틀러'에서 말하는 생명력(HP), 공격력(ST), 수비력(DF)이란…!? 오리지널 전사를 찾아내는 가운데 중요한 것은 어느 정도 파워있는 데이타를 가지고 있는 바코드를 모으냐하는 것이다.

먼저, 각 능력과 그 수치에 대하여 간단히 알아보자.

HP(히트 포인트―생명력)

생명력은 전사의 기초 체력. 국내상품에 붙어있는 생명력의 최대치는 49900.

이 생명력이 0이 되면 배틀 대전에서 상대편에게 패하게 된다. 이 숫자는 높을수록 좋다.

ST(스트렝스―공격력)

적의 생명력에서 직접적인 피해를 주는 공격력.

말 그대로 공격할 수 있는 능력의 표시.

이 공격력이 높으면 높을수록 상대의 생명력을 확실히 줄이면서 승리를 바라볼 수 있다. 이 능력의 최대치는 9900.

아울러 최대 관심사는 이 ST안에 필살기인 '회심의 일격'의 위력이 숨겨져 있다.

DF(디펜스―수비력)

수비력은 최후의 방파제. 이 게임에서 의외의 역할을 하는 능력이다.

상대의 공격을 받고서 피해를 최대한 극소화시킬 수 있다.

이 능력의 최대치는 9900.

자! 다음은 자기가 가지고 있는 '바코드 배틀러' 게임기에 대한 분석에 들어가 보자.

이 게임기의 게임 모드는 3가지!

첫째, C0모드

자신이 만든 오리지널 전사를 가지고 친구와 대전을 벌이는 2인 대전 게임이다. 첨부되어 있는 화이트 카드에 자신이 찾아낸 바코드로 오리지널 전사를 만드는 방법에 따라 만들면 된다. 이렇게만든자기만의 바코드 전사를 가지고 친구와 함께 대전을 벌이는 게임이다.

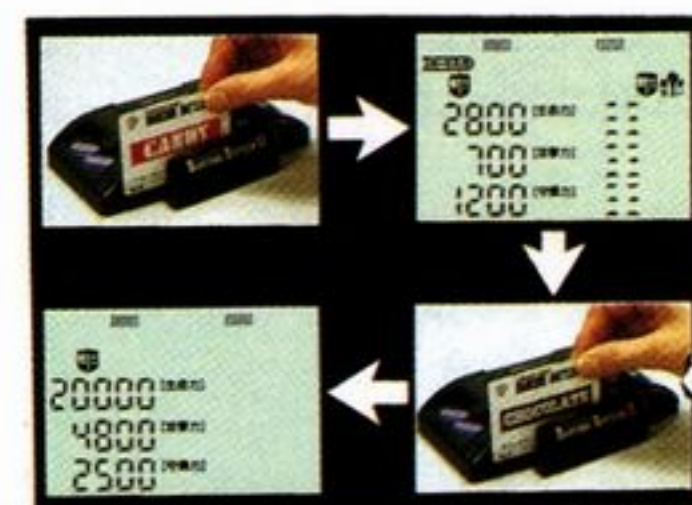
체크 모든 바코드가 전사나 마법사로 탄생되는 것이 아니다.

바코드에 따라서는 무기, 방패, 파워를 높힐 수 있는 아이템 카드가 되는 바코드가 있다. 그럼 과연 어떤 바코드만이 전사나 바코드로 탄생될 수 있을까!

＊특수 능력의 [마법사], 와 일반 '마법사'가 있다.

사용할 수 있는 마법은 10종류!

＊뉴 시스템 합체로서 2인 VS 2인 대전이 가능!

모든 캐릭터는 합체가 가능. 2개의 바코드가 하나의 전사로 파워업 되어 더욱 더 흥미진진한 대전을 즐길 수 있다.

둘째, C1모드

＊4스테이지 24월드의 컴퓨터 내부의 적 120명의 상대와 싸우는 1인 게임.

1스테이지는 5개의 월드와 1개의 보스 월드로 구성. 각 월드에서는 4인의 적과 1인의 보스가 있다. 보스 월드의 보스를 쓰러뜨리면 스테이지 클리어… 이것이 전 4스테이지.

＊주인공은 [전사] [마법사] 두 전사의 협력 플레이.

주인공(전사와 마법사)+아이템으로 게임 시작.

＊컨비니언스 워즈 스토리 '시간과 공간을 초월한 전사들'이라는 RPG적 요소를 지닌 게임 세계.

롤플레잉 게임에 필적하는 '보물'찾기를 도입했다.

적이 가지고 있는 '3개의 열쇠'를 손에 넣으면 보스인 '제왕 신스테이션'으로 진입할 수 있다.

＊메모리 백업 기능으로 컨티뉴 기능 첨부.

배틀 중일 때만 빼놓고 언제든지 세이브가 가능하다.

체크

이 게임은 시간 갈 줄 모르는 흥미 진진한 게임 모드로서 약간의 두뇌 플레이를 필요로 하는데, 첫째 6명의 주인공 중 어떤 용사 2명을 선정 할 것인가! 왜냐하면 주인공에 따라 파워가 증가되는 짝이 있고 파워가 줄어드는 짝이 있기 때문이다. 둘째, 월드를 공격 할 때는 약한 적 부터 순서적으로 머리를 써

BARCODE BATTLER II

가면서 적을 공격할 것. 이 부분 또한 어떤 용사를 택했느냐에 따라 월드 적의 강, 약이 틀려진다. 셋째, 위험하다고 느꼈다면 곧 탈출할것!

적은 갈수록 강해진다. 조금만 더하면 쓰러뜨릴것 같다고 해서 무리하게 싸우면 꺼꾸로 적의 필살기 공격을 받고 일격에 쓰러질지도 모른다.

넷째, 포기하지 말고 끝까지 싸울것! 아무리 신중하게 싸워도 적이 갑자기 필살기를 가하여 자신도 모르는 사이에 쓰러져 버리는 경우가 있다.

그러나 "아~ 재미없다." 하면서 포기하는 것은 최강의 바코드 전사가 될수 없다. 여기서 잘 관찰해 보면 부활할 수 있는 금단의 비법이 있다. -그 비법은 당신이 직접 찾아보도록…

아울러 이 모드는 감추어진 수 많은 흥미 진진한 게임의 세계가 숨겨져 있는데 더욱 더 재미있는 게임 방법중에 하나는 자신이 만든 오리지널 전사와 마법으로 싸우는 것.

게임 스토리

아득한 먼 옛날 바코드에 의해 관리되고 있는 부족이 사는, 5개의 별로 이루어진 바코드 성운이라는 세계에서 시작된다. 5개의 별 중 컨비니언스 별에서 바코드 성운을 악의 힘으로 지배하려는 제왕 신과 평화를 지키려는 컨비니언스 별의 수비 신 마사가 대립. 긴 싸움 끝에 정의의 컨비니 전사의 활약으로 싸움은 끝나고, 평화의 시대가 계속되었다. 그 이후 타임머신이 실용화 되어서 과거나 미래를 자유로이 왕래할 수 있는 시간 여행을 즐기는 시대가 도래하고 있었는데…

반면 시간여행에 따른 악 영향을 막기 위하여, 4개의 시대로부터 탄생된 바코드 성운의 역사는 마스터 컴퓨터 머더의 역사 관리 시스템에 의해 각 시대에 따라 3개의 시간 결정체인 레지스터 돌로 만들어진 열쇠에 의해 보관하게 되었다.

그러나, 파괴되어 사라졌어야 했던 우주 제왕 신은 악마적인 천재 과학자 리사이클 박사에 의해 되살아나, 마스터 컴퓨터 머더의 역사 관리 시스템을 파괴하고 열쇠를 훔쳐갔다. 레지스터 돌로 만들어진 열쇠가 없으면 5개 별의 역사를 고정시킬 수 없으며, 시간 여행도 할 수 없게 되버리고 마는것이다. 우주 제왕 신은 5개 별의 역사를 바꾸어 바코드 성운 전체에 미래 영원한 제왕 신제국을 구축할 음모로 자신의 타임머신에 레지스터 열쇠를 장착하고 과거의 시대로 여행을 떠나버렸다. 5개 별의 각 시대는 파괴되어, 그 별들의 부족은 어쩔수 없이 하나 둘 악의 하수인이 되어 갔으며, 바코드 성운의 역사는 드디어 우주제왕 신이 지배하는 악의 검은 성운의 역사로 변해 가려고 하고 있었다.

바코드 성운에 닥친 최대의 위기에 마스터 컴퓨터 마더의 명을 받고 바코드 성운 전토에서 우주 제왕 신을 쓰러뜨리려고 모여든 6인의 전사와 마법사…

그들은 바로 컨비니언스 워즈 전설의 영웅들의 손자들 이었다. 그들은 예비의 레지스터 열쇠를 타임머신에 장착하고, 우주 제왕 신을 무너뜨리고 12개의 열쇠를 되찾기 위해 과거로 여행을 떠나게 된다.

역사는 반복되듯이 여기에 또다시 우주 제왕 신 VS 6인의 전사들의 시간과 공간을 초월하는 장렬한 전투가 시작된 것이다.

셋째, C2모드
사상 최강의 카드 군단에 도전이다!

레지스터 돌의 금단의 파워에 의해, 리사이클 박사가 별도의 차원을 통해 불러들인 9인의 몬스터! 그것은, 마이너스 에너지의 세계로부터온 초 파워 생명체였던 것이다. 신의 힘을 한 차원 뛰어넘는 파워를 간직한 몬스터군단을 상대로 6인의 전사들은 어떻게 싸울것인가? 또한 리사이클 박사의 야망을 꺽어버릴수 있을 것인가?

* 이 게임은 C1모드에서 파워업된 부속의 주인공 카드나 아이템카드뿐만 아니라 보통의 상품에 붙어있는 카드를 이용해 게임을 즐길수 있다. (C1, C2공통) 간혹 특수능력을 가진 슈퍼카드를 발견하면 손쉽게 적을 물리칠수 있을지도…

바코드 전사들에게!

하늘에는 태양, 땅에는 바코드
이 세상에 바코드 전사가 되기 위해서 필요한 것은 3가지 힘.
인내력, 수집력, 분석력.
아울러 배틀을 통해서 싹트는 뜨거운 우정을 무엇보다도 소중히 하도록!!

다음호부터는 바코드 전사를 위한 필수정보를 대 공개!!

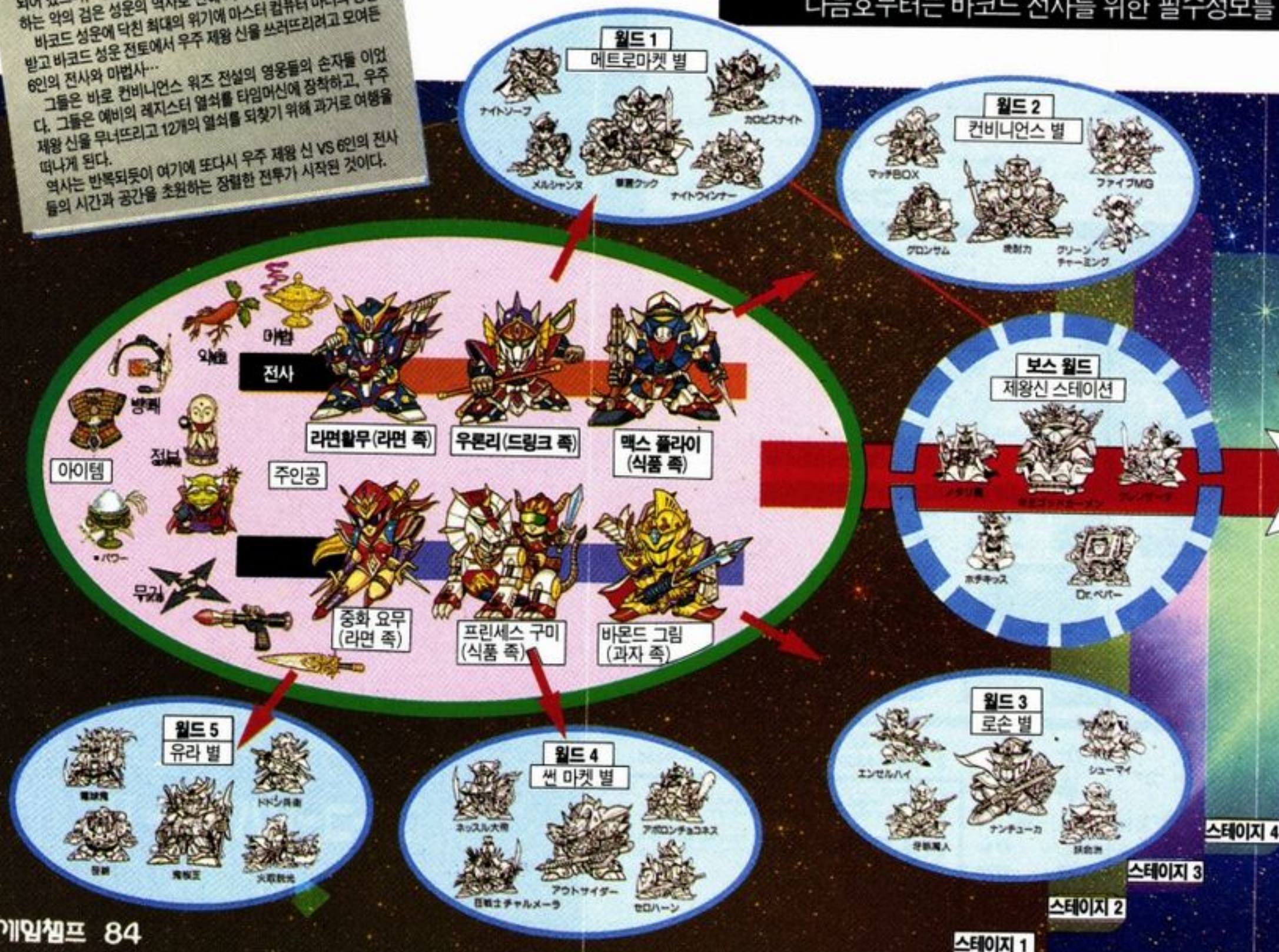
월드 1
메트로마켓 별
ナイトシーフ
カロビスナイト
ナイトウインナー

월드 2
컨비니언스 별
マッチBOX
ファイブMG
グロンサム
グリーン
チャーミング

전사
라면할무(라면 족)
우론리(드링크 족)
맥스 플라이
(식품 족)

아이템
마법
약초
방패
정복
주인공
무기

중화 요무
(라면 족)
프린세스 구미
(식품 족)
바몬드 그림
(과자 족)

보스 월드
제왕신 스테이션
ホチキッス
Dr.ペパー

컨비니 워즈의
마지막 무대!?

C1 모드에서 파워 업했던
주인공을 중심으로 되살이
데스츄하이칸의
최강 군단과 대결

월드 5
유라 별

월드 4
썬 마켓 별
アポロンチョコネス
アウトサイダー
ゼロハーン

월드 3
로손 별
エンゼルハイ
シューマイ
ナンチューカ

스테이지 4
스테이지 3
스테이지 2
스테이지 1

C1 MODE

93'한국 챔피언 결정전

이 대회는 발매원인 일본 에포크사가 후원하는 대회로 일본, 캐나다, 미국, 유럽대회와 함께 한국에서 열리는 공식대회이다. 이 대회 최종결선에서 우승하면 일본에서 열리는 세계대회에 참가할수 있는 자격을 얻게 된다. 대회는 누구나 참여할 수 있으나, 바코드를 구입한 회원은 우선 참가의 특전을 받게 된다. 아울러 지방에 있는 유저들을 위하여 지방대회도 열 예정이다.

1. 대회성격

⑴ **개인전** : 개인참가
＊대회성격 : 자신(1인)이 찾은 전사 또는 마법사(생명력, 공격력, 수비력) 바코드1장으로 토너먼트 대전을 통해, 최강의 바코드를 결정한다.

⑵ **합체전** : 2인참가
＊대회성격 : 친구2인이 팀을 이루어, 1인은 전사바코드를 2인은 마법사 바코드를 가지고 서로 합체시킨 다음, 합체 전사끼리 토너먼트 대전을 통해 최강의 바코드를 결정한다.

⑶ **팀전** : 3인 참가
＊대회 성격 : 친구 3인이 팀을 이루어서 개인전 요령으로 3회의 대전을 펼쳐, 먼저 2승한 팀이 승리 전사팀이 된다. 대전 진행은 토너먼트.

2. 대회 실시 스케쥴

⑴ **주말 우승자 결정전** : 매주 일요일 대회를 열어 주말 챔피언을 결정.
⑵ **월말 우승자 결정전** : 주말 우승자들이 모여서 월말 챔피언을 결정.
⑶ **연말 우승자 결정전** : 한국 챔피언을 결정하는 대회로서 월말 우승자 끼리 대전.

3. 대회 실시일

⑴ **주말 우승자 결정전** : 매월 일요일 오후 1 : 00－오후 5 : 00
⑵ **월말 우승자 결정전** : 매월 마지막주 오후 3 : 00－오후 6 : 00

4. 대회 장소

⑴ **주말 대회장**
1, 3주 : 현대 백화점 압구정점 옥상
2, 4주 : 롯데 백화점 명동점
＊어린이 사격 대회 동시 개최

B.B탄 에어 소프트 권총을 지참한 사람은 누구나 참가 가능
주최 : 현대 백화점
후원 : 새로나 과학 교재

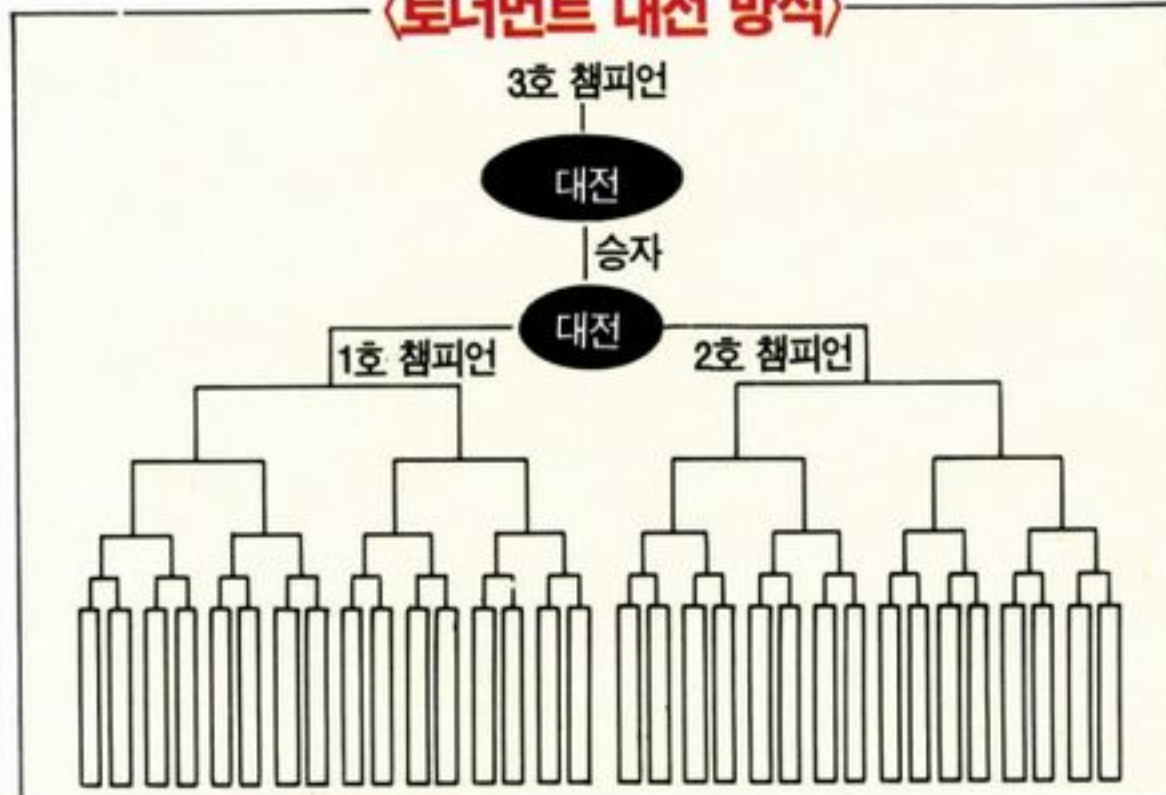
⑵ **월말 대회장**
마지막주에 열리는 이벤트장
⑶ **연말 대회장**
추후 결정

5. 시상

⑴ **주말 우승자** : 6명－하이퍼 오토바이 레이서 자동차
⑵ **월말 우승자** : 6명－인정서. 하이퍼 오토바이 혼다 아프리카 트윈
⑶ **연말 우승자** : 3명－상패
세계 선수권 무자 수행 투어 참가 자격 인정서
(일본대회 참가, 게임 학교, 동경 디즈니랜드 견학)

참가자 전원 회이트카드 증정

지상 바코드 토너먼트 대회

이 대회는 지난번 '6월호'에 있었던 대회와 마찬가지로 독자들로부터 엽서를 통해 부쳐온 응모 바코드를 바코드 배틀러작전 본부가 대리 대전을 펼치게 된다.

상품
1회 우승자→하이퍼 레이서 자동차
2회 우승자→하이퍼 오토바이 아프리카 트윈
3회 우승자→스프링 필드 에어건

응모방법 : 엽서 뒷면에 그림과 같이 자기가 찾은 바코드를 붙인 다음 바코드에 맞게 오리지널 전사를 그리며 이름을 붙이면 된다. 엽서를 보낼 때는 전화번호를 반드시 쓸것.
(주의 : 전사나 마법사가 아닌 바코드는 무효이므로, 반드시 체크한 후 보낼 것.)

보낼 곳 : 140－013
서울시 용산구 한강로 3가 16－49 바코드 배틀러 한국 사업부 (주)하비 프라자 (705－0922)
응모기간 : 6월 17일 까지
발표 : 게임챔프 8월호

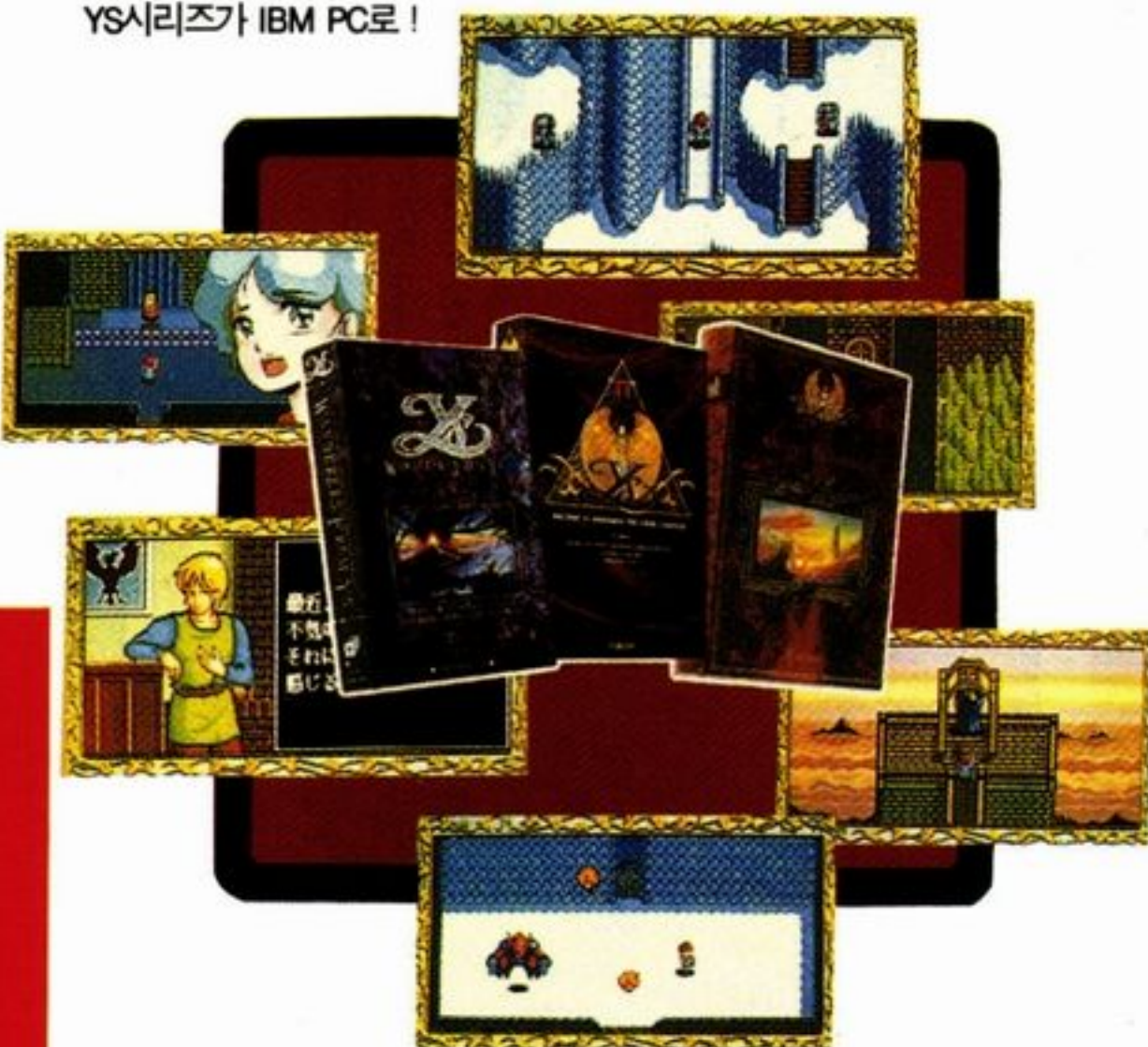
만트라, 일본 팔콤과 제휴 국내 PC게임 시장 본격 진출!

프린세스 메이커로 국내 팬들에게 육성 시뮬레이션 게임의 재미를 맛보게해준 국내 게임관련업체인 만트라가 일본 최고의 컴퓨터 게임 메이커인 팔콤과 손잡고 IBM PC게임 제작에 본격적으로 참여했다.

만트라와 팔콤의 제휴관계 체결

일본 컴퓨터 게임업체중 고에이사와 함께 최고의 우량기업으로 손꼽히는 일본 팔콤과 국내 게임관련업체인 만트라와의 협조관계는 그 누구도 예상치 못한 충격적인 사실로 다가왔다. 일본 팔콤하면 명성 때문인지 제휴의 벽이 높아보였기 때문이다. 그래서 이번 만트라와의 제휴는 국내 PC게임시장에 많은 변화를 보일 중요한 사건으로 인지되고 있다.

하지만 이스2 스페셜을 비롯하여 일본 팔콤과의 라이센스 계약하에서 발매될 많은 게임들은 단순히 국내 판권 계약이 아닌 국제 판권 형태로 되어있어, 한글판은 물론 대만 등에 판매할 중국어 버전과 유럽, 미국 지역을 겨냥한 영어 버전도 계획중에 있다. 그리고 다시 일본의 DOS/V유저들을 위해서 역수출을 시도함과 함께 만트라의 자체 개발 게임들도 동시 수출될 예정이다.

YS시리즈가 IBM PC로!

바로 이 게임들이 팔콤의 초대작 게임들이다!

만트라가 내놓을 팔콤의 작품은 약 14종이며, 93년말 YS 2를 필두로 계속해서 발매할 예정.

YS I, II

-이스 Ⅰ, Ⅱ 스페셜 버전(1편 94년 초, 2편 93년 말)발매예정-

86년 1탄, 88년 2탄이 PC-9801, PC-8801, MSX용으로 등장하여 폭발적인 인기를 누린 게임으로 PC용은 물론 패미컴과 PC엔진 CD-ROM용으로 등장, 총판매 수량 200만본을 넘어선 작품이다. 발매된지 5, 6년이 지났음에도 불구하고 아직까지도 일본 최고의 액션 RPG라 불리는 신화적인 게임으로 군림하고있다.

컬트신화를 배경으로 구축되어진 탄탄한 시나리오와 특이한 쿼터뷰(비스듬히 올려본)방식의 도입, 당시로서는 획기적으로 빠른 스피드와 아름다운 사운드를 자랑한다. 그중 PC엔진판의 YS Ⅰ, Ⅱ는 게임기 RPG 사상 가장 완벽한 조화를 이룬 게임으로 평가받고 있다. 더 이상 설명을 안해도 독자 여러분이 더욱 잘 알고 있으리라 생각된다.

-이스Ⅰ, Ⅱ 스페셜버전. 이렇게 달라진다! -

그래픽 보강!

MSX용 YS Ⅱ. 과연 어떻게 파워업될 것인가?

MSX에서는 16색 그래픽이 사용됐으나, PC판은 동시 발색 256으로 완전히 변경되었으며, 오프닝과 엔딩에 200장이 넘는 그림을 사용하여 화려한 애니메이션과 특수효과를 자유로히 구사한다. 그리고 다른 기종에 비해서 메모리의 여유가 있는 PC판에서는 캐릭터의 크기가 커지고, 움직임 패턴 또한 많은 변화를 둘 예정이다.

사운드의 보강!

애드립은 물론 사운드 블래스터를 이용, 음성지원을 계획하고 있으며 MT-32, SC-55 등의 미디도 지원할 예정이다. 스테이지도 10개 정도 추가되었기 때문에, 추가된 스테이지를 위해 10여곡의 오리지널 음악이 준비되었으며, 기존의 음악들도 대폭적인 파워업이 있을 예정이다.

시스템 & 시나리오 보강

아이템이 더 늘어난다고? 지금도 많은데…

아이템 종류가 무려 140여 가지에 이르며, 무기, 방패, 갑옷의 종류가 100여 가지에 이르며, 전투 및 메인 시스템 역시 큰 변화가 있을 것으로 예상된다. 또한 IBM PC용 스페셜 버전만의 오리지널 스테이지가 다수 추가되어 있어 게임의 흥미를 높여준다.

아이템이 더 늘어난다고? 지금도 많은데…

-파플메일(POPUL MAIL : 발매일 미정)-

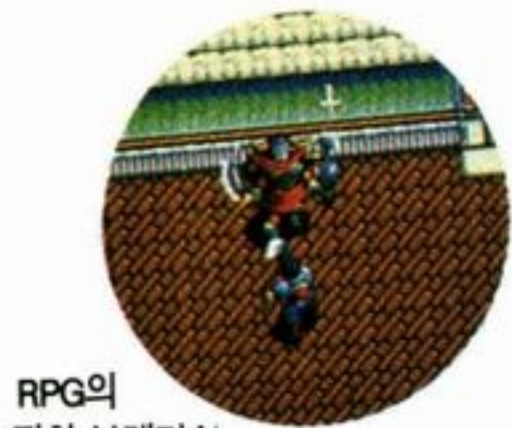
귀여운 캐릭터가 돋보이는 파플메일 -사진은 PC-8801용-

귀여운 소녀 메일이 벌이는 기상천외한 액션 RPG게임. 일본 팔콤에서는 매지컬 환타지 어드벤처(MAGICAL FANTASY ADVENTURE)라는 특이한 장르로 구분하기도 했다. 시스템은 YS 3의 가로 스크롤 액션 형식을 취하고 있으나, RPG보다는 액션쪽에 더 가깝다. 화려한 비주얼과 귀여운 여주인공 메일의 액션이 볼 만하다. 92년 2월에 PC-8801로, 그리고 5월에 PC-9801로 등장하여 큰 히트를 기록했다. 귀여운 메일의 모습을 빨리 보고 싶다!

-YS 4 태양의 얼굴(MASK OF THE SUN : 94년 중순 발매예정)-

앗! 앗! 앗! 이스 4가 IBM PC용으로도? -사진은 PC 엔진판-

이스 4의 시스템은 전작인 3편과는 다른 1, 2편의 쿼터뷰 방식의 화면으로 구성되어있다. 스토리 구성면에서도 큰 호평을 받은 1, 2편의 속편으로 구성되어 있어 상당한 기대감을 준다. 모든 스토리나 시스템은 원작인 PC엔진판과는 다른 슈퍼컴보이나 수퍼알라딘보이의 형태를 취할 듯하다. 원래 게임기 전용으로만 등장할(예정이었던 YS Ⅳ가 일본의 PC보다 IBM PC로 먼저 등장하게 되었다. 아직 어느 기종으로도 나오지 않았기 때문에 자세한 시스템은 알 수 없다. 하지만 확실한 것은 이스 4가 액션 RPG계의 새로운 별로 떠오르리라는 것.

-브랜디쉬 Ⅰ, Ⅱ (BRANDISH : 발매일 미정)-

RPG의 진화 브랜디쉬 -사진은 PC-9801용-

일본 팔콤사의 RPG게임중 가장 진보된 시스템을 자랑하는 장대한 스케일의 RPG게임. 탑뷰 형식(위에서 내려다 보는)이며, YS와 같이 액션성이 매우 강한 RPG. 던전에서 행하여지는 주인공의 액션이 볼만하다. 마우스가 필수인 이 게임은 일본의 각 매스컴으로부터 진화라는 단어를 써서 표현됐다. 높은 하드웨어 성능을 필요로 하기 때문에 일본에서는 PC-8801을 배제하고 PC-9801용으로만 제작되었다. 현재 2탄이 PC-9801용으로 호평 발매중이다.

-드래곤 슬래이어 영웅전설 Ⅰ, Ⅱ (발매일 미정)-

영웅전설 Ⅱ. 곧 PC판으로도 즐길 수 있는 날이 온다 -사진은 PC-9801용-

팔콤의 정통 RPG게임으로 국내 팬들에게도 널리 알려진 게임이다. 1탄과 2탄의 내용이 서로 이어지며 1탄은 지상을 배경으로, 2편은 지하를 배경으로 세리오스와 아트라스 부자의 모험이 펼쳐진다. 어떤 게임보다 탄탄한 스토리 구성을 갖추고 있다는 평을 듣고 있다. 아이템이나 전투 방식이 다른 RPG 게임에 비해 상당히 진보적이다. PC-8801, 9801시리즈와 PC엔진 CD-ROM, 슈퍼컴보이용으로 등장하여 호평을 얻었던 인기 타이틀이다.

만트라 자체 개발 게임들도 곧등장!

만트라는 일본 팔콤의 게임 컨버전 이외에도 자체적으로 국산 게임 S/W도 선보일 예정이다. 목록은 아래와 같다. 목록외에도 많은 타이틀이 계획중에 있으며, 가이넥스사의 프린세스 메이커도 94년초쯤에 PC용으로 나올 듯 하다.

화이트 존(액션 슈팅)
- 93년말 발매예정

심로드(시뮬레이션)
- 94년 중순 발매예정

데이시스(액션 RPG)
- 발매일 미정

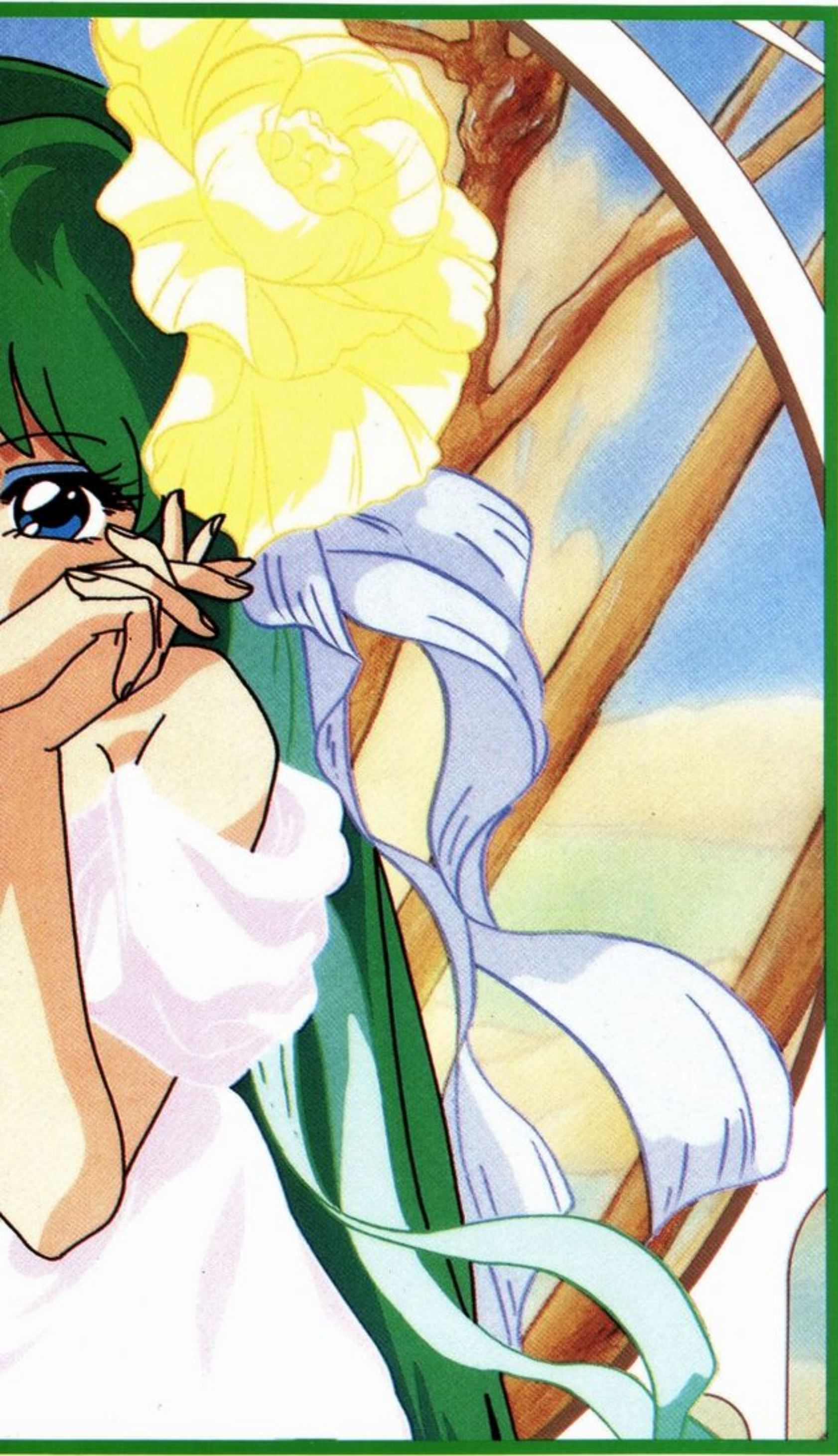
타이틀 미정(캐릭터 육성 시뮬레이션)
- 발매일 미정

프린세스 메이커2도 발매될 예정이다. - 사진은 PC-9801용 -

챔프캘린더 1993

6 JUNE

Day	Event	Date
TUE		1
WED		2
THU		3
FRI	드래곤 슬레이어 영웅전설2(SFC) LHX 어택쵸퍼(MD : 동시발매)	4
SAT	게임챔프 7월호 발매 !	5
SUN	오전 10시 묵념 — 현충일 —	6
MON		7
TUE		8
WED	제임스 폰드2(MD:동시발매)	9
THU		10
FRI	A열차로 가자 Ⅲ(PE-CD) 슬랩 화이터 MD(MD : 동시발매) 스트리트 화이터 Ⅱ 대쉬(PE) 마이티 화이널 화이트(FC : 동시발매)	11
SAT		12
SUN		13
MON		14
TUE		15
WED		16
THU		17
FRI		18
SAT	파워 몽거(MD : 동시발매)	19
SUN	와이리 낮이 기노~ — 하지 —	20
MON		21
TUE		22
WED		23
THU	그네타는 날(?) — 단오 —	24
FRI	실버사가2(SFC : 동시발매 예정) SD비룡의 권(SFC : 동시발매) 엘리미네이터 다운(MD : 동시발매)) 스틸 타론즈(MD : 동시발매) 골든액스3(MD : 동시발매) 드래곤스 매직(SFC : 동시발매) 한국판 남북전쟁 — 6·25 사변일 —	25
SAT		26
SUN		27
MON		28
TUE		29
WED		30

발매예정 :
슈퍼 위제트(SFC)
윙 커맨더(SFC)
슈퍼 포메이션 사커2(SFC)
킹 오브 몬스터(MD : 동시발매)
스트리트 화이터 Ⅱ(MD : 동시발매)

주.제우미디어 챔프캘린더

JULY

THU		1
FRI		2
SAT		3
SUN		4
MON	게임챔프 8월호 발매 !	5
TUE		6
WED	조금 더운 날 ー 소서 ー	7
THU	런 세이버(SFC)	8
FRI	프로 하키 '93(MD : 동시발매)	9
SAT	천외마경 풍운 가부끼전(PE-CD) 스트리트 화이터 Ⅱ 터보(SFC : 동시발매)	10
SUN		11
MON		12
TUE		13
WED	슈퍼마리오 컬렉션(SFC)	14
THU		15
FRI	배틀 돗지볼2(SFC : 동시발매)	16
SAT	헌법을 처음 만든날 - 제헌절 -	17
SUN	강아지 깽 ! ー 초복 ー	18
MON		19
TUE		20
WED	마리오와 와리오(SFC)	21
THU		22
FRI	CD전인(PE-CD) 바즈 ! 마법의 세계(SFC : 동시발매) 프로 풋볼 '93(가제)(MD : 동시발매) 슈퍼 시노비2(MD : 동시발매) 많이 더운날 ー 대서 ー	23
SAT	성검전설 2(SFC : 동시발매)	24
SUN		25
MON		26
TUE		27
WED	강아지 깽 ! 깽 ! - 중복 -	28
THU		29
FRI	화이팅 워즈(SFC : 동시발매) 아아 ! 하마탄(SFC : 동시발매) FC원인(FC : 동시발매) 시공의 날개(FC : 동시발매)	30
SAT		31

발매예정 :

졸업 그래쥬에이션(PE-CD)
타임 도미네이터(MD: 동시발매)
데빌 버스터(MD : 동시발매)
건틀릿(MD : 동시 발매)
마블 매드니스(MD : 동시발매)
쿨 스풋 (MD : 동시발매)
베이스 볼 '93(MD : 동시발매)
써징오라(MD:동시발매)
로드러시(MD:동시발매)

드디어 7월24일 발매일 확정

성검전설 2

— 올 여름 방학은 책임진다 ! —

가장 기대되는 게임중 하나인 성검전설 2가 드디어 동시발매와 함께 발매일이 확정되었다. 그 역사적인 날은 7월 24일. 지난 게임챔프 3, 4월호에서 필살기 화면, 사진 공개와 함께 스토리가 소개된 적이 있으나 동시발매를 앞두고 새로운 사진과 정보가 들어오고 있어 이것을 여러분에게 긴급 공개한다. 신세대 롤플레잉 게임을 지향하고 있는 성검전설2.

슈퍼컴보이	국내 발매일	93/7/24	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	스퀘어	용량	16M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	미정	기타	동시발매	게임 난이도	ABⒸDEF

신세대 롤플레잉 게임을 추구하는 것, 바로 그것이 모션 배틀이다 ! !

성검2의 정식 전투 시스템의 이름이 결정됐다. 그 이름이 바로 모션배틀이다. 이 시스템의 기본적인 발상은 지금까지 커맨드 방식 RPG을 훨씬 리얼 타입으로 게임을 즐길 수 있게 만든 것이다.

간단하게 말하면 액션 위주의 RPG가 아니라 RPG가 리얼 타입 액션게임으로 변한 게임이다. 즉 액션 게임과 RPG를 절묘하게 접목시킨 게임이라는 것이다. 지금까지의 게임과는 판이하게 다르게 액션적인 요소와 롤플레잉의 요소를 아주 기막히게 첨가한 대단한 게임이라 할 수 있다.

시간이 멈춰있기 때문에 천천히 마법을 걸어 싸울 수 있다.

액션의 호쾌함과 롤플레잉의 깊은 맛을 동시에 즐길 수 있다 ! !

액션의 장점
① 리얼 타임 전투에 의한 긴장감
② 알기쉽게 표현된 비주얼 중심의 연출

액션의 단점
① 강한 보스를 쓰러뜨리기 위해서는 많은 훈련이 필요하다
② 힘만 의존하는 단조로움

RPG 장점
① 플레이어를 선택하지 않는 가벼움
② 다채로운 전략
③ 스토리의 깊은 맛

RPG 단점
① 메시지가 많아 생동감이 없다
② 약한 적을 노려 경험치를 올려야 하는 불편

1 이동장면에서 전투장면으로 바뀌지 않는다 ! !

이동장면에서 몬스터를 만나면 자연스럽게 전투장면으로 바뀌는 것이 그동안 우리들이 알고 있는 롤플레잉 게임이었다. 그러나 이 게임은 전환하는 장면이 없기 때문에 계속 같은 필드에서 리얼한 전투를 즐길 수 있다. 길을 가다가 몬스터를 만나면 곧 바로 전투에 들어가는 것이다. 물론 몬스터의 종류는 무수히 많고 각 지형에 따라 몬스터가 다르기 때문에 전략적인 요소가 필요하다.

몬스터가 나타나지 않으면 이동만 한다. 웬지 평화로운 느낌이다

적을 만났다

이동 중에 갑자기 라비가 2마리 출현 했다

HP가 높지 않으면 도망가는 것이 최고 ! ! 체면이 뭐 필요있어 !

2 적과 아군이 같은 시간의 흐름 속에서 싸움을 한다 !

전투 중에는 적과 몬스터와의 사이에 공통의 시간 흐름이 존재한다. 이 시간의 흐름 속에서 적과 치열한 싸움을 하는 것이다. 그러나 이 싸움은 스화처럼 마구잡이로 싸우는 것이 아니라 일정의 싸움 패턴이 정해져 있다. 즉 먼저 장비하고, 공격, 그리고 방어와 이동을 하는 식으로 공격을 하는 것이다.

격렬한 액션 게임을 싫어하는 사람은 조금 여유있는 이 싸움을 좋아할 것이다. 그러나 액션 특유의 근접전에서는 긴장감이 고조된다.

이 렇 게 반 복 된 다 !

잠깐 ! !

ATB(액티브 타임 배틀)이란?

이 말은 실제로 시간이 흘러가는 것처럼 게임을 진행하는 것이다. 화이널 환타지에서도 이미 응용된 적이 있다

방어하는 장면도 숨은 맛이 있다

레벨이 올라가면 몬스터가 공격을 해와도 자동적으로 피한다. 커맨드 방식의 롤플레잉 게임과는 다르게 이 피하는 모습도 재미가 많이 담겨져 있다.

▲운동 신경이 없는 사람은 피하는 모습을 잘보고 배울것 !

▼공격하는 무기에 따라 적의 표정도 달라진다. 정말 섬세한 면까지 신경을 쓴게임이다

▲둘 만의 육박전. 자! 나의 주먹을 받아라 ! !

검으로 막았다

3 마구잡이 공격은 곧 자신의 무덤이다 ! !

몬스터가 공격을 해오지 않는데에도 이쪽에서 무조건 공격을 하면 아무런 소용이 없다. 파워 카운터에 표시되어진 숫자가 작을 때와 같이 적에게 거의 충격을 주지 않는다.

액션 게임에서는 일반적으로 사용되는 힘으로 적을 제압하거나 하는 스타일의 공격이 아니라 드래곤 볼Z과 같이 필살기 일발로 적을 쓰러뜨리는 것이다. 캐릭터의 레벨이 올라가면 파워 카운터의 숫자가 증가하게 되고 속도도 빨라진다.

4 무기와 필살기를 선택하는 것으로 전략을 넓혀가자!!

파워 카운트가 100%가 넘으면 색이 있는 파워 게이지가 나타난다. 그리고 이 게이지가 가득차게 되면 필살기를 사용할 수 있게 된다. 그러나 이 때 필살기를 사용하지 않으면 더욱 두꺼운 게이지가 생기게 된다.

같은 종류의 무기로도 회전을 하면서 공격을 하거나 유효거리는 짧으나 적에게 접근을 해서 많은 공격을 할 수가 있다. 물론 선택은 여러분이 하는 것이다.

전체 8레벨

레벨 1의 게이지가 출현

무기에 의해서 공격 방법도 범위도 다르다

게이지를 저축해서 시간이 흐를수록 강력해 진다!

◀ 창으로는 멀리 있는 적에게 공격을 할 수 없다

◀ 링 커맨드를 사용해 무기를 고를 수 있다

◀ 무기가 부메랑으로 변했다. 이것으로는 멀리 있는 적에게도 공격이 가능하다

5 컴퓨터 캐릭터의 행동력이 리얼하다

컴퓨터의 행동 패턴은 단순하지만 깊은 맛이 있다. 체스판의 말을 놓는 것에 의해서 몬스터와의 거리(근접↔회피)와 몬스터로의 이동(공격↔방어)가 간단하게 결정되어 진다.

이 때 적이 먼거리에 있는가 아니면 근거리에 있는가를 정확하게 파악하여 먼거리용 무기와 근거리용 무기를 적절하게 사용해야 한다.

▲ 적은 중앙에 있는데 주인공 3인의 행 동은 제각기다. 이렇게 해서는 이길 수 없다

▲ 3사람의 주인공이 중앙을 향해 공격. 이것으로 승리는 우리의 것이다

6 알기쉬운 표시 방법이 대단히 재미있다

전투중에는 대부분 화면에 표시되어져 있는 부분으로 알 수 있지만 시간이 멈춰져 알 수 없을 때에는 메시지의 전달로 쉽게 알 수 있다. 장소에 따른 섬세한 배려, 그리고 어디곳에서도 느낄 수 있는 자세한 그래픽 그것이 성검전설 2의 가장 큰 특징이다.

화면내에 숫자는

빨강은 손상

숫자가 클수록 효과는 크다

파랑은 회복

무기와 마법의 해설이 붙어 있다

무기의 설명, 메시지의 전달 등이 간결 하게 되어 있다

정령 일람표

주인공이 위급할 때 우리들을 지켜주는 정의의사자인 정령들. 성검전설 2에서는 과연 어떤 정령들이 있을까? 그리고 과연 그들의 위력은?

어떻게 보면 몬스터보다도 정령들이 더 무섭게 생겼을지도 모르나 생긴 것만보고 착한지 미운지 알수 있나? 모습은 살벌하지만 마음은 따뜻한 우리들의 정령을 소개하겠다.

몬스터 일람표

성검전설 2에 나오는 몬스터는 주인공들 만큼이나 귀엽다. 과연 어떤 몬스터들이 있을까? 그리고 과연 그들의 특징은 무엇일까?

이들이 귀엽다고 깔보고 함부로 공격을 하면 안된다. 먼저 이들의 특징을 잘 파악을 하고 적절하게 공격을 해야한다.

주인공을 지키는 정령일람표

무서운 어둠의 마법을 사용하는 정령

쇼드

▼바람, 공기, 구름을 조작하는 정령이다

진

사리만다

▲화염을 자유자재로 조작해 적을 쓰러뜨린다

윌.오.위스프

◢성스러운 빛의 마법을 사용하는 강력한 정령

놈

▲흙과 바위 등 땅을 이용하는 정령

루나

◢달의 빛으로 적을 쓰러뜨리는 정령

드리어드

▲나무와 숲을 지키는 정령

윈디네

▲물의 정령. 회복마법을 잘 사용한다

너무나 귀여운 괴물(?)들

마이코니드

▲이 놈이 춤을 추면서 뿌려대는 포자에 주의하라!

그린 슬라임

▲마법을 사용하는 괴물

라비

귀여우면서 장난이 ▼심한 몬스터

비비

◢근접전에서 독침을 사용하는 놈이다!!

포론

▲너구리 사가세요!

고브린

◢잠자는 숲 속의 몬스터

버드 플라워

◢아름다운 꽃에는 독이 있다

무기는 모두 8종류이다

검 : 마사무네

활 : 필살의 화살

장갑 : 용의 손톱

부메랑 : 수리검

던지는 창 : 룬 스피어

채찍 : 기가스 프레일

도끼 : 그레이트 엑스

창 : 거인의 창

패밀리 '마리오시리즈' 몽땅

긴급속보 Ⅱ

세계적인 캐릭터 '마리오' SFC로 등장

슈퍼마리오 컬렉션

슈퍼컴보이	현지 발매일	93/7/14	장르	액션	화면외국어 수준	영어 하
	제작사	닌텐도	용량	16M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타	2인 동시 플레이	게임 난이도	AB© DEF

초특급 빅뉴스가 도착했다. 바로 세기적인 캐릭터인 마리오가 활약하는 패밀리용 슈퍼마리오 시리즈 4편이 다음달에 슈퍼컴보이로 버전업되어 등장한다는 사실. 물론 그래픽과 사운드 등은 슈퍼컴보이의 하드웨어 특징을 그대로 살리며 코믹과 고난이도의 재미있는 구성도 재현된다.
이번에 발표된 '슈퍼마리오 컬렉션'은 패밀리용 슈퍼마리오 1, 2, 3와 슈퍼마리오 USA를 한개의 게임으로 합친 형태이다. 지금까지의 마리오 시리즈를 완파한 사람들도 꼭 다시 해보고 싶은 게임일 것이다.

마리오 시리즈 헤쳐 모여!

게임의 대명사라고 해도 과언이 아닌 패밀리용「슈퍼마리오」시리즈가 슈퍼컴보이에 이식된다!! 더구나 제1작인「슈퍼마리오 브라더즈」를 비롯해 디스크 시스템용 소프트로서 발매된「2」, 그리고「3」,「USA」등 4개의 소프트웨어가 하나의 롬팩에 수록된다는 화려한 이야기이다. 마리오에게 반해버린 팬은 절대로 놓쳐서는 안될 게임이 될것이다.

마리오 USA. 캐릭터가 훨씬 보기 쉽게 되었다

마리오 1. 골인상태가 미숙하게 처리되었다

마리오 2. 루이지도 대활약을 한다. 특히 이 게임은 일러스트에 충실했다

마리오 3. 토관 장면인데 주의해서 봐야할 부분이 배경이다

마리오 1. 성의 벽에는 쿠퍼의 초상화가 걸려있다

마리오 2. 게임오버 화면에서는 세이브할 수 있다

총 16개의 모험을 세이브한다!!

이번 슈퍼컴보이용은 16M의 용량으로 발매되기 때문에 패밀리 기종의 최대 약점인 세이브 기능을 크게 보완했다. 즉 골인 지점 근처에까지 도착해서 전원을 끄면 다시 처음부터 시작하는 수고가 없어진 것이다.

더구나 세이브할 수 있는 필드는 각 게임에 4군데 준비되어 있으므로 총16이나 되는 모험을 즐길 수 있는 것이다. 패밀리에서 클리어할 수 없었던 사람들에게는 낭보가 아닐 수 없다.

슈퍼컴보이로 컨버전 등장

마리오 시리즈의 발자취

☆마리오 브러더즈
◆85/9/13일

마리오 타입의 선구자

패밀리 게임으로 크게 히트하게 되어 마리오가 대활약하는 계기가 된 게임. 소위 마리오타입이라고 불리는 시스템은 이 게임에서 완성된 것이다.

적을 점프로 밟아 기절시켜 날려버리며 점프대와 미로 등의 장치를 뛰어넘어 마지막에 잠복한 구퍼를 무찔러 피치공주를 구하는 것이 목적이다.

아이템을 먹고 파워업한다. 마리오 시리즈의 원형

☆슈퍼마리오 브러더즈 2
◆86/6/23

마리오 상급자용

디스크로 등장한 속편은 비법까지도 통달한 상급자를 위해 만들어진 게임이다. 룰 자체는 전작과 변함은 없지만 새롭게 루이지도 주인공으로 선택할 수 있게 되었다. 루이지는 마리오에 비해 점프력은 있지만 잘 미끄러진다.

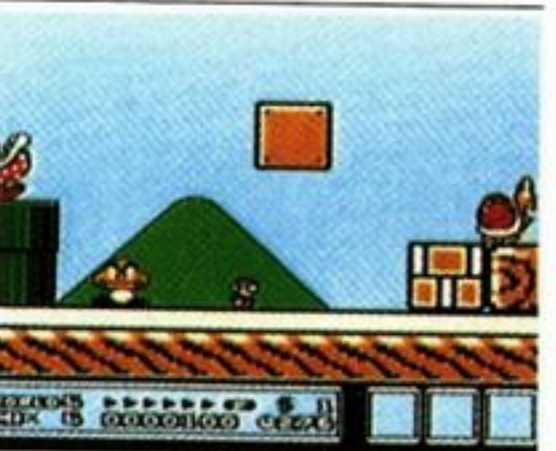
바람과 큰 점프대 등 새로운 장치도 등장했다. 한번 지나가면 다시 시도할 수 있는 요소도 없고 실수가 빈번한 플레이어에게는 많은 고심을 가져다주는 게임이다.

초반전부터 난이도는 높다. 변화무쌍한 스테이지 구성이 매력적이다

☆슈퍼마리오 브러더즈 3
◆88/10/23

인기를 결정지은 명작

언듯 보기에도 화려하게 장식된 작품은 새로운 요소가 듬뿍 들어있다. 꼬리달린 마리오를 비롯한 변신 아이템이 추가 되었고 전체 맵을 보면서 루트를 선택하고 입력도 가능한 대형 게임으로 되었다.

이런 요소는 슈퍼컴보이용의 「슈퍼마리오 월드」에도 계승되고 있다.

3에서는 처음으로 하늘을 날 수 있게 되었다

☆슈퍼마리오 USA
◆92/9/14

아메리카판 마리오

디스크로 발매된 「꿈의 공장 도키도키 퍼닉」이 캐릭터를 바꾸어 아메리카에서 발매되었다. 더우기 이 게임은 일본에 역수입 된 명작 중에 명작이다.

룰은 다른 마리오 시리즈와 틀리다. 적을 밟아 죽이는 것이 아니라 식물과 적을 들어올려 적을 무찌른다. 주인공도 마리오와 루이지뿐만 아니라 피치공주와 키노피오도 준비되어 있다.

92년에 발매된 이 게임은 마리오 시리즈의 이색작

영화 「슈퍼마리오」의 등장

이 슈퍼마리오 게임이 일본뿐만 아니라 아메리카에서도 초인기를 누리고 있는 사실을 뒷받침하듯 마침내 허리우드에서 영화화 되었다!

마리오가 마왕 구퍼와의 싸움을 통해 슈퍼마리오로 성장한다는 내용으로 아메리카에서는 5월말부터, 일본에서는 여름방학을 통해 공개할 예정이다. 우리나라는 들어올까?

◄ 호화 스탭진에 의해 제작된 슈퍼마리오 영화의 한 장면

◄ 마리오와 루이지 형제가 활약한다

스화Ⅱ, 드래곤 볼

게임 세계에 몰아치는 액션 게임의 인기는 언제까지 지속될 것인가? 스화 Ⅱ에서 시작된 대전형 격투 게임의 그칠줄 모르는 인기는 스화 터보와 아랑전설 2의 슈퍼패미컴 이식으로 더욱 거세질 전망이다. 그리고 영원히 남을 액션 게임의 명작인 스화 Ⅱ는 전 기종으로 등장하고 드래곤 볼 ~초무투전~은 현재 최고의 인기를 누리고 있다. 바로 이 시점에서 이 두 게임의 '금단의 비법'을 스페셜로 모아 보았다. 이 두 게임너무나 잘알고 있는 게임이지만 그래도 아직도 여러분이 모르는 비법이 있을 것이다. 그 비법을 과감하게 게임챔프에서 소개한다.

스트리트 화이터 Ⅱ

게임챔프에서는 지상 최고의 인기 액션 게임인 스트리트 화이터 Ⅱ 금단의 비법을 총 정리해 챔프 독자에게만 살짝 공개하겠다.

이제 조금 있으면 터보와 대쉬가 각 기종별로 나오지만 그 전에 영구보전할 만한 액션 게임의 명작 스트리트 화이터 Ⅱ, 그 금단의 비법은 영원히 가지고 있어도 가치있는 코너일 것이다.

1 필살기로 필살기를 피할 수 있다

'스트리트 화이터에도 무적이 되는 순간이 있다'고 하더라도 너무나 짧은 순간이다. 류의 경우를 예로 들어 설명하면 파동권으로 공격을 받게 될 경우 이 때 파동권을사용하면 적의 공격을 피할 수 있게 된다. 그러나 이 때에는 타이밍이 무척 중요하다.

파동권 발사!

켄이 파동권으로 공격을 해 온다. 물론 이 때 점프를 해서 피할 수 있지만…

이때 승룡권!

타이밍을 맞추어서 승룡권을 쓴다

피했다

그러면 멋있게 파동권을 피할 수 있을 것이다

이 방법은 단지 4인만이 가능

필살기로 필살기를 피할 수 있는 캐릭터는 류, 켄, 춘리, 장기에프 4인밖에 없다. 그리고 각각 캐릭터는 필살기를 피하는 모습은 각자 다르지만 피하는 타이밍은 모두 같다. 필살기가 자신의 몸에 닿는 그 순간에 그 때 이쪽에서도 필살기를 같이 내는 것이다. 그러나 이것은 타이밍이 무척이나 어렵기 때문에 잘못 사용을 하면 점프를 해서 피하는 것만 못할 때도 있으니 이 점을 주의해야 한다.

류와 켄

류와 켄은 승룡권을 내는 순간 무적이 된다. 이 때에는 어떤 공격도 피할 수 있게 되지만 자칫 타이밍을 맞추지 못하면 파동권에 당하기가 쉽다

장기에프

장기에프의 경우는 더블 라리어트를 사용할 때 무적이 된다. 그러나 이 기술은 몸이 회전하는 순간뿐이지만 기술을 내기 쉽기 때문에 무척 편리하다

춘리

춘리의 경우는 스핀 버드 킥을 내는 순간 무적이 된다. 그러나 이 기술을 피하고 나는 그 순간 무방비가 되기 때문에 주의해야 한다

~초무투전~ 금단의 비법 대공개

2 컴퓨터 '류'와 플레이어 '류'와 싸울 수 있다

이 비법은 여러분도 익히 알고 있는 스트리트 화이터 대쉬 만들기(캡콤이라는 로고가 나와 있을 때 십자버튼의 하, R, 십자 버튼의 상, L, Y, B, X, A 을 빨리 눌러 소리가 들리면 성공)에서 시작이 된다. 일단 대쉬 만들기로 해 놓고 숨은 모드를 찾기만 하면 된다. 물론 이 방법은 무척이나 어렵지만 게임의 명인이라고 하면 이 정도는 알아야 할 것이다. 그리고 이 방법은 시간의 제한을 꼭 있게 해 두어야 한다.

반드시 1인 모드

1인 모드로 류 이외의 캐릭터로 게임을 시작해야 한다

류의 스테이지

이 비법은 류가 있는 스테이지가 아니면 안된다. 그러므로 류가 있는 스테이지 까지 가야 한다

중간참가

바로 이 때 2인 플레이어가 도중에 들어와야 한다. 그러나 역시 류 이외의 캐릭터가 되어야 한다

자! 여기에서 마지막 라운드로 가야한다

여기에서는 무조건 1대 1로 승부를 한 다음 마지막 라운드로 가서 타임 오프가 될 때까지 기다려야 한다

그리고 라운드 4에서도 전혀 공격을 하지 않고 드로우 상태에서 게임을 끝내는 것이다

게임 오버가 되면 1 플레이어의 스타트 버튼을 누른다

플레이어 셀렉트 화면에서 검은 색 류를 선택한다. 이것으로 여러분은 성공한 것이다. 그동안 수고하셨어요

드디어 성공

와! 드디어 컴퓨터 류와 플레이어 류와 싸움을 할 수 있게 되었다. 그러나 둘다 색이 같기 때문에 싸울 때 약간 혼동이 된다

보너스

이 비법은 류의 스테이지 이외의 곳에서는 사용을 할 수 없다. 류의 스테이지가 아닌 곳에서 선택을 하면 언제나 검은 색 류와 싸울 수 있게 된다

3 속공으로 사천왕에게 갈 수 있다

혼자 플레이하면서 사천왕에게 가기까지는 너무나 많은 시간이 걸린다. 그러나 이 비법을 사용하면 눈 깜짝할 순간에 사천왕이 있는 곳까지 갈 수 있다.

이 비법은 혼자 플레이해서 2플레이어를 도중에 중간 참가를 시킨다. 그리고 곧 상대를 금방 쓰러 뜨린다. 그리고 이 같은 방법을 반복해서 사용을 하면 사천왕까지 쉽게 갈 수 있다.

4 들을 수 있는 곡을 늘릴 수 있다

보통의 경우는 음악을 2F까지 밖에 선택할 수 없다

'대쉬 만들기'는 같은 캐릭터로 대결할 수 있는 비법 이외에 또 하나 비법이 있다. 옵션 모드에서 백 그라운드 음악 수를 늘리는 것이다. 그러나 많은 음악을 들을 수 있는 것은 아니고 단지 1곡만이다.

여기에서 '대쉬 만들기'를 입력한다

그러면 한곡 많은 30곡까지 음악을 들을 수 있다. 짜~잔

5 베가를 쉽게 이길 수 있는 방법!

사천왕의 마지막 보스인 베가라고 하면 쓰러뜨리기 무척이나 힘든 상대이다. 그러나 누구에게도 약점은 있듯이 베가에게도 약점은 있는 것이다. 해결 방법은 간단하다. 우선 십자버튼을 뒤로(적이 없는 방향)하면서 작은 펀치로 연타 공격을 한다. 조금은 치사한 공격 방법이지만 이기기 위해서는 이 방법이 최고이다.

드디어 사천왕의 마지막 보스인 베가와의 대결이다

그 무서운 베기에게 작은 펀치로 승리를 얻을 수 있다니 믿을 수 없는 일이지만 사실이다

6 연속해서 캐릭터 프로필을 보자

오프닝 모드의 일부에서 나오는 캐릭터의 프로필. 이것을 보면 각 캐릭터를 재미있게 이해할 수 있지만 이것을 다 보는데에는 무척 시간이 많이 걸린다. 그러나 이 비법을 사용하게 되면 반복해서 프로필만을 볼 수 있게 된다.

프로필이 나올 때

혼다가 좋아하는 음식 등 혼다에 대해 나온 프로필이다. 이 화면에서 프로필 소개가 끝나기 전에 컨트롤러 2의 L, R 버튼을 눌러 보자!!

다음 캐릭터의 화면 등장

그러면 다음 캐릭터의 프로필을 볼 수 있게 된다. 이런 식으로 하면 전체 캐릭터의 프로필을 볼 수 있게 된다

7 같은 캐릭터로 대결을 할 수 있는 비법이 또 있다.

지금까지 같은 캐릭터로 게임을 하고 싶을 때에는 처음의 옵션 모드에서 버튼 조작으로 가능했다. 그러나 그 방법 이외의 또 다른 방법이 있어 여러분에게 소개하겠다. 조금은 복잡하지만 이 방법도 여러분이 게임을 더욱 재미있게 할 수 있는 비법이다. 이 방법은 상대 캐릭터의 등장 순서를 잘알고 게임을 해야 하기 때문에 이점을 유의해야 한다. 캐릭터의 등장 순서표를 보고 순서에 맞추어 게임을 해야 한다.

★상대 캐릭터의 등장순서

처음 등장하는 캐릭터를 보면 다음에 등장하는 캐릭터를 쉽게 알 수 있다

류의 경우
①브랑카 ②가일 ③혼다
①춘리 ②브랑카 ③장기에프

켄의 경우
①춘리 ②브랑카 ③장기에프
①달심 ②춘리 ③장기에프

가일의 경우
①브랑카 ②류 ③혼다
①춘리 ②브랑카 ③장기에프

춘리의 경우
①브랑카 ②가일 ③혼다
①켄 ②혼다 ③달심

혼다의 경우
①켄 ②류 ③달심
①달심 ②춘리 ③장기에프

달심의 경우
①춘리 ②브랑카 ③장기에프
①브랑카 ②가일 ③혼다

브랑카의 경우
①켄 ②혼다 ③달심
①류 ②가일 ③혼다

장기에프의 경우
①켄 ②혼다 ③달심
①달심 ②춘리 ③류

고의로 게임에서 지자!!

여기에서 캐릭터를 선택하면 된다

류의 처음의 상대는 브랑카, 그 다음은 가일이다. 여기에서 고의로 게임에서 져야 한다

컨티뉴해서 다음 캐릭터를선정!!

류를 선택하고 싶지만 일단은 컨티뉴를 하고…

이 때 가일로 캐릭터를 바꾸어 선택해야 한다

2 플레이어가 중간 참가해 1대 1로 만든다

브랑카와 대결을 해서 이번에도 고의로 진다. 그리고 바로 앞의 상대인 브랑카를 선택한다

게임이 시작되면 2 플레이어가 중간 참가을 한다

이 때 바로 앞의 캐릭터인 가일로 캐릭터를 선택해야 한다. 그리고 이 게임을 1대 1로 만든다

그리고 3회전이 되면 일부러 타임 오프를 시키고 드로우 모드를 기다리는 것이다

1대 1에서 게임이 끝났기 때문에 당연히 컨티뉴 화면으로 돌아온다. 여기에서 또 컨티뉴한다

자신의 캐릭터를 가일로 하면 컴퓨터도 자연스럽게 가일로 한다

드디어 성공!

이렇게 해서 같은 캐릭터의 대결이 가능하다

챔프가 선정한 '스화 Ⅱ' 코믹만화 3점 무료 공개

장애물 경기

감사합니다

투톱 시스템

유 에 프 오 를 찾 아 라!

「유 에프 오」를 찾아라 ! 는 「유 에프 오」를 찾아라 ! 가 실린 페이지를 제외한 모든 게임챔프 본지 내에서 「유 에프 오」라는 글자가 실린 페이지를 찾아서 애독자 엽서에 적어보내주시는 코너입니다. 게임챔프 3월호에 처음 실린 이후 이번호까지 5회째 게재된 「유 에프 오」를 찾아라 ! 코너에 많은 애독자 여러분의 참여가 있었습니다. 애독자 여러분의 지속적인 관심과 사랑부탁드립니다.

* 「유 에프 오」는 게임챔프 본지에만 출현합니다.
6월호의 「유 에프 오」는 게임챔프 본지 P 60에 출현했습니다.

6월호 「유 에프 오」 당첨자

정승호

챔프점수 4,000점 → 수퍼알라딘보이 게임팩
〈협찬 : 슈퍼게임 ☎ 713-4374〉

전홍조

챔프점수 4,000점 → 수퍼알라딘보이 게임팩
〈협찬 : 돌핀게임 ☎ 719-9698〉

〈이상 2명은 각 4,000점으로 수퍼알라딘보이 게임팩 1개씩을 드립니다. 만약 본인이 챔프점수를 원하는 경우 본사 컴퓨터에 기록만 해놓습니다. 연락바랍니다.〉

* 서울은 직접 오셔서 수령해주시고 지방은 우송해드립니다.
(주소 재확인을 위해 반드시 전화번호 명기 바람 !)

김재홍
정수현
김유제

〈이상 3명 챔프점수 각 300점〉

지난 게임챔프 3, 4, 5, 6월호 줄거리

지구에서 50억광년 떨어진 메가투스 별의 제왕 '혼두라'가 비밀 우주선 3대에 30여명의 친위 요원과 나뉘타고 지구에 나타났다. '혼두라'는 우주에서 가장 발달된 과학문명을 이룩한 메가투스 별의 위대한 왕 '메투사'를 무너뜨리고 제왕이 된 인물이다.

지구를 찾은 '혼두라'의 우주선은 지구방위군의 레이다에 잡히지도 않고, 지구에서 가장 아름다운 한반도. 인적없는 깊은 산속에 고요히 내려앉았다. 지구의 중력 영향을 받지않은 거대한 우주선은 붉은 광채를 띄고 있었다. 주위 환경에 대해 한동안의 조사가 있었고, 곧 '혼두라'는 요원들에게 텔레파시로 지시를 내렸다. 메투사의 아들, 미투사가 지구에 비밀 요새를 만들어 끝까지 저항한다는 것이다. 이들을 찾아내야 한다는 내용을 끝으로 우주선 1대는 동쪽하늘로 날아갔다.

순식간이었다. 눈깜짝할 사이에 태평양을 건넌 '혼두라'의 우주선 1대는 미국 플로리다 근해를 지나치고 있었다. 우주선 내의 인종추적기(메가투스인은 몸에서 파란 광채를 내기 때문에 이를 이용해 자신의 종족을 찾아내는 기계)는 이곳에서 더욱 활발한 반응을 나타냈다. 이때 우주선을 향해 한줄기 빛이 날카롭게 바닷속에서 솟구쳐 나왔다. 그리고 강한 섬광과 함께 우주선은 흔적을 감추고 말았다. 거센 파도만이 일렁일뿐 순간적으로 일어난 일이었다. 이곳은 지구인들이 흔히 버뮤다 삼각지대라고 부른다. 근처를 지나던 유조선과 각 국의 첨단 정보망은 바다에서 흔히 일어나는 돌풍 정도로만 감지할 뿐이었다.

이곳은 지하 50,000M. 깊은 바다밑 땅속에 이렇게 거대한 공간이 있을 줄… 고도로 발달된 첨단 기기들이 가득하고, 공기와 빛은 전혀 없었다. 조용한 어둠만이 흐르고 있었다. 오랜 정적을 깨뜨린 것은 밝은 광선이 혼두라의 우주선을 여는 순간이었다. 이윽고 우주선에서 몇개의 물체가 빠져나왔다. 혼두라의 부하인 메가투스인이었다. 키는 110Cm정도 파란광채에 뒤덮인 몸체는 머리와 눈이 유난히 커보였다. 특히 눈은 붉은 빛으로 이글거렸는데, 얼핏 눈이 자유자재로 머리에서 이동하는 듯 했다.

또 다른 곳에는 많은 메가투스인들이 모여 있었다. 맨 앞에 누워있는 메가투스인이 미투사인듯 했다. 메가투스인들은 서로간에 텔레파시로 의사소통을 하는 것 같았다. 미투사는 무엇인가를 전달했고, 미투사의 의사를 전달받은 메가투스인들은 순식간에 사라지고 말았다. 순간이동과는 또다른… 분명히 많은 메가투스인들이 순식간에 없어졌다.

게임챔프 7월호 「유 에프 오」 문제 ! ! !

늦가을 산속은 타행성 이방인에게는 또다른 감각을 전해준다. 혼두라의 요새는 거대한 암벽밑으로 지하 320M에 자리잡았다. 또한 일주일전에 미투사를 찾아나선 우주선에서 연락이 끊겼기 때문에 직감적으로 전혀 다른 싸움을 전개해옴을 느꼈다. 이제는 이 행성부터 자세히 알아볼 필요가 있다. 첨단 문명을 이룩한 제국의 황제지만, 50억광년 떨어진 변두리 행성이 자칫 의외의 패배를 안겨줄지도 모르기 때문이다. 지구에 대한 조사를 통해 수많은 생명체가 살고 있음을 알았다. 인간이라는 생명체까지 우주 수백억개의 혹성에 대해 어느정도 자세한 자료가 있었지만, 지구에 우수한 지능을 가진 생명체가 존재하리라고는 전혀 예상치 못했다. 메가투스 별에 지원병력을 요청했다. 순간 인종 추적기가 반응을 나타냈다. 갑자기 혼란스러워졌다. 메가투스인들이 나타난 것이 분명했다.

애독자 여러분 ! 「유 에프 오」를 반드시 찾아서 혼두라의 비밀기지 근처에 메가투스인들이 나타난 이유에 대해서 알아보도록 해요. 게임챔프 본지에서 한글로 표기된 유 에프 오가 나타난 페이지를 찾아주셔야 합니다. 물론 이 문제를 낸 페이지는 제외하고 말입니다. 애독자 엽서에 정답을 표기한 후 늦어도 6월 15일까지 도착되도록 해주세요. 아울러 전화번호를 반드시 적어주셔야 합니다. 전화번호가 없으면 자동 탈락됩니다. 정답자를 추첨해서 2명에 대해서는 각각 챔프점수 4,000점(수퍼알라딘보이·게임팩 1개)을 드리고, 3명에 대해서는 챔프점수 300점을 드립니다.

챔프 초대석

박영권◆◆◆

1965년 7월 16일 출생. 만 28세. 서울 태생. 폭넓은 게임유저를 갖고 있는 알라딘보이의 게임소프트웨어 개발에 묵묵히 참여하고 있다. 곧 시판될 개구장이 까치(액션, 4M)에서 그의 열정을 느껴보자. 현재 하이콤 개발실 주임.

♥ 연락처 하이콤 ♥
주소 : 서울시 용산구 한남동 686-8
☎ : 790-3471

- 개구장이 까치를 제작하는데, 몇명의 인원이 참여했습니까 ?

그래픽 3명, 사운드 3명, 프로그램 2명 그리고 기획 1명. 모두 9명의 인원이 참여했습니다. 9명의 인원 중에 처음부터 참여한 사람도 있으며, 일정기간동안만 제작에 참여한 사람도 있습니다.

- 박영권씨가 맡으셨던 일은 무엇인지요 ?

저는 주로 기획을 했습니다. 기본 라이브러리와 메인 프로그램을 맡은후 중추 프로그램을 담당하기도 했는데, 일을 세분화하여 기획만을 하게되었습니다.

- 유저수가 많은 패밀리도 있는데, 부득이 알라딘보이용으로 개발하게된 이유는 무엇입니까 ?

게임제작 입문 당시 세가의 「세가 마크 Ⅲ」로 개발을 했으며, 장비조건 등이 알라딘보이용 게임 개발에 적합했습니다. 하지만 까치 시리즈는 나중에 패밀리나 수퍼알라딘보이용으로도 선보일 예정입니다.

- 캐릭터가 만화 주인공인데, 특별한 이유가 있나요 ?

개구장이 까치의 경우 처음에는 자체 캐릭터를 사용한 '전설의 용사 토토'라는 가제목으로 개발했습니다. 하지만 '토토'라는 자체 캐릭터보다는 친숙한 이미지의 만화 캐릭터가 좋을 것 같다는 판단이 섰습니다. 그리고 만화가 이현세씨도 최근의 일본 만화 수입풍조에 대항하여, 저희의 캐릭터 사용 부탁에 적극 협조해주셨습니다.

- 앞으로도 계속해서 만화 캐릭터를 사용할건가요 ?

물론입니다. 하지만 캐릭터뿐만 아니라 시나리오도 만화내용을 인용, 보다 흥미있는 게임을 개발할 예정입니다. 예를들면 이현세씨의 '공포의 외인구단'이나 '아마겟돈'등이 좋은 예죠. 이러한 만화들은 게임으로 제작하기에아주 좋은 시나리오로 이루어져 있습니다.

- 새로운 게임제작에 들어가기 전에 항상 각오가 있을 것 같은데…

저는 게임을 하나의 예술이라고 봅니다. 눈앞의 이익만을 생각한다면 대충 만들어서 게임을 선보일 수도 있습니다. 하지만 어느 곳에 내놓아도 뒤지지 않는 게임을 위해 최선을 다하고 있습니다. 개구장이 까치의 경우 현재 99%정도 완성이 되었으며, 정확한 품질검사를 거쳐서 곧 선보일 예정입니다. 만약 프로그램상 버그가 발견된다면 수정을 위해서 발매일이 늦춰질 수도 있겠지요.

드래곤볼 Z
초무투전

갈수록 인기를 더해가는 초무투전!
챔프에서는 독자 여러분의 열화와 같은
요청에 따라서 지난호에 이어,
초무투전 비밀기 공개 2를 소개한다.

라이프가 줄지않는다!

오공과 피콜로가 움직이기 시작하면 L, R, 셀렉트, 스타트를 동시에 누른다

라이프가 줄지않아서 무제한 대전이 가능하다. 타이틀 화면에 나오는 오공과 피콜로가 움직일 때까지 기다린다. 두명이 움직이기 시작하면 L, R, 셀렉트, 스타트 버튼을 동시에 누른다. 그러면 리셋이 걸린다. 그 상태에서 옵션 화면을 보라! 게임 랭크의 표시가 수퍼로 되어있다면, 성공한 것이다. 그러면 이후부터 어떠한 모드에서 플레이 하더라도 캐릭터의 라이프가 줄지 않을 것이다. 단, 대전 이외의 모드에서는 최초의 전투가 영원히 계속되므로, 데모 필살기 등을 연습하는데 사용하면 좋을 것이다.

오프닝으로 돌아간다

옵션 화면을 보고, 게임 랭크가 수퍼로 되어있는지 확인한다.
수퍼로 되어있으면 성공한 것이다

라이프가 줄어들지 않는다!

데모 필살기를 피하거나, 돌려보내는 연습을 계속해서 할 수 있다!

대전 이외에서는

스토리 모드, 천하 제일 무도회 등에서는 최초의 대전이 언제까지고 계속된다

셀의 흡수 4단 공격

셀을 이용한 4단 공격. 최후에 에네르기 흡수를 사용한다. 우선 점프 펀치를 가능한 깊게 내려친다. 점프 킥으로도 되지만, 착지할 때에 상대와의 간격을 좁히기 어렵다. 또한 점프 펀치의 공격 범위가 상대적으로 넓다. 점프 펀치가 맞으면 곧바로 킥을 강타하고, 차올렸던 다리가 떨어지기 전에 스윙 테일 쇼트 커맨드를 입력한다. 그뒤 곧바로 에네르기 흡수 커맨드를 입력하면 2개의 기술이 연달아 사용되게 된다. 기술이 걸리는 속도가 빠르기 때문에 마치 셀이 꼬리만을 움직이고 있는 것처럼 보인다. 혹시 스윙 테일 쇼트가 방어되더라도 상관없이 공격을 계속하면 타격을 입힐 수 있다.

가능한 깊숙히 가격한다. 공격 범위가 넓으므로 맞추기가 쉽다

이때 곧바로 다음 기술을 입력하는 것이다!

꼬리를 사용해서 공격한다. 바로 꼬리를 내리면서…

상대가 방어하더라도 기술이 걸린다. 커맨드를 재빨리 입력하는것이 중요한 포인트!

에네르기 흡수의 타이밍

에네르기 흡수는 스윙 테일 쇼트부터 연속해서 커맨드를 입력하는 것이지만, 자칫 A버튼을 너무 빨리 누르면 에네르기 흡수 기술이 안 먹힐 때가 있다. 최고의 타이밍은 셀의 꼬리가 올라갔다가 내려올 때까지의 시간. 이때 방향키의 커맨드를 입력하고, A 버튼을 누르면 반드시 성공할 것이다.

그래픽으로 보여지는 시간은 매우 짧으므로 타이밍을 놓치지 않도록 하자!

후리자 3단 공격

후리자의 3단 공격. 기술을 거는 속도가 아주 빠르다. 우선 초무투전 비밀기 공개 1편에서 소개된 스파이랄 테일 어택을 사용한다. 그리고 기술이 끝난 바로 직후 방향키를 상대와 반대 방향으로 누르면서 펀치를 사용하고, 펀치를 사용하는 중에 방향키를 상대쪽으로 누른다. 펀치 사용이 끝나는 순간에 A버튼을 누르고 후리자 빔을 발사한다. 최초의 공격이 성공하면 상대에게 반격할 틈을 주지 않고 기술 전부를 성공시킬 수 있다.

스파이랄 테일어택

가능한 상대와 가까운 거리에서 기술을 사용하자

방향키를 상대방과 반대 방향으로 누르면서 펀치를 사용하자!

후리자빔!

펀치가 끝나면, 곧바로 발사된다.

이때 A버튼을 누르더라도, 후리자 빔이 나가지 않는다

0.4초의 타이밍이 중요!

후리자 빔을 사용할 때는 펀치가 끝나고, A버튼을 누르지 않으면 안된다. 펀치가 뻗어있는 시간은 0.4초. 이 순간을 감각으로 익혀야 할 것이다. 완벽한 타이밍으로 기술을 사용하면 후리자의 팔이 그대로인 상태에서 후리자 빔이 방출되는 것 처럼 보인다.

후리자 스파이랄 3단

후리자의 기술을 2가지 사용한 연속공격. 우선 댓슈 이동으로 상대방을 넘어뜨린다. 다시 상대방이 일어날 때를 노려서 스파이랄 테일 어택을 사용한다. 그리고 스파이랄 테일 어택이 끝나기 직전에 스파이랄 헤드 배드의 커맨드를 입력한다. 그러면 후리자가 회전하면서 상공으로 날아오르는 것처럼 기술이 사용된다. 처음에 댓슈 어택을 사용하지않고 스파이랄 어택부터 사용해도 좋다.

상대방을 넘어뜨린다. 대전에서 기습적으로 사용하면 보다 효과적이다

상대방이 다시 일어날 때를 노리는 것이다—스파이랄 테일 어택-

기술의 연결 타이밍이 다른 기술에 비해서 상당히 어렵다

20호 흡수댄스

20호를 이용한 연속기술이다. 우선 가까운 거리에서 블라디 댄스를 사용한다. 그리고 블라디 댄스가 끝나기 직전, 팔꿈치 강타 중에 에네르기 흡수 커맨드를 입력한다. 그러면 연속적으로 기술이 걸려들어갈 것이다. 팔꿈치 강타 전에 이 커맨드를 입력하면 에네르기 흡수 기술은 걸려들지 않는다. 상대방이 화면 구석에 있을 때 이 기술을 사용하면 성공 확률이 높아진다.

상대가 방어하고 있어도, 어느 정도 손상을 주는 것이 가능하다 —블라디 댄스—

블라디 댄스의 팔꿈치 강타에서 커맨드 입력은 재빠른 동작이 요구된다

화면 가장자리에서 기술을 사용하면, 상대방과 거리가 약간 벌어지기 때문에 틈이 생긴다

18호 블라디 4단

18호의 4단공격. 슬라이딩 킥, 블라디 댄스와 2개의 콤비네이션 기술을 사용한다. 우선 점프 펀치로 상대방을 가격한다. 이 기술은 될 수 있는한 깊게 때릴수록 좋다. 그리고 상대방이 맞았다고 생각되는 순간, 블라디 댄스를 입력한다. 그러면 착지하는 순간에 기술이 걸려들 것이다. 그리고 블라디 댄스를 사용하는 도중 방향 버튼을 아래로 누르고, 공격이 끝난 직후에 킥 버튼을 눌러서 앉아 차기를 시도한다. 앉아 차기를 시도하는 도중에 그대로 슬라이딩 킥을 시도하는 것이다. 그러면 앉은 직후, 슬라이딩 킥으로 상대방을 가격할 수 있다. 이 4단 공격의 포인트는 빠른 조작이다. 특히 블라디 댄스와 슬라이딩 킥의 2가지 기술은 앞의 공격이 행해지고 있을 때 커맨드를 입력할 필요가 있다.

점프 스피드가 빠르므로 적의 틈을 노리기는 좋다

착지한 순간에 기술을 건다

앉아 차기 직후, 기술이 나오고 상대방이 쓰러진다

이때 바로 다음 기술을 입력한다

슬라이딩의 타이밍

슬라이딩 킥은 앉아 차기가 시도되는 중에 입력해야 하지만, 입력 타이밍을 잡기가 어렵다. 정확한 타이밍은 18호의 다리가 뻗어나갈 때 방향키의 커맨드를 입력하고, 뻗어나간 다리가 다시 돌아오는 순간에 킥 버튼을 누른다. 이렇게 하면 앉아 차기 후에 반드시 슬라이딩 킥이 나갈 것이다.

사진일 때, 커맨드를 입력하고

사진일 때에 B버튼을 누른다

20호, 셀의 흡수 공수

에네르기 흡수가 가능한 20호와 셀을 사용한 공수가 있다. 상대방을 화면 가장자리에 몰아붙이고, 상대방이 막을 때까지 댓슈 어택을 걸고, 상대방과 붙었다고 생각될 때 에네르기 흡수를 시도한다. 그리고 에네르기 흡수 중에 댓슈 입력 커맨드를 입력한다. 에네르기 흡수가 끝나면 곧바로 댓슈 이동이 실행될 것이다. 여기서 또다시 좀전과 같은 동작을 되풀이 한다면 공수 OK.

상대가 가드할 때까지 밀어 붙인다

에네르기 흡수 중에 미리 댓슈 이동 커맨드를 입력하는 것이다 —에네르기 흡수 ! —

20호 블라디 랜서

20호로 두개의 기술을 사용한 연속공격. 우선 가까운 거리에서 블라디 댄스를 사용한다. 그리고 블라디 댄스가 걸리는 순간, 데스랜서의 커맨드를 입력한다. 블라디 댄스가 끝난 직후에 데스랜서가 연속적으로 사용된다.

데스랜서는 상대방의 후면을 공격한다

16호 크랏셔 3단

16호의 기술을 이용한 연속공격. 우선 최초에 허리케인 크랏셔를 사용한다. 그리고 이 기술로 4번째 킥이 나가는 순간에 다이너마이트 크랏셔의 커맨드를 입력한다. 그러면 착지 그래픽이 생략되면서 기술이 걸릴 것이다. 그리고 다이너마이트 크랏셔가 방출되는 도중에 크로스 가드 봄버의 커맨드를 입력하면, 연속기술로 사용될 것이다.

상대방은 점점 후퇴한다

다이너마이트 크랏셔 !

물이 흐르듯 기술을 연속해서 사용하 자

크로스가드봄버 !

플레이어가 완전히 무적 상태로 되는 기술

트랭크스 쇼트 3단

트랭크스를 사용한 연속 공격이다. 우선 점프 펀치로 날아들어간다. 트랭크스는 점프력이 강하므로, 적색 분할선이 있을 때 날아들어가도 좋다. 그리고 펀치가 맞는 순간에 토르네이도 쇼트를 입력해서 기술을 사용한다. 트랭크스가 4회전 할 때 롤링 쇼트의 커맨드를 입력한다. 그러면 트랭크스가 한번 더 회전하면서 상대방을 멀리 차 보낸다.

점프력이 강하므로 멀리서 날아들어가도 좋다

회전하면서 킥을 가한다. 상대는 점점 후퇴한다

상대방을 멀리 차 보낸다

슈퍼컴보이용 대작

① 스트리트 화이터 Ⅱ 터보
③ 아랑전설2

STREET FIGHTER Ⅱ TURBO

스트리트 화이터Ⅱ 터보

슈퍼컴보이	현지 발매일	93/7/10	장르	격투 액션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	캡콤	용량	20M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	9,980엔	기타	동시발매	게임 난이도	ABC DⒺF

초 특급의 대전 액션!

약 1년에 걸친 긴 침묵을 깨고 드디어 「스트리트 화이터2 터보」가 다음달에 그 웅장한 모습을 드러낼 전망이다.
이번 터보는 사천왕을 플레이어가 선택할 수 있는 것은 물론 새로운 비밀 필살기도 첨가되어 액션게임을 사랑하는 팬들에겐 더할 나위없는 여름방학을 보낼 것이다.

배경이나 각 캐릭터 움직임도 새로워지고 하이 스피드 킥으로 높은 위치에서 액션을 펼칠 수 있다. 류의 옷이 옅은 남색이 되었네

류

파동권과 용권시풍각이 초강력으로 파워업. 더구나 공중 용권시풍각이라고 하는 신비한 필살기까지 체득. 과연 주인공답다! 이것으로 가일과 달심도 두렵지 않다!

켄

켄의 승룡권은 허점이 거의 없는 공포의 기술로 변모했다. 용권시풍각도 빠른 속도로 변했고 류와 같이 공중에서 발사되는 것도 가능해졌다. 터보에서는 류와 켄의 기술이 성질면에서 전혀 다른 파워로 다가온다.

춘리

파동권과 소닉붐에 고전을 면치 못했던 춘리도 이제는 파동권과 닮은 기공 권의 등장에 의해 전술이 다양화되었다. 공중 스핑 바드킥은 기습이나 탈출 등 폭 넓게 쓰일 수 있죠!!

E.혼다

백열장수가 한창일 때 이동이 가능하게 된 것이 가장 큰 특징이다. 슈퍼 박치기도 더욱 고속화. 더우기 슈퍼 백근 떨어지기라는 신비한 살인 기술도 체득했다. 경이롭고 지독하리만치 굉장한 파워도 건재하다.

커밍순 전원집합!

② 월드히어로
④ 용호의 권

발록

춘리 이상의 경이적인 스피드와 팔의 리치가 긴 것이 장점. 먼 거리에서도 쇠고랑으로 공격하는 것이 가능

바이슨

파워면에서는 장기에프나 혼다 이상이다. 귀신같은 연속 공격을 슈퍼컴보이에서 사용하자

어떤 매력이 우리를 흥분케할 것인가!

「스트리트 화이터 2 터보」에 관해 당신이 현재 알고있는 것은

① 12명의 캐릭터 스피드가 빨라졌다.
② 새로운 비밀 필살기가 등장했다.

사천왕을 선택하자

베가

악의 제왕. 스화 터보에서는 과연 어떤 모습으로 우리를 괴롭힐까?

사가트

무에타이의 왕 사가트는 뭐라해도 타이거 어퍼컷이 일품 팬티가 보일랑 말랑!

배경은 바이손의 무대. 대쉬와 어디가 다른가 금방 알 수 있을 것이다. 바로 켄의 용권시풍각의 고속화와 점프하고 나서도 조작할 수 있는 점이다.

③ 사천왕을 선택할 수 있다는 정도일 것이다.

게임 스피드의 고속화로 게임 템포가 경쾌해지고 격투가 긴박해진 것은 틀림없는 사실이며 새로운 비밀 필살기인 춘리의 공중 스피닝 바드킥, 류의 공중 용권 시풍각도 확실히 등장한다는 정보도 입수되었다.

브랑카

신비한 살인 기술인 바치칼 롤링은 칼날같은 날카로움과 파괴력을 동반. 브랑카는 공격력이나 방어력, 기술의 스피드 등 기본 성능도 파워 업 하고 있어 대쉬에서 약한 캐릭터라는 불명예를 회복.

장기에프

체력 방어력이 무시무시하죠!. 세게쳐도 쓰러지지 않는 터프맨이 되었다 게다가 신비한 살인기술인 고속화되어 더블 라이언트는 거의 무적이다. 이것으로 최고로 약한 캐릭터라고는 말할 수 없겠죠?

달심

요가의 신비는 드디어 달심을 텔레포트(정신력으로 물체를 이동시키는 일 또는 자신의 몸을 정신력으로 이동시키는 일)시킬 수 있기까지에 이르렀다. 변칙적인 드릴 공격도 가능.

가일

공격력이 약간 떨어졌다 하더라도 역시 가일은 강하다. 긴 리치, 소닉 붐, 완벽한 대공기술 섬머 솔트킥은 새로 운 비밀 필살기가 없는데도 불구하고 역시 최강의 캐릭터는 가일이라는 소리도 많다. 아마 여덟명의 캐릭터 중에서 유일하게 약해진 편에 속하지만 말이다.

스페셜 커밍순

월드 히어로

슈퍼컴보이	현지 발매일	93/8/16	장르	액션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	썬소프트	용량	16M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	ABC D ⓔF

네오지오용으로 발매되어 최고의 인기를 누리고 있는 월드 히어로가 슈퍼컴보이용으로 나온다는 기쁜 소식은 지난호 게임챔프에서 이미 전한 바 있다. 그러나 가장 앞서는 게임 전문지 게임챔프에서는 이번호에도 긴급입수한 내용을 여러분에게 초 특급 공개하겠다. 자! 그럼 기대하시라!

시공을 초월한 최강의 전사는 과연 누구인가?

후지산을 배경으로 싸운다. 한국이 더 좋은데..

아주 먼 미래에서 타임 머신을 타고 모인 8인의 전사. 이 8인의 전사 중에서 자신이 좋아하는 캐릭터를 선택해 최고의 전사가 되는 것을 목표로 싸워 나가는 것이다.

싸우는 방법은 네오지오용 월드 히어로와 같이 먼저 2승을 거두는 쪽이 승리를 하는 것이다. 물론 여기서도 2인 대전은 가능하다.

◀서커스를 하는 곳에서 드래곤 킥을 하는 장면이다

공포의 데스매치도 있다

물론 슈퍼컴보이용에도 데스매치가있다. 총 9종류의 데스매치가 있으므로 여유있게 게임을 즐길 수 있다

공포의 데스매치

징기스칸의 무대는► 몽고이다

최강의 전사들이 우리를 흥분케 한다!

중세 시대의 여검사 장르와 미래의 군인 브로켄까지 등장해 싸움을 전개해 간다. 또 이 8인 전사의 필살기 및 싸우는 스타일도 모두 다르기 때문에 재미를 더욱 줄 것이다. 슈퍼컴보이 섬세하고 아기자기한 그래픽과 사운드가 여러분의 마음에 꼭 들 것이다. 필살기도 네오지오용과 같기 때문에 전혀 걱정을 하지 않아도 된다.

한죠우 : 일본 최강이라고 일컬어지는 닌자 군단의 우두머리이다. 세계 최강의 전사가 되기 위해 밤낮으로 열심히 수련을 했다고 전해진다

후마 : 한죠우와는 쌍벽을 이루는 풍마 닌자의 우두머리이다. 한죠우에게 패배를 한 후에피를 흘릴 정도의 수련을 쌓아 지금은 놀랄만한 실력자가 되었다고 한다.

장느 : 여자이지만 최고의 실력을 가지고 있는 여검사. 전하는 소문에 의하면 이 여검사는 자신보다 강한 상대를 찾아 결혼을 하기 위해 싸움을 계속한다고 한다

라스푸친 : 마법을 사용하는 수수께끼의 사나이. 싸움의 허무함을 사람들에게 전하기 해서 싸움을 한다고 하는 조금 이상한(?) 아저씨이다

드래곤 : 중국 사상 최고의 실력가라고 하는 권법가로서 이소룡을 연상하게 한다. 스피드라고 하면 누구에게도 지지 않는다

J칸 : 세계를 통일한 기마 민족의 대왕으로서 싸움으로도 세계 최강이 되기를 원하는 욕심장이 아저씨이다

브로켄 : 최강이 되기 위해서 자신의 몸을 기계로 바꾼 사이보그이다. 미사일 공격과 전류 공격은 웬지 소름이 끼친다

머슬 파워 : 모든 공격이 파괴력이 넘치고 박력적이다. 자기보다 강한 놈이 있다면 우주에도 가서라도 싸움을 한다는 웃기는 짬뽕이다

스페셜 커밍순

아랑전설 2 ~새로운 결투~

슈퍼컴보이	현지 발매일	미정	장르	액션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	타카라	용량	16M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타	카트리지	게임 난이도	ABC ⒹEF

국내 최고의 인기 액션 게임인 아랑전설 2는 이미 지난호에 사진을 긴급입수해 공개한적이 있으나 최고 인기 게임인 만큼 사진 몇 장 가지고는 만족을 못하는 독자들을 위하여 챔프 편집부에서는 이번호에도 아랑의 소식을 전한다.

이식작업이 순조롭게 진행 중!! 완성은 시간문제!!

격투 액션 게임의 기대 순위 1위를 맡고 있는 슈퍼컴보이용 아랑전설 2는 이식 작업이 순조롭게 진행될 뿐만아니라 완성까지 얼마 남지 않았다고 한다. 그리고 각 캐릭터 이외에 앤디의 스테이지까지는 만들어 졌다고 한다.

아직 스코어와 라이프 게이지는 들어 있지는 않지만 사진들을 보면 네오지오용과 비교해서 전혀 떨어지지 않는다. 게다가 슈퍼컴보이의 섬세함까지 느낄 수 있어 우리들을 더욱 기대하게 한다.

생생한 한국의 김갑환 모습도 보인다. 어디하나 나무랄데 없는 완벽한 무대이다

이번에 공개된 사진은 이탈리아 호화 유람선에서 싸우는 앤디 보가드의 무대이다. 부지화무와 빅 베어가 치열한 싸움을 하고 있다

격투 액션 '아랑전설 2'는 이런 게임이다

1대 1 격투를 기본으로 해서 자신이 좋아하는 캐릭터를 선정해 싸움을 계속해 나가는 스토리가 가미된 액션 게임이 네오지오용 아랑전설 2의 기본 시스템이다. 끝없이 싸움을 진행해 나가면서 최후의 보스를 쓰러뜨려야 세계 최강이 되는 진행형 액션 게임으로써 크고 작은 공격을 4개의 버튼으로 조작을 하고 일반적인 대전형 액션 게임과는 달리 전후 뿐만아니라 앞뒤로도 움직일 수 있어 더욱 생생한 전투를 즐길 수 있는 것이 이 게임의 가장 큰 특징이라고 할 수 있다. 물론 슈퍼컴보이용 아랑전설 2에도 이 모든 것이 들어 있다고 하면 더욱 놀랄 것이다.

부지화무와 앤디가 서있는 라인이 다르다. 역시 슈퍼컴보이용이 되어도 변한 것이 하나도 없구나!!

필살기를 구사하는 화면 처리도 대단히 매끄럽다

이 사진도 역시 다른 라인에 서 있는 두사람의 모습이다

유리야! 기다려다오

용호의 권

슈퍼컴보이	현지 발매일	93/10/예정	장르	액션	화면외국어 수준	일어 하
	제작사	K.어뮤즈먼트 리스	용량	16M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	미정	기타	동시발매	게임 난이도	AB© DEF

새로운 화면사진 공개닷!

캐릭터의 움직임에 의해 자동적으로 화면이 줌인, 아웃되는 초박력 대전 격투게임 「용호의 권」이 서서히 그 베일을 벗고 있다.

다시 설명할 필요 없는 아케이드용으로 지금까지 인기를 끌었던 이 게임은 모두 8장면으로 구성되어 있는데 누군가의 음모에 의해 사우스 타운으로 끌려간 유리를 구출하는데서 격투는 시작된다.

그녀를 구출하기 위해 뛰어다니는 형 '료. 사까자끼'와 그의 친구 '로버트'의 우정어린 격투의 스토리가 진행되는 것이다. 이번 챔프 7월호에서는 일본 현지에서 긴급 공수한 「용호의 권」 화면사진을 '장면 3'까지 공개한다.

적 캐릭터들도 필살기가 있다

옛날 일본에서 료우의 아버지와 싸워 패했던 남자 '등당'. 그 후 이 남자는 격투가로서의 인생이 크게 바뀌었다.

료와 로버트가 가진 비밀 살인기술은 용호권(로버트는 용격권), 비연질풍각, 잠열권 등 3종류이다. 이 외에도 금단의 필살기와 스테이지 진행 도중에 습득할 수 있는 초필살기도 갖추어져 있다.

그리고 이번 슈퍼컴보이용에서는 적 캐릭터에도 각각 특이한 필살기를 가지고 있는데 이것은 네오지용에서는 볼 수 없는 기술들. 대전 모드에서 적 캐릭터를 사용하는 것이 더욱 즐거울지도 모르겠다.

상대의 공격을 받자마자 자신도 바로 공격하는 것은 위험하다.

강렬한 날아차기를 상대에게 구경시켜 줄까나?

3인의 적 캐릭터 소개

우선 일본 고대무술의 전승자 '등당'이 있는 일본의 정자. 첫 스테이지이기 때문에 자칫 방관하다가는 큰 코 다친다. 화면사진에서는 로버트의 점프력이 눈에 띈다.

장면 2는 일찌기 사우스 타운 어둠의 실력자라고 불려진 '쟈크 터너'가 근거지로 하고 있는 '맥스 바'. 그 거대한 체구에서 나오는 상상할 수 없는 경쾌한 기술 드롭킥은 여러분을 괴롭힐 것이다.

쟈크를 무찌르고 유리가 잡혀 있는 장소까지 간 주인공들은 드디어 사우스 타운 중앙부인 차이나타운에 진입한다.

그곳에서 그들을 기다리고 있는 자는 기묘한 가면을 쓰고 있는 수수께끼의 노인, '리 파이론'이었다. 과연 료와 로버트 그리고 유리의 운명은 어떻게 될 것인가?

대전모드가 변했다.

이 게임에는 스토리 모드 외에 대전 모드가 있다. 스토리 모드에서는 료와 로버트밖에 사용할 수 없지만 대전 모드에서는 적 캐릭터를 포함한 10명 가운데에서 자유자재로 선택할 수 있다.

네오지오용에서는 2인 플레이 전용이지만 이번 슈퍼컴보이용에서는 대 컴퓨터전도 가능하게 되었다. 결국 언제든지 좋아하는 적과 싸울 수 있다.

네오지용에서 볼 수 없었던 미스터 빅과 가라데의 얼굴도 보인다.

쿠니오의 돗지볼이 다시 돌아왔다!

돗지볼 전원 집합

슈퍼컴보이	국내 발매일	93/8/16	장르	스포츠	화면외국어 난이도	일본어 하
	제작사	테크노스 저팬	용량	12M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	9,600엔	기타	동시발매	게임 난이도	AB©DEF

세계 각국의 최강팀이 대집합하여 격전을 벌이는 돗지볼의 원조「돗지볼 전원집합」은 이전의 쿠니오 시리즈보다 새롭게 처리된 구성과 갖가지 필살기들이 더욱 돗지볼의 흥미를 자아낸다. 또한 이 게임은 게임유저의 치밀한 작전을 필요하게 하여 자기만의 작전으로 승패의 갈림길이 나뉘어진다. 단순한 스포츠게임의 차원을 넘어 치밀한 작전을 필요로 하는 본격 아이디어 싸움이다.

새롭게 등장할 무대는 별천지!

한단계 파워업

패밀리용으로 선을 보여 대호평을 받았던「열혈 고교 돗지볼」이 한단계 파워업해서 슈퍼컴보이용으로 등장하게 되었다. 이번 게임은 '쿠니오군'이 전세계를 두루 돌아다니며 돗지볼 시합을 해나간다는 놀라운 내용을 가지고 있다. 또한 스포츠로서는 상상도 할 수 없는 코믹하고 다채로운 스테이지가 들어있다.

시합중 돌연 스테이지가 갈라져 올라오는 장면도 있다. 떨어지면 손상을 입는다

사진을 보면 알 수 없지만 통나무 하나하나가 빙빙 돌고 있어 발판이 불안정하다

물론 화려하게 처리된 필살기도 풍부하게 준비되어 있는 놀랄만한 돗지볼이 될 것이다.

아름답게 처리된 그래픽과 사운드, 그리고 보다 현실감 있게 즐길 수 있는 액션은 물론이고 오리지널 캐릭터도 만들 수 있다. 그래픽, 색처리, 수치표현, 필살기 등 그 대전편성에 의해 무한정인 캐릭터를 만들어 즐길 수가 있게 되었다.

설원에서는 눈에 빠져 버린다

분수의 위에서도 공을 던질 수 있다

아이스랜드는 그냥 미끄러지는 장면 인줄 알았는데

돌연 빙산이 출현한다

설정도 자유자재

다채로운 장치를 설치

「돗지볼 전원집합」에 등장하는 스테이지에는 분수와 낙뢰, 도개교(평상시는 매달아 두었다가 유사시에만 내려두는 다리)등 다채로운 장치가 준비되어 있다. 또 분수에는 화면중에 등장하는 수치와 물을 뿜어내기까지의 시간 등 게임 스타트시 각각 자기에게 맞도록 설정할 수 있다. 그러므로 하나의 장면에도 여러가지 상황을 즐길 수 있게 되었다.

나무그루수도 결정할 수 있다

톱니바퀴가 돌기도 하고 상하로 움직이기도 한다

4인 플레이 가능!!

최대 4인 동시플레이 가능

'돗지볼'과 같이 유쾌하고 전투감 넘치는 게임을 할 때는 4인 플레이가 가능하므로 시끌벅적하게 즐기는 것이 최고이다.

멀티탭으로 연결해서 최대 4인 동시플레이가 가능하므로 2개의 팀으로 나뉘어 대전하는 것도 재미있고 패밀리용에도 있었던「엉터리부 삽입모드」에서 닥치는대로 무찔러 가는 것도 흥미있는 부분이기도 하다.

다채로운 장치가 설치되어 4인은 순간 순간 많은 위기에 봉착할 것이다

RPG의 명작
그 감동이 시작된다

실버사가 II

슈퍼컴보이	국내 발매일	93/6/25	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	세타	용량	16M	대상 연령	중고생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	A(B)C DEF

패밀리에서 용병(傭兵)과 신상(神像) 시스템을 자랑으로 한 RPG「실버사가」의 속편이 슈퍼컴보이에 등장했다. 기본 시스템과 세계관 등은 전작과 같고 그래픽 연출등이 컨버전 업되어 게임을 하는데 많은 즐거움을 주리라 생각된다.

전작 시스템을 계승

어둠의 신「즐」을 무찔러라!

이 게임에서 무대가 되는 세계는 미네르바톤이다. 이 세계는 전작과 똑같이 처리되었으며 빛의 신 '한'과 어둠의 신 '즐'이 항상 옥신각신하며 싸움에서 이긴 자가 세계를 통일한다는 어처구니없는 규율을 정했다(그것도 정정당당한 싸움이아닌 가위 바위 보로… 그러므로 절대로 어둠의 세력에게 패하면 안된다.

빛의 전사 활약에 의해 미네르바톤에 평화는 찾아오겠지만…

아름다운 그래픽에 의한 오프닝 데모

미네르바톤에서는 언제나 빛과 어둠의 분쟁이 계속되었다

전투는 3개의 팀으로 구성

전투는 주인공 일행과 용병, 신상(神像)일행 등 총 3팀으로 구성되어 있다. 각 일행에는 저마다 특징이 있어서 상황에 맞추어 전략적으로 어둠의 신 '즐'과 싸워야 한다.

＊용병

용병은 대부분의 무기, 방어도구를 장비할 수 있는 전투병의 프로이다. 마법은 사용할 수 없지만 그 공격력은 절대적으로 강하다고 남들이 알아주기를 기다리고 있다.

＊신상(神像)

신상은 신들의 힘이 머무는 신성한 상이다. 레벨업하면 합체시킬 수가 있고 보다 많은 마법으로 적을 공격해 준다. 다채로운 조직력으로 전투에 임하도록 하자.

수많은 동료들과 함께 어둠의 세력에 대항하러 간다

용병에는 남용병과 여용병이 있다. 체력과 운에 조금 차이가 있다

보다 위력한 마법을 사용하려면 신상은 필요불가결하다

주인공은 사용할 수 없는 마법으로 어둠의 세력에 공격을 해준다

＊조작은 아이콘으로

이 게임에서는 적, 아군의 공격은 전부 시각적으로 표현되고 있다. 조작도 아이콘으로 가능하기 때문에 매우 플레이하기 쉽게 되어있다.

아이콘으로 가능해 언뜻 보아도 확인할 수 있어서 편리하다 ◀

필드가 확대되면 전투씬으로 변한다 ◀

자기 일행의 데이타를 한눈에 알 수 있다 ▼

빛의 전사 5인

빛의 신을 대신해 어둠의 세력과 싸우는 인간 전사를 「빛의 전사」라고 한다. 그 칭호를 떳떳하게 부여받은 그들은 미네르바톤의 평화를 유지하기 위해 끝없는 전투를 한다.

＊팔스
가장 핸섬하다고 자부하는 저는 고대마을 도른의 소년인데 누구 카이랄 본사람 없어요? 헌신적인 여러분의 도움이 필요해요! 그럼 OK!!

＊메리아
베타의 마을에 사는 미소녀 메리아입니다. 호호! 저는 순진하고 또 깔끔하고 또 청순하고(웬 내숭!)

＊리사
남들은 제 엉덩이를 보고 소문난 왈가닥이라고 하지만 이것은 100% 인격을 나타내는 증표랍니다! 낄낄(밝은 성격의 소유자이면서 아돌마을의 부호 미론의 무남독녀이다. 카이랄왕자를 사모하고 있다)

＊유라트
이 관문을 통과하다 걸리면 이칼로 절단 내지는 박살 나는겨(이전 카이랄이 이끄는 빛의 전사와 함께 모험을 한 노전사. 현재는 관문지기를 하고있다)

＊모린
이 지팡이 하 나면 춘리 머리를 대머리로 만들 수 있다!(아돌왕의 소개로 팔스들과 여행을 하게 되는 노련한 마도사)

새로운 적 캐릭터를 체크

＊레드 와므
경험치 20:25G 인간성:0
아이와므보다 다소 강하지만 무서워할 필요는 하나도 없다.

＊맨이타
경험치 35:40G 잔악성:0
체력이 강하다. 주인공 1회 공격으로는 무찌를 수 없다.

＊앤트팜
경험치 40:60G. 식성:0
공격력과 체력도 있어서 상당히 강하다.

＊푸푸
경험치 15:20G 아부성 : 100%

＊파파
경험치 40 : 50 인정미 : 0
체구가 작은 대신에 공격력이 높다.

＊핸드아이
유행성 : 100, 경험치 30 : 40G
공격력은 별로지만 잠자는 마법을 사용한다

＊즈탈트
경험치 50 : 60G 책임감 : 0
라곤성의 지하에서 보석상자를 지키고 있는 경우가 많다. 공격력, 체력도 높다.

카이랄을 찾기위해 소년은 여행을 떠난다

이야기는 베타마을에서

이야기는 팔스가 떠돌이 생활을 하다가 베타의 마을에 도착할 때부터 시작된다. 베타 의 마을에 도착하여 상처입은 팔스를 간호해준 니나 아주머니. 우선 그녀에게 이야기를 들어 보자. 여러가지로 도움이 되는 말을 해준다. 그리고 의식을 되찾은 팔스는 고향을 구하고 전작의 주인공 카이랄을 찾기위해 떠난다.

베타의 마을을 출발한 팔스. 그의 앞길에는 어떤 곤란이…

마을사람과 대화

베타 마을 사람은 매우 친절하다. 확실히 정보수집을 해야만 한다. 특히 카누만드는 명인 로이드 할아버지의 이야기는 놓쳐서는 안된다.

여행을 계속하는데 카누가 필요하다. 입수하려면 어떻게 해야만 하는가…

기억을 잃은 팔스에게 정보는 대단히 중요하다

수호의 동굴로

동굴속에 들어가면 느닷없이 악마에게 추격을 받는 사람이 있는데 도와주자. 또 여기에서는 첫번째 신상이 입수된다. 이것으로 마법공격이 가능하게 된다.

필사적으로 팔스들에게 도움을 요청하는 나그네. 한뭇 거들어주자

2인을 동료로

아돌의 마을. 성에서는 리사와 모린을 팔스의 동료로 만들 수 있다. 아돌성의 왕으로부터 아카사스왕에게 전하는 편지를 받으면 장비를 갖추고 여행을 시작하는 동굴로 향하자.

편지는 여행을 떠나는 동굴의 통행증

Coming Soon

드래곤즈 매직

슈퍼컴보이	국내 발매일	93/6/25	장르	액션	화면외국어 난이도	영어 하
	제작사	코나미	용량	8M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	8,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	ABC ⒹEF

이 게임은 플레이어의 반사신경과 기억력만이 요구되는 심플한 내용이지만 환상적인 세계관과 디즈니영화를 방불케하는 매끄러운 화면 에니메이션이 빛나는 불후의 명작이다. 몇년전 일반 오락실에서 인기있었던「드래곤즈 레아」의 스토리를 이은 액션게임으로 슈퍼컴보이용의 게임스타일은 독특한 분위기와 함께 원작에 접근해 있다. 게임에 푹빠져 플레이하면 할 수록 맛이 나는 게임으로 구성되어 있다. 원래는 유럽진출을 목표로 만든 게임이므로 플레이 감각에 특유의 스타일이 있다

다크맨의 액션종류

이 게임의 주인공 '용사 다크'는 상상을 뛰어넘을 정도로 활동성이 강하다. 아래의 화면들을 잘 파악하도록 하자.

오르다
떨어지면 위험하게 되므로 필사적으로 오른다

뛰다
점프력은 그다지 없지만 모션만은 자신의 분수를 뛰어넘을 정도이다. 체공시간의 조절은 어느정도 가능하다

엎드리다
인생을 포기한듯한 포즈로 엎드린다. 검은 휘두를 수 없다

헤엄치다
헤엄친다고 하기보다도 거품속에서 웅크린 상태와 같다

달리다
다크는 차분하고 조용하게 이동할 수 없다. 언제라도 전력 질주한다. 내리막길에서는 더욱 고무신 타는 냄새가 나도록 달린다

던지다
손에 들고 있는 무기를 던진다. 수량을 선택한 것은 무제한이므로 아낌없이 사용하자.

도끼
강해보이지만 위력은 작다

단검
곧바로 날아가서 발화한다. 도움이 되는 장면이 많을 것이다

표창
가장 강력하지만 적에게 명중하지 않으면 되돌아온다

베다
장검을 어퍼 스윙 한다. 적과 아이템이 들어간 보석을 발견하면 과감히 부수자

죽다

복잡다양한 모드록성으로 출발

스토리는 용사 다크가 사랑하는 타프네공주를 구하기 위해 위험천만한 모드록성을 탐험한다는 너무나도 뻔한 내용이다. 총 24레벨(스테이지)로 구성되어 있고 다양한 적과 함정이 기다리고 있다. 통상 출구에 도착하면 다음 레벨로 진행하게 되어있는데 때로는 출구가 2군데 있어 잘못 들어가 틀린곳으로 들어가면 원래의 레벨로 되돌아 가는 것에도 주의해야 한다. 또 이미 클리어한 레벨은 자유롭게 이동, 플레이가 가능하므로 재차 입수하고 싶은 아이템 등이 있으면 다시 취하러 되돌아 갈 수도 있다. 물론 패드워드도 취할 수 있다.

레벨 1

플레이어 수와 실드는 언제라도 여기에서 보충할 수 있다.

첫 스테이지지만 조금도 방심해서는 안된다. 스타트 지점 아래쪽 위치에 있는 1UP 아이템은 필사적으로 입수해야 한다. 보통 지상을 진행하면 레벨 2의 입구에 도착하지만 사실은 또 하나의 입구가…

레벨 2

금속판과 거대한 화염이 공중에서 훨훨 춤을 추는 이상적인 필드이다. 전반 필드에서의 포인트는 끌어당기고 내보내고 하는 발판에 템포를 잘맞추어 올라타 로프를 붙잡는 장면이다.

위쪽의 마루에 도착하면 뒹굴뒹굴 구르는 큰 구슬을 피하면서 좌측의 출구로 향하자. 드래곤은 이때 통과시켜 버리자.

뒷쪽으로 후퇴하지 말자. 속공으로 무찌를 자신이 있으면 드래곤과 싸워도 좋다

레벨 3

일단 윗쪽으로 올라가서 우측으로 이동하면 바로 앞에 출구가 보인다. 여기에 들어가면 레벨 1로 되돌아 가므로 무시하고 아래로 내려가자. 별로 내키지 않는 위치에 있는 파리에 주의하자. 또한 이 레벨에는 1UP 아이템이 있어서 빠뜨리지 말도록. 간단하게 컨티뉴할 수 없는 게임이기도 하다.

진로를 방해하는 드럼통에게는 언덕위에 있는 드럼통을 던져서 부수도록 하자

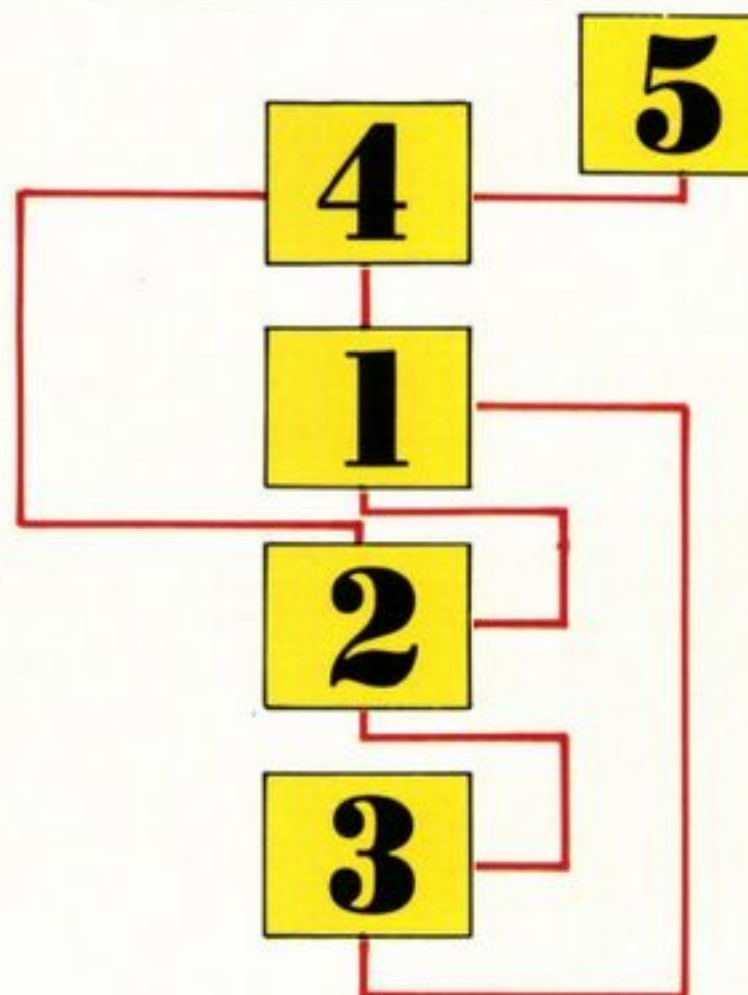
레벨 4

앞길을 알 수 없는 폐허화된 갱내에서의 싸움. 여기에서 처음으로 수중 전투장면이 등장한다. 수중이동의 포인트는 물고기이다. 물고기가 뿜는 거품에 부딪히면 손상을 입는다.

밝은 범위가 좁으면 게임을 즐길 때 흥분되어 버리는 일도 있다

레벨 5

이 레벨은 거대 뱀과 1대 1의 대결이다. 그러나 뱀은 공중을 날으는 알을 뿜어내므로 실제는 2쪽 방향에서 대항하는 적을 상대하게 된다. 뱀의 약점은 윗턱에서 눈주위에 있다. 뱀의 눈앞에 서서 알을 그냥 못본체하고 점프해서 날으는 도구(나이프가 최적)를 먹인다. 알에서 부화한 적들도 주의해야 한다.

거대 뱀과는 2번 싸우게 된다. 신중히 조작하면 두려워할 것은 없다

ILLUSTED BY CHU WALL

마다라 2

슈퍼컴보이	현지 발매일	93/7/16	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	코나미	용량	12M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타	만화로 대인기	게임 난이도	AB© DEF

패밀리 게임의 명작으로 널리 알려진 마다라. 코나미의 첫 롤플레잉 게임으로 일본에서는 만화와 라디오 드라마로 최고의 인기를 누리고 있는 명작이다. 마다라 2는 더욱 버전업되어 슈퍼 컴보이로 발매되어질 예정이다.
슈퍼컴보이용 마다라 2의 모든 것을 여러분에게 공개한다.

자! 그럼 마다라는 과연 누구인가?

마다라는 물론 이 게임의 주인공이다. 그럼 마다라의 모든 것을 그림으로 알아보자!!

눈: 암흑 속에서도 볼 수 있는 눈으로 여기에서 살인 광선도 나온다

심장: 사랑으로 뜨거운 가슴을 가지고 있다. 마다라는 사랑하는 마음을 정말 중요하게 생각하고 있다

다리:이 다리는 황금의 다리로 차기, 찌르기 등 모두 피하기 어려운 기술들이 나온다

귀: 자신에게 누군가가 나쁜 말을 하면 민감하게 들을 수 있는 귀를 가지고 있다

어깨: 피리 소리에 따라 양 어깨에서 뱀이 나온다

손: 마징가 제트처럼 손에서 로케트 펀치가 나간다

이야기는 어느날 시작되었다!!

어느날 아침, 주인공 마다라는 여느 때와 마찬가지로 학교에 가서 공부를 하고 집에 돌아오려고 하는데 친구 수바루에게 괴물이 자주 나온다는 소문이 있는 '도깨비 방'이라고 하는 곳에 함께 가자고 하는 유혹을 받게 된다.

학교가 끝난 후 마다라는 일생일대의 최대 고비를 맞는다

밤이 되면 마을에는 이상한 괴물 소리가 들리곤 한다. 과연 이 소리의 정체는?

신문사 기자인 수바루는 이런 것이 무척이나 호기심있게 느껴졌던 것이었다. 그러나 조금 덜렁이는 친구 수바루를 혼자 보낼 턱이 없는 의리의 사나이 마다라는 수바루와 갈 것을 약속하고 약속 장소로 가게된다.

도깨비 방을 탐사할 때에는 체력을 회복시켜주는 장소가 된다

뭐 괴물이라고해도 별거 아니잖아! 내 상대는 아니야!

과연 이곳으로 가면 어떻게 될 것인가?

수바루와 만난 마다라는 '도깨비의 방'에 도착을 하지만 굳게 닫혀진 그 방의 문은 좀처럼 열리지 않았다. 그러나 뜻이 있는 곳에 길이 있다고 수바루의 힌트를 얻고 드디어 방 안으로 들어갈 수 있게 되었다. 그러나 바로 그 때 무시무시한 정체불명의 괴물이 그들을 습격해 오는 것이었다. 갑작스러운 괴물의 공격으로 대단히 놀란 그들이지만 방을 조사하는 것을 여기에서 멈출 수는 없다.

이곳저곳 방 안을 조사하던 그들은 몇 시간이 지난 후 2개의 보석 상자를 발견하게 되었다. 그 안에는 낡은 칼과 반쯤 부수어진 갑옷이 있었다. 이것은 누군가가 그들이 괴물들과 싸워줄 것을 부탁하는 듯한 느낌이었다. 또 앞으로 나가던 중 책장 안에서 3종류의 일기를 발견했다.

갈수록 신비스럽고 으시시한 이 방. 앞으로 이들의 운명은 어떻게 될 것인가?

등장하는 괴물

'도깨비 방'에 있는 두더지, 와우무, 맹견이다. 한 놈일 경우는 그다지 강하지 않지만 집단 공격을 할 때에는 대단히 위력적이다.

♣**두더지**: 혼자 공격을 할 때는 거의 없고 집단으로 공격을 해 온다

♣**와우무** : 입에 작은 구슬을 내뿜어 공격을 해온다. 그다지 강한 놈은 아니지만 레벨이 약할 때는 조심해야한다

♣**맹견** : 큰 입으로 물어 뜯는 공격을 하는 놈이다. 와우무와 함께 나올 때는 주의해야 한다

액션적인 요소가 가득한 오토 배틀 시스템

슈퍼컴보이용 마다라의 가장 큰 특징은 박력있는 전투 장면일 것이다. 칼과 창을 휘두르면서 적을 공격하는 장면은 마치 애니메이션 영화를 보는 듯 박력이 넘친다. 또 적의 공격을 받아 생명력이 적어질 때에는 화면 위에 있는 캐릭터의 표정이 괴로운 표정으로 변해 옆에서 구경하는 것만으로도 손에 땀을 쥐게할 정도이다.

필살기인 '뇌천 카라 죽검자르기' 전면공개

그리고 적이 가까워짐에 따라 자연스럽게 칼을 빼어내야 한다▼

먼저 적의 위치를 파악하고 적을 향해 일발 공격

이것이 마다라의 '뇌천 카라 죽검 자르기'이다▼

적을 노려 보면서 칼을 휘두른다
이 칼로 적을 향해 힘차게 내리친다.

배틀 커맨드 다시 한번 체크

'보기가 쉽다!', '알기 쉽다!', '도망가기 쉽다'가 이 게임 배틀 모드의 특징이다. 처음에 '개시'의 커맨드를 설정하면 아군이 죽든지 적이 모두 죽든지 아무튼 죽을 때까지 싸움을 계속한다. 그러나 이것만으로는 재미있지 않다. 전투에서 반드시 이기려면 작전에서 성공을 해야 한다. 작전은 물론 여러분이 결정하는 것이다.

모든 무기

누구라도 장비할 수 있는 가장 일반적인 무기이다

큰 손상을 줄 수 있다

양쪽 칼날에 손잡이가 붙은 무기. 적을 일격에 쓰러 뜨릴 수 있다

길고 뾰족한 칼날이 앞에 붙어 있어 중거리 전투에 유리하다

길게 만들어진 망치로 일격에 적의 뼈를 부술 수 있을 정도이다

원거리에서 공격을 할 수 있기 때문에 적이 이 공격을 피하기란 무척 어렵다

잠깐! 마다라 2 일러스트 다지마씨의 그림 2점 공개!!

지금 여기에서 소개하는 이 2점이 슈퍼 컴보이 마다라 2의 이미지 일러스트이다. 대단히 아름다운 그림이라는 생각이 들것이다. 일본 최고의일러스트라고 자부하고 있는 다지마씨의 그림이 이 게임을 더욱 빛낼 것이다.

버튼 조작법

이동시

+자버튼 : 게임중, 주인공과 파티(동료)전원을 이동할 때 사용
A버튼 : 사람들의 이야기를 듣거나 보물상자를 열 때 사용한다
X버튼 : 커맨드 메뉴를 열 때 사용되는 버튼. 언제나 열 수 있다
L버튼 : L버튼을 누른채 +자버튼으로 움직이면 이동속도가 빨라진다

커맨드 메뉴 때

+자버튼 : 어느 커맨드를 사용할 것인가를 커서를 이동하여 선택
A버튼 : 사용하려는 커맨드를 결정할 때 A버튼으로 실행
B버튼 : 선택한 커맨드를 취소할 때 사용하는 버튼

샤이닝포스 Ⅱ

수퍼 알라딘보이 팬들의 최대 기대신작 !

수퍼 알라딘보이	현지 발매일	93/9/예정	장르	시뮬레이션 RPG	화면외국어 수준	일본어 상
	제작사	세가	용량	16M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	미정	기타	카트리지	게임 난이도	ⒶBC DEF

작년 3월에 수퍼 알라딘보이로 발매되어 메가톤 히트를 한 시뮬레이션 RPG 게임「샤이닝포스」의 속편「샤이닝포스 Ⅱ」의 베일이 드디어 벗겨지기 시작했다. RPG와 시뮬레이션을 융합시킨 참신한 시스템으로「Ⅰ」이 등장한지 1년. 그간 긴 침묵을 깨고 드디어「Ⅱ」가 발표되었다.

거리와 성 그리고 던전이 초호화 버전업

이 게임의 제작자 타까하시씨에게 얻은 정보에 의하면「Ⅱ」는 한편의 영화를 감상하는 것 같다고 한다. 그만큼 성과 던전이 파워업 된다는 것을 말해주고 있는 것이다.

조작성과 화면 스크롤은 전작에 비해 몇단계 상회하고 있고 아직 개발중이므로 소개할 수 없는 필드 화면도 완성도는 높은 수준을 달리고 있다. 성에 깃발이 꽂혀 펄럭이기도 하고 폭포가 생동감있게 처리되는 등 세심한 부분까지 손길이 뻗쳤다.

거리

건물에 들어갈 때에 지붕이 걷히는 속도가 빨라졌다

거리에서도 많은 이벤트가 있다

성내

⬇ 성에는 문이 있어 외형이 좋아졌다. 내부의 장식도 좋은 느낌을 준다

던전

⬅ 이 스폿트 처리를 사용해 성의 지하실에서 전투를 한다 !

필드화면과 같이 던전도 스폿트 처리와 다중 스크롤이 원활하게 움직이고 있다

대박력 스크롤

입체교차가 진행되는 곳에서 전투가 일어나면 고달픈 싸움이 된다. 다리 아래에도 적이 숨어있다

신전

여기는 신전의 안. 무엇이 제물로 바쳐질까는 아직 미확인

개성이 풍부한 동료들을 소개

개성적인 동료도 이 게임의 매력 중 하나. 출생과 성장은 다르지만 마음은 서로 통하고 있는 동료들이다. 여기에서는 유저의 분신이기도 한 주인공과 일부분의 동료들을 소개한다.

주인공

소위 플레이어의 분신이 되어「Ⅱ」의 세계를 모험하는 주인공. 그랜실의 성곽 주위에 살고 있는 밝은 성격의 소유자.

훔친 돈은 가난한 사람들에게 나누어 준다는 괴도. 보기와 다르게 좋은 동료 같다.

영웅적인 존재로서 등장하는 엘리스는 그랜실국의 공주이다. 예상하기로는 오프닝 장면에서 납치당할거라나 …

쟈쟈는 호비트의 전사. 학교의 공부를 무엇보다 싫어한다. 아직 수업중인 몸인 것같다. 주인공과는 옛날부터 악우이다

미발표된 내용을 챔프 독자가 예상한다

인천에서 망둥어 말리는 K양

☆「Ⅱ」의 세계는…?

정보에 의하면「Ⅱ」의 무대가 되는 장소는 전작의 룬대륙의 북쪽에 위치하는 것 같다. 이것은 미니컴보이용「외전」이 남대륙을 원정했을 때부터 생각할 수 있다. 또한 이번 무대에 관한 키워드도 함께 입수했으며 그 키워드란 반도를 말한다. 반도는 당연히 어딘가의 대륙과 섬에 연결될 것이다. 이 사실에서 추측하면 이번작에는 섬과 반도를 둘러싸면서 더욱 큰 대륙으로 진군해 갈 느낌이 든다.

오프닝의 여자아이도 당연 다르게 처리할 것이다

소록도의 고독한 게임 매니아 M군

☆시스템은…

미니컴보이용「외전 Ⅰ」의 노하우를 살려 편성화면과 전투시 동료의 수치가 보기 쉽게 될 것 같다. 역시 등장 캐릭터 전원의 장비품 등이 첫눈에 알아볼 수 있게 구성될 것으로 자신만만하게 예상한다.

미니컴보이의 작은 화면에서는 아직까지 한계와도 같았는데 수퍼 알라딘보이라면 그런 문제점은 해소된다

철원의 씩씩한 소총수 O병장

☆전투 장면은 어떻게 변하는가?

전투 장면은 배경, 캐릭터 등의 그래픽 처리가 상당히 깨끗하게 처리될 것이며 배경이 가로 스크롤로 이루어지지 않을까? 아리송한데… 하지만 아직 개발중이라 실현될지는 불확실하다.

배경의 스크롤은 실현될까…

전철 1호선 기관사 L씨

☆소수의 일행으로 전투를?

게재한「Ⅱ」의 화면사진은 6인이 나란히 줄지어가는 상태로 나타나있다. 그렇지만 이것은 우연은 아니다. 일행을 할당해 6인으로 진행하는 건가, 아니면 6인밖에 진행할 수 없는 건가… 어쨌든 현시점에서는 의문이다.

이 일행은…

더 슈퍼 시노비 Ⅱ

수퍼알라딘보이						
	현지 발매일	93/7/23	장르	액션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	세가	용량	8M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	6,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	ABC D(E)F

돌아온 남자 그 이름은 무사시

팬들의 뜨거운 요망에 따라 걸작 액션인 '더 슈퍼 시노비'의 속편이 등장했다. 뛰어난 조작성과 개성적인 적 캐릭터, 그리고 세련된 지도구성이 전작의 매력을 한층 더 높혔다.

이번에도 주인공은 물론 닌자 '죠 무사시'. 전작에서 악의 조직 '네오 지드'를 멋지게 처부순 그는, 이번에는 새로이 나타난 적 '네오 고스트'과 세계 평화를 지키기 위해 또다시 치열한 싸움을 벌인다.

닌자 무사시로서는 존재하고 있는 곳이 전쟁터이다. 결코 썰핀(파도 타기)를 즐기는 것이 아니다 !

이 밧줄을 타고 다음 전쟁터로 몸을 옮긴다. 떨어지면 끝장 !

기법 1 우선 기본기를 몸에 익히도록 !

이 게임을 클리어하고 싶다면 먼저 기본적인 기술을 익혀야 한다. 전작을 플레이하지 않은 사람은 특히 기본기를 철저히 몸에 익혀야 한다. 그 중에서도 최대의 필살기인 "팔쌍수리검"은 초반 라운드에서도 반드시 사용할 수 있어야 한다. 이 기술을 항상 사용할 수 없으면 적을 격파하기란 상당히 어렵다.

그 외에도 벽에서 벽으로 점프해서 오르거나 대쉬하여 점프하거나 하는 기술들 등 여러가지가 있다.

멀리있는 적에게는 수리검을 사용한다. 그러나 너무 많이 쓰면 곧 없어져 버린다.

아이템을 사용하면 불꽃수리검이 된다. 그 위력은 보통 공격의 2배이다.

불꽃수리검

팔쌍수리검 ! !

이것이 바로 무사시의 십팔번 ! 적을 일망타진하는 초필살기다

점프하여 적에게 킥 ! 수리검이 없을 때는 킥을 사용하는 것이 최고

아싸 ! !

대쉬와 연사 기술로 쓰는 기술. 그 위력은 보통 공격의 2배이다

방어

무대포로 전진만 하는 것(원래 무식한 행동임)이 용기있는 것은 아니다. 때로는 방어도 필요하다.

기법 2 위기의 순간 그 때는 둔갑술을 사용!

많은 적에게 둘러싸여져 위기에 처했을 때에 도움이 되는 것이 둔갑술이다. 모두 4종류의 둔갑술이 있으며 이것을 사용하면 싸움을 유리하게 이끌 수 있다. 기본적으로는 1라운드에 1회밖에 사용하지 못하지만 플레이 도중에 '둔갑술'의 아이템을 취하거나 적에게 당해 다른 플레이어로 교체되면 또 한번 사용할 수 있다. 둔갑술을 사용할 때에는 잘 생각하여 가장 적절할 때 사용한다.

미진(작은 먼지)

적을 일망타진 할 수 있는 미진술은 플레이어가 한사람 줄어든다. 에고 아까워!

번개(雷)

'번개술'은 번개 갑옷을 입어 적의 공격으로부터 몸을 보호하는 기술이다. 이 때 무사시는 천하 무적이 된다

부신(浮身)

이 기술을 사용하면 아주 높이 날을 수 있다

화룡(火龍)

지하의 마그마를 사용하여 적을 괴멸 시키는 화룡술은 박력만점의 필살기

팔쌍수리검을 사용해 적을 쓰러뜨리자

라운드 1

처음 라운드는 무성한 숲과 동굴을 무대로 비교적 간단히 진행해갈 수 있다. 이 라운드는 지금부터의 싸움에 필요한 기술을 연습하는 장소이므로 반복해서 모험을 하는 것이 좋다. 처음에 나오는 '가면'과 '허무승'이라는 적은 손쉽게 쓰러뜨릴 수 있지만 후반부에 나오는 보스는 큰칼을 머리위로 들고 있을 때 공격을 하면 이길 수 있다. 더우기 한대 치면 대쉬해 오는 지겨운 놈이다

이 녀석은 부메랑을 던지는군. 팔쌍수리검으로 해치워야지

엘리베이터의 중간에도 적이 나타난다

벽에서 벽으로도 점프하고 위로도 올라간다. 과연 닌자다

이 녀석의 큰칼에서는 충격파가 나오는군! 점프로 피하자!!

한순간의 방심이 목숨을 좌우한다!!

라운드 3

라운드 3은 적의 생물 병기 연구소인듯한 장소가 무대가 된다. 기분 나쁜 적이 우글우글 나온다. 초반은 벨트 컨베어를 이용해 이동이 비교적 쉽게 진행되지만, 라운드 후반에 나오는 보스와의 싸움에 들어가면 눈물이 나올만큼 어려워진다.

라운드의 후반. 여기까지 오는 것도 중노동이다

우와~보스다! 너무 무섭게 생긴 놈이다. 어휴 징그러!

라운드 2

라운드 2는 초 현대적인 적이 출현하는 기지에 투입되어 싸움을 하는 것이다. 여기에 나오는 엘리베이터는 강제 스크롤되어 때문에 점프와 팔쌍비를 습득해 두지 않으면 클리어할 수 없다.

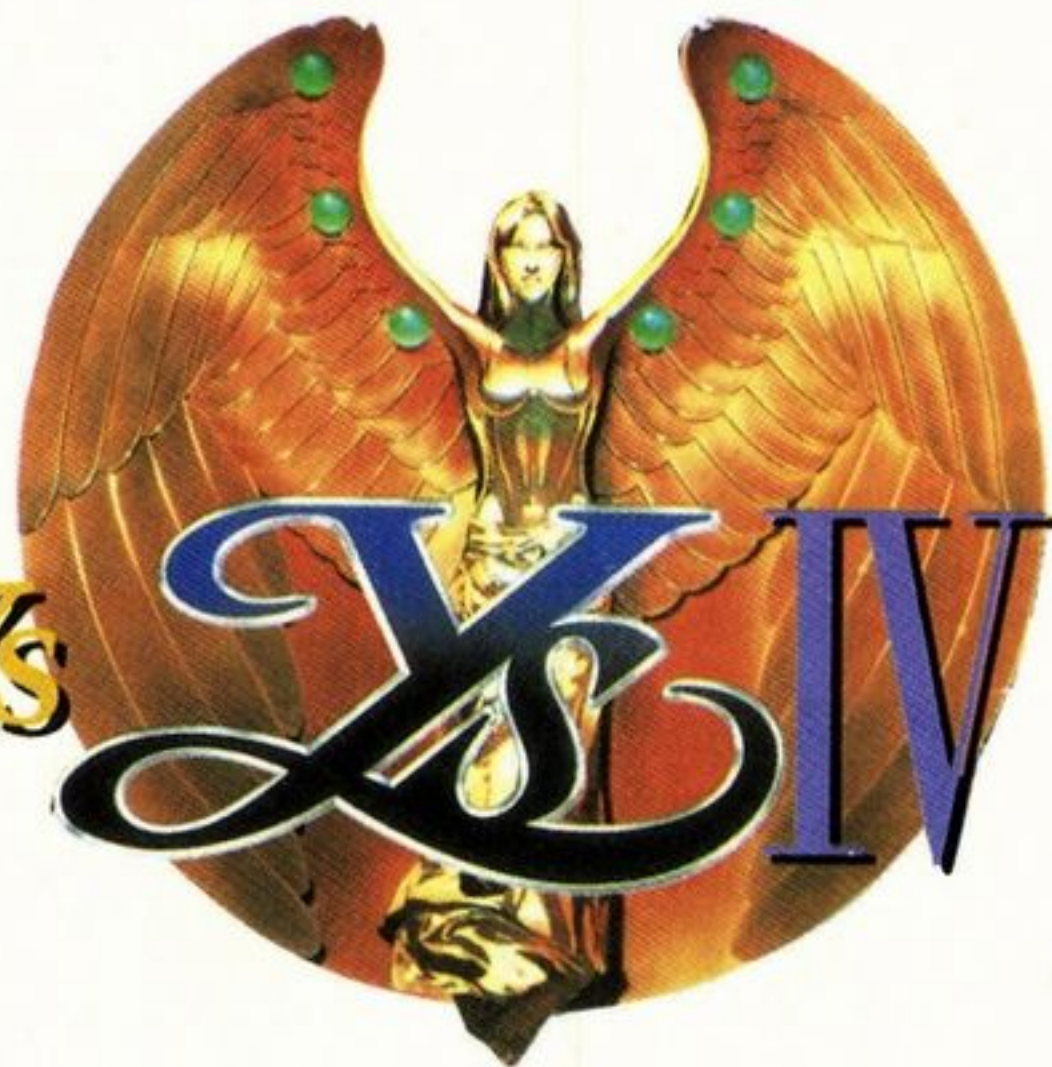
라운드 2의 처음 부분에서는 말을 타고 싸움을 한다. 한마디로 애마 닌자

설마 이번에도…!?

전작 '더 수퍼 시노비'를 플레이했던 사람은 누구나 알고 있는 비법 '수리검무한증식'이 이번 "2"에도 있는 것일까? 이것이 있다면 공략할 필요도 없는데 말이야… 있는지 없는지는 여러분이 직접 눈으로 확인해 보도록!

전작의 옵션 화면이다. 수리검의 숫자에 주목해 보자

잔잔한 감동이 당신의 가슴에 내려앉는다

이스 IV
The Dawn of Ys

PC-I 엔진						
	현지 발매일	93/12/예정	장르	액션 RPG	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	허드슨	용량	CD	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	미정	기타	전기종 등장	게임 난이도	A Ⓑ C DEF

지난 5월호에 슈퍼패미컴용 이스4를 소개한데 이어 이번호에는 PC엔진용 이스4를 소개한다.
복잡한 운명의 실로 맺어져 천공의 고대왕국 이스로 인도된 용사 아돌 크리스틴. 다시 여행의 길을 떠나는 아돌이 가는 곳에도 이스의 빛은 영원할 것인가?
1992년 1월 초대작 롤플레잉 게임「이스 IV」의 제작 발표가 있은 후 그간 유저들은 과연 어떤 스토리로 전개되어 나가고 또 주인공 아돌 이외에 어떤 새로운 캐릭터가 등장하고 게임 시스템은 전작과 어떻게 다른가에 대한 궁금증을 더해왔다.
자, 지금부터 게임역사의 한페이지를 장식할 이스4의 감동을 가슴으로 느껴보자!

'이스' 시리즈의 변천

1986년에 MSX로「이스 I」이 발표된 후「이스」시리즈는 그 시나리오의 장대함, 그래픽의 아름다움, 획기적인 게임 시스템으로 PC게임 유저의 마음을 사로잡았다. 또한 PC 98, FM 77용 등 수많은 종류의 PC에 이식되고 그후 패밀리, 세가 마크 III(알라딘보이)에도 이식이 진행되고 슈퍼패미콤, 메가 드라이브에도 이식 예정이다.

패밀리, 세가 마크 III(알라딘보이)용에서는 각 기종에 맞는 환경으로 컨버전되어 PC용으로 한번 게임을 즐긴 유저라도 전혀 새로운 감각으로 게임을 플레이하도록 작품을 완성시켰다. 「이스」의 세계는 그만큼 감동의 순간들인 것이다.

기본은 퍼스컴게임

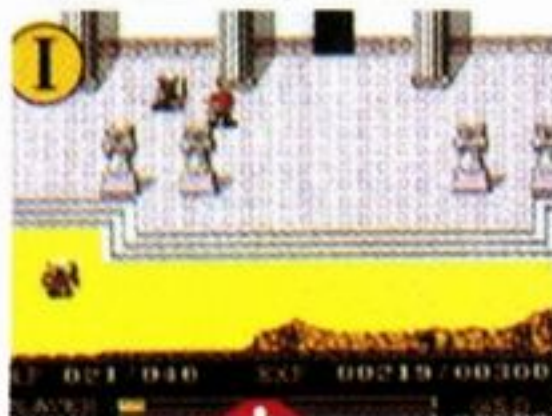
☆ 1986년「이스 I」
Ancient Ys Vanished

「이스」 시리즈의 제1탄

☆ 1987년「이스 II」
Ancient Ys Vanished The Final Chapter

전작의 흐름을 이어 스토리의 완결을 맡았던 작품. 특히 그래픽은 감동적이다

가정용 게임으로도 이식

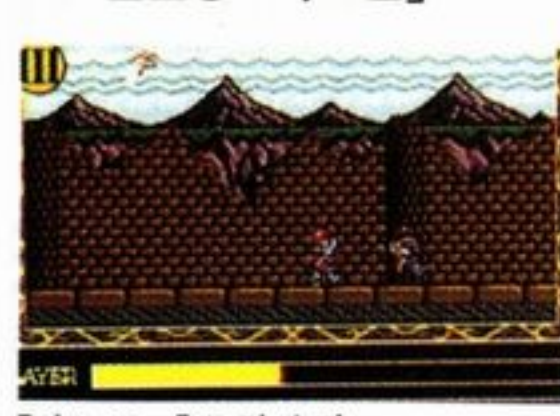
☆ 1988년
패밀리용「이스 I」

가정용 게임으로는 처음으로 선보였다

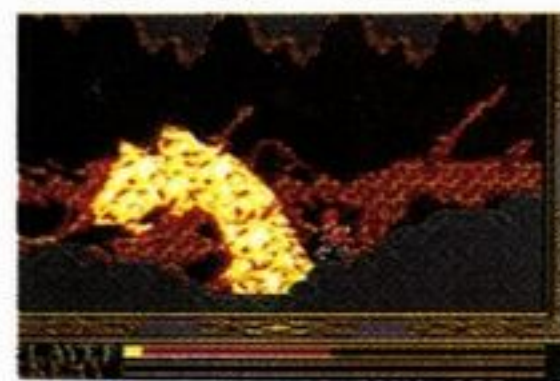
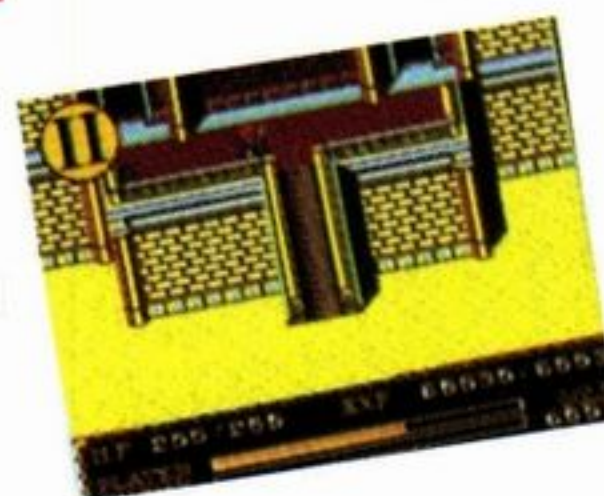
☆ 1989년
PC 엔진용「이스 I . II」

CD-ROM에「I」과「II」를 합체화했다

☆ 1990년
패밀리용「이스 II」

88년에 제작된 패밀리용「이스 I」의 속편

☆ 1991년
PC 엔진용「이스 III」

「이스 I」,「II」의 속편

☆ 1991년
슈퍼컴보이용「이스 III」

이 이후 1993년은 PC 엔진용으로…

PC 엔진의 시대로

「이스」가 많은 게임유저에게 평가받았던 이유의 하나로서 아름다운 그래픽을 들 수 있지만 그래픽 부분의 평가를 최대치로 끌어올린것은 PC 엔진 CD-ROM2이었다. 「I, II」의 시나리오는 에스테리아국을 무대로 주인공 아돌이 환상의 나라 「이스」로 인도되어 모험을 펼친다는 것이다. 하드웨어의 특성을 충분히 살린 PC 엔진만의 비주얼 & 사운드의 효과로 「이스」 시리즈는 아직까지 존재하지 않은 명작 게임으로 다시 탄생된 것이다.

「I」의 화면. 아름다운 그래픽은 역시 자랑할 만하다

6권의 이스책을 구해 아돌은 여행을 떠난다

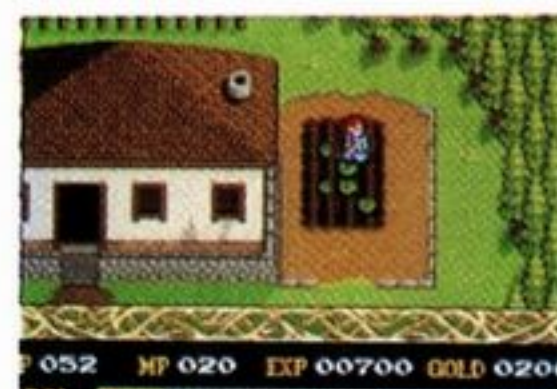
천공에 떠있는 이스의 나라. 이스를 기다리고 있는 것은?

II의 스타트 지점인 란스의 마을

그리고 「III」에서 「IV」로

그리고 마침내 CD-ROM2용으로 기억에 생생한 「이스 III」가 등장하게 된다. 이 「III」에서는 게임 디자인상 제법 지금까지와는 다른 새로운 시도가 되어있다. 적과의 전투는 물론 던전내의 트랩 등도 미묘한 조작을 필요로 하는 소위 액션 RPG로 완성되었던 것이다. 이 작품은 지금도 「이스」팬에게 높은 지지를 받고 있다.

그리고 이번에 공개하게 된 「이스IV」는 「I, II」에 가까운 게임 시스템이 될 예정이다.

「III」의 특징적인 화면. 액션성이 풍부하다

내용적으로는 조금 변화가 가미된 '외전'과 같은 느낌

그리고 고대하던 「이스 IV」의 화면

던전도 입체적으로 아름답다

이스 IV의 세계로 들어가자

세심한 부분까지도 파워업!?

「이스 IV」에서는 지금까지는 없었던 새로운 시스템이 여러종류 있지만 그 중에서도 액션적으로 새롭게 즐길 수 있는 것이 경사이동 시스템이다. 이것은 자기가 선택한 캐릭터, 즉 아돌이 자연스럽게 경사로 이동할 수 있는 획기적인 시스템이며 전투중에는 상당히 유익하게 활용할 수 있을 것이다.

화면 중앙의 스위치을 아돌이 밟으면 어떤 일이…

아돌이 거꾸로 되어서 숨은 던전으로!

◀주인공 아돌이 경사이동을 하는 것을 볼 수 있다

새로운 모험의 무대는 셀세타의 수해

부제목이 되는 'The Dawn of Ys'를 굳이 번역하자면 「이스의 여명」이라는 의미가 된다. 즉 「IV」에서는 「이스」라는 나라가 어떻게 탄생했는가를 말해주는 것이다. 지금까지의 시리즈에서는 결코 말할 수 없었던 「이스」건국의 진상. 이것이 마침내 밝혀질 때가 온 것이다.

또 게임의 무대가 되는 셀세타의 수해도 기대가 되는 포인트이기도 하다. 셀세타라는 말은 「이스 I. II」에도 꽃 이름으로 등장하고 있다. 이 지역이 어떻게 이스와 관계가 있는 것일까 그것도 밝혀질 것이다.

수해에 간직된 비밀은? 역시 여기에 이스와 관련된 무언가가 있을 것이다

새롭게 기획된 던전 등장!!

아래의 사진을 보면 알수 있지만「이스 Ⅳ」에서는 지금까지 나온 RPG에서는 실현 불가능했던 전혀 새로운 던전이 등장한다.

대표적으로는 화염과 환각 등 상황을 제시하면서 구성면에서도 독특한 아이디어가 제법 들어가 있다.

＊화염의 던전

용암이 나타나는 던전으로 계층식의 구조로 되어 있다.

＊환각의 던전

어느 포인트 지점에 가면 맵의 숨은 장면으로 가버린다는 던전. 상하 거꾸로 되어있는 까다로운 장소이다.

캐릭터를 소개

「이스」에는 시리즈를 통해 수많은 캐릭터가 등장한다. 장시간 플레이하는 RPG에서는 등장 캐릭터의 성격변화로 한층 게임의 맛을 더해주고 있다. 지금까지 유저의 마음을 사로잡았던「이스」시리즈의 캐릭터가 얼마나 매력적인가를 보기로 하겠다.

＊아돌

시리즈에 계속해서 주인공으로 등장하는 캐릭터. 검은 눈동자와 붉은 머리를 상징으로 하는 모험가. 에레시아 대륙의 서단, 에우로베 지방의 마을에서 태어나 모험의 길에 나선다.

＊도기

「Ⅰ」과「Ⅱ」에서 등장한 에스테리아 지방의 도적. 괴력의 소유자로 검술, 무술에도 뛰어나다. 다무의 탑에서 아돌을 구하고 동료가 되어 여행길을 떠난다.

＊카나

새로운 캐릭터로서 불의 마을에 사는 수해의 리더. 나이는 19세로 격투기의 명수라는 설도 있다. 외형은 남자같지만 원래는 상냥한 소녀다운 면도 있다.

＊리리아

「이스 Ⅱ」에서 등장한 란스 마을의 소녀. 부유대륙 이스에 간 아돌을 도우며 뒤를 이어 모험을 시작한다.

＊그외 낯익은 캐릭터도 등장!!

「이스 Ⅳ」에서는 리리아와 도기 이외에도「이스」시리즈에서 낯익은 캐릭터가 등장한다. 현재 발표되어 있는 것은「Ⅰ」에서 등장한 점술가인 사라,「Ⅰ」「Ⅱ」에서 등장한 도적 고반,「Ⅱ」에서 등장한 의사 후레아럴,「Ⅰ」「Ⅱ」에서 등장한 신궁의 아들 루타 젠마, 그리고 물론 2명의 여신들도 등장한다.

챔프 신문고는 애독자 여러분을 위해서 24시간 열려있습니다. 이 땅의 건전하고, 올바른 게임문화 정착을 위해 굵직한 몽둥이로 챔프 신문고를 울려주실 분은 엽서를 이용, 사연을 적어보내주세요. 채택된 분은 챔프점수를 드리며, 신분을 밝히고 싶지 않으시면 엽서에 익명이라고 적어주세요.

＊이름, 주소, 전화번호를 반드시 적어주셔야 합니다.
＊사연에 관련된 사진이나 그림 등을 함께 보내주시면 우선적으로 채택됩니다.

여성 게임 매니아의 슬픔

저는 국민학교 5학년에 재학중인 여학생입니다. 저와 언니는 게임을 좋아하는데, 게임팩을 바꾸러 가거나 게임챔프를 살 때 간혹 곤란함을 겪습니다. 이유는 단 한가지 입니다. 여자이기 때문에… 남자들만의 전유물로 되어 있는 게임관련 물품을 구입하기에 주위 남자들의 시선이 곱지만은 않은 것 같애요. 오래전 게임챔프 1월호를 구입하러 서점에 들어갔을 때 어떤 남자 아이가 제손에 들려있는 게임챔프를 보더니 "그거 무슨 책이야?"하며 비웃는 듯 물어보는 것이였어요. 그땐 정말 난처했습니다. 또 청계천에 게임팩을 바꾸러 간적이 있었는데, 매장마다 남자 아이들만 있어서 추운 날씨에 거리를 몇바퀴나 돌아다니다가, 남자 아이들이 없을 때 살짝 들어가서 게임팩을 바꾼적도 있어요. 왜냐하면 남자 아이들이 게임팩을 바꾸는 저를 이상한 눈빛으로 쳐다보기 때문이예요. 그럴때 마다 저는 태연한척 하지만 가슴은 조마조마하고요. 왜 여성 게임 매니아에 대한 남자 아이들의 시선은 곱지 못할까요? 게임은 남자나 여자나 누구나 떳떳하게 즐길 수 있는 것이라고 생각해요. 여자도 마음놓고 게임을 즐길 수 있도록 게임챔프에서 유도를 해주었으면 하는 바램도 있어요.

채○○

챔프점수 500점

안면 바꾼 매장 주인

저는 중학교 2학년에 재학중인 학생입니다. 89년에 구입한 메가드라이브와 게임팩 20개 정도를 갖고 있습니다. 91년말 저는 PC엔진 CD－ROM2를 갖고 싶어서 저의 전 재산인 메가드라이브와 게임팩 20개를 들고 대구시 수성구의 중앙 지하상가에 있는 ○○랜드(매장 이름은 밝히지 않습니다)로 갔습니다. 그곳은 제가 메가드라이브를 산 곳이며, 2년 동안 줄곧 단골로 지낸 곳입니다. 저는 그 매장에서 오랜시간 흥정 끝에 저의 메가드라이브와 게임팩 20개 그리고 3만원을 더내고 PC엔진 CD－ROM2와 CD 3장으로 바꾸기로 했습니다. 저는 너무 기뻤습니다. 그리고 집에 와서 게임을 해보았습니다. 87년에 나온 구형 PC 엔진 모델이었습니다. 저는 허무함과 동시에 화가났습니다. 다시 그 매장으로 달려가서 원래 제 것을 돌려달라고 했습니다. 그랬더니 "나는 너를 모른다. 언제 게임기를 교환했니? 요즘에 전혀 게임기를 바꾼 애가 없다. 요즘 구형 PC 엔진은 거저 줘도 안가진다"하는 것이었습니다. 저는 너무 황당했습니다. 2년간 단골로 지냈던 사람을 모르다니… 저는 계속 교환을 요구했습니다. 그러자 너 자꾸 이러면 경찰을 부른다하면서 수화기를 들었습니다. 그래서 할 수 없이 집으로 돌아왔습니다. 집으로 돌아오는 길에 심정은…(중략) 1년이 지난 지금에 와서도 그 때를 생각하면 속이 가슴이 떨리고 속이 쓰려서 밥이 넘어가질 않습니다. 그래서 오래된 얘기지만 게임챔프의 챔프 신문고 코너에 보냅니다.

＊본인이 주소도 싣지말기를 부탁했기 때문에 일체 공개하지 않음

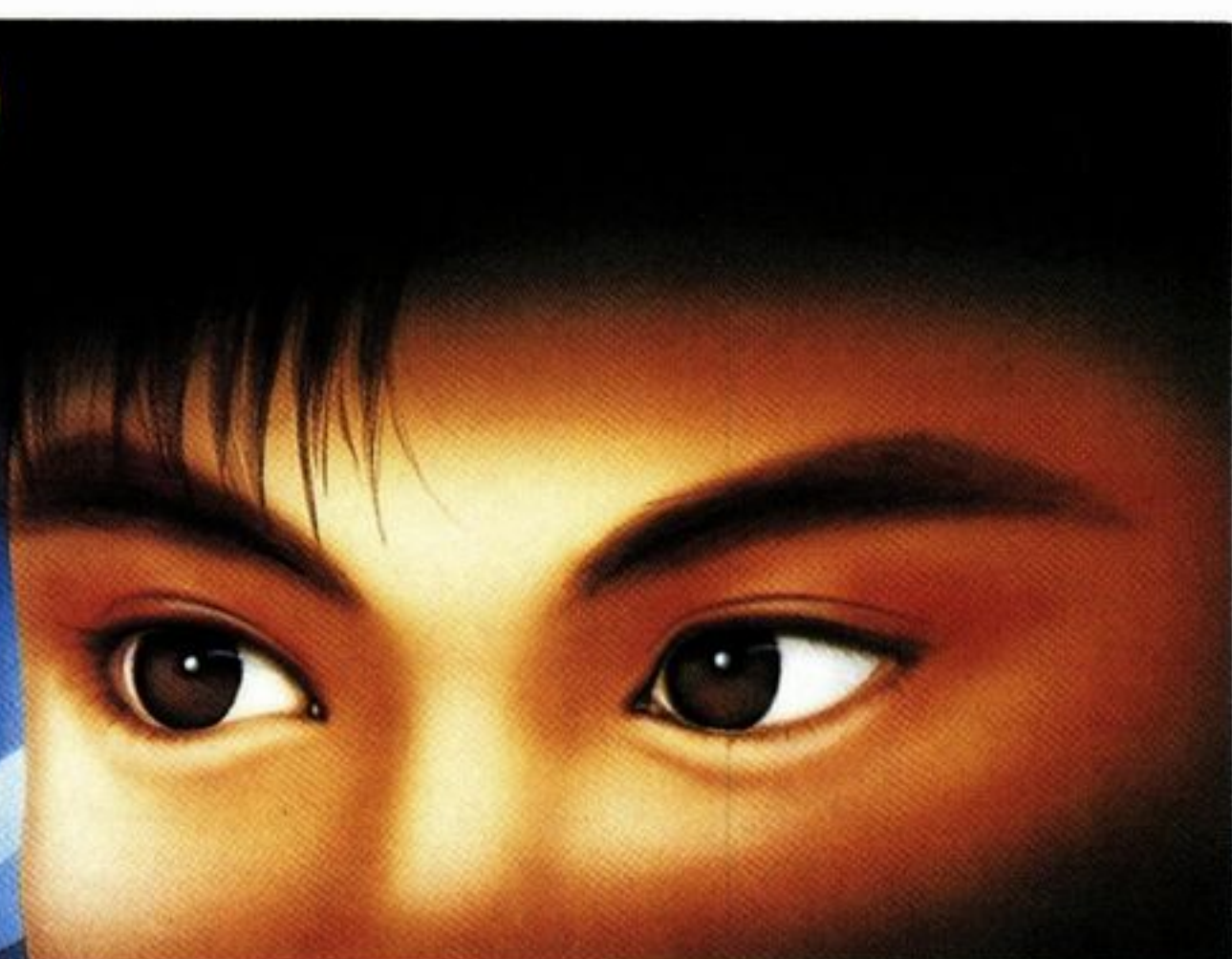
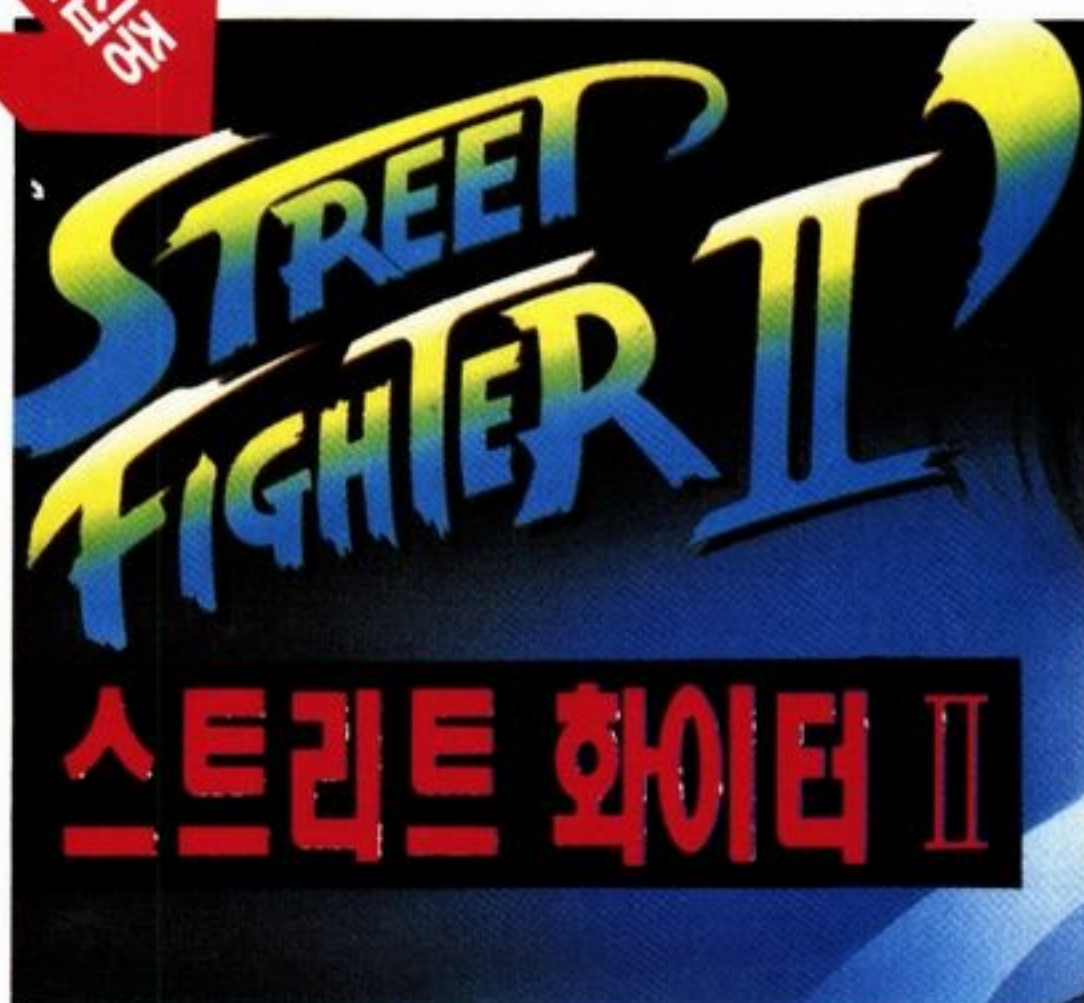
챔프점수 500점

가정용 게임팩의 일반 오락실 반입을 금지할 수는 없을까요?

안녕하세요? 19세의 직장을 다니고 있는 사람입니다. 저는 매달 월급을 받으면 일정액으로 게임챔프와 슈퍼컴보이용 게임팩을 구입하곤 합니다. 그러나 요즘은 가격이 너무 비싸서 게임팩 사기가 두렵습니다. 제가 생각하기에는 게임팩 가격이 오른 이유는 일반 오락실에서 오락 기판을 사용하지 않고 용산이나 청계천에서 가정용 게임팩을 구입 후 게임기를 개조해서 사용하고있다는 것도 원인이 된 듯합니다. 수량이 없으므로 가격이 자연히 올라가게 되는거고요. 일반 오락실에서 가정용 게임팩을 사용해도 되는지 의심스럽습니다. 이런 현상은 슈퍼컴보이 뿐만 아닙니다. 메가드라이브도 마찬가지 인 것으로 알고 있습니다. 물론 꼭 그렇지만은 않지만, 드래곤볼 초무투전의 경우에는 정말 게임팩을 사기가 힘들었습니다. 그래서 저는 일반 오락실 주인들이 미워요. 일반 오락실에서 정품 기판을 사서 설치했으면 합니다. 더이상 게임팩 가격이 올라가면 저의 게임생활은 암담하기만 합니다. 이런 현상이 지속되지 않았으면 좋을텐데…

15/2반 김○○

챔프점수 500점

시선집중

~PC엔진, 슈퍼 알라딘보이용 완전비교~

거리에는 또 한번의 폭풍우가 몰아친다!

슈퍼컴보이용 '스화 II 터보'가 발매된다는 소식과 함께 우리의 관심을 집중시킨 PC엔진용 '스화 II'와 수퍼 알라딘보이용 '스화 II'는 올 여름을 완전히 스트리트 화이터로 몰고갈 작정이다. 과연 PC 엔진용 '스화 II'와 수퍼 알라딘보이용 '스화 II'는 어떻게 다른가? 그 성능과 그래픽은 어떤가를 이번호 게임챔프에서는 철저 비교 공개하겠다.

조이스틱은 이렇게 다르다!

PC엔진용 조이스틱이다.

우리에게 익숙한 수퍼 알라딘 보이용 조이스틱이다

먼저 PC엔진용 조이스틱의 이름은 '어베뉴 패드 6'이고 수퍼 알라딘보이용 패드는 세가에서 만들었다. 그 모양도 다르고 버튼 조작 방법도 다를 것이다. 세가의 패드는 우리에게 널리 알려진 것으로 익숙하지만 PC 엔진 패드는 처음보는 사람이 많을 것이다. PC 엔진의 패드는 웬지 슈퍼컴보이용 조이패드를 보는 듯한 느낌을 준다.

도표로 본 두 기종의 차이

	PC 엔진	수퍼알라딘보이
장 르	액 션	액 션
제작사	NEC 홈 일렉트로닉스	캡 콤
가 격	9,800엔	미 정
발매일	6월 12일	6월 예정
용 량	20 메가	16 메가
기 타	휴카드	카트리지

색상과 사운드는?

먼저 게임 사상 초유의 20메가라는 용량으로 밀어 붙이는 PC엔진 쪽이 그래픽과 사운드가 뛰어날 것이라는 예상을 해본다. 수퍼 알라딘보이용 '스화 II 대쉬'는 아직 PC엔진쪽이 20메가라는 엄청난 용량에 눌려 캡콤사에서는 확실히 용량을 밝히고 있지는 않지만 예상하건데 16메가로 확정된 상태이다.

⬆PC 엔진용 사진. 슈퍼컴보이용보다 색이 더 화려한 것 같다.

⬇ 수퍼컴보이용이 완전 이식된 느낌을 받는다

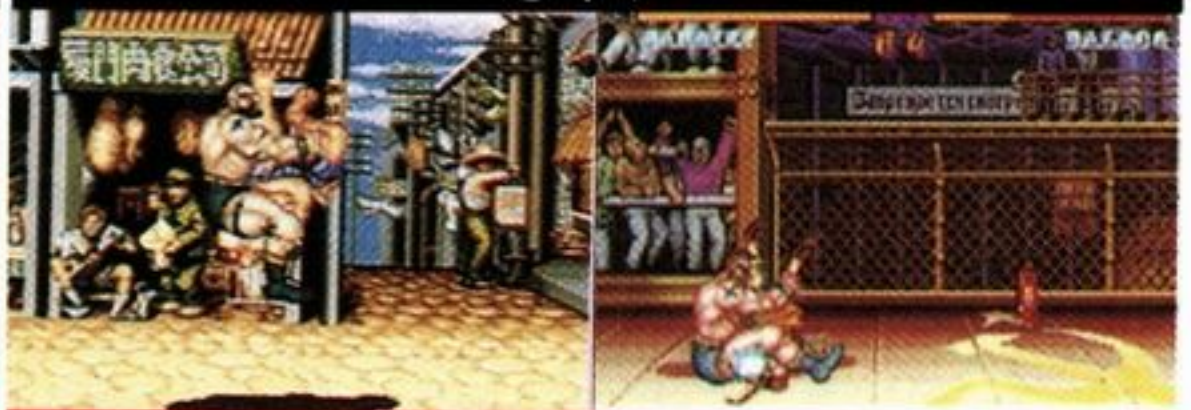
아미가판 스화 II'소개!

미국에서 최고의 인기를 자랑하는 아미가 '스화 II'를 플레이해 보았다. 역시 조이 패드가 아닌 키보드에 의한 조정이다. 필살기가 제대로 발휘되지 않고 음성도 중간에 끊기는 등 역시 게임기는 컨트롤러가 부착된 가정용 게임기가 최고라는 생각이 든다.

보너스 스테이지도 엉성하기 짝이 없다

켄의 승룡권! 웬지 이상한 모션이다

사진으로 본 두 기종의 차이

특별 취재

동경 커뮤니케이션 아트 전문학교

일본유학정보 ③

국내에서도 이제 즐기는 게임시대가 아닌 만드는 게임시대가 왔다. 그리고 지금까지는 대다수의 게임이 일본 등 게임 선진국에서 만들어 졌으나 한국에서도 한글화 롬팩이 나오는 등 앞으로 우리나라의 우수한 인재가 훌륭한 게임 학교에서 공부를 하면 일본보다도 더 우수한 게임을 만들 수 있는 시대가 올 것이다.
그럼, 게임에 대한 공부를 하려면 어떻게 하면 되는가? 그리고 현재 최고의 게임 왕국이라고 자랑하고 있는 일본의 게임 학교의 현황과 입학 방식은 어떠한가? 게임챔프에서는 앞으로 게임 한국 건설에 이바지 하고자 하는 독자들을 위해 일본에서 유명한 게임 학교을 취재 특별 공개 하겠다.
이 기사는 게임 디자이너를 꿈꾸는 독자들에는 지난호부터 게재되고 있는 'RPG 제작 노트'와 함께 유익한 코너가 될 것이다.

학교 앞에서 멋있게 서있는 챔프 아저씨

참조 : 유학정보 ① '요요기 애니메이션 학원' 기사는 게임챔프 3월호에 있습니다.
② 휴먼 크리에티브 게임 스쿨기사는 게임챔프 4월호에 있습니다.

학교 소개

설립연도 : 1988년 11월
선생님 수 : 500 여명(기업체 방문 교육 포함)
전체 학과 수 : 22개과
1992년 2월 12일
마이클 잭슨 방문

일본 최고의 게임 전문학교라고 자랑할 정도로 훌륭한 시설과 뛰어난 강사진을 가지고 있다. 그리고 세계 최고의 팝 가수인 마이클 잭슨도 방문해 이 학교의 명예를 더욱 빛냈다고…

이 학교 학생이 직접 디자인했다고 하는 자전거 디자인

현관에 있는 대형 모니터 화면. 여기에서는 학교의 광고 등을 보여준다

일본 최고를 자랑하는 컴퓨터 교육실

외국인이 입학을 원한다면

1. 먼저 이 학교 부설인 어학원(동양 현대 학원)이나 아니면 개인적으로 일본어 공부를 해서 일본어 능력 시험 2급을 반드시 취득해야 한다.(단 어학원은 6개월 이상의 코스이고 학비는 1년에 약 350만원 정도이다.)

2. 그리고 이 학교에서 실시하는 어학 시험에 통과해야 한다.

난 가슴이 떨려

3. 시험에 붙으면 면접 시험을 보고 나서 거기에 합격을 하면 최종적으로 입학 허용을 결정한다.

와우호!!

중앙모니터에서 선생님이 모든 것을 진두 지휘하고 있다

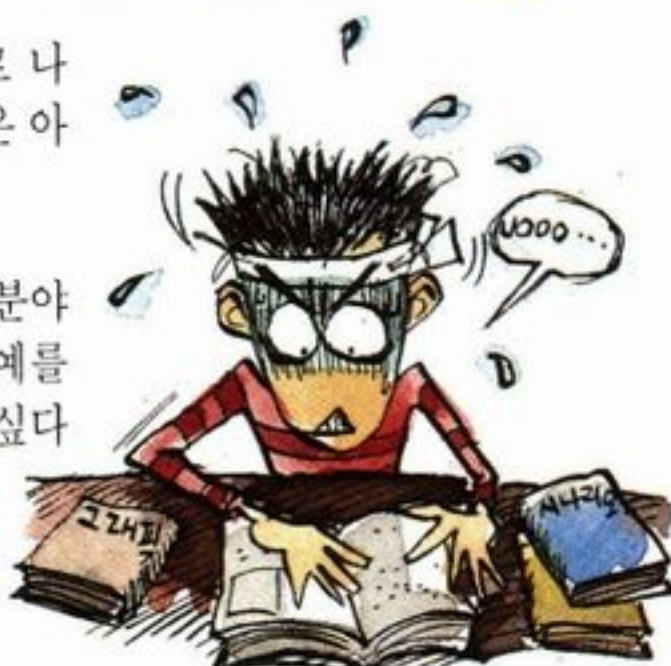
이것이 중앙 모니터이다

* 외국인이 일본에서 유학을 하려고 했을경우 가장 어려운 문제중 하나가 비자에 관한 문제이다. 그러나 이 학교 관계자 말에 의하면 비자에 관한 모든 문제를 이 학교에서 모두 책임지고 비자도 확실히 얻을 수 있다고 한다. 그리고 위의 사항은 간단하게 보이지만 실제로 일본어 능력 시험을 통과하기가 쉬운 일은 아니고 학교에서 실시하는 시험을 통과하는데에도 많은 공부를 해야 한다.

★ 게임학과의 전체코스

게임학과는 전체 3년으로 나뉘어지고 3년의 코스 내용은 아래와 같다.

1학년 : 자신이 희망하는 분야가 특별히 정해지더라도(예를 들어 게임 디자인을 하고 싶다든가…) 훌륭한 게이머가 되기 위해서는 게임에 대한 전반적인 것을 알아야 한다고 하는 방침에 따라 1학년 때에는 게임에 대한 기초적인 것을 배운다.

2학년 : 이 때부터 전문적인 지식을 배운다. 2학년 때에는 자기가 희망하는 분야로 가서(예를들어 시나리오 작가가 되고 싶다든가…) 전문적인 지식을 배운다. 이 때에 1학년 때 희망했던 분야가 많이 바뀐다고도 한다.

열심히 게임제작 공부를 하고 있는 모습

3학년 : 이 시기에는 각 분야에서 팀을 만들어 취업 공부와 그 팀에서 직접 게임을 만들기도 한다. 3학년의 경우는 거의 프로 수준의 게이머가 된다고 한다.

★ 게임학과의 커리큘럼(교육과정)

전문 과목	게임 기획, 게임제작 실습, 게임 프로그램 연습, 시나리오 라이팅
필수 과목	컴퓨터 기본, 음악기본, 컴퓨터 그래픽, 컴퓨터 사운드, 디자인 기본 마케팅, 프리젠테이션
교 양	워드 프로세스, 영어 회화, 비즈니스 매너, 특별강의

★ 졸업 후 활약 분야

게임 디자이너	이 직업은 게임에 기본이 되는 아이디어를 기획하는 것이 주 업무이다. 그리고 그 아이디어를 가지고 현장에서 게임을 제작하는 사람들에게 지휘하는 것이다.
게임 프로그래머	실제의 화면과 음악을 만들어 내는 컴퓨터 프로그램을 제작하는 일이 주 업무이다. 이 직업은 컴퓨터에 대한 전문 지식 뿐만아니라 게임 디자이너가 만든 기본 아이디어를 개조하거나 수정하는 능력도 필요하다.
시나리오 라이터	롤플레잉과 같이 스토리가 있는 게임의 경우 이 직업은 없어서는 안될 정도로 중요한 업무를 맡고 있다. 최근의 추세가 액션 게임이나 스포츠 게임에도 스토리가 첨가되어지는 경우가 많은데 이런 모든 일을 이 라이터들이 모두 담당하기 때문에 이 직업의 중요성이 점점 넓어지고 있다.

* 이런 직업들은 아직 한국에는 널리 알려진 직업은 아니지만 앞으로 대단히 인기있고 전망성있는 직업으로 발전해나갈 것이다.

금단의 비법

패밀리

돗지탄평 1

전 스테이지 패스워드 공개

패밀리 게임중 인기를 독차지하고 있는 「돗지탄평 1」의 패스워드가 발견되었다. 먼저 패스워드 모드로 들어간 후 아래의 패스워드를 입력시킨다. 각 라운드마다 패스워드가 다르므로 각 라운드에 맞추어 입력하여 마지막을 클리어할 수 있도록 하자!!

라운드 2 — YNXF
라운드 3 — KHNC
라운드 4 — QEVN
라운드 5 — BWZT
라운드 6 — FUHF
라운드 7 — KCQG
라운드 8 — GZTP
라운드 9 — NXRD

각 라운드에 맞는 패스워드를 입력하면 각 스테이지로 들어갈 수 있다

신성준/ 챔프점수 400점

패밀리

봄버맨 Ⅱ

SRD 사운드룸 발견

폭탄을 설치해 적을 없애는 봄버맨 Ⅱ에서 음악이나 효과음 등을 들을 수 있는 방법이 발견되었다. 우선 패스워드 입력화면에서 「PCDEFGAB」라고 입력하면 사운드룸 화면으로 들어가게 된다.

이 화면에서 〈십자형〉버튼의 위아래를 눌러 사운드, 이팩트, PCM중 하나를 선택한다. 그리고 〈A〉, 〈B〉버튼으로 선곡해 스타트 버튼을 누르면 음악을 듣게 된다.

이호림/ 챔프점수 350점

패밀리

열혈격투전설

하이 스핀킥을 사용하자!

최근 큰 인기를 끌고 있는 패밀리용 열혈격투전설에서 '하이 스핀킥'사용법을 알아내었다. 사용할 수 있는 캐릭터를 고른 후 기회를 잡아서 달리다가 점프한 후 방향키를 한 바퀴 돌리면 된다. 찬스를 잘 잡아 적절히 사용해 이 게임의 일인자가 되는 행운을 가지도록 하자.

달리다가 점프 후 방향키를 한 바퀴 돌린다

차정인/ 챔프점수 150점

슈퍼컴보이

드래곤볼 Z — 초무투전 —

요즘 우리나라에도 만화를 연재해 큰 인기를 얻고있는 드래곤볼 Z가 드디어 대전형 액션게임으로 발매되었다. 일부 유저들이 트랭크스와 오반 그리고 P셀을 고를 수 있는 방법과 특수비법, 기술들을 사용할 수 있는 비법들을 소개하고자 한다.

데모가 시작될 때 조작을 해야하는 것이 포인트

같은 캐릭터뿐만 아니라 13인을 선택할 수 있다

1) 대쉬만들기

처음 스위치를 ON으로 하면 성우의 목소리가 나온다. 그리고 곧이어 데모가 시작된다. 이때 조이패드의 상+X버튼, 하+B버튼, 좌+L버튼, 우+R버튼을 순서대로 누르면 이상한 효과음이 나온다. 그러면 대전모드에서 같은 캐릭터로 대전을 할 수가 있다.

이 상태에서 다시한번 리셋버튼을 누르고 오프닝 중에 전과 같은 커맨드를 입력하면 데끼따라는 오공의 소리가 들리면 모든 것이 OK. 대전모드에서 초사이야인과 퍼팩트 셀을 고를 수 있게 된 것이다.

김성호/ 챔프점수 500점

2) 셀의 완벽 커맨드를 공개

드래곤볼Z－초무투전－에서 위에 적힌 금단의 비법을 조작해 등장하는 캐릭터인 셀의 커맨드를 공개한다. 단 셀이 우측을 향했을 경우에만 조작이 가능하다. 대전상대가 좌측에 있을 때는 커맨드를 좌우를 거꾸로 입력해야 한다.

기술	커맨드	기타
연속 에너지 탄	↙↓ +스페셜	체내의 기를 모아 상대를 향해 단숨에 날려버리는 기술. 상대와의 거리가 가까우면 구사할 수 없다.
에너지 드라이브	↓↙ → +스페셜	에너지탄을 3발 연속해서 신속하게 쏘는 기술. 오공, 베지타등이 사용하는 기술과 같다
그라비티 봄머	← ↙ ↓ ↘ → + 스페셜	양손에 모은 기술을 모아 압축시킨후 날려버린다. 이것도 거리가 가까우면 구사 할 수 없다.
스랫슈 다운 킥	→ ↓ +킥	점프해서 공중에서 예리하게 발차기를 한다. 오공들보다도 공격범위가 넓고 조금 유리하다.
버스타 킥	→ ↓ ← +킥	접근전용의 기술. 한순간 상대를 빨아들이듯 끌어서 강렬한 킥을 구사한다.
퍼펙트 어텍	↙↗ +킥	컴비네이션 기술이라고도 한다. 상대를 밀착시킨 상태에서 기술을 구사하면 3발 공격이 가능하고 위력도 상당하다.

3) 효과음을 2번 들을 수 있다

'가메하메'라는 음성을 두번 들을 수 있다

트랭크스가 보이지 않아도 들을 수 있다

우선 필살기를 사용한다. 그리고 성우의 육성이 난 후 재빨리 스타트 버튼을 누른다. 그리고 커맨드를 다시 입력시킨 후 스타트 버튼을 다시 누른다. 그러면 육성이 다시 들릴 것이다.

여기서 타이밍을 잘 맞추어야 한다.

김영철/ 챔프점수 300점

4) 각 캐릭터의 음성 전부 듣기

이 게임은 음성테스트를 해본 사람은 알겠지만 각 캐릭터의 음성이 전부 나오지 않는다. 그러나 위와 같은 대쉬 조작법을 한 후 같은 캐릭터를 고르면 지금까지 플레이해서 들을 수 없었던 음성을 모두 들을 수 있다. 물론 게임 자체가 더 생동감있고 박력있게 느껴질 것이다.

대쉬조작을 한후 캐릭터를 고르면 전부 들을 수 있다

윤경노/ 챔프점수 300점

슈퍼컴보이

통키

데모화면 보기

스토리전개 모드로 들어가 패스워드 입력시 배구팀의 사카모토, 블랙아마즈의 아라시, 슈퍼볼팀의 통키, 세인트 아로즈의 타이거, 아라사키의 태백산순으로 입력하면 처음부터 엔딩까지의 화면을 볼 수 있다.

＊비밀 패스워드 찾기

엔딩화면이 끝나고 약 5분동안 기다려보자. 그러면 3개의 패스워드가 나올 것이다.

1번 패스워드는 모두 맹태만 나오는 팀이고

2번 패스워드는 미사토 4명에 맹태 3명

3번 패스워드는 라스트 드래곤 팀 순이다.

처음에 인물로 패스워드를 선정한다 그후 각 스테이지의 엔딩 장면을 볼 수 있다

김정훈/ 챔프점수 200점

슈퍼마리오 카트

상상을 초월한 현상

1) 2인용 배틀모드를 선택한 다음 아무 캐릭터나 고른다. 1P가 2P한테 거북이 등의 공격을 받아 풍선이 다 터지게 한다. 이

때 1P는 B버튼을 계속 누르고 있어야 한다. B버튼을 놓지 않으면 계속 유령이 되어서 아이템도 쏠 수 있다.

2) 게임을 시작해서 아이템인 푸른거북이 등껍질을 갖게 되면 ↓방향키와 A를 동시에 누르면 바나나를 놓는 것처럼 된다.

배틀모드를 선택하여 게임에 지게되면 B버튼을 계속 누르고 있는다

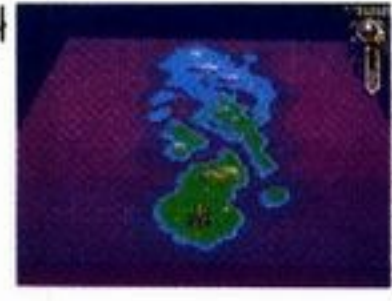
아이템을 먹었을 때 방향키를 아래로 누르고 A를 동시에 누른다

정태권/

챔프점수 400점

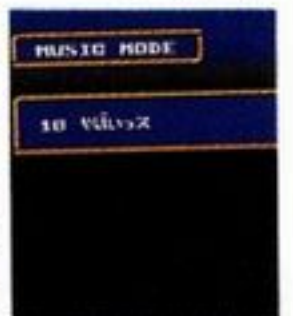
「ファイアクレスト」이라고 이름을 입력. 점에 대한 대답은 자유롭게 대답해도 좋다

「드래곤즈 헤븐」. 일정 조건에 의해 출현하는 지도이다

점치기가 끝나면 이 지도가 나타나게 된다

지도는 크지 않다. 아군도 강력하지만 적도 강하다. 주의해서 공격하자

뮤직 셀렉트 발견!!

게임중에 흐르는 음악도 상당히 유저의 마음을 사로잡지만 셀레트모드로 들어가 음악을 들으면 더욱 유저의 마음을 홍분케 할 것이다.

우선 뉴 게임으로 게임을 시작한다. 그러면 「MUSIC/ON」이라고 이름을 입력해보자. 평상시는 주인공의 게임타입을 정하는 카드가 되지만 위의 이름을 입력하면 사운드, 셀렉트 화면이 된다, 전 24곡을 들을 수 있다.

이 화면에서 「MUSIC/ON」이라고 입력한다

조작은 상,하, A로 실행한다

란마 1/2

1) 숨겨진 모드 발견

① 란마와 요가의 대전시 R, X, A를 동시에 누르면서 스타트 버튼을 누르면 숨겨진 모드로 갈 수 있다. 물론 팔보체도 고를 수 있다.

② 대전모드나 단체전 모드를 혼자서 할 수 있다.

선수를 고를 때 조이패드 1로 자기 선수를 고른 후 R, L을 동시에 누르면서 선수를 또 골라보면 상대편 선수가 선택되어진다. 그러면 상대편은 컴퓨터가 조종하여 혼자서도 이 모드를 즐길 수 있다.

최시영/

챔프점수 400점

슈퍼컴보이

전설의 오우거 배틀

숨은 시나리오를 즐길 수 있다

슈퍼컴보이용 게임으로 상승세를 타고 있는 「전설의 오우거 배틀」에서 게임중 약속된 조작으로 숨은 시나리오를 나타나게 할 수 있다.

게임을 스타트시킬 때 이름을 등록하게 되는데 「ファイアクレスト」라고 입력을 한다. 그러면 보통게임으로 시작하는데 화면이 변하면 처음보는 장소에 커서가 나와있게 된다. 여기가 바로 기다리고 있던 화이널 스테이지 「드래곤즈 헤븐」인 것이다.

리더는 레[illegible]이라는 이름으로 레벨 15, 보유한 돈은 300,000G를 가지고 스타트하게 된다. 얼마간의 강력한 부대를 가지고 있게 되는 것이다.

슈퍼컴보이

데드댄스

적 캐릭터를 사용해서 대전할 수 있다!!

＊ 적 캐릭터의 필살기 공개 ＊

빈즈	크레이지너클	← 모아서 → 큰펀치
	드롭킥 & 닷슈	← ↙ ↓ 큰킥
	헤이 스크럿셔	적 근처에서 →와 큰펀치
돌프	바주카 숏	↙ 모아서 → 펀치
	바주카 치기	적 근처에서 →와 큰펀치
리	뇌아권	↓ ↘ → 큰펀치
	옥염조	↓ ↘ → 작은펀치
	수용격	↘ 모아서 → 큰펀치
	사광권	↘ 모아서 ← 큰펀치
	업어던지기	적 근처에서 ←이나 → 큰펀치
시로우	열참검	↓ ↘ → 큰펀치
	창공던지기	적 근처에서 →와 큰펀치
가젯트	후랜켄 슈타이너	← ↙ ↘ →큰킥
	크라임 엑스	↓ ↘ →큰펀치
	네그행깅 봄버	적 근처에서 ←나 →와 작은펀치
	파워 스램	적근처에서 ←나 →와 큰펀치
	흉기공격	적 근처에서 ←나 →와 작은킥
	DDT	적 근처에서 ←나 →와 큰킥
키스	디스트랩 코레더	↙ ↓ ↘ → 큰펀치
	부스트 스랫슈	← 모아서 ↓ →큰펀치
	시저슬	적 근처에서 →와 큰펀치
쟈드	엑스 버스터	↙ → 큰펀치
	바티컬 헌터	↓ ↙ ← 큰펀치
	오라크로	적 근처에서 →와 작은펀치
	크로우슬	적 근처에서 →와 큰펀치

데드댄스에서 사용할 수 있는 캐릭터는 모두 4명밖에 없다. 그러나 다음과 같은 커맨드를 입력하면 적 캐릭터를 사용할 수 있다.

스토리 모드로 게임을 시작하여 대전이 시작하면 곧 순간정지를 건다. 그리고 1COM과 2COM 선택 버튼을 동시에 눌러보자. 폭발음이 나면 입력이 성공한 것이다. 순간정지를 해제하면 2COM으로 적 캐릭터를 작동시킬 수 있게 된다. 각 캐릭터의 기술은 아래의 표와 같다.

이 커맨드는 VS CPU모드라도 입력 가능하다. 그러면 2P측은 마음에 드는 캐릭터를 선택할 수가 있다. 또한 이 커맨드는 한번 입력되면 다시 한번 입력을 하든가 전원을 끄지않는 한 해제할 수는 없다.

스토리 모드나 VS CPU모드를 선택. VS CPU로 하면 적 캐릭터를 선택할 수 있으므 로 대전감을 최고로 느낄 수 있다

1P쪽은 어쩔 수 없이 4인밖에 선택할 수 없다. 그러나 2P쪽은 적을 조종할 수 있다

시간 무제한 모드

우선 옵션화면을 표시하고 타임리밋트의 항목을 선정한다. 그다음에 A버튼을 누른채 방향버튼의 좌측을 누르면 타임리밋트를 00으로 설정할 수 있다. 그럼 시간 무제한 모드가 되는 것이다.

좌+A버튼을 누르고 타임리밋트를 설정하면 무제한 모드로 들어간다

남은 플레이수를 9까지 늘리는 방법

1인 플레이시 게임오버가 되면 컨티뉴 화면에서 방향버튼의 상, A버튼, B버튼을 누른채 C버튼을 누르자. 그러면 남은 플레이수를 9까지 늘릴 수 있다.

1인 플레이시 지게 되면 원래는 플레이수가 줄어드는데…

슈퍼컴보이

메탈맥스 2

메탈맥스에도 산성비?

게임 마지막으로 멜트타운에 들르면 항상 유해한 비가 내리게 되어있다. 그런데 이 비 에 대해서 이상한 현상이 발견되었다. 이 마을 밖에서 비가 오고 있는 모습을 보고 마을로 돌아와 전송센터를 사용해 다른 장소로 이동한다. 그리고 그대로 필드로 나가보면 어찌된 일인지 비가 내리고 곧 개어버리는 것이다. 또 멜트타운에서 세이브해 놓은 장소에서 이동해 왔을 때 멜트타운의 건물밖에 내리던 비가 개어있다.

◀ 멜트타운에 있는 지지이

▼아주사의 마을에도 여전히 내리고 있다

◀ 비가 개인 멜트 타운

수퍼알라딘보이

돌핀

전 스테이지 패스워드 공개!!

무한한 바다를 배경으로 모험을 계속하는 돌핀게임의 패스워드가 발견되었다.

이 패스워드를 이용하면 마지막을 쉽게 클리어할 수가 있다.

＊패스워드＊

THE VENTS 스테이지－HJFPXJ DT
UNDER CAVES 스테이지－QV·YSXJDK
LAGOON 스테이지－OMAFLF-BW
RIDGE WATER 스테이지－KG-PMLFBI
ICE ZONE 스테이지－WFIILFBL
HARD WATER 스테이지－WFIIO-FBL
COLD WATER 스테이지－VVTE-OFBH
ISLAND ZONE 스테이지－SEFI-LFBA
DEEP WATER 스테이지－XTSP-LFBO

수퍼알라딘보이

아랑전설

적 보스 '기스 하워드'를 선택할 수 있다

페틀퓨리로 알려져 있는 「아랑전설 －숙명의 결투－」에서 드디어 적 보스를 선택할 수 있는 방법이 나왔다.

게임모드에서 대전모드를 선택한 후 원하는 게임형태를 선택할 때 스타트 버튼과 방향버튼의 좌를 동시에 누르면 '기스 하워드'를 선택할 수 있다.

＊기스 하워드의 특기

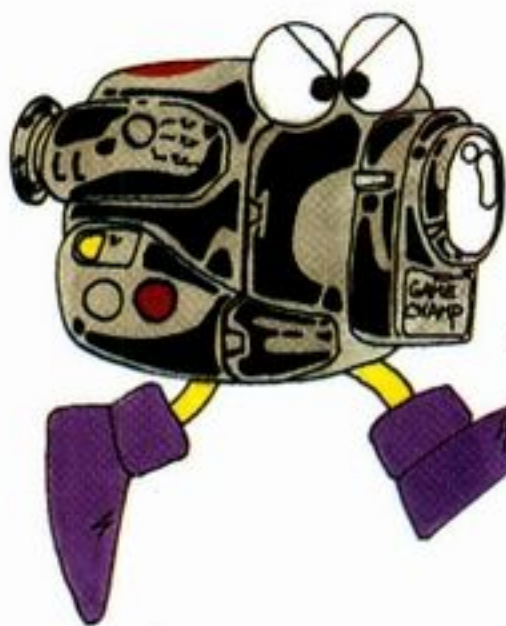
적이 공격할 때 맞기 직전 방어와 동시에 C버튼을 누르면 방어하면서 던지기를 한다.

대전모드로 들어간 후 스타트 버튼과 방향버튼을 동시에 누르면

수퍼알라딘보이

도라에몽

숨겨진 '도꼬데모도아'에서 무한의 1UP

도라에몽의 스테이지 2에서 음이 나오는 블럭(2번째)에 ソ, ド, ド, ミ, ラ, ミ, ソ, ソ, ラ, ミ, ファ, ミ, レ의 순으로 타고 올라 도라에몽의 노래를 연주한다. 연주가 끝나면 '도꼬데모도아'가 출현한다. 7개를 모으면 1UP할 수 있는 스타칩이 77개나 뿌려지는 보너스 스테이지로 갈 수 있게 된다. 이런 순서대로 반복하면 무한의 1UP이 가능하게 된다.

가정용 게임이 오락실까지 진출 히트치고있다!

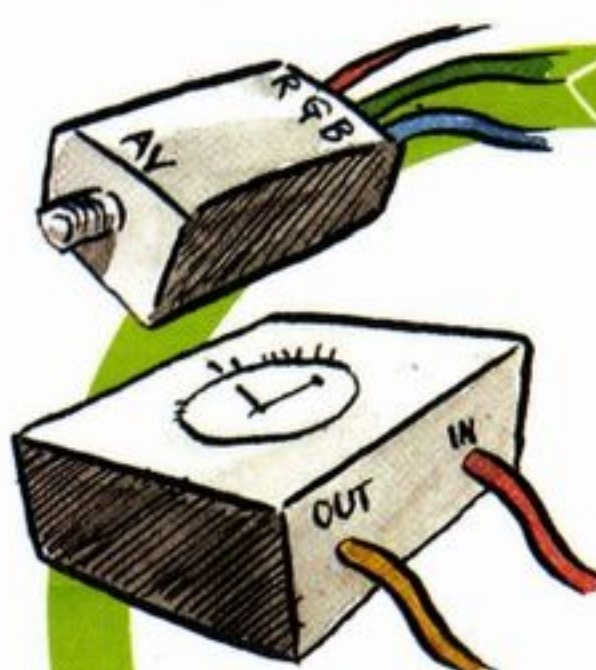
네오지오와 함께 일고있는 '일반 오락실용 게임의 가정용 게임화(?)'. 최근 많은 게임 매니아들이 네오지오를 구입해서 일반 오락실용 게임과 동일한 게임을 즐기고 있다. 하지만 이와는 반대의 현상도 눈에 띄게 늘고있다. 가정용 게임의 일반 오락실화(?)가 바로 그것! 일반 오락실에 가보면 가정용 게임에서 즐기던 게임들이 많이 나와있다. 가정용 게임이 일반 오락실용으로 컨버전된 것일까? 물론 컨버전된 것은 아니다. 그렇다면 어떻게 해서 일반 오락실용으로 만든 것일까? 우리는 이것에 대해 알아볼 필요가 있다.

가정용 게임기가 일반 오락실에 가있다!

많은 학생들이 일반 오락실에서 게임을 즐기고 있다

가정용 게임중 가장 먼저 일반 오락실에 선보인 게임은 패밀리용 슈퍼마리오이다. 80년대초부터 시작해서 꾸준한 인기를 누린 슈퍼마리오는 패밀리 게임기에서만 즐길 수 있는 전용 게임이기 때문에 다른 기종은 물론 일반 오락실에서도 볼 수가 없었다. 그러나 몇년이 지나서 슈퍼마리오는 일반 오락실에서 버젓이 자리를 잡았다. 어떻게 해서 가정용 게임으로 허가받은 게임들이 일반 오락실에 가있는 것일까?

우선 유저측의 입장을 살펴보면 재미있는 게임은 누구나 하고 싶어하는 법. 당시 패밀리 게임기의 가격은 6, 8만원 정도였다. 결코 적은 돈은 아니다. 그리고 슈퍼마리오를 즐기기 위해서는 3, 4만원하는 게임팩을 사야만 했다. 유저에게는 적지않은 비용이었던 것이다. 하지만 슈퍼마리오를 단돈 50원(요즘은 100원)에 즐길 수만 있다면? 그러다보니 오락실에 비치된 가정용 게임을 하게 되는 것이다. 또한 업주의 입장에서 보면 2, 30만원하는 기판을 구입해서 영업하는 것 보다 한번 게임기를 구입한 후 게임팩만 교환해주면 많은 이익을 낼 수 있다는 계산이 설 수도 있다. 또한 시간제로 기계를 조작할 수 있기 때문에 5분만 되면 자동적으로 50원의 수익을 올릴 수 있다. 이렇게 업주와 유저가 서로의 이익이 발생되는 요인으로 가정용 게임기가 일반 오락실 기판 대신 사용될 수 있는 것이다.

일반 오락실 게임기에 어떻게 들어가있을까?

필요한 장비는 타이머와 RGB분리기

완성!

다음과 같이 장치한다

가정용 게임기를 일반 오락실 기계안으로 넣으려면 어떻게 해야할까? 어려울 것 같지만 알고보면 아주 간단하다. 게임기의 본체를 손대는 일은 별로 없다. 필요한 부가장치는 단 2개. 우선 일반 오락실에서 사용되는 모니터가 RGB방식이기 때문에 RGB변환기가 필요하다. 그리고 시간을 정해주는 타이머가 필요하다. 이 두가지를 그림과 같이 장착하면 된다. 정말 간단하지 않은가? 기판 연결보다 쉽다.

오락실 인기 게임 변천사

오락실에서 인기를 누렸던 게임은 3단계적 변화를 누려왔다.

1세대 (오리지널 게임이 일반 오락실로)

86년부터 89년까지 4년간을 1세대로 볼 수 있다. 이 기간은 8비트 게임기가 일반 오락실에 있었던 시기로 일반 오락실 게임에서는 별로 느낄 수 없었던 귀엽고 아기자기한 게임들이 많은 사랑을 받았다. 이들 게임중 가장 큰 인기를 누렸던 것은 역시 제일 먼저 등장한 패밀리용 슈퍼마리오이다. 슈퍼마리오는 당시 질적으로 많이 떨어지는 일반 오락실용 게임들에 비해서 더욱 큰 인기를 얻었다. 이 게임은 마리오라는 캐릭터가 벌이는 기상 천외한 게임전개 방식으로 남성유저는 물론 여성유저를 일반 오락실로 끌어들이는데 지대한 영향을 끼쳤다. 국내에서 마리오는 패밀리 유저보다 일반 오락실 출입을 하는 유저들에게 더욱 많이 알려졌다. 슈퍼마리오 다음으로 인기를 누렸던 게임으로는 역시 패밀리용 록맨과 PC엔진용 가또켄 등이 있었다.

마리오는 독특한 게임 구성으로 커다란 인기를 누렸다

2세대 (성능차이가 좁혀진 시기)

통키! 통키! 최고의 인기를 누리고 있다

16비트급 메가드라이브가 나온 90년부터 92년까지를 2세대라 볼 수 있다. 뛰어난 기능의 메가드라이브 게임은 일반 오락실 게임의 그래픽과 사운드를 상당 부분 쫓아갈 수 있었다. 서서히 메가드라이브 게임들이 하나둘 일반 오락실 기판 대신 사용하게 되었다. 소닉은 물론 카멜레온 키드, 황금도끼 2, 베어너클 등 일반 오락실에서는 볼 수 없는 경쾌한 게임들이 속속 선보이게 되었다. 2세대 게임중 가장 큰 히트를 기록한 게임은 바로 '돗지탄평'이다. TV 만화로도 높은 시청률을 기록한 돗지탄평(국내에서는 '피구왕 통키'라는 제목으로 방영)은 만화의 인기를 등에 업고 놀라운 인기를 누려, 한때 유저들사이에서는 이 팩을 구하지 못해 아우성이었다. 그 이유는 이 팩들이 모두 일반 오락실에서 기판대신 사용되고 있었기 때문이다. 돗지탄평은 일반 오락실마다 하나 정도는 있을만큼 널리 보급되어 있었다. 2세대 게임들의 특징은 1세대 게임들이 아기자기한 게임으로 인기를 끌었던 것에 비해 내용전개나 그래픽면에서 일반 오락실용 게임에 뒤떨어지지 않고, 경쾌한 진행을 한다는 것이다.

3세대 (인기 캐릭터 게임 등장 히트)

슈퍼패미컴이 일반 오락실을 주도하고 있는 93년부터를 3세대라 볼 수 있다. 메가드라이브 게임과 달리 얼마전까지만 해도 일반 오락실에서 슈퍼패미컴 게임을 찾아보기 힘들었다. 하지만 현대가 슈퍼패미컴을 정식 수입하여 물량이 풍부해지기 시작한 이후 부터 일반 오락실에서 슈퍼패미컴 게임의 사용이 급격히 늘어났다. 이와같이 슈퍼패미컴이 일반 오락실에서 인기를 끌게된 또다른 이유는 반다이사의 드래곤볼 Z 초무투전을 빼놓을 수 없다. 최고의 인기 캐릭터임에도 불구하고 손오공은 일반 오락실용으로 나오지 못했다. 일본에는 드래곤볼 Z 오락실용이 있었지만 너무 비싸서 국내에는 들어오지 못했기 때문이다. 슈퍼컴보이용으로 드래곤볼 Z게임이 일반 오락실에 등장하자마자 폭발적인 인기를 누릴 수 밖에 없었던 것은 어떻게 보면 당연한 일. 10만원 정도하는 게임을 일반 오락실에서 단돈 100원에 즐길 수 있다는 것에 대해 가정용 게임을 즐기는 수많은 유저들은 놀라와 했다. 또한 격투 액션 게임인 란마 1/2도 일반 오락실에서 볼 수 있다. 3세대에서는 조작이 복잡한 게임들이 일반 오락실의 게임과 거의 대등하게 가정용 게임기의 일반오락실의 또다른 부류로서 자리를 형성하고 있다.

필살기가 일품인 드래곤볼 Z 초무투전

앞으로의 방향

드래곤볼 Z 초무투전을 즐기는 유저들

최소 4만원에서 10만원 정도의 돈이 있어야지만 즐길 수 있는 게임을 불과 몇백원에 즐길 수 있다는 것은 유저의 입장에서 보면 아주 좋은 일이다. 또한 오락실 업주들도 수십만원하는 기판 비용을 절약해서 만족한다. 게임팩 공급업자 역시 다양한 수요처가 확보되어 좋은 것이다. 그러나 시일이 지날수록 불편하다는 인식을 가지는 쪽이 생길 것으로 보이며, 현재의 구조는 오래지 않을 것으로 전망된다.

챔프 포커스

부모님이 바라본 컴퓨터 게임에 대한 시각

- 아직까지 일반 게이머와 시각차 커 -

최근 개관 1주년을 맞은 서울 YWCA 주부 컴퓨터 모니터 회에서는 14종의 컴퓨터게임이 대한 어머님들끼리 분석 평가해 책자를 내놓아 화제가 되고 있다. 작년 5월에 결성된 이 모임은 컴퓨터의 간단한 이해와 생활에 관련된 사무자동화 강좌를 계기로 구성되었는데 이번에는 얼마전 사회적 문제가 되었던 컴퓨터게임에 대해 평가를 한 것이다. 이에 게임챔프는 이 내용을 긴급 입수 본지 독자들에게 일반게이머의 견해와 함께 요약 소개, 어머님들의 컴퓨터 게임에 대한 시각을 알아보는 기회를 마 련했다. 〈편집자주〉

주부 컴퓨터 모니터회 활동연역

1992. 10월 28일 : 유해 컴퓨터 영상 퇴치 운동 교육
1993. 1월 5일 : 서울 YWCA주최 〈광과민성 세미나〉 참석

1. 부모님이 분류한 게임의 분류

아케이드 : 오락실용 슈팅류, 슈퍼마리오 또는 아우트런
어드벤처 : 수수께끼를 해결, 하나의 이야기를 완성
롤플레잉 : 주인공이 되어 문제를 해결
시뮬레이션 : 실제 상황을 가상한 게임
기타 : 스포츠, 퍼즐, 레이스

2. 부모님이 권장할만한 게임

* 청소년들이 두뇌를 사용해서, 사고능력을 기를 수 있는 게임

퍼즐형 : 테트리스, 파이프 드림, 레밍스, 스펠리 코터
보드형 : 바둑, 3차원 체스, 상하이
어드벤쳐 : 카멘샌디에고, 에코퀘스트
시뮬레이션 : 자동차 시뮬레이션, 전략 시뮬레이션, 비행기 시뮬레이션

3. 부모님이 생각하는 유해한 프로그램이란!

잔인성, 폭력성 : 엘비라, 크라임 웨이브, 스트리트 화이터
선정성, 음란성 : 저팬 테트리스, 스트립 포커, 게임샤, 레리
사행성 : 고스톱, 빠찡고, 마작, 포커 등

4. 부모님의 게임평가

테트리스

부모님의 평가 : 가족들과 함께 모여서 즐거운 시간을 보낼 수 있는 게임이다. 하지만 반복적인 게임이라, 시간이 쉽게 지나갈 수 있으며, 배경화면 중 사자의 입속에 사람의 얼굴이 들어가는 장면이 나오는 끔찍한 장면도 나온다.

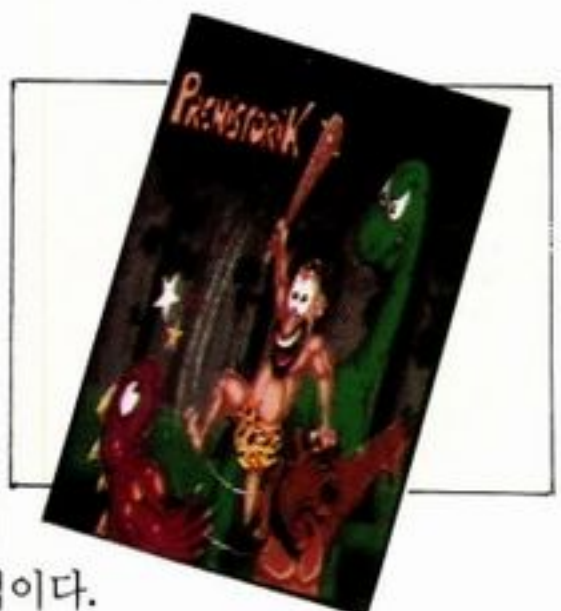
일반 게이머 평가 : 게임매니아가 되기위해서 가장 초보적인 게임이지만, 레벨이 높아지면, IQ가 들통나는 게임이다. 배경은 '서커스 쇼'가 나온다.

레밍스

부모님의 평가 : 장애물을 통과해서 동료들을 안전하게 여행시키는 게임으로 희생정신과 퍼즐을 풀기위한 합리적인 사고방식을 기를 수있다. 하지만 자폭하는 부분이 아이들 정서에 안좋다.

일반 게이머 평가 : 귀여운 쥐들을 정해진 틀 속에 넣고, 퍼즐을 풀어나가는 재미있는 게임이다. 자폭하는 부분이 웬지 불쌍한 생각이 들지만, 작은 것이 큰 것을 위한 희생정신의 발로라고 생각한다면 조금의 위안을 얻는다.

선사시대

부모님의 평가 : 다른게임에 비해서 만화적인 배경이 삽입돼, 아동들에게 좋을 듯. 그러나 전반적인 배경과 음악이 너무 복잡해서 조금 단순화되었으면 싶었다.

일반 게이머 평가 : 원제는 '프리히스톡'이다. IBM PC용 액션 게임의 고전으로서 대담하게 움직이는 거대한 캐릭터가 인상적이다. 전반적으로 액션성은 있지만, 단순하다.

스트리트 화이터

부모님의 평가 : 폭력성의 난무로 유해한 게임이다. 상대가 완전히 쓰러질 때까지 계속 공격하는 방법을 통해서 정당성을 결여 시키고, 판단력을 흐리게 한다.
일반 게이머 평가 : 최근 가장 문제시 되는 작품중 하나지만 그만큼 인기도 있는 게임이다. 최고의 아이디어와 액션을 선사해 준다. 반면 격투 액션게임이라는 장르로 인해 폭력적인 면이 부각되지만, 스포츠 맨의 정신과 정의를 강조하고 싶다.

자동차 경주

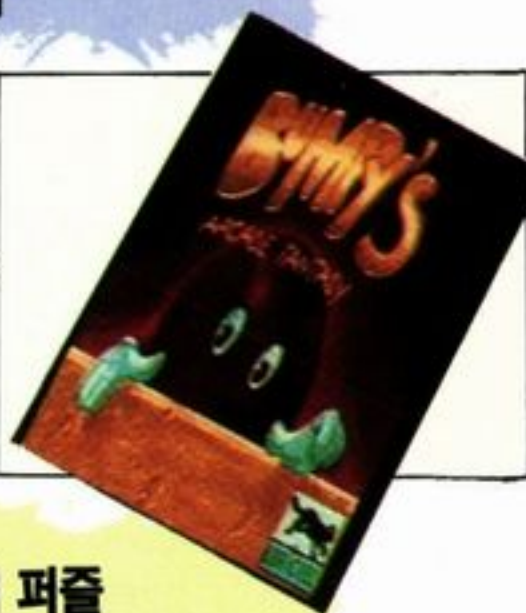
부모님의 평가 : 우발적인 위험에 대처할 수 있는 능력을 키워주며 평행 감각의 증진에 도움이 되지만, 옳지않은 자동차 문화를 배울까 우려된다.

일반 게이머 평가 : 자동차 게임이 많이 있지만, 액션에서 시뮬레이션 게임으로 바뀌어 가고 있는 추세이다. 그에 비하면 진보한 게임은 아니다.

인디아나 존스

부모님의 평가 : 아동들에게 무척 유익한 게임으로 평가된다. 노력하는 과정에서 탐구심을 얻을 수 있지만, 과정이 너무 복잡해서 시간을 많이 빼앗긴다.
일반 게이머 평가 : 영어가 많이 나와서 저학년층에서 하기 힘든 게임이다. 영화를 그대로 옮겨놓은 작품으로, 모험성을 기를 수 있는 걸작이다.

범피

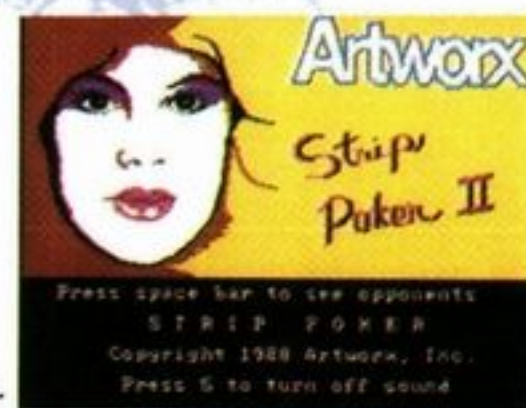
부모님의 평가 : 다른 게임에 비해서 파괴적인 요소가 적어서 장려할 만한 게임이다.
일반 게이머 평가 : 통로를 따라서 움직이며, 먹이를 합리적으로 먹어야 하는 아케이드형 게임으로 머리를 많이 써야하는 게임이다.

환상의 퍼즐

부모님의 평가 : 아동의 두뇌개발에 도움이 될만한 우수한 게임이다.
일반 게이머 평가 : 제목 그대로 환상적인 퍼즐 게임이다. 좀 지루한 감도 없지 않지만, 두뇌 개발에 많은 도움이 된다.

페르시아의 왕자

부모님의 평가 : 공주를 구출해야 한다는 게임의 동기부여가 동화적이지만, 난관을 헤쳐나가는 과정에서 왕자가 죽는장면이 좀잔인하다.
일반 게이머 평가 : 사운드 블래스터(사운드 카드의 일종)를 장착하고 게임을 하면 더욱 재미있게 즐길 수 있는 게임. 하지만 주인공이 자동문에 걸려서 싹뚝잘려지는 부분은 잔인하다.

포커

부모님의 평가 : 도박성을 이용해서 사진과 같이 선명한 누드를 추구하는 선정적인 게임으로 나쁘다고 평가된다.
일반 게이머 평가 : 도박성이 짙어서 성인용 게임이라 할 수 있고, 청소년에게는 적합하지 않다 게임의 내용도 그다지 좋지 않다.

마작

부모님의 평가 : 국산게임으로 내용은 좋지만 화면설명에서 나오는 한글 표기 중, 속어(놈, 잘났어 정말!) 등이 있어서 올바른 언어생활에 안좋은 영향을 끼친다.
일반 게이머 평가 : 국내에서 개발된 게임에서 아이디어가 돋보이는 게임이다. 부모님의 지적과 같이 은어가 많이 사용되지만, 청소년층에서는 어느정도 호응을 얻는 게임이다.

두시각 차이에 대한 챔프의 견해

: 국내에 게임이 일반화된지 그리 오랜 세월이 흐르지 않았다. 많은 종류의 소프트웨어가 청소년 게임유저에게 보급됨에 따라서 발생되는 문제도 많이 있지만, 시대적 추세에 따른 긍정적인 면 또한 적지 않다고 본다. 부모님의 교육적인 게임론(論)과 직접 게임을 즐기는 청소년 게임유저들의 게임론(論)에는 많은 견해 차이(갭)가 있다. 앞으로 부모님과 청소년 게임유저는 서로간에 절충된 올바른 게임론(論)을 가져야 할 것으로 보이며 당분간 두 시각이 일치하기까지는 양측의 노력과 시간이 걸릴 것으로 보인다. 앞으로 게임챔프는 양쪽의 견해차이를 좁히고 게임론(論)을 확립하면서 게임문화를 선도해 나가는데 노력할 것이다.

명작에세이

유익한 교육용 게임프로그램들

"게임으로 뭔가 배울 수 있다구?"

공부만 하라고 하는 부모님들이라면, 이렇게 말할지도 모른다. 그러나 백번 듣는 것보다 한번 보는 것이 낫다는 말이 있다. 하기싫은 주입식 공부보다는 자신이 흥미를 갖고 직접 해보는 컴퓨터 게임에서 얻는 지식은, 학교공부와는 또다른 학습효과가 있는 것이다. 실례로 대부분 영어나 일어로 되어있는 RPG 게임을 하기위해서 머리를 싸매고, 사전을 펼쳐들고 대화를 해석하며, 게임을 진행하던 경험을 RPG유저라면 대부분 갖고 있으리라 생각된다. 게임속의 인물과 대화를 하고, 대화로 사건을 풀어나가는 방식의 RPG나 어드벤처 게임은 어학실습에 더없이 좋은 수단일런지도 모른다.

또한 각종 시뮬레이션(모의실험) 게임들은 일반인들이 얻기 어려운 전문지식을 아주 쉽고 흥미롭게 전문가의 수준으로 이끌어 주기도 하며, 간접경험이라는 측면에서 간편하게 제공되는 정보만 받아들이는 독서나 TV 시청보다 직접 생각하며 사건을 진행시키는 게임의 교육적 효과는 상당히 높다고 할 수 있다.

본격적인 교육용 게임의 시초는 애플로 발매된 미국의 칼멘샌디에고시리즈를 들 수 있는데, 칼멘샌디에고라는 여도둑을 쫓아 세계각지와 시간속을 여행하며, 세계의 풍물과 역사를 공부하는 어드벤처 게임으로 80년대에 엄청난 인기와 관심을 불러일으켰다. 프랑스의 한 대학 역사학과에서는 중세를 배경으로한 어드벤처 게임으로 실습을 하기도 했으며, 작년 국내의 한 대학 도시공학과에서는 중간고사를 도시운영 시뮬레이션 게임인 심시티로 치룬적도 있다. 이렇듯 게임은 단순한 오락의 범주를 넘어서 교육의 도구로도 활용되어가는 추세라 하겠다. 이제부터 최근 구할 수 있는 교육용 게임 프로그램을 하나하나 알아보기로 하자.

1. 46억년 이야기 [진화 시뮬레이션(슈퍼컴보이)]

고등학교 이상의 독자라면 지구과학 시간에 지질시대에 관한 공부를 기억할 것이다. 선캄프리아시대, 어류시대, 쥐라기, 표준화석, 시상화석 등 어려운 단어를 외워야 했던 머리 아픈 경험을 말이다. 그러나 이 게임은 그런 복잡한 지질, 생물학적 지식을 게임이라는 수단을 통해 즐겁게 배울 수 있게 해준다. 플레이어는 어류시대의 원시어류로 출발하여, 생존경쟁을 거치면서 얻은 진화 포인트(레벨)로 자신을 진화시켜가는 형태인데, 각 지질시대를 한 스테이지로 하고 있으므로 지질시대를 자연스럽게 배울 수 있으며, 등장하는 먹이나 적들이 그 시대의 대표적인 생물들이므로 당시의 자연환경도 알 수 있다. 또한 게임을 진행시키기 위해서는 계속적인 진화가 필요한데, 시행착오를 반복하면서 진화론을 몸으로 체험할 수 있는 기회도 얻게 된다. 그러나 자연 교과서나 컴퓨터 학습 프로그램과는 근본적으로 다른 것은 이 모든 것을 '즐겁게' 할 수 있다는 점이다. 게임의 진행은 액션게임의 형태를 띠고 있으며, 꼬리를 진화시키면 꼬리를 무기로, 뿔을 진화시키면 뿔을 무기로 생존경쟁을 거치면서 자연스럽게 학습효과를 얻을 수 있는 것이다. 비슷한 게임으로 행성을 운영하면서 생물들을 번창시키는 '심어스'나 생태계를 시뮬레이션 한 심라이프등도 훌륭한 교육용 도구가 될 수 있다.

2. 심 앤트[개미생태 시뮬레이션(슈퍼컴보이, IBM—PC)]

파브르의 '곤충기'라는 책을 읽어본 사람은 여러가지 곤충들의 신비한 생활에 놀라움을 느끼고, 직접 보고 싶은 마음을 갖기도 할 것이다. 이 심앤트(SIM ANT : 개미 시뮬레이션)라는 게임은 직접 개미가 되어서 개미의 생활을 직접 눈으로 보고, 개미로서의 인생을 즐길 수 있는 매혹적인 게임이다. 땅속에서 미로같은 개미집을 짓고, 여왕개미가 알을 낳기도 하고, 다른 종류의 개미와 전쟁을 벌이기도 하고, 인간의 집에서 먹을 것을 구하기도 하는 등 개미의 생태를 그대로 재현시킨 것이다. 플레이어는 자신의 종족개미들을 지휘하여, 점차 번창시키는 것이 게임의 목적이다. 비슷한 종류의 게임으로 수퍼알라딘보이(MD)계열의 '다이나 브러더스'라는 게임이 있는데, 플레이어는 알신(달걀귀신(?))이 되어서 각종 공룡들을 지휘, 지구에 침입해온 우주공룡들을 물리친다는 줄거리를 갖고 있다. 이 게임에서는 각종 공룡들의 생태를 알아야하며, 지형에 살기 적당한 공룡의 알을 만들어야 한다.

개미들이 재미있게 놀고 있는 심앤트

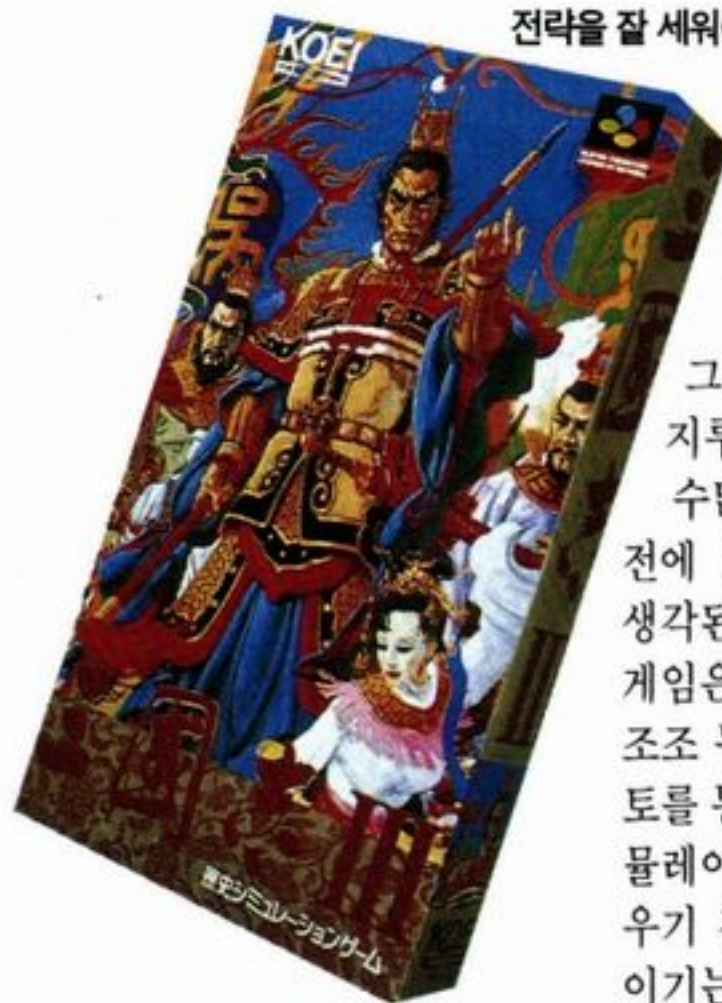
도시를 아기자기하게 꾸며보자 !

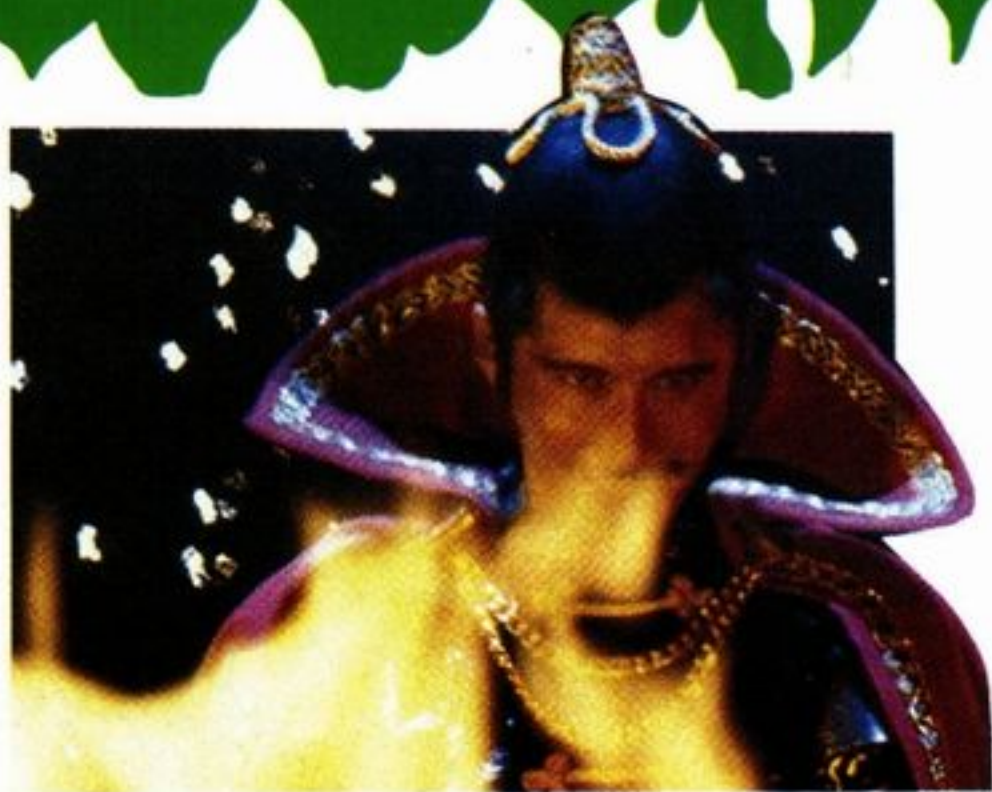
3. 심 시티[도시 운영 시뮬레이션(슈퍼컴보이, IBM—PC)]

심시티는 말그대로 하나의 도시를 육성하는 시뮬레이션 게임이다. 허허벌판에 발전소를 세우고 공단을 육성하며, 경찰서나 공원 등의 편의시설을 세워, 도시를 발전시켜서 인구를 증가시키는 것이 목적이다. 앞에서도 잠깐 언급했듯이 대학에서 시험의 자료로 사용될 만큼 사실성이 높은 게임이다. 좋은 도시를 만들기 위해서는 사전에 철저한 도시계획을 세워서 게임을 진행해야 한다.

공단을 많이 지으면 공해가 생기고, 인구가 많이 밀집하면 범죄율이 증가하는 등 실제 일어날 수 있는 문제점들을 경험할 수 있다. 플레이어는 시장이 되어 각종 건설과 도시계획을 총 지휘한다. 세율을 책정하고, 인구를 늘여 도시의 규모를 늘여가야만 한다. 또한 공해를 줄이기 위한 녹지의 조성, 범죄율을 떨어뜨리기 위한 경찰서 건설, 도시규모에 알맞는 도로건설, 늘어나는 인구가 충분히 이용할 수 있는 발전소의 건설 등 작은일도 소홀히 해서는 안된다. 원래 IBM PC용 게임이었으나, 일본 닌텐도사에서 슈퍼컴보이용으로 컨버전해서 판매하고 있다. 달기지 건설 시뮬레이션 게임인 문베이스도 비슷한 형태로서 미국 나사(NASA:미우주 개발국)의 협조를 얻은 게임으로 유명하다.

4. 삼국지3[역사 시뮬레이션(슈퍼컴보이, 수퍼알라딘보이, IBM—PC)]

전략을 잘 세워야 이길 수 있는 대전략

중국에는 '4대 기서'라 불리우는 소설들이 있다. 바로 삼국지, 수호전, 서유기(손오공), 금병매의 4가지 소설이다. 이중 3가지 소설이 게임화 되었는데 가장 유명한 것이 바로 일본 코에이사의 삼국지시리즈이다. 방대한 스케일과 수많은 등장인물, 중국의 가장 혼란스러운 시대를 배경으로한 삼국지는 누구나 한번쯤은 읽어보았을만한 소설이다.

그러나 오래된 소설인 만큼 지루한 점도 있고, 등장하는 수많은 인물에 절반도 읽기전에 포기한 독자도 많으리라 생각된다. 코에이의 '삼국지' 게임은 플레이어가 직접 유비나 조조 등의 군주가 되어 중국 전토를 통일해 가는 전략, 역사 시뮬레이션이다. 손자병법에 '싸우기 전에 이기는 것이 진실로 이기는 것이다'라는 말이 있듯이, 적을 무찌를때 단순한 무력충돌 이전에 첩자를 보내 적의 상황을 탐지하기도 하며, 계략을 통해 적의 반란을 일으키거나 적국끼리 전쟁을 일으키기도 하는 것이 가장 좋은 방법이다. 일본의 대기업에서는 사원연수에 이게임을 플레이시켜서 위기대처 능력을 테스트 한다고 한

다. 또한 대부분의 게임용어나 인물 이름이 한자로 되어있으므로 자연스럽게 한자를 공부하게 되며, 삼국지 3편의 경우 중국의 산이나 강 등의 유명한 지형을 자세히 추가하였기 때문에 지리공부도 겸하게 된다. 게임을 통한 이런 방식의 교육적 효과는 의외로 놀라운데, 필자의 경우 일본의 전국시대를 배경으로한 '신장(노부나가)의 야망'이라는 게임 덕분에 본의 아니게 일본 전국시대에 대한 전문가가 되었다. 우리나라도 이런 류의 게임을 많이 개발하여 우리나라의 역사를 다른나라에 전달하는 매개체 역할을 했으면 하다.

5. 어드벤스드 대전략 [전략, 역사 시뮬레이션(수퍼알라딘보이)]

인류가 겪은 가장 큰 전쟁 제2차 세계대전. 이 게임은 독일의 군지휘관인 히틀러가 되어 연합국과 싸워가는 특이한 설정의 게임이다 (실제로 게임이 발표되던 해에 게임의 주인공인 히틀러가 일본의 베스트 게임 캐릭터에 뽑히는 이변을 낳기도 했다). 그럼 이 게임의 어떤 점이 교육적인가? 그것은 독일군의 행적을 따라서 2차 대전의 흐름을 자세히 배울 수 있으며, 장교를 희망하는 학생은 전략적 지식의 습득과 무기체계에 대한 지식을 얻을 수도 있기 때문이다. 이 게임을 모두 마친 사람은 2차대전에 대해서 어느정도 지식을 얻을 수 있으리라 생각한다. 또 전 세계가 황폐해가고 결국 패전으로 달려가는 독일의 야망을 체험하면서(독일이 승전할 수도 있지만 아주 어렵다), 전쟁의 무서움을 체험할 수도 있을 것이다. 무엇보다도 게임의 난이도가 아주 높은 편이어서 각 스테이지를 클리어하기 위해서는 플레이어의 높은 전략적 사고가 요구된다.

사장님 리딩 컴포니를 아세요?

6. 리딩 컴퍼니 [기업경영 시뮬레이션 (슈퍼컴보이)]

한 기업의 사장이 되어서 업계를 통일한다! 누구나 대기업의 경영인이 되어서 회사를 운영하고 싶은 욕망을 갖고 있을 것이다. 최근 코에이사에서는 기업경영 시뮬레이션 게임을 잇달아 발표하고 있는데, 항공회사의 경영을 다룬 '에어 매니지먼트1,2'와 VTR업계의 경쟁을 다룬 '리딩컴퍼니'등이 그것이다. '리딩컴퍼니'의 경우 20년 임기의 VTR 회사의 사장이되어서 신제품을 개발, 판매전략을 수립하며 매출액과 수익을 증가시켜서 결국에는 자사의 규격으로 업계를 통일하는 것이 목적이다. 제품과 회사의 이미지를 높이기 위해서 광고도 해야하며, 판매량이 늘어나면 공장을 증설하고, 판매점도 개설하며, 신기술에 투자하여 보다 앞선 신제품 개발에 주력하지 않으면 경쟁회사에 뒤질수 밖에 없다. '에어 매니지먼트'도 비슷한 형태인데, 항공회사의 사장이 되어 비행기를 사들이고 세계 각 도시에 에어라인을 연결하여 경쟁사를 이기고 세계 굴지의 항공사로서 성장시키는 것이 게임의 목적이다. 위의 두 게임은 상당히 어려워서, 실제 VTR업계나 비행산업에 대한 지식과 기업경영의 지식이 없으면 게임진행이 어려울 정도이다 (바꾸어 말하면 이 게임들을 능숙히 할 정도가 되면, 기업경영과 항공분야에 대해 많은 지식을 얻게된다). 장차 기업경영이 꿈인 독자라면 꼭 한번 도전해 보기 바란다.

7. 맺으며

컴퓨터 게임은 시간과 비용을 절약시켜서 모든 경험을 즐겁게 얻을 수 있는 좋은 수단이다. 그러나 최근의 게임들은 그 분야의 전문적 지식이 없으면 플레이가 불가능할 정도로 발전하고 있다. 그만큼 컴퓨터 게임이 질적으로 성장하고 있는 것이다. 또한 게임들이 대부분 외국어로 되어있어서, 게임진행시 어려움이 따른다. 이것은 교육의 극대화를 이룰 수 있는 또다른 면을 보여주는데, 게임의 양면성이라고 볼 수 있다. 게임을 좋아하는 일부의 학생들이 게임을 통해 외국어를 습득하고, 정보를 얻는다는 것이 이를 뒷받침한다. 앞으로 국내에도 좋은 교육용 게임 프로그램이 나와주었으면 하는 바램이다.

공부는 요령있게 해야죠?

「게임챔프」 일본어 강좌

어휴! 더워 벌써 여름이 시작됐나? 여러분은 여름을 좋아하시는지요? 챔프 일본어 강좌 선생님은 여름을 무척이나 좋아한답니다.
게임챔프 편집부는 여러분의 뜨거운 성원을 보내주셔서 이열치열로 조금도 더위를 느끼지 않고 열심히 노력하고 있습니다. 여러분의 성원에 따라 더욱 뜨거워 지고 있는, 앗 뜨거…
게임 일본어 강좌를 찬물로 샤워 한번하고 시작하겠습니다!!

★ 일본어 50음도 총 정리편

アイウエオ	カキクケコ	サシスセソ	タチツテト
あいうえお	かきくけこ	さしすせそ	たちつてと
아이우에오	카끼꾸케꼬	사시수세소	타찌쯔떼또
ナニヌネノ	ハヒフヘホ	マミムメモ	ヤイユエヨ
なにぬねの	はひふへほ	まみむめも	やいゆえよ
나니누네노	하히후헤호	마미무메모	야이유에요
ラリルレロ	ワインエ	ン	
らりるれろ	わいうえを	ん	
라리루레로	와이우에오	응	

◆위에 있는 일본어의 50음도는 일본어에 있어서 가장 기본이 되는 것입니다. 영어로 말하자면 알파벳이지요! 일본어를 배우려고 하면 절대로 이것을 잊어버려서는 안되요! 자 이번호는 화이널환타지 Ⅲ의 아이템 입니다.

★ 화이널환타지 Ⅲ 아이템 소개

일어	발음	뜻
オニオンアーマー	오니온 아마	아이언아머
バイギングメイル	바이킹구메이루	바이킹메일
リボン	리본	리봉
くろしょうぞく	쿠로쇼우죠쿠	검고 긴 옷
くろおびどうぎ	쿠로오비도우기	검은 띠 둘른 옷
ドラゴンメイル	도라곤메이루	드래곤메일
デモンズメイル	데몬즈메이루	데몬즈메일
タイアメイル	다이아메이루	다이아몬드메일
だいちのごろも	다이찌노고로모	대지의 옷
しじんのふく	시징노후쿠	시인의 옷
しろのローブ	시로노로브	흰 옷
くろのローブ	쿠로노로브	검은 옷
クリスタルメイル	쿠리스타루메이루	크리스탈 메일
まもりのゆびわ	마모리노유비와	지킴의 반지

* 너무나 재미있고 환상적인 화이널환타지 Ⅲ는 그 재미만큼 아이템도 많이 있고 복잡합니다. 그래서 모든 아이템을 소개할 수 없음을 죄송하게 생각 합니다. 그러나 이 코너는 일본어 강좌! 아이템을 배우는 것이 아니라 일본어를 공부한다고 생각하세요!

* 이번호 일본어 강좌에 당첨된 분의 궁금증을 풀어 드리겠습니다.

이 정규

챔프점수 700점(기본점수 500점+그냥 200점)

일어	발음	뜻
いちばん	이찌방	제일
いる	이루	있다
ゆっくり	유쿠리	천천히
ほしい	호시이	필요하다
とくべつ	토꾸베쯔	특별
ちいさい	찌이사이	작은
ないが	나니가	무엇이
まえ	마에	앞
しょうてん	쇼우뎅	상점
なまえ	나마에	이름

☞ 요즘들어 일본어 강좌 엽서가 점점 늘어가고 있어 일본어 강좌를 맡고 있는 일본어 강좌 선생님으로써는 대단히 기분이 좋습니다. 더욱 많은 성원을 부탁 드립니다.

♥ 알림 ♥

「게임챔프」 일본어 강좌에서 다루어 주었으면 하는 내용을 보내주세요. 게임을 하다가 모르는 일본어나 게임챔프일본어 강좌에 바라고 싶은 내용을 보내주시기 바랍니다. 선정된분에게는 그 달의 챔프점수를 드리겠습니다.

채프린클럽

신상품.
음반. CD.
가볼만한 곳.
신간안내.
영화 비디오.

신상품 통키 게임 카드

■발매원 : 에니토피아
■문의처 : 517-6204
■가격 : 100원

봉투속에 3개의 게임 카드가 숨어있다. 봉투를 열어보면 그중 가장 높은 점수와 낮은 점수가 들어 있다. 놀이방법은 뒷면에 자세히 적혀 있다. 친구들과 즐기기에 안성맞춤이다. 카드의 모양이 예쁘기 때문에 컬렉션 용으로 적합하다.

신상품 6버튼 파이팅 패드

사용 모델은 2가지가 있다. 수퍼 알라딘보이와 수퍼 알라딘보이2 2종류가 있으며 '스화2 터보 대쉬' 용으로 설계되었다. 스타트버튼과 방향키외에 6개의 슈팅 버튼을 갖고 있으며 '스화2 터보 대쉬'의 모든 동작을 아케이드 처럼 자유롭게 구사할 수 있다. 으——드디어 수퍼 알라딘 보이에도 '스화2 터보 대쉬'의 바람이 몰아치는군!

■발매원 : 삼성전자
■문의처 : 513-1271
■가격 : 10,000원대

신상품 마이민트 란마1/2

란마게임을 할때 이 껌을 씹으면 게임이 더 잘될지는 의문이다. 포도맛의 상큼한 이 껌은 내용물 속에 캔디가 박혀있다. 뒤에 캐릭터의 그림과 그에대한 자세한 설명이 나와있다.

■발매원 : 오리온
■문의처 : 710-6000
■가격 : 200원

신상품 컴퓨터 생일카드

"자신이 좋아하는 여자친구에게 컴퓨터 카드를 보내세요." 자신이 먼저 입력시켜둔 시 또는 편지 등을 상대방에게 주면 프로그램을 실행시킬때마다 편지와 시등을 볼 수있다. 또한 천재소년 두기처럼 컴퓨터로 일기를 쓸수도 있으며 일일 가계부, 주소록, 음악듣기, 연주, 바이오리듬도 알 수 있는 다용도 프로그램이다.

■발매원 : 대영당
■문의처 : 701-3577
■가격 : 6,000원

신상품 란마 문구세트

재미있는 문구세트이다. 란마에 등장하는 캐릭터가 수첩, 필통, 지우개, 연필깍이등이 들어 있다. 특히 지우개에는 겐마와 요다가 동물로 변신한 모습을 귀엽게 묘사해 놓았으며 수첩에는 모두 칼라로 그림이 그려져 있어 공부는 못하지만 문구세트를 탐내는 사람들에게 군침을 돌게한다. 나도 꿀꺽!

■발매원 : 에니토피아
■문의처 : 517-6204
■가격 : 2,000원

음반 꼬마스타 이동민의 귀여운 앨범

이 앨범은 6살의 꼬마가수 이동민군이 나이에 걸맞지 않을 정도로 실감나는 놀라운 노래 솜씨로 주목받고 있는 앨범이다. 3살때 한글을 떼고 지금은 영어공부를 할 정도로 천부적인 언어감각을 바탕으로 정확한 언어구사는 물론 노래를 듣고 틀린부분을 지적할 정도로 가수에 자질을 보이고 있다. 모두 8곡의 노래를 발표했으며 순박한 어린이의 감정을 솔직 담백하게 묘사하고 있다. 앞으로 '조르디'와 강력한 라이벌이 될 것이다.

■발매원 : 워너 뮤직 코리아
■연락처 : 576-2417
■가격 : 3,500원

음반 남코 비디오 게임 그라프티 볼륨

2년만에 이어서 나온 그라프티 시리즈다. 이번에는 인기 게임인「솔발로우 : 제비우스」,「드라이버즈 아이」,「화이널랩 3」가 들어있다. 거기다 F/A등의 4가지 타이틀을 가르트-댑의 어레인지(편곡) 버전으로 녹음. 원곡의 분위기를 최대한 살린 CD다.

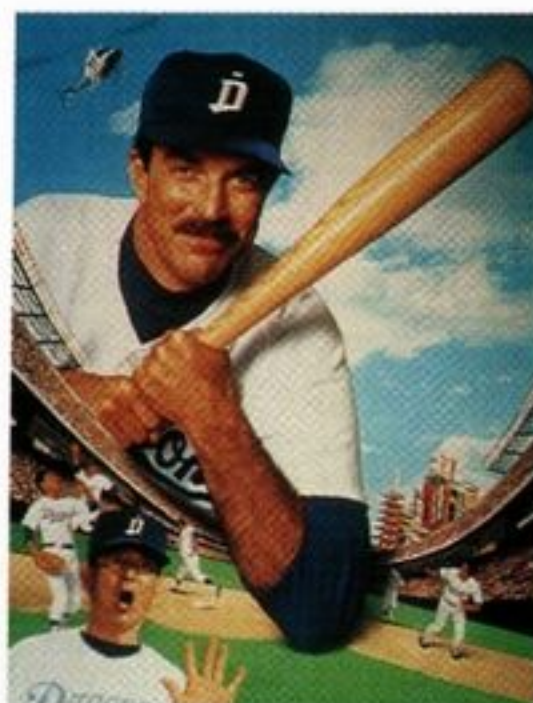
■발매원 : 빅터 엔터테인먼트 ■가격 : 2,800엔 ■모델번호 : VICL-8074

음반 전설의 오우거 배틀

퀘스트로부터 발매된 시뮬레이션 롤플레잉 게임「전설의 오우거 배틀」음악집. 오리지널 음원과 미디 음원 각각 23곡씩, 합계 46곡의 음악이 들어있다. 신서사이저에 의한 그래픽 풍의 연출에서는 보다 장대한 분위기를 느낄수 있는 앨범이다.

■발매원 : 데이탐 포리스타
■가격 : 2,400엔
■모델번호 : DPCX-5003

비디오 미스터 베이스볼

왕년의 미프로야구 MVP스타였던 잭 에리어트는 이제 한물간 선수다. 화려했던 과거에 취해 재기를 꿈꾸는 잭에게 돌연 일본의 프로야구팀 주니치 드래곤즈에서 스카웃 제의가 들어온다. 일본 매스컴의 집중된 취재 경쟁속에 화려하게 입단하게된 잭은 자신이 속해 있던 서구 문화와 전혀 다른 일본의 문화속에 처해지자 갖가지 웃지 못할 해프닝을 연출한다. 주니치 드래곤즈의 또다른 미국인 드비오스의 도움으로 차츰 분위기에 익숙해진 잭에게 가장 적응하기 힘든 것은 엄격하기 이를데 없는 팀 감독 우찌야마! 이런 힘든 일본 생활중에 미모의 여성 히로꼬가 나타나고…

■발매원 : CIC
■문의처 : 420-7327

음반 페어 워닝

독일 하노버 출신의 그룹 페어 워닝은 세련된 음악과 사운드를 무기로 세계시장을 목표로 우리들 앞에 등장했다. 뛰어난 실력과 타 그룹에서의 경험들을 바탕으로 조직된 페어 워닝의 그룹 결성 배경을 살펴보면 스콜피온즈 부터 시작된다. 그들은 리드 베이시스트 울리 W리트겐, 제노로스, 울리로스의 동생들이다. 강력한 메탈 사운드에 시원한 리드 기타와 베이스 기타의 강한 인상이 슈팅, 액션 게임의 배경음악과도 조화를 이룬다.

■발매원 : 워너 뮤직 코리아
■연락처 : 576-2417
■가격 : 10,000원

비디오 스니커즈

욱! 드디어 내가 보고 싶었던 컴퓨터 영화가 나왔다. 대학동기 코스모와 마틴은 컴퓨터를 이용, 가진자들의 돈을 빼돌려 각종 자선사업단체에 기증한다. 그러던 어느날 코스모는 마틴이 잠깐 외출한 사이에 체포되고 이를 목격한 마틴은 캐나다로 탈출한다.

■발매원 : CIC
■문의처 : 420-7327

비디오 피그마리오

궁전이 잠겨있는 호수 근처에서 메두사의 부하에게 쫓기던 크르트 일행은 메두사 역시 성상을 찾고 있다는 사실을 알게된다. 그때 궁전이 수면위로 떠오르고 그 안의 성상을 부수려는 메두사 부하와 크르트 일행은 싸움을 벌이지만 역부족. 그러나 아스라가 도와준다. 크르트는 그곳에서 성상의 모습으로 나타난 어머니와 만나게 된다.

■발매원 : 영성프로덕션
■문의처 : 561-3671

비디오 클리프행어

〈다이하드〉의 레니 할런 감독과 〈터미네이터2〉의 제작자 마리오 카자르, 〈원초적 본능〉의 제작자 알렌 마샬이 총 7천 3백만 달러를 투입해 만든 액션 초대작. 깎아지른듯이 높고 험준한 록키 산맥의 절벽에서 테러리스트를 상대로 숨막히는 액션을 펼치는 실베스타 스탤론의연기가 돋보인다.

미국 중서부 록키 산맥에서 민간 산악구조대의 유능한 베테랑 구조원인 프랭크는 동료들과 함께 헬리콥터가 잘 닿지 않는 곳에서 조난당한 등반인들을 구조하는 것을 임무로 하고있다. 그러던 어느날 프랭크는 동료들과 함께 조난당한 두 남녀를 구조하는 도중 그만 자일이 끊어져 여자를 못구하자 자책감을 느끼는데…

■동아수출 공사
■6월 개봉
■문의처 : 745-4231
■중,고생 관람가

비디오 특급 액션 게임 용호의 권이 비디오로

100메가 쇼크 시리즈로 게임팬들에게 큰 사랑을 받아왔던 용호의 권이 영화로 제작된다. 유니버스 필름이 창립 기념으로 국내 네오지오 소프트웨어 판권을 가지고있는 빅콤사의 협조를 받아 제작하게 되었는데 아케이드 게임에 이어 큰 히트를 칠것으로 예상된다. 93년 여름방학을 목표로 비디오판으로 출시될 예정인 용호의 권은 게임에 등장하는 모든 캐릭터가 그대로 등장하며 게임에서 보여주었던 박진감 넘치는 영상을 즐길 수있을 것이다. 참! 베어너클 역시 출시 예정이라는 기쁜 소식 !

■ 발매원 : 유니버스 필름
■문의처 : 578-8307

비디오 싸이보그 나이트

핵전쟁이후, 황폐해진 지구에 살아남은 나약해진 인간과 인간의 피를 빨아먹는 복제인간-싸이보그들간의 생존경쟁은 치열하기까지 하다. 이 영화는 미래사화의 환경오염, 폭력, 전쟁, 착취 등이 횡행하는 암울한 시대로 설정해 극단적으로 황폐해져가는 지구의 현실을 암시해준다.

■우진필름
■5월 말
■548-5255
■중고생 관람가

영화 동사서독

〈아비정전〉으로 홍콩영화의 위상을 세웠던 양가위 감독의 신작. 캐스팅비 20억, 제작비 50억이라는 엄청난 물량을 쏟아부분 작품으로 홍콩 영화의 4대 영웅(장국영, 장학우, 양조위, 양가휘)과 4대미녀(임청하, 왕조현, 장만옥, 유가령)가 스크린에 대거 출연한다.

강호에서 제일가는 살인 청부업자 소로가 피곤한 몸을 쉬기위해 잘곳을 찾으면서 영화는 시작된다. 높은 사례금을 받아 남들에게 부러움을 사고 있는 소로지만 그는 사실 괴로움에 쌓여있다. 이유는 자신을 사모하는 두 미녀 동사와 서독이 "영원히 소로를 독점하겠다"며 주야로 소로의 목숨을 노리고 있기때문이다. 그래서인지 소로의 소원은 3일간 그들의 눈을 피해 숙면하는 것이다.

■이화예술
■6월 개봉
■문의처 : 265-9811
■중, 고생 관람가

비디오 인투 더 웨스트

아일랜드의 기묘한 산과 계곡이 무대인 이 영화는 온가족이 함께 보고 즐길수있는 가족영화다. 배경은 아일랜드 서부의 때묻지 않은 자연과 아일랜드 유랑문화. 아일랜드인들은 곧잘 초자연적인 힘에 대한 믿음을 이야기하기 좋아하는데 이 영화는 불행하고도 허무한 인생에서 아이들을 구해준 것은, 즉 우리 모두를 구해주는 것은 그들의 상상력과 맑은 정신이라는 것을 이야기하고 있다.

신비한 백마 한마리가 바다 가운데서 솟아오른다. 늙은 방랑자 워드 할아버지, 그 백마에게 전설속의 백마 터나노그라는 이름을 붙여 더블린으로 데려온다. 그는 외손자인 티노와 오씨에게 티나노그의 전설을 들려주며 백마를 맡기고 떠난다.

■범진영화
■6월말 개봉
■267－3129
■연소자 관람가

서적 지구제국

우주에는 우리보다 지적으로나 정신적으로 훨씬 진보한 종족이 지극히 많이 살리라고 생각한다. 실제로, 우주의 어떠한 척도를 가지고 보아도 호모 사피언스는 지극히 영리한 종족이다. 이성이 있는 지구외 생물의 압도적인 다수는 아마도 우리보다 수백만년이나 진보한 종족일 것이다. 우주에서의 발견과 모험이 무엇을 가져다 주든 우주는 어떠한 기적보다 더 큰 기적이리라… 『우주문명론』의 한부분으로 시작되는 이 소설은 방대한 우주에서 작은 지구제국을 토대로 벌어지는 사건과 우주의 접목을 흥미진진하게 묘사하고 있다.

■발행원 : 태백
■연락처 : 335－7554
■가격 : 4,500원
■지은이 : 올슨 스콧 카드

서적 엔더의 게임

■발행원 : 가원사
■연락처 : 335－7554
■가격 : 6,000원
■지은이 : 올슨 스콧 카드

두 차례에 걸친 외계의 침공으로 위기에 처한 지구는 마지막 선택을 했다. 전세계의 군대를 한 곳에 집결시키고 이들을 지휘할 군사 천재를 길러내는 것이다. 적을 완전히 이해하고 쳐부술 수 있는 길은 오직 어린아이의 따뜻한 가슴과 눈으로 적을 보는 길 뿐이었다. 그들의 훈련 방법은 컴퓨터를 이용한 비밀스런 우주 전투 게임이다. 잔인한 천재성과 따뜻한 가슴을 동시에 지녔던 한 천재소년의 활약을 기대하자!

가볼만한곳 월트디즈니 아이스쇼

게임과도 밀접한 관계가 있는 디즈니 캐릭터들의 아이스쇼가 열린다. 모두 2부 4막으로 구성된 이번 쇼에서는 열대의 어느 외딴섬에 디즈니 친구들이 해적 '돈 카니지'의 손아귀에 걸려 축소기계의 위력으로 작게 축소된다. 하지만 자이로 기어루스가 확대기계를 만들어내 친구들을 구해준다는 내용이다. 2부에서는 다람쥐 카우보이와 아름다운 데이즐을 못살게 구는 해리와 맞서 싸우는 경찰 다크윙 덕의 모습을 그린 '특급 경찰 다크윙덕'으로 구성되어 있다.

■공연기간 : 6월 1일~6월 13일까지
■장소 : 올림픽 공원 펜싱경기장
■ 주최 : 제일기획
■전화 : 749－4879
■장료 : 25,000원

가볼만한곳 아트 캡슐

이곳은 최고의 아티스트가 모여 있는 곳이다. 과연 뭐하는 곳일까? 이곳은 새로운 장르의 예술 세계를 창출하는 곳이다. 특정인만이 느끼는 예술을 모두가 공감할 수 있는 예술로 바꿔준다. 이곳은 최첨단 컴퓨터 영상장비를 이용해 이미지 디자인을 하는 곳으로 사진이나 비디오 영상에 특수 효과를 삽입시켜 더욱 독특하고 기발한 이미지를 구현하는 곳이다. 자신의 기념사진, 비디오 등에 특수 이미지를 심어보는것도 좋을 듯 싶다.

■장소 : 세운상가 옆 대림빌딩 4층
■상호 : 아트 캡슐
■전화 : 279－9603

보너스환상특급

이달의(제8회)보너스환상퀴즈

문제: 이번호에 소개되는 수퍼알라딘보이용 「타이니 툰의 모험」에서 게임을 진행하다보면 각 스테이지마다 사람을 구출해 주어야지만, 스테이지를 클리어할 수 있는데 '바니2'가 구출하는 사람의 직업은 무엇인가?
(힌트: 학교에서 제일 높은 분)

* 이 문제의 정답을 아시는 분은 반드시 애독자카드에 정답을 기재한후 6월 30일까지 보너스 환상특급 담당자 앞으로 보내주십시요. 정답자중 10명을 추첨하여 소정의 챔프점수를 드리며, 그중 1명에게는 슈퍼컴보이용 팩을 드리겠습니다. 반드시 애독자엽서의 보너스 환상퀴즈 정답란에 기재해서 보내주세요. 관제엽서를 사용하시면 탈락 됩니다.(정답자 발표는 1993년 8월5일에 발행되는 게임챔프 9월호를 보세요)

* 제 7회 보너스 환상퀴즈 정답자 발표는 93년 8월호에 기재됩니다.

보너스특급 9

보너스 환상특급이란 애독자 여러분들을 보너스라는 특급열차에 안내해 드리는 환상적인 코너입니다. 매달 애독자 여러분에게 드리는 '챔프티켓'을 모아 챔프창구에서 표를 끊으시면 점수와 선물의 혜택을 드립니다. 애독자 여러분! 환상적인 보너스환상특급의 세계로 오십시요!

보너스특급 99

또 한가지! 챔프티켓을 창간호부터 1년치(12개월)를 모아 역장님에게 제출하시면 '게임챔프'에서 발간한 단행본 중 1부를 증정해 드립니다.

보너스특급 999

그것만으로 만족할 수 없는 여러분들을 갸륵히 여겨 '게임챔프'역장님이 드리는 멋진 선물!!! 게임에서 등장하는 멋진 캐릭터들의 모습이 담겨있는 챔프카드를 드립니다. 카드에 적혀 있는 점수를 모으면 각종 선물을 탈 수 있는 챔프티켓이 되기도 하고 예쁘게 코팅을 해서 사랑하는 여자친구에게 살짝!(필요한 카드끼리 교환도 가능) 또한 매달 여러분에게 드리는 4장의 챔프티켓을 계속 모으면 신나는 카드놀이도 할 수 있답니다.

응모요령

매달 20점의 '챔프티켓'을 드립니다. 멋있는 카드도 모으시고 상품을 탈 수 있는 점수가 되면 저희 게임챔프에 오셔서 선물을 타 가세요.(수도권 외 지역은 우송해 드림) 상품은 240점부터 드리겠습니다. 상품을 타기위해서 점수가 너무 많다고 생각하시지요. 그러나 실망은 금물…

빨리 점수를 모으고 싶으면 게임챔프안에 있는 여러가지 코너를 이용해 주세요. 여러분들의 코너인 '틴틴 갤러리', '금단의 비법', '보너스 환상퀴즈', '버그를 잡으세요', '크로스 퍼즐 게임' 등에 응모하셔서 선정이 되면 많은 점수를 드리겠습니다. 또 1년 정기구독자에게는 파격적인 점수 1,000점을 드립니다. 부디 행운이 당신에게로…

그러나 아쉽게도 챔프점수의 유효기간은 발행일로부터 1년이라는 사실을 잊지 말도록.

240점 인기 게임 캐릭터 모음 스티커 또는 팬시 책받침

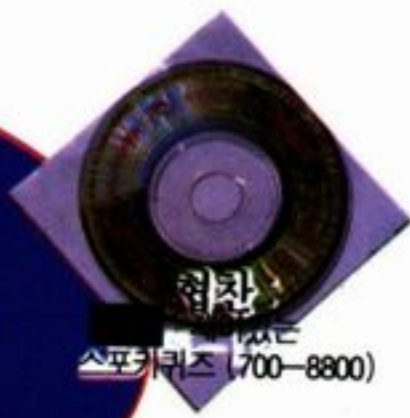
3,500점 모형자동차

1,500점 각종 게임 캐릭터 팬시 노트 또는 원하는 달의 게임챔프1부

2,000점 오리지널 캐릭터 인형 또는 챔프 발행 단행본중 1권

4,000점 수퍼알라딘보이 롬팩,

3,000점 패밀리 게임팩

협찬 스포카퀴즈 (700-8800)

크로스 퍼즐 게임

＊ 지난달 크로스 퍼즐 게임이 〈가로〉 〈세로〉가 서로 바뀌었습니다. 따라서 문제가 틀린 관계로 게임챔프 8월호에 실리는 당첨자 발표는 응모한 모든 엽서를 추첨해서 선정하는 방식을 채택하기로 합니다. 진심으로 죄송합니다.

제 4회 정답

돌	아	이			카	지	노	
아		스	프	리	트		티	켓
온			라		리		러	
배	경		이		지		스	타
트		나	디	아		이		즈
맨		이		레	오	나	드	
		트	리	스				맥
라	일		턴		스	타	폭	스
무				모	모		탄	

제 5회 크로스 퍼즐게임

1		■	■	2			3	■
	■	4	■		■	■		■
5	6		7		■	8	■	9
■		■		■	10		■	
11		■	■	12		■	■	
	■	13	14	■	■	18		
16		■		■	17		■	■
■	■	18		■		■	19	
20			■	■	21			■

〈가로〉

1. SF2의 베가, 아랑전설2 로렌스의 직업
2. 초무투전에서 피콜로와 셀이 쓰는 데모 필살기. 손끝에서 빔이 나간다
5. 이중라인, 2인대전, 초필살기, 앤디, 김갑환…
10. '마더'의 여자주인공 이름
11. 물길, 뱃길
12. 오늘날의 믹서기에 해당되는 지난 날의 기구(돌)
13. FF5에서 등장하는 여자 주인공, 타이쿤 왕국의 공주
15. SF2 터보에서 새롭게 선보인 춘리의 장풍 필살기
16. 전쟁터에서 싸우다 죽음
17. FC용 돗지탄평은 ○○시뮬레이션 게임
18. 데이타 이스트에서 나온 MD용 슈팅게임
19. 무용담, 모험담, 실버○○, 로맨싱○○
20. 초무투전에서 기원참, 데스볼드의 필살기를 쓰는 캐릭터
21. DQ에서 자신의 보호를 위해 악취를 뿜는 동물

〈세로〉

1. 불의 ○○○ 돗지탄평
2. 게임챔프 1-2월호에 일본 독자 구매희망 게임순위 1위에 오른 작품
3. 메탈맥스2에서 주인공 '헌터'의 애완견 이름
4. SF2에서 혼다의 한자식 이름
6. 고에이에서 '황제'라는 뜻을 지닌 시뮬레이션 게임
7. 앙케이트는 ○○조사이다.
8. 성검전설2의 이야기 중심이 되는 신비의 나무
9. SNK에서 나온 격투대전 게임(확대축소 가능)
10. 이스 시리즈의 주인공
11. 고에이에서 만든 시뮬레이션 게임(중국 송나라가 시대배경)
14. 피부색이 검은 여자아이(블루워터)
15. FF5에서 나오는 거북이 현자○○
17. 진,여신전생에서 악마종족은 로우, ○○○, 뉴트랄로 나뉜다.
18. ○○앞에서 문자 쓴다.
19. 일본 텔리넷에서 만든 CD-ROM게임, 2탄까지 나왔다.

마감 : 93년 6월 30일까지

응모방법 : 게임챔프 애독자 엽서의 크로스 퍼즐 정답란에 기재해 주세요. 그렇지 않을 경우는 자동 탈락됩니다.

당첨자발표 : 게임챔프 9월호

문제를 내 주신분 :

이창환/

슈퍼패미컴용 게임팩 1개를 드리겠습니다.

협찬 : 게임터미널 ☎ 711-6993

축·하·합·니·다

제 3회 크로스 퍼즐게임 당첨자

조성현/

이상 1명은 수퍼알라딘보이 팩 1개

협찬 : 게임라인 ☎ 713-7033

홍판기

신현철

성동구

정영용

주진수

8-408

이상순

김영숙

전상욱

김병현

이상 9명은 챔프점수 300점

제 6회 보너스 환상퀴즈 정답자 발표

정답 : 아들

이상 1명은 수퍼알라딘보이 롬팩 1개

협찬 : 포스트 ☎ 704-1753

이시좌

665-2

노경훈

이기수

박용철

박성옥

이경현

트 409.

김응태

최영민

박기영

206호

이상 9명은 챔프점수 300점

5,000점 슈퍼컴보이 최신 게임팩 또는 게임머신 게임기

7,000점 미니컴보이 게임기 또는 바코드 게임기, 에어 스포츠 농구화

12,000점 핸디알라딘보이 게임기

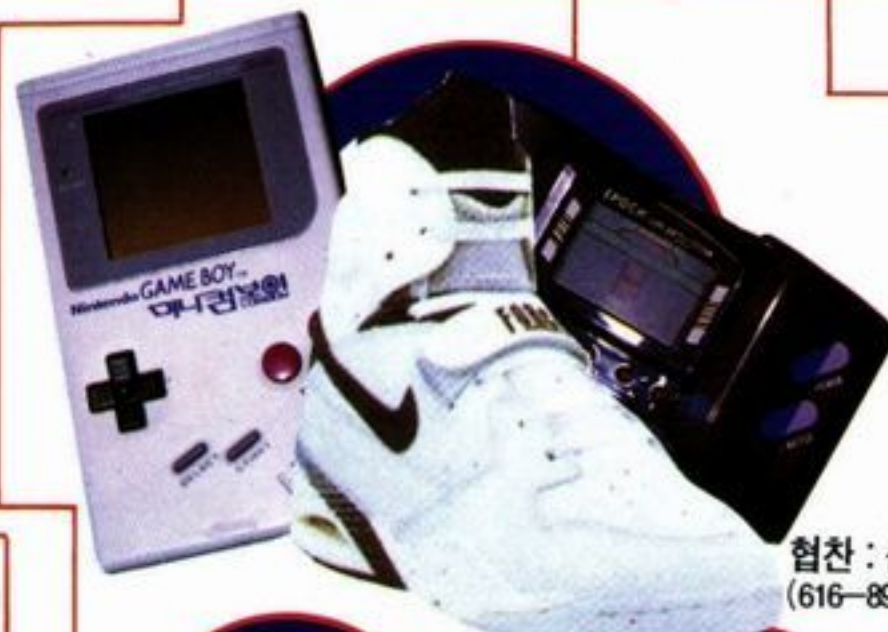
27,000점 PC엔진 듀오

15,000점 수퍼알라딘보이

20,000점 슈퍼컴보이 게임기

24,000점 게임전용 모니터

28,000점 원더메가 게임기

협찬 : 다우정보시스템 (706-6347)

협찬 : 삼나스포츠 (616-8958)

틴틴갤러리는 애독자 여러분들이 정성껏 만들어 보내준 그림과 4컷만화, 꽁트, 주변의 재미있는 이야기 등을 선정, 게재하고 있습니다. 많은 참여를 부탁드립니다. 그리고 보내주실 때는 반드시 엽서를 이용하고, 보내주시는 분의 이름과 주소, 전화번호를 반드시 적어 주셔야합니다. 이 세가지를 적어 주시지 않으면 좋은 작품이라도 선정되지 않으므로 주의하시기 바랍니다. 감사합니다.

◀ 1054—7 황인준
챔프점수 5,000점
〈황인준 애독자는 챔프점수 5,000점으로 슈퍼패미컴 게임팩 1개를 받으실 수 있습니다. 만약 본인이 챔프점수를 원하는 경우, 본사 컴퓨터에 기록만 해놓습니다. 연락바랍니다.〉 ＊ 황인준 애독자는 이와같은 작품을 10개이상 제작해서 상자에포장해서 보내주셨습니다. 지면 관계상 모두 싣지못하고 그중 하나의 작품을 게재합니다.

틴틴

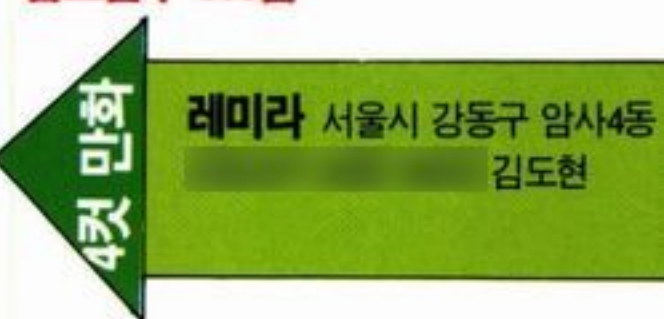
▲셀의 최후
챔프점수 300점

▲용호의 권
챔프점수 300점

4컷 만화
레미라 서울시 강동구 암사4동 김도현

▲웬 남대문 이광우
챔프점수 300점

▼샤이닝포스 정재훈 **챔프점수 500점**

갤러리

▲사천왕

177-17 조정연
챔프점수 200점

▲사상 최강의 격투가들

이동주
챔프점수 300점

➤100억의 파워

250-1659 21/2 김영건
챔프점수 500점

이러쿵 저러쿵

인물 시리즈

1. 중국에서 가장 설사가 심한 사람 : 왕창싸
2. 중국에서 가장 무식한 사람 : 통몰라
3. 필리핀 최고의 백화점 재벌 : 막사라막사
4. 일본에서 가장 저명한 의사 : 옥도정기 막발라
5. 미국 여자 거지 협회 회장 : 더달란 마리아
6. 인도에서 가장 요가 잘하는 사람 : 꼰다리 또꽈
7. 독일에서 소문난 바람둥이 : 막쥐물러
8. 일본에서 가장 지독한 구두쇠 : 겐자히 아끼꼬
9. 사막에서 물퍼는 프랑스 사람 : 몽마르냐
10. 인도 최고의 철학자 : 알간디 모르간디

112동 803호 박가완 **챔프점수 200점**

▲피콜로

김성용
챔프점수 200점

트랭크스

26-2 한상진
챔프점수 400점

《쌤쌤》

교환물건	쌤쌤조건	연락시간	연락처	이름
ANI 25편	SFC+팩	24시간		조병준
마리오카트+만원	46억년 이야기	17:00—18:00		김형진
듀오+CD3장, 휴카드1+멀티탭1	SFC+팩 7개	21:00—23:00		민경환
PC+팩+워커맨2개	SFC나 MD	21:30—23:00		김일진
FC+스틱+팩10+총	SFC+팩2개	17:00—18:30		김효준
FC 2대+팩2+4만	SFC	17:00—21:00		김태훈
FC+조이스틱	SFC용 팩1개	19:00—21:00		정태민
FC+팩7개	MD(팩주면 좋음)	17:00—22:00		김창웅
MD+팩7개	SFC+팩1개	18:30—21:00		오종근
MD+팩3개	SFC	17:00—24:00		김대원
신 젤다의 전설+DZ만화책83권+게임책6권	드래곤퀘스트 5	16:00—21:00		안상윤
FC+팩6개+2만원	MD	17:00—19:00		방기혁
FC+팩3+RC카	MD+팩1개	20:30—22:00		김진철
PCE 듀오+CD8장	네오지오+팩1	04:00—24:00		포유석
SFC+팩3개	PC엔진 듀오	19:00—21:00		고현석
FC+원판팩5+팩4	SFC+FF V	19:00—24:00		신주호
MSX Ⅱ+3.5FDD	MD+팩1	23:00—23:30		김신중

《판매》

판매물건	판매조건	연락시간	연락처	이름
FC용 신종팩 7개	130,000원	19:00—21:30		방수광
MSX 확장팩(4M)	30,000원	21:00—23:30		권기원
슈퍼콤(FC)+팩1	60,000원	19:00—21:00		권병수
MD용 팩5개(삼3, 샤이닝포스 등…)	120,000원	17:00—18:00		이제국
FC용 팩3개	20,000원	17:00—18:00		김형진
SFC+팩5개	250,000원	19:00—22:00		김지성
MD+조이스틱+통키+베어너클2	100,000원	16:00—17:30		김준호
게임잡지 30권	40,000원	17:00—20:00		김명곤
FC+팩4+MD용팩2개	40,000원	19:10—22:10		정승훈
드래곤볼Z 초무투전	70,000원	18:00—20:00		조철호
PCE+휴카드13장	135,000원	20:00—23:00		김상범
MD+팩3개	100,000원	16:00—20:00		김정근
MSX Ⅱ+FDD	100,000원	13:00—15:00		김상근
MD+스틱1+팩4+PAD	150,000원	16:30—18:30		이혁진
MD+팩3	120,000원	18:00—23:00		윤주완
PCE듀오+CD2장	350,000원	17:00—22:00		박영운
SFC	140,000원	16:30—19:30		채정민
MD+팩17개	280,000원	19:00—19:00		이태윤
게임책 15권	15,000원	20:00—22:00		류정민
컴보이+총+팩2	70,000원	17:00—19:00		배성태
GG+TV튜너+팩9	200,000원	16:00—22:00		김경호
FC+팩8개	60,000원	18:00—21:00		조남은
FC+팩3개	50,000원	19:00—21:00		조형호

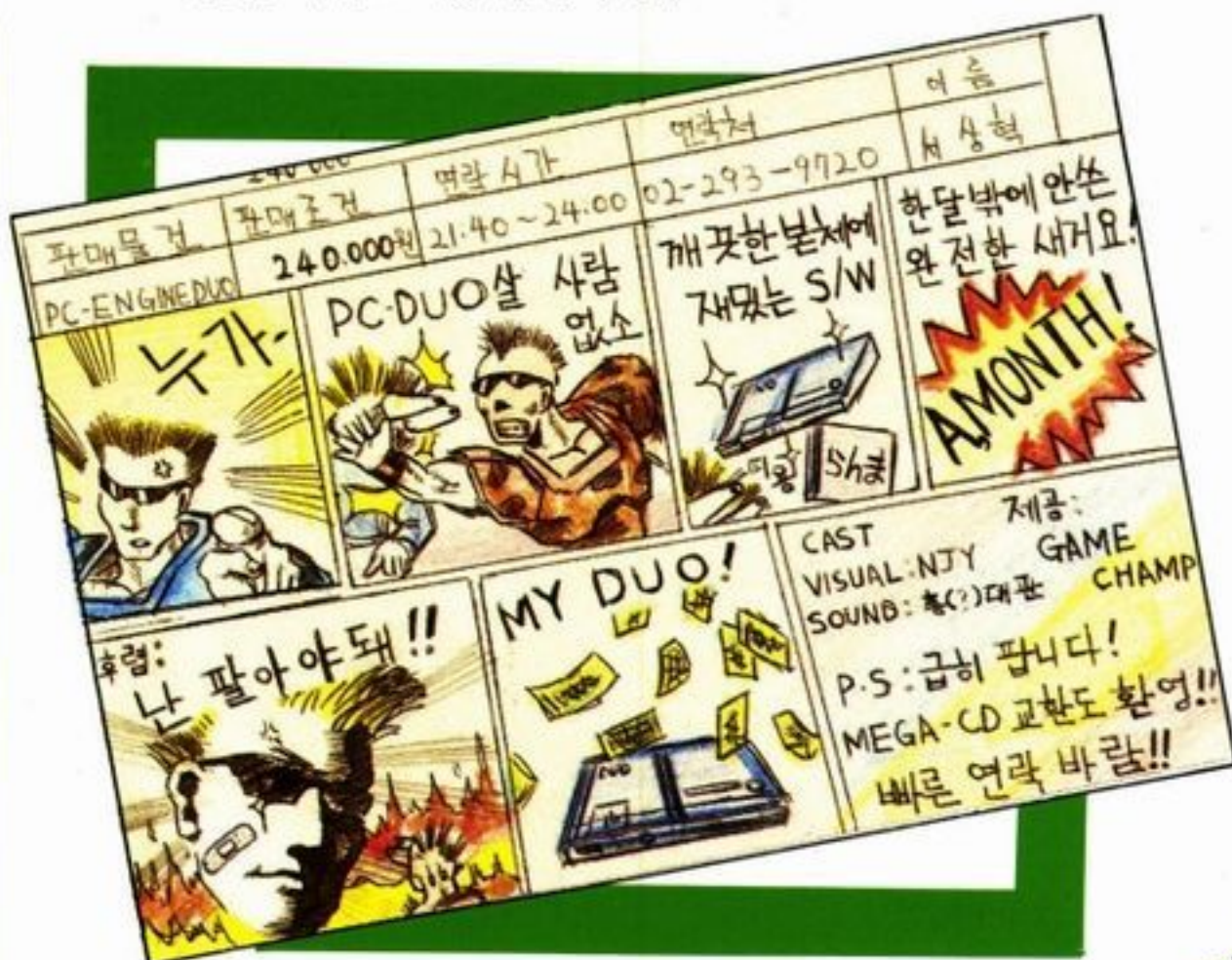
《구함》

받을물건	구매조건	연락시간	연락처	이름
SFC	80,000원	밤 10시이후		장윤창
SFC용 DZ I	20,000원	18:30—19:30		임원우
SFC	100,000원	19:00—20:30		김현국
FC+팩	20,000원	20:00—22:00		류정민
MD+팩1	100,000원	17:00—18:00		이우준

《알림》

알림내용	연락시간	연락처	이름
펜팔 원함 저는 고1, 16세, 남			임원묵
여러분도 알림에 많이 참가하세요	*	*	*

※ 위의 게재된 내용으로 불미스러운 일이 일어나는 것에 대해서 본사에서는 일체 책임을 지지 않습니다. 이점 양지하시길 바랍니다.
※ 챔프마당에 참여하시고 싶으신 분은 위의 양식과 같이 작성하신 후, 엽서로 보내주세요. 동일한 양식이 아니면 챔프마당에 참여하실 수 없습니다.

주소 : 서울시 용산구 원효로 1가 140—111 지산빌딩 3층
게임챔프(챔프마당 담당자 앞)

게임챔프의 명예기자는 전국 각 고을에서 게임생활을 하고 계시는 분들의 좋은 소식이나, 의견이 실리는 코너입니다. 명예기자로서 사명과 긍지를 갖고 촉각을 곤두세워 부당한 문제점 및 최근 주변동향을 파악하여 정당한 여론으로서 활성화 시키는 아주 중요한 일을 하고 있습니다. 명예기자로 선정되신 분들의 더욱 큰 활약을 기대하며, 명예직이지만 우리 나라 게임문화 토양에 한 줌의 밀거름이 된다는 자긍심을 갖고 일하시는 기자 여러분의 노고에 보답코자 챔프는 작지만 정성껏 챔프점수 및 게임챔프 한 권을 증정합니다.

알림 * 명예기자로 선정되신 분은 자기 고을의 게임관련 소식이나 하고 싶은 말을 매달 보내주셔야 합니다. (편지지또는 엽서 가득히) * 본인 사진 또는 글의 내용에 맞는 사진을 보내옴을 원칙으로 하되, 부득 이한 경우 글만을 보내주셔도 괜찮습니다. (그러나 사진이 첨부되어 있는 분의 글이 먼저 실릴 수도 있음)
* 게임챔프의 명예기자가 아니라도 글을 보내주고 싶은 애독자도 참여할수 있습니다. 채택된 분은 명예기자로 임명되고, 회원카드를 보내드립니다.

게임의 묘미를 알 자!

김경희/
챔프점수 500점+게임챔프 1부

게임을 재미있게 즐길 수 있는 방법에 대해서 게임 장르별로 정리해보았습니다. RPG(롤플레잉) 게임의 경우 게임의 시나리오는 절대적이지요. 따라서 플레이어 자신이 얼마나 진지하게 RPG(롤플레잉)게임의 세계로 접근하느냐가 중요한 것 같애요. 또한 캐릭터들의 성장을 보는 것도 기쁜 일이죠. DQ V의 동료 모으기나 FF V의 죠브 등이 그런 예입니다. 그리고 아름다운 음악이나 비주얼 화면, 신비한 마법이나 마물들에 심취하는 것도 흥미있는 일이죠. 액션이나 슈팅 게임은 게임을 진행할수록 실력이 늘어납니다. 진행하면서 주인공이 사명을 갖고 있다고 생각해 보세요. 예를들어 지구의 운명이 자신의 손에 달렸다는 등의 상상이죠. 그러면 게임을 끝까지 마쳤을때 "드디어 해냈구나!"하는 성취감이 더욱 클꺼예요. 전략 시뮬레이션 게임은 시대의 배경을 이해하는 것이 중요한데, 게임에 관련된 역사책을 읽으면 큰 도움이 될꺼예요. 예를들어 삼국지를 읽어보아서 잘아는 사람과 대충 알고만 있는 사람이 삼국지 게임을 진행하면서 갖는 느낌은 서로 다르거든요. 책 속에서의 감동과 재미가 또다시 되살아나기 때문이죠. 포퓰러스 같은 게임은 그리스 신화를 읽어보면 더욱 재미있을 거예요.

가격 낮추는 노력 지속해야

이인성/
챔프점수 500점+게임챔프 1부

게임을 즐겨하는 게임 유저의 한사람으로서 걱정되는 바가 있어 게임챔프 발언대에 글을 올립니다. 현재 국내 게임시장은 많은 종류의 게임기와 그에 따른 게임팩들이 유통되고 있습니다. 그러나 게임의 고급화로 인해 점점 오르기만하는 가격. 물론 시간이 지날수록 비슷한 기능의 저가형 게임기가 나오기는 하지만, 성능이 좋아지면 그에 따라 가격 또한 올라갑니다. 그래서 한가지 기종의 게임기에 돈을 투자하고 그에 맞춰서 게임팩을 구입하다보면 어느새 신형 게임기와 게임팩들이 잔뜩 깔리게 됩니다. 그러다보면 갖고 있는 게임기는 구종 취급을 받고 인기가 떨어져서 유통도 잘 되지 않습니다. 그 예가 겜보이와 패밀리 게임기, 애플 컴퓨터 등입니다. 이것들은 16비트 게임기의 등장으로 사라져 가는 것입니다. 이런 상황이 계속된다면 게임기는 단순히 일정기간 동안 즐기고 버리는 사치품으로 남게될 것입니다. 그렇다고 계속해서 돈을 투자해서 좋은 기종의 게임팩을 구입한다는 것은 무리가 아닐까요? (학생신분으로) 그러므로 게임 유저들도 이것저것 사지말고 자신이 즐기려는 게임기를 지정해서 어떻게 활용할 것인가를 생각해야 할 것입니다. 또한 게임 업체도 게임의 대중화를 위해 가격을 낮추는 노력을 계속 해야할 것입니다.

뒤죽박죽 게임팩 가격 시정돼야

전택환/
챔프점수 500점+게임챔프 1부

게임챔프 애독자 여러분은 제목만 봐도 제가 말하려고 하는 것이 무엇인지 알 수 있을 것입니다. 그리고 여러분들도 한번쯤 겪어보았을 얘기입니다. 본론으로 들어가서 얼마전 제가 슈퍼컴보이용 란마 1/2을 사러 용산에 갔는데 처음간 곳은 7만원이었습니다. 가지고있는 돈이 5만원 밖에 없어서 다른 곳을 가보았습니다. 그러나 그곳은 6만원이었습니다. "으잉? 점점 싸지네"라는 생각으로 이곳저곳 돌아다녀보았습니다. 다섯군데를 알아본 결과 게임팩 가격은 3만5천원에서 부터 7만원까지였습니다. 결국 3만 5천원의 차이가 났던 것입니다. 동일한 게임팩인데 어떻게 심한 가격차이가 있을까요? 도저히 이해할 수가 없었습니다. 기분이 이상해서 그날은 게임팩 구입을 미루었습니다. 우리는 언제쯤 적정한 가격으로 안심하고 게임팩을 구입할 수 있을까요?

자잔한 감동 버•그•를•잡•아•라 생활의 여유

삼가 애독자 여러분에게 깊은
억울한 누명이 벗겨졌어요. 버그왕초의
낸다는 것이 악성루머라는 것이 밝혀
여러분의 버그왕초에 대한 믿음의 성원
졌는지 궁금하시죠? 최근 우리 사회에 끊임
알고계실겁니다. 날카로운 감사를 통해 과거
으하하~ 시원하다. 물론 저의 게임챔프도
분의 심기를 불편하게 한 정도를 기준으로
에 대해서 대대적인 감사가 이루어졌습니다.
건 아니예요. 게임챔프 자체 감사반을 운영
아주 정상적인 코너이고, 버그왕초의
밝혀졌어요. 이에 버그왕초는
분들에게 챔프점수를 200점 상승시켜

감사를 드립니다. 드디어 저의
지위를 존속키 위해 버그를 양산해
졌거든요. 이 모든 것은 애독자
때문이라고 생각합니다. 어떻게 밝혀
없는 개혁의 바람이 일고 있다는 것을
비리에 대한 철저한 조사와 처벌.
예외는 아니었습니다. 애독자 여러
설정, 모든 부서와 게임챔프 각 코너
그렇다고 정부 모 부처에서 들이닥친
했죠. 결과적으로 버그를 잡아라는
정신상태도 아주 양호한 것으로
신바람이 나서 선정되신 모든
드립니다. 감사합니다.

이달의 버그잡이

★★★ 챔프점수 **1250** 점

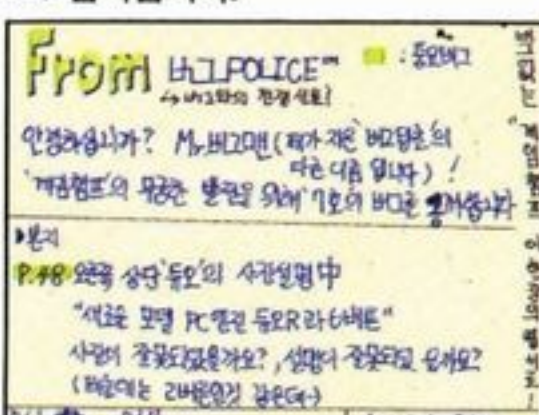
P.58 〈히트 게임 차트〉
환타 시스타 Ⅳ(X) ——→ 환타지스타 Ⅳ(O)
P.74 〈용기 병단 단잘〉
용량이 4M이라고 되어 있는데 아무래도 잘못 기재된 것 같습니다. 제 생각으론 8M이상 일 것 같습니다.
P.120~121 〈엄청난 버그 발생〉
여기서 '캡틴 쯔바사'와 '축구왕 슛돌이'가 같다고 되어 있는데, 두 만화는 비슷한 분위기이지만 확실히 다릅니다. 아무래도 이 코너를 쓰신 분의 약간의 착오가 계셨던 것 같습니다. 뭐! 괜찮습니다. 사람은 누구나 실수를 하는 법이니까요. 앞으로 더 좋은 글 부탁드릴께요.

(기본점수 1,000점+신바람 보너스 200점-애독자 버그 50점+특별 보너스 100점)
장재혁
부산시

■본지 P 54 히트게임차트 일본독자 구매희망게임 4위 환타시스타(X), 환타지스타(O)가 맞습니다. 그런데 웬 애독자 버그.(애독자 버그 -50점) P 58이 아니라 P 54가 맞죠. 또한 P 74 용기병단 단잘의 용량도 4M가 아니고, 8M가 맞습니다.
■본지 P 121 기획정보 Ⅲ 캐릭터 게임 철저 연구의 캡틴 쯔바사에서 '축구왕 슛돌이'로 통하는 캡틴쯔바사는… 에서 '캡틴 쯔바사'와 '축구왕 슛돌이'가 같다고 되어 있는데, 두 만화는 비슷한 분위기이지만 확실히 다르다는 평론까지 해주셨습니다. 맞습니다. 정말 좋은 버그를 잡아주셨습니다. 또한 사람은 누구나 실수를 할 수도 있다는 아름다운 인간성도 보여주셨습니다.(특별 보너스 100점)

★★ 챔프점수 **250** 점

(기본점수 50점+신바람 보너스 200점)
임호택

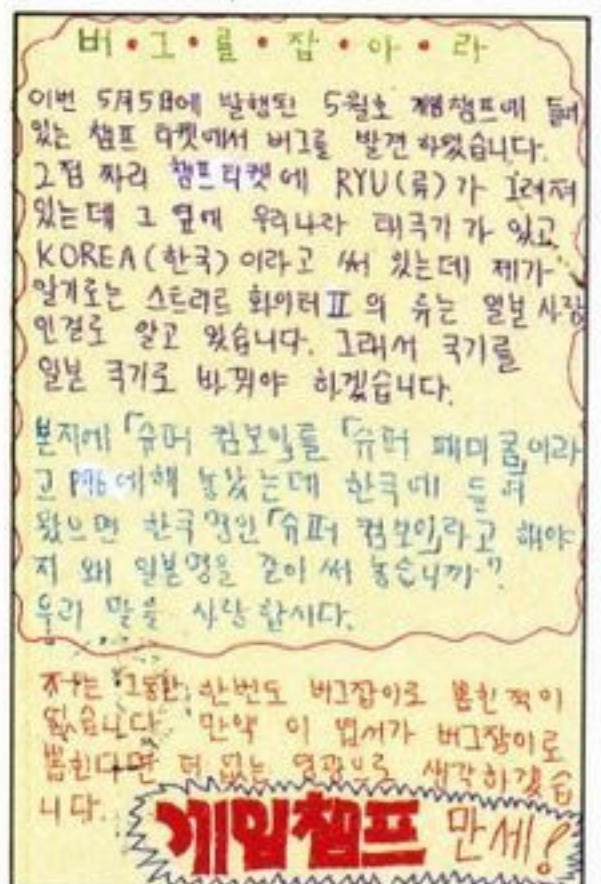
■본지 P 48 하드웨어 '새로운 모델 PC엔진 듀오R과 6버튼'에서 관련 사진이 잘못실렸습니다.
■지적해주신 장느, 머슬파워, 푸우마 그리고 정느, 맷슬파워, 후마의 발음상의 표기는 장느, 머슬파워, 푸우마로 통일하겠습니다.
■본지 P 122 월리를 찾아라!!가 월리를 찾아라!!가 맞지 않느냐고 하셨는데, 월리를 찾아라!!가 정확합니다.
■버그POLICE(폴리스)-버그와의 전쟁을 선포하셨습니다. 문민정부 시대에 썩 어울리지는 않군요. 그리고 저를 Mr. 버그맨이라고 불러주셨습어요. 감사합니다.

★★ 챔프점수 **250** 점

(기본점수+50점+신바람 보너스 200점)
이원동

■본지 P 159 신작발매정보 IBM PC에서 그날이 오면 3의 가격이 23,00(X) 25,000원으로 새롭게 정정합니다. 본지 P 128 창훈군(X) 이창환군(O)이 맞습니다.
■또한 본지 P 111 아이템에서 붉은병과 푸른병에 대한 설명이 뒤바뀌었습니다. 한편 P 94 테리보가드의 파워웨이브 기술 조작법에서 ↓↘ ←A가 아니고 ↓↘ →A가 맞습니다. 감사합니다.
■이원동 애독자는 특이하게 뒷 페이지부터 버그를 잡아주셨어요. 참. 재미있네요. 그려주신 그림도 귀엽고요.

★★ 챔프점수 **250** 점

(기본점수 50점+신바람 보너스 200점)
김오기

■5월호 게임챔프 챔프티켓에 있는 캐릭터 중 RYU(류)가 한국사람이 아니기 때문에 태극기가 그려져 있으면 안되고, 일장기가 그려져 있어야 맞다고 해주셨습니다. 맞습니다. 하지만 5월호가 아니고 6월호죠. 죄송합니다. 우선 애독자 버그를 드립니다. (애독자 버그 -50점) 그리고 6월호 버그를 잡아라의 이달의 버그잡이를 읽어보셨는지요? 게임챔프 민족 주체성의 숭고한 뜻에 대한 버그왕초가 애국 보너스를 얻게된 사연에 대해서 말입니다.
■김오기 애독자는 한번도 버그잡이로 뽑힌적이 없으며, 선정이 된다면 더없는 영광으로 생각한다고 하셨습니다. 게임챔프 만세! 또 하나의 아부성 엽서를 접했습니다. 다시한번 말씀드리지만 버그를 잡아라의 선정은 공정한 추첨으로 진행되고 있습니다. 감사합니다.

버•그•를•잡•아•라
이번 5月5日에 발행된 5월호 게임챔프에 들어있는 챔프 티켓에서 버그를 발견하였습니다. 그림 자리 챔프티켓에 RYU(류)가 그려져 있는데 그 옆에 우리나라 태극기가 있고 KOREA(한국)이라고 써 있는데 제가 알기로는 스트리트 화이터 Ⅱ의 류는 일본 사람인 걸로 알고 있습니다. 그래서 국기를 일본 국기로 바꿔야 하겠습니다.
본지에 「슈퍼 컴보이」를 「슈퍼 패미콤」이라고 P.96에 해 놓았는데 한국에 들어왔으면 한국명인 「슈퍼 컴보이」라고 해야지 왜 일본명을 같이 써 놓습니까? 우리 말을 사랑 합시다.
저는 그동안 한번도 버그잡이로 뽑힌 적이 없습니다. 만약 이 엽서가 버그잡이로 뽑힌다면 더 없는 영광으로 생각하겠습니다. 게임챔프 만세!

연구실

버그왕초가 표현됐어요!

열화와 같은 애독자 여러분의 성원에 힘입어 버그왕초의 형상이 마련됐어요. 저에게는 좀 과분하지만, 국민들의(?) 뜻에 따르기로 했습니다. 감사합니다.

애독자 여러분의 많은 참여가 있었어요. 모든 분들께 진심으로 감사드립니다. 이번에 설정되신 심대식 애독자가 보내주신 형상은 버그를 잡아라 코너에 가끔 등장하게 됩니다. 그렇지만 일정기간 후에 또다시 형상에 대한 응모를 해서 다양한 형상에 대한 애독자 여러분의 추천을 받도록 하겠습니다. 심대식 애독자에게는 슈퍼패미컴 게임팩을 선물로 드립니다.

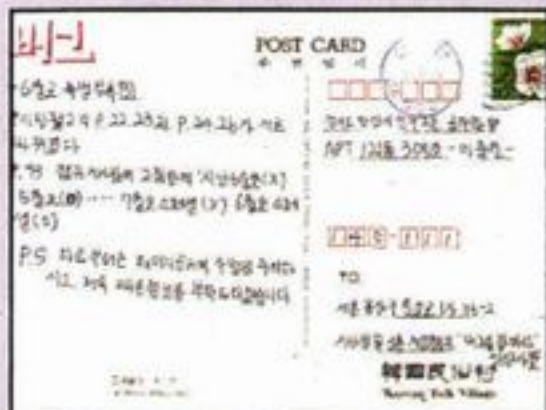
심대식 애독자

게임팩 협찬 : 중고물물교환정보 게임본부 ☎ : 701-1667

초특급

★ 챔프점수 **5250** 점

(기본점수 50점+신바람 보너스 200점+초특급 챔프점수 5,000점)
이충원

■이충원 애독자는 6월호 「베스트 완전 공략집」 패밀리 집중공략 돗지탄평2에서 페이지가 서로 뒤바뀐 버그를 잡아주셨습니다. P 22, 23과 P 24, 25가 서로 뒤바뀌었습니다.
■물레방아 돌아가는 한국 민속촌 우편엽서를 이용, 버그왕초의 가슴이 찢어질 듯한 버그를 담아주셨습니다. 무심히 지나칠 수 있는 단 두가지 버그만을 적어주셨는데, 바로 이 엽서가 초특급감 우편엽서라니…
■홍승원 애독자는 챔프점수 5,250점을 얻어서, 게임챔프 보너스 환상특급의 일람표에 근거, 슈퍼패미컴 최신 게임팩을 빠른 시일 내에 직접 우송해드리겠습니다. 정말 축하드립니다!

게임팩 협찬 : 스테이지 원 ☎ : 702-5087

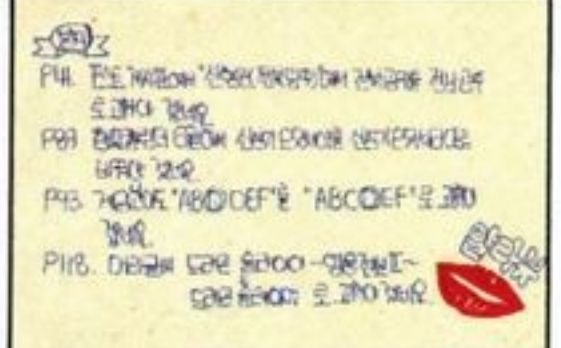
선정된 버그잡이들은 다음과 같습니다

★ 챔프점수 **230** 점

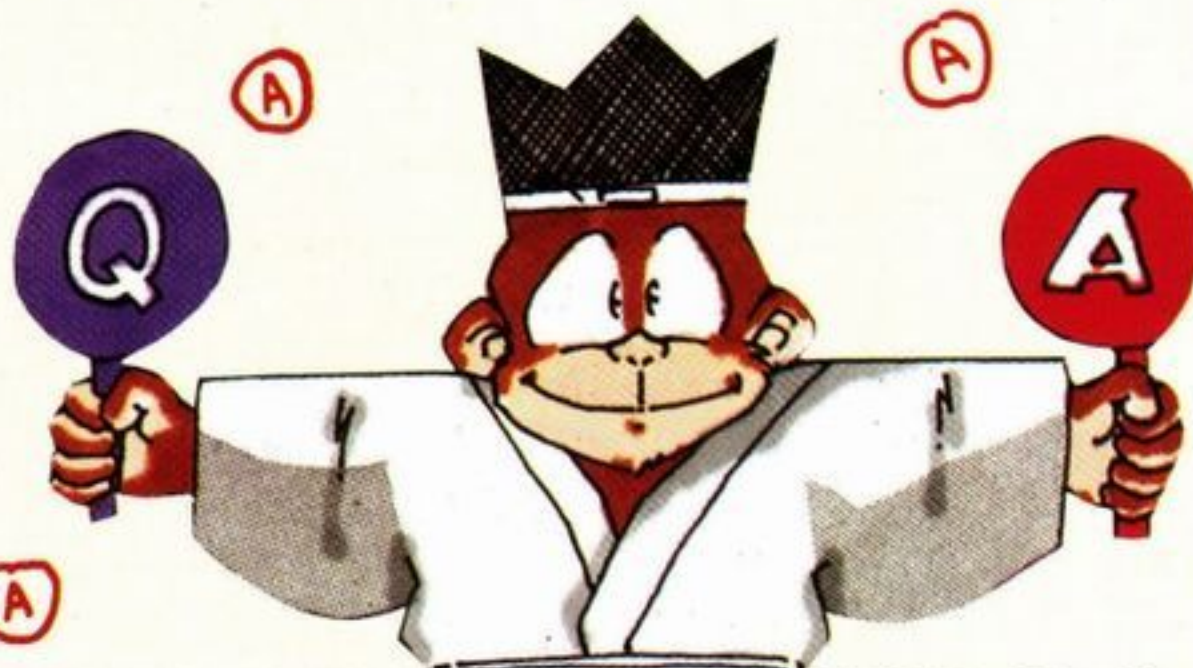
(기본점수 30점+신바람 보너스 200점)

강희원 405호
권영복 APT 20
김석원 동신AP
김웅현 247-46
김준동 APT 11
나은성 호 연립
단병규 동 105호
민현준
박민수 지
박정언 1동 102
박정호 85-891
박준호 APT 10
박환주
양성혁 APT 34
오동건 17/2
오민석 성삼빌
오용대 146-56
오민우 299-17
유윤상 103동 4
육대경
이병근 APT 1
이상민 APT 2
이석훈 APT 14
이종길
이현우 7/1
장기환 270-22
전완의
최규완 416-5 1
최성욱 4/4
현승호 790-29
〈이상 30명〉

★★ 챔프점수 **250** 점

(기본점수 50점+신바람 보너스 200점)
유상철

■본지 P 41 광고 프스트 게시판에서 신영곤(전북광주)이 아니고 광주는 전남에 있기 때문에 신영곤(전남광주)이 옳습니다.
■본지 P 93 게임난이도에서 ABⒹDEF(X) ABⒸDEF(O)입니다. 또한 P 118 제목의 드래곤 슬레이어(X) 드래곤 슬레이어(O)가 맞다고 하셨는데, 외래어 표기에 대한 견해는 앞으로 버그로 인정치 않겠습니다.
■어느분의 입술인지 모르지만, 매혹적인 입술을 그려주셨어요. '알라뷰'라는 말과 함께… 버그왕초의 마음이 싱숭생숭해지네요.

◆이외 6월호 버그는 다음과 같습니다◆

본지 P 52 구매희망순위 10위의 록맨의 기종란에서 FC(패밀리)가 빠졌습니다. 본지 P 53 CD알라딘보이에서 화이날화이트 CD는 롤플레잉이 아니고, 액션입니다. 또한 P 94 태리 보가드(X) 테리보가드(O), P 120 양쪽으로 나뉘어진 화면에서 손오공과 피콜로(X) 손오공과 셀(O), 본지 P143 크로스 퍼즐게임에서 〈가로〉 〈세로〉가 서로 뒤바뀌었습니다. P152 버그를 잡아라에서 애독자 버그에 대한 사유가 빠졌습니다.
물론 게임챔프 6월호에서도 위 게재한 내용과 중복되거나, 다른 버그들을 많이 남겼습니다. 지면관계상 모두 실어드리지 못한점 죄송스럽게 생각하며, 버그를 잡아 보내주신 분들이 많기 때문에 부득이 버그잡이들을 추첨을 통해 위와 같이 소수의 사람들만 챔프점수를 드리게 되었습니다. 애독자 여러분의 많은 양해 있으시기를 바랍니다.

* 이 코너는 게임에 관한 질문에 국한되지 않고, 게임에 관한 전반적인 사항을 다루고 있으므로 많이 참여해 주세요.

Q1

안녕하세요. 겜훈장님. UFO에 대해 궁금한 점이 있는데 꼭 가르쳐 주세요. 첫째, UFO에서 데이타를 세이브 시킬때 전원을 끄면 조금전까지의 데이타가 지워지지 않을까요?

둘째, 용량이 16M를 초과하는 게임의 경우 실행이 가능할까요?

세째, UFO의 3.5인치 디스켓은 IBM호환 기종에서 실행이 가능할까요?

네째, 아랑전설2나 용호의 권이 나오면 UFO로 실행이 가능할까요?

김용수/

A

음— 초반부터 어려운 질문을 많이 하시다니, 기특하군요. UFO에서는 SRAM이란 특수 IC를 사용하므로 전원이 조금 남아 있는한 금방 데이타가 지워지지 않습니다. 또한 방대한 용량의 경우 데이타를 나누어 디스켓에 담아주는 서비스를 해서 실행이 가능하며 IBM과 데이타의 호환은 있지만 CPU가 틀린 관계로 게임이 실행되지는 않습니다. 마지막으로 아랑전설2나 용호의 권 경우에는 확실한 정보가 없기에 실행이 가능할지는 의문이지만 정품을 사용하는 것이 바람직한 게이머의 자세가 아닐까요.

Q2

이것은 아메리칸 세가사의 제네시스(창세기)란 제품에 관한 문의 입니다. 일제와 미제의 사용시 팩은 어느곳에나 사용이 가능한가요. 또한 미국 메가드라이브를 일본 메가드라이브로 바꿀수 있을까요. 양쪽 나라의 제품에 팩을 사용하려면 어디에 가서 고쳐야 할까요? (글씨를 못써서 죄송합니다.)

이상훈/
파트 6—

A

최근 게임유저들은 멀티시나리오의 게임을 즐기고 있다던데 질문도 멀티로 하시는군요. 우선 위와 같은 질문이 나오게 된 것은 국산을 애용하지 않아서라고 생각합니다. 국산품을 잘 이용해 주세요. 우선 양쪽 나라의 게임기는 소프트웨어는 같지만 팩의 크기가 제일 문제입니다. 꼭 사용하고 싶다면 슬롯을 좀 뜯어 내야 사용이 가능하지만 부득이한 경우가 아니면 사용하지 마세요. (글씨는 괜찮습니다. 저도 못씁니다.)

Q3

안녕하세요. 슈퍼컴보이용 '화이널 환타지 5'를 즐기는 독자입니다. 다름이 아니오라 롱카(공중)유적에서 보스. 알케오 에이비스를 무찌를 수가 없습니다. 보스 공략법을 가르쳐 주세요.(겜 훈장님 화이팅!!)

조지훈/
12/2

A

언제나 보스는 특별한 방법을 사용해 물리칠 수는 없습니다. 특별한 경우도 있지만 이 부분에서는 '레벨업'이 중요합니다. 자세한 설명은 게임챔프 3월호에 10대보스 공략에 있으므로 참조하세요.

Q4

저는 SFC용 브레스 오브 화이어를 즐겨하는 애독자 입니다. 그런데 한가지 의문나는게 있어요. 빛의 마을에서 어둠의 마을로 통하는 동굴을 지나가려해도 남자 2명이 길을 안비켜 주고 있습니다. 어떻게 해야 할지 꼭 가르쳐 주세요.

이강훈/
파트 91

A

무척 간단합니다. 우선 그 마을에 살고있는 부자가 있습니다. 그의 이름은 '로지오터'입니다. 그런데 돈이 많아서 그런지 금고도 큽니다. 그러나 불행하게되어 그의 딸이 금고에 갇히게 되었습니다. 곧 꺼내주겠다는 약속을 한후 문지기와 얘기를 하면 문을 열어줍니다. 간단하죠…

Q5

안녕하세요. 저는 패밀리용 드래곤퀘스트 Ⅰ, Ⅱ, Ⅲ를 모두 가지고 있는 드래곤 퀘스트 열성 팬입니다. 그런데 친구가 3편에서 레벨을 금방 올릴 수 있는 방법이 있다고 들었는데 알고 계시면 가르쳐 주세요.

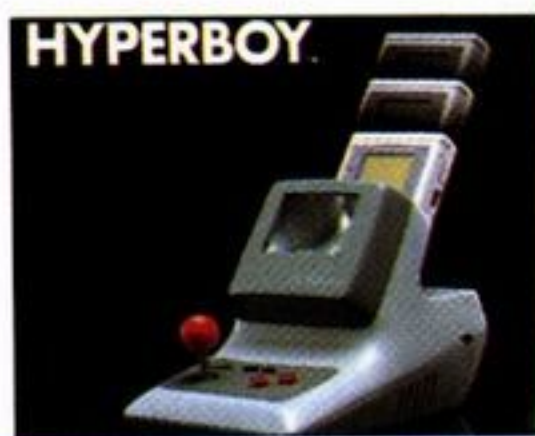
서점재/
아파트

A

그런 방법은 발견하지 못했습니다. 하지만 가장 고전적이면서 손쉬운 레벨올리기를 가르쳐 드리겠습니다. 필드에서 등장하는 메드핸드라는 캐릭터가 있습니다. 그놈은 자신의 동료를 한명씩 불러내므로 전멸시키지 않으면 계속해서 레벨을 올릴수 있습니다. 하지만 자신의 HP를 잘 관리하지 않으면 위험에 처할 수도 있습니다.

Q6

저는 미니컴보이를 갖고 있는데, 조이스틱을 사용 가능하게 해주는 주변기기가 있다고 들었는데 구입방법과 가격을 가르쳐 주세요.

엄수완/
범 APT

A 이것은 국내에서는 발매되지 않지만 용산에 판매하는 곳이 있습니다. 가격은 5만원 대이며 물량이 적은 만큼 가게를 잘 찾아봐야 할 것입니다. 만약 구하기 힘들게 되면 게임챔프 3월호 70페이지 상단에 나온 그림을 오려 가게에서 주문하는 방법도 있습니다.

Q7 안녕하세요. 저는 슈퍼컴보이용 드래곤볼 Z(초사이언 전설편)를 하고 있는 게임유저입니다. 그런데 게임을 하다가 베지터를 무찌르고 나메크성으로 가서 큐이와 싸웠습니다. 그리고 텐데를 찾았는데 스토리가 이어지지 않습니다. 큐이를 이기고 어디로 가야 하나요.

이재석/
아파트 4

A 그렇다면 장로의 집으로 가세요. 그리고 장로와 얘기를 하면 드래곤볼을 하나 줄 것입니다. 그것을 얻었다면 이제 자신이 타고왔던 우주선으로 돌아오세요. 하지만 조심하는 것이 좋을 것입니다. 이유는 가르쳐 줄 수 없습니다. 직접해보세요.(호호호…)

Q8 드래곤볼 ZⅢ에서 인조인간19호, 20를 찾는 스테이지에서 아무리 찾아도 나오지 않습니다. 그렇다면 이번 스테이지를 어떻게 클리어 할 수있을 까요?

권재현/
66

A 바로 그곳이 드래곤 볼Z Ⅲ의 최종 스테이지 입니다. 이곳에서는 주민들의 도움이 필요합니다. 주민들은 인조인간이 숨어있는 곳의 방향(동서남북)을 가르쳐 줍니다. 위치는 지도 왼쪽 상단에 동굴이 하나 있습니다. 그곳에서 바로 밑부분에 나무가 2개 있는데 바로 밑에 숨어 있습니다. 화면상으로는 보이지 않습니다. 그리고 이때부터 자동 엔딩이 시작됩니다.

Q9 저는 SFC의 TV연결잭이 빠져서 다시 끼우고 게임을 했습니다. 그당시에는 게임의 파워가 안들어 옵니다. 어디에 고장이 났고 해결책은 무엇입니까?

이강혁
79 6/4

A 음— 위의 질문으로는 답변이 불가능합니다. 논리적으로 따져보면 파워가 안들어올 이유가 전혀 없기 때문입니다. 모니터 케이블을 연결하기 위해 게임기를 밟고 지나가지 않았다면 말입니다. 우선 가까운 게임전문점이나 용산의 게임수리 전문점 등에 가서 문의해보는 것이 좋을듯 합니다.

Q10 얼마전에 저의 궁금증을 풀어 주셔서 감사합니다. 죄송하지만 하나더 질문을 드려도 좋을지… 로맨싱 사가에서 모래사막의 지하에 들어가 타랄 족과 무엇을 해야하나요.

서현아/

A 우선은 지하세계에 들어가기 전에 자신의 게임 데이타를 잘 세이브해 놓는 것이 중요합니다. 마을로 들어가면 장로를 만날 수있습니다. 그와 얘기를 하면 답변을 원합니다. 그 답변은 일어로 되어 있기 때문에 잘 선택하고 틀리면 대지의 검을 얻을 수 없습니다. 만약 틀릴경우에는 세이브된 데이타를 사용해 다시 시작해 보십시요.

Q11 저는 FC용 드래곤 퀘스트5를 즐기던중 1장에서 착한 몬스터 동료 '호이밍'을 실수로 죽였습니다. 그후 계속 라이안이 호이밍의 관을 가지고 다닙니다. 과연 어떻게 해야 할까요. 약초로도 소생하지 않는다면 매장해 주어야 할까요?(중고 게임기를 구하는 방법도 가르쳐 주세요.)

박재석/
1217번지

A 방법은 간단합니다. 우선 주위에 교회가 있는지 살펴보세요. 만약 교회가 있다면 목사님을 만나서 사정합니다. "제발 저의 귀여운 몬스터를 살려주세요". 그럼 아마도 살려 주실것입니다. 하지만 돈을 내야할지도 모르니 미리 돈을 조금 준비해 가세요. (중고 구하는 방법중 가장 쉬운 방법은 본지『챔프마당』을 이용하세요.

Q12 저는 요즘 한창 인기있는 FF5를 즐겨 하고 있는데 게임이 벽에 부딪힐때마다 겜훈장을 뵙고 싶었습니다. 가라프의 세계에 있는 비룡의 계곡에 뼈다귀가 많이 있는 곳에서 해골 버튼이 있는데 그속으로 들어갈 수 없습니다.

김부산/
-3

A 이곳의 해골 버튼은 게임유저에게 보여주는 속임수입니다. 어떻게하면 이것을 누를까하는 것이 게임유저의 생각이지만 실제로는 해골버튼의 주위를 몇번 왔다갔다 하면 밑으로 빠집니다. 사실 쉬운 방법을 교묘하고도 어렵게 만들어 놓은 스퀘어사는 대단한 소프트 메이커인것 같습니다.

Q13 저는 게임챔프를 꾸준히 사보는 김규원이라는 중3학생입니다. 이선물은 스승의 날을 맞아 보내드리는 것입니다. 저는 항상 게임챔프의 필자가 되고 싶었습니다. 자격이 어떻게 되는지 알고 싶구요, 화이팅 조이스틱의 판매처도 가르쳐 주세요.

김규원/
134-27

A 감사합니다. 탱크 잘 받았습니다. 멋지게 잘 만드신것 같군요. 감사드립니다. 우선 챔프의 가족이 될 수있는 자격은 꼭 외국어를 잘하거나, 학력이 높다고 좋은 것은 아닙니다. 게임을 많이 알고 좋아하면 그만입니다. 조이스틱에 관해서 물어보셨는데 그것은 용산에서 주문하면 사실수 있습니다.

저희 사장님의 특별 배려로 저 겜훈장은 험! 험! 멀리 바다건너 왜놈땅에(아니지. 일본국에 게임시찰하러 건너갔었습니다.) 내 몰골이 상투틀고, 한복을 입었기 때문에 특별히 베지타한테 부탁해서 멋진 모습으로 갈 수 있었습니다. 앞으로 챔프 독자들에게 현실감 있고 좋은 답변을 해드리기 위한 일본국에서의 겜훈장의 모습! 멋지죠?

이달의 베스트캐릭터

이번호부터는 애독자 여러분이 보내주신 엽서에서 1,000여통만 을 집계, 인기있는 캐릭터를 순위별로 소개합니다.

1위 손오공(560통)

대단한 손오공! 란마를 저만치 내려보내고, (마치 자신의 인기를 증명이라도 하려는 듯) 또다시 1위에 등극! 지난호와 득표수를 비교해봐도 한 눈에 느낄 수 있다.

2위 사오토메 란마(220통)

호시탐탐 1위 자리를 노리고 있는 란마. 그러나 득표수를 보라! 과연 언제쯤 1위 자리를 되찾을 수 있을지…

3위 테리 보가드 (153통) ↑ −4

4위 아유카와 마도카 (67통) NEW

5위 통키 (58통) ↓ −3

손오공이 승승장구 하는 것을 느낄 수 있다. 이번달 손오공이 얻은 득표는 게임챔프에서 베스트 캐릭터 코너를 신설한 이래, 최고! 이로서 올연말 캐릭터 시상식에서도 대상이 확실시 되는듯? 하여간 인기가 얼마나 지속될지가 궁금하다. 그밖에 4위에 아유카와 마도카가 새롭게 올라선 것이 특이하다.

정성껏 기재된 애독자카드 엽서중에서 매월 2명을 추첨하여 챔프점수 1,000점과 스포키 팬시 손목시계를 드립니다.
〈협찬〉 신나게 재미있는 폭소 스포키 전화 : 700−8800번

6월호 당첨자 발표

박정수
—스포키 팬시 손목시계

105호 김국현
챔프점수 1,000점

이달의 명장면

이달의 명장면 코너에서는 게임, 애니메이션 관련 명장면들을 뽑아 소개하고 있습니다. 매달 게재되는 명장면들은 연말 캐릭터 시상식에도 인기순으로 소개됩니다. 애독자 여러분의 많은 성원 바랍니다.

유나(PC엔진)

- 오프닝에서 -

유나를 기억하는가? 허드슨에서 만든 PC엔진 게임으로서 궁극의 인기를 누렸고, 국내에서도 많은 유저들에게 사랑을 받았던 캐릭터. 이 장면은 오프닝의 한 장면으로 PC엔진에서는 보기 힘든 풀화면으로 처리되어 있다.(메모리가 부족하므로 PC엔진에서 풀화면 처리를 한다는 것은 상당히 힘들다)

아앗! 여신님(애니메이션)

- 모리사토가 포뮬러 왕이 되다! -

아앗! 여신님의 주인공 모리사토. 그에게 여신 베르단디는 '소원을 말하세요'라 하고 모리사토의 머릿속에 떠오른 생각은 바로 이것! 일본에서는 우리나라와는 달리 자동차 경주가 상당한 인기를 끌고 있다. 물론 모나코 그랑프리도 1년에 한번 정도 열리고 있다. 이렇게 되고 싶은 것도 무리는 아니지?

초무투전(슈퍼패미컴)

- 메테오 스매쉬를 받아랏! -

손오공의 초필살기로 생기는 두가지 기술 중에 하나가 바로 메테오 스매쉬다. 우선 지상에서 적을 차올린 후 공중에서 다시 두손에 기를모아 내려치는데, 그 타격은 굉장한 것이다. 이 장면은 같은 오공끼리(한명은 초사이야 오공이지만) 싸우는 장면으로 박력이 있어 보인다.

＊아앗! 여신님이 오리지널 애니메이션으로?

명장면 중 하나로 선정된 『아앗! 여신님』은 원래 해적판 만화로 우리나라에서도 상당한 인기를 끌었던 작품인데, 이번에 오리지널 애니메이션으로 나와서 당당히 선정된 것. 그동안 기다려왔던 여신 팬들에게는 활력소가 될 것이다! 그리고 지난호에서 약속한 테리의 썬더 라이징 태클에 대한 사실유무는 테리는 사용할 수 없다는 것으로 밝혀졌다.(으…이럴수가) 하지만 뜻밖에 입수한 정보! '파워 게이저' 파워업 기술이 있다는 것이다. 이 기술을 사용하면 화면 전체에 '파워 게이저'가 팡! 팡! 하고 터지면서 상대를 제압한다는 것인데… 직접 확인해보지는 못했지만 사용했다는 유저들이 몇명있어 가능성을 높여주고 있다. 만약 이 기술을 정확하게 사용할 수 있는 방법을 아시는 독자는 금단의 비법 코너에 자세히 적어보내주시기 바랍니다.

알림

8월호부터 명장면에 순위를 정할 예정입니다. 애니메이션과 게임 등에서 마음에 드는 명장면을 애독자 엽서의 이달의 베스트 캐릭터 란에 자세히 서 술하여 보내주십시오. 순위 결정에 보탬이됩니다.

신작발매 정보

「게임챔프」 독자 여러분!

아찌! 내 금고 돌리도~
하지만 여러분! 용돈이 주머니 돈!
주머니 돈이 쌈지 돈! 쌈지 돈을 절약하는
길이 게임챔프 신작발매정보를 주의깊게
살피는 일임을 알고 계셨나요?
게임챔프는 항상 한발 앞서
신작게임을 소개합니다.
우후죽순으로 쏟아져 나오는
게임들을 한눈으로 볼 수 있는
'신작발매정보' 에서는 전기종의
신작발매 게임 및 국내

동시발매되는 재미있는 게임들을 중심으로
여러분에게 소개합니다.
주머니 돈을 만지작거리며 어떤 게임팩을
구입해야 좋을지 망설이는 분은 이 코너를
이용해 주십시요!! 자칫 발견하기 어려운
부분이기에 더욱 감칠맛나는 이 코너는
확실히 여러분의 부족한 용돈을 절약하는
유익한 코너가 될 것이라 자부합니다.

同: 현대와 삼성을 통한 국내 동시발매
게임을 말합니다.

패밀리

	게 임 명	회 사 명	가 격
同 6/11	마이티 화이널화이트	캡 콤	6, 500엔
6/19	J리그 화이팅 축구	아이. 지. 에스	7, 900엔
6/중순	파치오군-5	코코넛츠 저팬	8, 500엔
6/예정	우시오와 토라	유타카 반다이	7, 800엔
7/9	알마지로-2	아이. 지. 에스	6, 900엔
同 7/30	FC원인	허드슨	5, 800엔
同 7/30	시공의 날개	G. 어뮤즈먼트	미 정
7/예정	솔 덤	자레코	미 정
발 매 일 미 정			
	대마왕 자크의 전설	J&D	7, 800엔
	스위치 브레이드	켐 코	6, 500엔
	RPG인생 게임	타카라	7, 800엔
	레드 옥토버를 쫓아라	얼트론	6, 900엔
	스페이스 오페라	소프트웨어 홍업	미 정
	젤다의 전설-1	닌텐도	미 정
	필릭스 더 캣	허드슨	5, 800엔

패밀리 시장에도 자구책의 물결이!!
국내에서도 「코코의 모험」등 국내제작 게임이 쏟아지면서 그간 침체되어 있던 패밀리 시장이 서서히 그 빛을 발하고 있다. 앞으로 더 많은 동시발매가 기대되기도 하고 질적으로 향상된 국내제작 게임이 많이 쏟아졌으면 하는 바램이다. 7월 발매예정인 「FC원인」,「시공의 벽」은 신선한 기대게임.

슈퍼컴보이

발매일	게 임 명	회 사 명	가 격
同 6/4	드래곤 슬레이어 2	에폭사	9,800엔
6/21	스페이스 바주카	닌텐도	6,500엔
6/25	삼국지 정사-천무스피릿	울프팀	12,800엔
6/25	에스트폴리스 전기	타이토	8,900엔
6/25	에이리언 3	어크레임 저팬	9,500엔
同 6/25	드래곤즈 매직	코나미	미 정
同 6/25	SD 비룡의 권	컬처브레인	9,500엔
同 6/25	실버사가 2	세 타	9,800엔
6/중순	신성기 오딧세리아	빅동해	9,500엔
6/중순	코스모폴리스 갤리반	일본물산	8,800엔
6/하순	GP-1(가칭)	아트라스	8,800엔
6/예정	슈퍼 포메이션 사커-2	휴 먼	8,500엔
6/예정	마징가-Z	반다이	8,800엔
7/2	퍼스트 사무라이	켐 코	7,800엔
7/2	슈퍼 백튜더 퓨쳐	도시바 EMI	9,000엔
7/8	런세이버	호리전기	8,500엔
同 7/10	스트리트화이터 2 터보	캡 콤	미 정
7/14	슈퍼마리오 콜렉션	닌텐도	9,800엔
7/14	요시의 로드헌팅	닌텐도	6,500엔
同 7/16	배틀 도찌볼 2	켐 코	미 정
同 7/16	열혈 신기록	테크노스 저팬	미 정
7/21	마리오와 와리오	닌텐도	6,800엔
同 7/23	바즈의 마법세계	핫 비	9,800엔
同 7/24	성검전설 2	스퀘어	미 정
7/30	화이팅 워즈	컬처브레인	미 정
同 7/예정	이스 4	톤킨하우스	미 정
同 8/6	도찌볼 전원집합	테크노스 저팬	미 정
同 8/6	월드 히어로	썬전자	9,800엔
同 8/상순	슈퍼 차이니즈 월드 SFC	컬처브레인	9,500엔
同 8/상순	드래곤 퀘스트 1.2	에닉스	미 정
8/상순	스워드 월드 SFC	T&E 소프트	미 정
同 8/상순	아루마지로외전	아이. 지. 에스	미 정
同 8/20	가면 라이다 SD	유타카	8,800엔
8/27	수제전기	에닉스	9,600엔
同 8/27	열혈 발리볼	팩인 비디오	미 정
同 8/하순	스타워즈	마이크로 월드	미 정
8/하순	마더 2	닌텐도	미 정
발 매 일 미 정			
同	용호의 권	K. 어뮤즈먼트 리스	9,800엔
同	슈퍼 도찌볼	남 코	미 정
	비디오 카드	켐 코	미 정
	갑자원 3	K. 어뮤즈먼트 리스	미 정
	어뮤징 드림	타까라	미 정
	레드 옥토버를 쫓아라	얼트론	미 정
	전국전승	데이타 이스트	미 정
	몬스타 메이카 3	소프엘	미 정
	배틀토드	메사이야	미 정

「월드 히어로」 동시발매 결정!!
「드래곤볼 Z ―초무투전―」의 명성이 식기도 전에 수퍼컴보이에 새로운 돌풍을 일으킬 소프트가 동시발매로 결정되었다.
아케이드용으로 유명했던 「월드 히어로」가 바로 그것이다. 아케이드용 「월드히어로」를 조금은 선망의 눈초리로 바라보고 있었던 가정용 게임유저들에게는 하나의 낭보가 아닐 수 없다. 그외에도 「드래곤 슬레이어」, 「바즈의 마법세계」 등이 뒤를 이어 동시발매가 추진되고 있다.

수퍼 알라딘보이

발매일	게 임 명	회 사 명	가 격
同 6/9	제임스 폰드 2	EA. 빅터	8,900엔
同 6/11	스랩화이터	텐 겐	7,800엔
同 6/19	파워몬거	EA. 빅터	8,900엔
同 6/25	골든액스 3	세 가	6,800엔
同 6/25	엘리미네이트 다운	소프트 비전	8,500엔
同 6/25	스틸 타론즈	텐 겐	6,800엔
同 6/25	탑 프로 골프 2	소프트 비전	8,500엔
同 6/예정	스트리트화이터 2대쉬	캡 콤	미 정
同 6/예정	킹 오브 몬스터	타카라	미 정
同 7/9	프로하키 '93	EA. 빅터	8,900엔
同 7/23	슈퍼시노비 2	세 가	6,800엔
同 7/23	프로풋볼 '93	EA. 빅터	8,900엔
同 7/30	아아 하마탄	세 가	8,800엔
同 7/예정	쿨 스폿	버진게임	8,000엔
同 7/예정	데빌버스터	심 스	미 정
同 7/예정	타임 터미네이터	빅 동해	미 정
同 7/예정	건틀릿	텐 겐	6,800엔
同 7/예정	마블매드네스	텐 겐	미 정
同 7/예정	써징 오라	세 가	8,800엔
同 8/6	러드러시 2	EA. 빅터	8,900엔
同 8/6	베이스볼 '93	세 가	미 정
同 8/예정	로켓나이트 어드벤처	코나미	미 정
발 매 일 미 정			
	다크위저드	세 가	6,800엔
	에이리언 3	빅 동해	6,800엔
同	닌자외전	세 가	6,800엔
	소닉 더 헤지혹 3	세 가	미 정
	베어너클 3	세 가	미 정
	침묵의 함대	세 가	미 정
	메탈펑크	빅터 음악산업	6,900엔
	랑그릿사 2	메사이야	미 정
	환타시스타 4	세 가	미 정
	터미네이터 2	세 가	미 정
	건스타 히로즈	세 가	미 정
CD-ROM			
6/11	아쿠스 1.2.3	울프팀	7,800엔
6/11	A랭크썬더	라이오트	7,800엔
同 6/25	와라우 세루스망	세 가	7,800엔
6/예정	포픈랜드	슐드웨이브	미 정
7/예정	F1 서커스 CD	일본물산	미 정
7/예정	알사크	폴리돌	미 정
발 매 일 미 정			
	아이 오브 더 비홀더	보니 캐니온	5,800엔
同	CD 소닉 더 헤지혹	세 가	미 정
	진. 여신전생	심스	미 정
	사이보그 009	라이오트	미 정
	배트맨 리턴즈	세 가	미 정
	실피드	게임아트	미 정
	이스 4	세가. 팔콤	미 정

동시발매 폭격으로 게임시장을 석권하라!!
그간 수퍼 알라딘보이 유저들의 하염없는 소망이라고 한다면 빅 게임의 동시발매 빈곤이였다. 삼성전자에서는 이런 유저들의 염원을 어여삐여겨(?) 풍성한 동시발매를 결정하게 되었다. 하! 하! 하! 수퍼 알라딘보이 유저들 하나도 기죽을 필요없다.
한편 「3*3 아이즈」에 이어 다크위저드도 발매 연기의 기록을 세우고 있다. 벌써 발매발표후 5번째 연기를 했다고 하는데… 이런 버릇은 버려야 하지 않을까.

PC엔진

발매일	게 임 명	회 사 명	가 격
6/11	A열차로 가자-3	아트딩크	9,800엔
6/12	스트리트 화이터 2 대쉬	NEC 홈 일렉트로닉스	9,800엔
6/25	파워 테니스	허드슨	6,500엔
6/예정	스타트링 오딧세이	레이포스	미 정
6/예정	PC 코코론	슐드 웨이브	7,900엔
7/10	천외마경 풍운가부끼전	허드슨	7,800엔
7/16	1552 천하대란	아스크 강담사	8,800엔
7/23	블랙홀 어설트	마이크로 네트	6,800엔
7/23	CD전인	허드슨	6,800엔
7/중순	미스틱 포뮬러	마이크로 캐빈	7,800엔
7/중순	졸업	NEC 어베뉴	7,800엔
7/예정	다운타운 열혈물어	나그자트	미 정
7/예정	갤럭시 형사 가이반 (CD)	인테크	7,800엔
7/예정	오걸	데이타 웨스트	미 정
8/상순	랑그릿사	메사이야	7,900엔
8/하순	이하인전 개왕	일본물산	미 정
8/예정	챔피언쉽 러리	인테크	7,800엔
발 매 일 미 정			
	스페이스 환타지존	NEC 어베뉴	미 정
	스워드 마스터(가칭)	라이트 스텝	미 정
	레인보우 아이랜드	NEC 어베뉴	7,600엔
	삼국지 3	고에이	미 정
	사이렌트 메비우스	각천 미디어 오피스	미 정
	스트라이더 비룡	NEC 어베뉴	미 정
	천지를 먹다	NEC 어베뉴	미 정
	몬스터 메이커	NEC 어베뉴	미 정
	헬파이어	NEC 어베뉴	미 정
	코즈믹 환타지 4	레이저 소프트	미 정
	드래곤 나이트 3	NEC 어베뉴	미 정
	위저드리 1.2	나그자트	미 정
	진. 여신전생	아트라스	미 정

앞으로 한발짝 다가선 「스화 2 대쉬」
누가 PC-엔진의 시장이 좁다고 했는가! 발매시기와 용량 문제로 어수선했던 「스화 2 대쉬」가 앞으로 몇걸음 앞으로 다가왔다. 발매를 앞두고 벌써부터 가슴 설레는 유저들을 위해서 게임챔프도 최선의 노력으로 정보를 제공하고 있다. 그 외에도 명작들이 대거 쏟아지고 있는 추세여서 6월도 풍성한 PC 엔진의 달로 평가받고 있다.

IBM-PC

발매일	게 임 명	회 사 명	가 격
6/1	스페이스	뉴월드컴퓨팅	10,000원
6/1	베틀 이슬리	UBI	7,000원
6/10	위대한 해전	S.S.I	25,000원

신세대 게임챔프

1993.7

통권 8호

발행겸 편집인/서인석

편집장/조 신

취재차장/김종배

취재/ 강준완, 김두원, 김종철, 송동석, 이상엽, 이우진, 홍동기, 신준경

통신원/ 조성행 (일본)
최형철(미국)
이남미(프랑스)

미술차장/강경구

미술/윤종애, 원선영, 국부길

광고 미술/이재현

영업차장/고기원

영업/최종현

광고대리/이형원

광고/이성환

관리.기획/손대현, 성은숙, 이미자

발행/(주)제우미디어
우140-111
서울 용산구 원효로 1가 116-2
지산빌딩 3층
광고, 영업, 정기구독 702-3211/2
미술, 취재 702-3213/4
FAX : 702-3215

인쇄/ 학원프리테크(주)

사진식자/송지전산

등록일자/1992. 10. 5

등록번호/라-5780

보급가/4,000원

1년 정기구독료/44,000원

· 본지는 한국간행물 윤리위원회의 윤리강령 및 실천요강을 준수한다.

정기구독 신청안내

게임챔프는 독자들이 필요로하는 좋은 부록을 만들어 수시로「임시보급 특가」로 판매합니다. 때문에 정기구독 기간내에는 매월 4,000원의 일정가격으로 공급받으며 회원카드를 비롯한 푸짐한 혜택을 받으실수 있는 정기구독 신청을 하시는 편이 독자들에게는 훨씬 이득입니다.

■정기구독자에게 드리는 혜택

특전1 : 게임챔프에서 향후1년내 발간되는 단행본들(드래곤볼Z Ⅲ, 드래곤퀘스트 Ⅴ ,·RPG 환상사전 포함)중 원하는 책1부 무료 증정
특전2 : 정기구독자에게는 향후 게임챔프 발간되는 모든 단행본 구입시 20% 할인
특전3 : 게임챔프 정기 회원카드 우송
특전4 : 게임챔프에서 주최하는 각종 행사 참가자격 자동부여
특전5 : 1,000 챔프 보너스 티켓 증정
특전6 : 정기구독 기간내에는 책값 변동 및 임시특가시에도 동일 가격에 공급

■신청방법

· 은행온라인을 이용한 경우

은행 온라인을 이용 1년 정기구독료 44,000원을 무통장 입금증을 사용 입금시키신후 본사에 전화를 주십시요. 온라인 번호는 다음과 같습니다.

입금은행	구좌번호(온라인)	예금주
외환은행	105-18-05534-3	서인석
서울신탁	22107-2684704	서인석
농 협	033-01-168361	서인석
국민은행	822-01-0154-709	서인석
제일은행	325-20-263169	서인석

· 은행지로를 이용한 경우

은행의 99번 지로 창구에 있는 지로 용지를 이용, 지로번호 3039256번으로 입금해 주십시요.

· 우체국 우편대체를 이용한 경우

우체국에 가셔서 우편대체 용지에 계좌번호 010025-31-1455864 번으로 입금하시거나 또는 소액환으로 등기 우편 발송

· 입금후 게임챔프로 전화 연락 주세요 !

입금전화 및 정기구독문의 : 702-3211/2「정기구독 담당자」앞

■통신판매 신설안내

게임챔프는 지방에 계시거나 특정지역에 계신분들이 저희 단행본 등을 구입을 원할 경우 우체국 또는 은행의 온라인을 이용, 책값을 입금하시면 입금 확인후 개별 우송해드리고 있습니다. 많은 이용바랍니다.

■전국 총판점

■서울 종로구 : 한일서적 737-3491, 중구 : 수송사 272-0803, 영등포구 : 광신사 688-2614, 서대문 : 한빛 333-3369, 은평구 : 대한사 387-9452, 동대문 : 지산도서 245-3686, 강남 : 중앙일보 554-3784, 서초 : 동아일보 534-4280, 용산 : 명언사 713-2177, 강동 : 중앙일보 471-2044, 송파구 : 조광사 518-5811, 성동 : 신진도서 466-3395, 관악 : 영우사 816-1788, 구로 : 대명사 802-7199, 강서 : 중앙일보 644-3230, 도봉 : 샘터사 984-3900, ■인천중구 : 동아일보 884-0801, 인천북구 : 부평사 527-9350, ■부천 : 하나서적 663-6467, ■성남 : 한성도서 758-4229, ■안양 : 성심사 42-2984, ■수원 : 대교 253-6250, ■의정부 : 동아일보 876-6384, ■평택 : 대한도서 665-3578, ■안산 : 문일서적 82-2572, ■춘천 : 경북서점 3-2015, ■원주 : 남부서적 44-1317, ■강릉 : 영동서적 645-3361, ■대전 : 청림사 632-6799, ■천안 : 화성서적 551-3073, ■청주 : 샘터서적 55-0264, ■광주동북 : 승일서적 225-9134, 광주서구 : 호남서적 228-1888, ■여수 : 대양 62-2111, ■순천 : 일광 52-4414, ■전주 : 세림서적 84-9884, ■이리 : 대흥서적 52-3334, ■제주 : 광장서적 33-7030, ■부산중부 : 중앙일보 467-8011, 부산서부 : 진흥서적 466-9386, 부산북부 : 중앙일보 866-0850, 부산남구 : 조선일보 756-2727, ■울산 : 중앙일보 73-7220, ■마산 : 대영사 3-5139, 진주 : 동아일보 55-3991, ■대구동부 : 영남도서 423-9193, 대구서부 : 해문도서 421-8958, ■구미 : 청운서점 461-7824, ■포항 : 예지서점 73-4870, ■경주 : 동화서적 2-4108, ■김천 : 꽃동산 434-5897, ■충무 : 동아일보 43-5785

광고, 영업, 정기구독 702-3211/2
미술, 취재 702-3213/4

제품문의 : (02) 433-8151

어린이에게는 어린이만의 치즈가 따로있어야 합니다.

완전식품인 우유로 만든 치즈 —
그러나 성장기 어린이에게는 필요한 게 더 있죠.
칼슘, 인, 비타민 D, 부드러운 맛, 저염도…
서울우유의 치즈과학은 이 모두를 갖춘
국내최초의 어린이 전문치즈를 탄생시켰습니다.
"어린이치즈 앙팡"!
영양뿐 아니라 맛, 색상까지 어린이에게
꼭맞는 고품질 치즈입니다.

영양
- **칼슘** : 1일 섭취량이상의 칼슘강화
- **인** : 칼슘과 균형을 맞춘 필수원소
- **비타민D** : 칼슘체내 이용율을 높이고 질병예방
- **베타카로틴** : 체내에서 비타민 A로 바뀌는 비타민원 첨가

맛
- **저염분** : 짜지않아 어린이 입맛에 딱!
- **부드러운맛** : 담백하고 부드러워 질리지 않는맛!

색
- **무방부제** : 방부제가 없으니까 안심!
- **무색소** : 색소가 없는 자연색 치즈라 안심!

'치즈의 과학'으로 탄생
어린이치즈 앙팡

칼슘
인(P)
비타민D
베타
카로틴

어린이치즈
앙 팡

*유통기한 확인으로 가족건강 나라건강

게임챔프 '93/7 패밀리용「드래곤볼Z-4」등장! 초 특급속보
1993년 6월 5일 발행. 월간 통권 제8호 1992년 10월 5일 등록 라-5780 서울 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩/주/제우미디어
값 4,000원 ·주·제우미디어